

**UJI VALIDASI RESPON SISWA
MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
"SISKOM"**

Nama : M ilham Binar L

Kelas : X (tkj)

A. Petunjuk Penilaian:

1. Pemberian penilaian pada setiap jawaban dilakukan dengan memberikan centang (√) pada kolom skor yang tersedia untuk media pembelajaran yang telah disusun oleh Muhammad Irvan Saputra
2. Komentar ataupun saran mohon ditulis pada lembar yang telah disediakan

Atas kesediaan Siswa-Siswi untuk mengisi lembar uji kelayakan ini saya ucapkan terima kasih.

Keterangan skor penilaian

Skor 4 = Sangat baik Skor 2 = Kurang baik

Skor 3 = Baik Skor 1 = Tidak baik

NO	INDIKATOR	SKOR			
		1	2	3	4
MATERI					
1	Media "Siskom" membantu siswa mudah dalam memahami materi.				√
2	Materi soal yang disajikan dalam media game "Siskom" dapat dijawab dengan baik oleh siswa				√
3	Media "Siskom" membantu siswa lebih aktif dalam belajar.				√
PENGGUNA MEDIA					
4	Petunjuk penggunaan media "Siskom" mudah dipahami siswa				√
5	Petunjuk pada setiap latihan dapat dipahami oleh siswa dengan baik				√
6	Huruf pada media "Siskom" dapat terbaca dengan jelas				√
DESAIN & AUDIO					
7	Ketepatan antara pemilihan warna background dengan warna teks				√

**UJI VALIDASI RESPON SISWA
MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
"SISKOM"**

Nama : Jessica Ram Y.

Kelas : X-7K3

A. Petunjuk Penilaian:

1. Pemberian penilaian pada setiap jawaban dilakukan dengan memberikan centang (√) pada kolom skor yang tersedia untuk media pembelajaran yang telah disusun oleh Muhammad Irvan Saputra
2. Komentar ataupun saran mohon ditulis pada lembar yang telah disediakan

Atas kesediaan Siswa-Siswi untuk mengisi lembar uji kelayakan ini saya ucapkan terima kasih.

Keterangan skor penilaian

Skor 4 = Sangat baik

Skor 2 = Kurang baik

Skor 3 = Baik

Skor 1 = Tidak baik

NO	INDIKATOR	SKOR			
		1	2	3	4
MATERI					
1	Media "Siskom" membantu siswa mudah dalam memahami materi.			✓	
2	Materi soal yang disajikan dalam media game "Siskom" dapat dijawab dengan baik oleh siswa			✓	
3	Media "Siskom" membantu siswa lebih aktif dalam belajar.			✓	
PENGGUNA MEDIA					
4	Petunjuk penggunaan media "Siskom" mudah dipahami siswa				✓
5	Petunjuk pada setiap latihan dapat dipahami oleh siswa dengan baik			✓	
6	Huruf pada media "Siskom" dapat terbaca dengan jelas				✓
DESAIN & AUDIO					
7	Ketepatan antara pemilihan warna background dengan warna teks				✓

**UJI VALIDASI RESPON SISWA
MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
"SISKOM"**

Nama : *Morcelina A. S*

Kelas : *X-11-j*

A. Petunjuk Penilaian:

1. Pemberian penilaian pada setiap jawaban dilakukan dengan memberikan centang (✓) pada kolom skor yang tersedia untuk media pembelajaran yang telah disusun oleh Muhammad Irvan Saputra
2. Komentar ataupun saran mohon ditulis pada lembar yang telah disediakan

Atas kesediaan Siswa-Siswi untuk mengisi lembar uji kelayakan ini saya ucapkan terima kasih.

Keterangan skor penilaian

Skor 4 = Sangat baik

Skor 2 = Kurang baik

Skor 3 = Baik

Skor 1 = Tidak baik

NO	INDIKATOR	SKOR			
		1	2	3	4
MATERI					
1	Media "Siskom" membantu siswa mudah dalam memahami materi.			✓	
2	Materi soal yang disajikan dalam media game "Siskom" dapat dijawab dengan baik oleh siswa		✓		
3	Media "Siskom" membantu siswa lebih aktif dalam belajar.			✓	
PENGGUNA MEDIA					
4	Petunjuk penggunaan media "Siskom" mudah dipahami siswa			✓	
5	Petunjuk pada setiap latihan dapat dipahami oleh siswa dengan baik				✓
6	Huruf pada media "Siskom" dapat terbaca dengan jelas				✓
DESAIN & AUDIO					
7	Ketepatan antara pemilihan warna background dengan warna teks				✓

**UJI VALIDASI RESPON SISWA
MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
"SISKOM"**

Nama : M. JEFRY Januarta

Kelas : X - TLJ

A. Petunjuk Penilaian:

1. Pemberian penilaian pada setiap jawaban dilakukan dengan memberikan centang (✓) pada kolom skor yang tersedia untuk media pembelajaran yang telah disusun oleh Muhammad Irvan Saputra
2. Komentar ataupun saran mohon ditulis pada lembar yang telah disediakan

Atas kesediaan Siswa-Siswi untuk mengisi lembar uji kelayakan ini saya ucapkan terima kasih.

Keterangan skor penilaian

Skor 4 = Sangat baik

Skor 2 = Kurang baik

Skor 3 = Baik

Skor 1 = Tidak baik

NO	INDIKATOR	SKOR			
		1	2	3	4
MATERI					
1	Media "Siskom" membantu siswa mudah dalam memahami materi.				✓
2	Materi soal yang disajikan dalam media game "Siskom" dapat dijawab dengan baik oleh siswa				✓
3	Media "Siskom" membantu siswa lebih aktif dalam belajar.				✓
PENGGUNA MEDIA					
4	Petunjuk penggunaan media "Siskom" mudah dipahami siswa				✓
5	Petunjuk pada setiap latihan dapat dipahami oleh siswa dengan baik			✓	
6	Huruf pada media "Siskom" dapat terbaca dengan jelas			✓	
DESAIN & AUDIO					
7	Ketepatan antara pemilihan warna background dengan warna teks			✓	

**UJI VALIDASI RESPON SISWA
MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
"SISKOM"**

Nama : Dedy Fiumunyah

Kelas : X-TKJ

A. Petunjuk Penilaian:

1. Pemberian penilaian pada setiap jawaban dilakukan dengan memberikan centang (✓) pada kolom skor yang tersedia untuk media pembelajaran yang telah disusun oleh Muhammad Irvan Saputra
2. Komentar ataupun saran mohon ditulis pada lembar yang telah disediakan

Atas kesediaan Siswa-Siswi untuk mengisi lembar uji kelayakan ini saya ucapkan terima kasih.

Keterangan skor penilaian

Skor 4 = Sangat baik

Skor 2 = Kurang baik

Skor 3 = Baik

Skor 1 = Tidak baik

NO	INDIKATOR	SKOR			
		1	2	3	4
MATERI					
1	Media "Siskom" membantu siswa mudah dalam memahami materi.				✓
2	Materi soal yang disajikan dalam media game "Siskom" dapat dijawab dengan baik oleh siswa				✓
3	Media "Siskom" membantu siswa lebih aktif dalam belajar.			✓	
PENGGUNA MEDIA					
4	Petunjuk penggunaan media "Siskom" mudah dipahami siswa				✓
5	Petunjuk pada setiap latihan dapat dipahami oleh siswa dengan baik				✓
6	Huruf pada media "Siskom" dapat terbaca dengan jelas			✓	
DESAIN & AUDIO					
7	Ketepatan antara pemilihan warna background dengan warna teks			✓	