

KONSEP RENCANA PENGEMBANGAN SEKOLAH (KARYA MONUMENTAL)

1. JUDUL

“KEBUTUHAN MEDIA PEMBELAJARAN DIGITAL BAGI GURU AGAR TERCIPTA KEGIATAN PEMBELAJARAN YANG EFEKTIF DAN SISWA AKTIF (STUDI KASUS DI MTs DARUT TAQWA 1)”

2. ANALISIS EKSTERNAL

Digitalisasi sangat berpengaruh terhadap proses KBM di sekolah, karena peserta didik lebih focus dan aktif belajar apabila pembelajaran bersifat visual dan audio visual bukan lagi metode konvensional atau yang berfokus pada guru.

3. ANALISIS INTERNAL

Guru lebih dominan waktu KBM daripada siswa sehingga guru lebih aktif sedangkan siswa pasif dan kondisi kelas menjadi tidak kondusif.

4. TUJUAN

Media pembelajaran Digital yang tepat dan sesuai yang digunakan sesuai kondisi peserta didik dan sarpras yang ada di sekolah.

5. PEMBAHASAN

Dampak Positif Digital Terhadap Dunia pendidikan:

- a. Tersedianya media massa untuk mendapatkan publikasi
- b. Menciptakan metode-metode pembelajaran yang terbaru
- c. Membuat pembelajaran tidak selalu tatap muka
- d. Fasilitas Pendidikan terpenuhi dan lebih menarik
- e. Sangat efektif dan efisien waktu
- f. Memudahkan penjelasan materi kompleks/abstrak
- g. Menunjukkan peristiwa yang diluar jangkauan

Maca-macam Media Pembelajaran Digital :

- a. Media pembelajaran Online Berbasis Visual, meliputi : Google Classroo, Moodle, Microsoft teams, dan banyak macamnya
- b. Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbentuk Audio Visual, meliputi : Zoom, Google Meet, Whatsapp VC Grup, Skype, Cisco Webs dan lainnya.

6. HASIL YANG DIHARAPKAN

2019 -2021	2022-2024	2025-2027	2030
Masa Covid-19 pembelajaran secara daring menggunakan media Whatsapp, Googleform, zoommeeting dan tatap muka terbatas	Media pembelajaran menggunakan LCD proyektor dengan bentuk video, atau modul PPT pada Sebagian mata pelajaran (50%) dengan melengkapi sarana dan prasarana yang diperlukan	Media pembelajaran menggunakan LCD proyektor dengan bentuk video, atau modul PPT pada keseluruhan mata pelajaran (100%) dengan sarana dan prasarana yang lengkap.	Tercapainya Program madrasah Digital baik dari segi Pembelajaran, Manajemen, dan Pembiayaan