

KONSEP RENCANA PENGEMBANGAN SEKOLAH (KARYA MONUMENTAL)

1. JUDUL

"KEBUTUHAN MEDIA PEMBELAJARAN DIGITAL BAGI GURU AGAR TERCIPTA KEGIATAN PEMBELAJARAN YANG EFEKTIF DAN SISWA AKTIF (STUDI KASUS DI MTs DARUT TAQWA 1)"

2. ANALISIS EKSTERNAL

Digitalisasi sangat berpengaruh terhadap proses KBM di sekolah, karena peserta didik lebih focus dan aktif belajar apabila pembelajaran bersifat visual dan audio visual bukan lagi metode konvensional atau yang berfokus pada guru.

3. ANALISIS INTERNAL

Guru lebih dominan waktu KBM daripada siswa sehingga guru lebih aktif sedangkan siswa pasif dan kondisi kelas menjadi tidak kondusif.

4. TUJUAN

Media pembelajaran Digital yang tepat dan sesuai yang digunakan sesuai kondisi peserta didik dan sarpras yang ada di sekolah.

5. PEMBAHASAN

Dampak Positif Digital Terhadap Dunia pendidikan:

- Tersedianya media massa untuk mendapatkan publikasi
- Menciptakan metode-metode pembelajaran yang terbaru
- Membuat pembelajaran tidak selalu tatap muka
- Fasilitas Pendidikan terpenuhi dan lebih menarik
- Sangat efektif dan efisien waktu
- Memudahkan penjelasan materi kompleks/abstrak
- Menunjukkan peristiwa yang diluar jangkauan

Maca-macam Media Pembelajaran Digital :

- Media pembelajaran Online Berbasis Visual, meliputi : Google Classroo, Moodle, Microsoft teams, dan banyak lainnya
- Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbentuk Audio Visual, meliputi : Zoom, Google Meet, Whatsapp VC Grup, Skype, Cisco Webs dan lainnya.

*Makalah Unggah. Idam
ETA Society S.O.*