

LEMBAR UJI VALIDITAS MEDIA
MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
"SISKOM"

Nama : Muhammad Irvan Saputra
 NIM : 208320700008
 Prodi : Pendidikan Teknologi Informasi

A. Petunjuk Penilaian:

1. Pemberian penilaian pada setiap jawaban dilakukan dengan memberikan centang (✓) pada kolom skor yang tersedia untuk media pembelajaran yang telah disusun oleh Muhammad Irvan Saputra
2. Komentar ataupun saran mohon ditulis pada lembar yang telah disediakan

Atas kesediaan Bapak/Ibu Dosen sebagai Ahli Media untuk mengisi lembar uji kelayakan ini saya ucapkan terima kasih.

Keterangan skor penilaian

Skor 4 = Sangat baik Skor 2 = Kurang baik
 Skor 3 = Baik Skor 1 = Tidak baik

NO	INDIKATOR	SKOR			
		1	2	3	4
DESAIN					
1	Keterbacaan teks instruksi			✓	
2	Penggunaan ejaan yang sesuai dengan Pedoman Umum Ejaan Bahasa Indonesia (PEUBI)			✓	
3	Isi materi pada game "SISKOM" mudah dibaca dan dipahami				✓
4	Soal yang diajukan dalam game "SISKOM" mudah dibaca dan dipahami				✓
5	Keterbacaan kontrol permainan, pengenalan cerita, keterangan peta, serta KD-tujuan pembelajaran			✓	
6	Menu dalam game "SISKOM" udah digunakan			✓	
7	Tombol kontrol untuk menjalankan game mudah digunakan				✓
8	Kemudahan tombol ketika menjawab soal				✓
9	Kemudahan dalam meng-input nama user				✓
10	Ketepatan pemilihan jenis huruf dan ukuran huruf yang digunakan				✓

11	Ketepatan antara pemilihan warna background dengan warna teks				✓
12	Menariknya tampilan game "SISKOM"				✓
13	Kualitas screen game				✓
14	Ilustrasi, dan gambar yang digunakan				✓
15	Menariknya animasi dalam game				✓
AUDIO					
16	Suara musik terdengar dengan jelas				✓
17	Suara musik sesuai dengan tampilan gambar				✓
INTERAKSI					
18	Umpan balik terhadap jawaban yang benar			✓	
19	Umpan balik terhadap jawaban yang salah			✓	
20	Kemudahan dalam proses membuka program game			✓	
21	Kemudahan dalam mengoperasikan aplikasi			✓	
22	Fasilitas penyimpanan data permainan				✓
TOTAL SKOR					

Rumus Hasil:	$P = \frac{\sum X}{N} \times 100\%$	90%
---------------------	-------------------------------------	-----

B. Komentor

Perjalar peturigt permainan dan media game kerutun-
jalan aktor saat akan menuju langkah selanjutnya
(bisa dengan tanda karakter yg berkedip) / mempermudah
user dan berges. media

Sidoarjo, 28 Mei 2024

Penguji Media

(Fitria Nur H.)