**Table 2.** Kriteria Penilaian

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Jawaban | Skor | Presentase |
| Sangat baik | 4 | 76% - 100% |
| Baik | 3 | 51% - 75% |
| Cukup | 2 | 26% - 50% |
| Kurang baik | 1 | 1% - 25% |

**Table 3.** Tabel Responden

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Pertanyaan** | **1** | **2** | **3** | **4** |
| 1. | Apakah game ini menyenangkan untuk dimainkan? | - | - | 1 | 4 |
| 2. | Apakah game ini bisa menghibur? | - | - | 1 | 4 |
| 3. | Bagaimana tingkat kesulitan saat memainkan game ini? | - | - | 3 | 2 |
| 4. | Apakah tampilan game mudah dimengerti? | - | - | 2 | 3 |
| 5. | Apakah game ini layak dipublikasikan? | - | - | - | 5 |
| TOTAL | | - | - | 7 | 18 |

**Table 4.** Tabel Nilai

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Jawaban | Skor | Nilai | Hasil |
| 1 | Sangat Baik | 4 | 18 x 4 | 72 |
| 2 | Baik | 3 | 7 x 3 | 21 |
| 3 | Kurang Baik | 2 | 0 x 2 | 0 |
| 4 | Tidak Baik | 1 | 0 x 1 | 0 |
|  | Total |  |  | 93 |

**Skor Seluruh** = 5 (pertanyaan) x 5 (responden) x 4 (nilaitertinggi)

= 100

**Presentase (%)** = (skor yang didapatkan / skor seluruh) x 100%

= (93 / 100) x 100% = 93 %