

## GAMBAR SIKLUS 1

### SENTRA PERSIAPAN



Melengkapi angka pada gambar bendera



Anak menancapkan ranting sesuai dengan angka



Anak mengurutkan angka menggunakan gelas bekas



Menebak angka sesuai angka yang diambil oleh temannya

### SENTRA SENI



Membuat rantai sesuai urutan angka 1-10



Menggambar sesuai dengan jumlah angka menggunakan arang



Anak memilih 3 kartu angka secara acak lalu anak menyebut dan menjiplak angka menggunakan media loose part (kerang, kerikil, dll)



Melengkapi angka 1-10 dengan bentuk sesuai keinginan

## SENTRA BALOK



mengurutkan angka 1-10 hingga membentuk lingkaran besar



Menyebut dan menangkap angka sesuai angka yang keluar pada dadu



Anak melompat dan melengkapi angka yang hilang antara 1-10 pada gambar bendera



Membilang menggunakan balok sesuai dengan angka 1-10

## SENTRA IMTAQ



Anak memasukkan angka arab 1-10 kedalam gelas bekas



Membilang angka arab dengan benda sekitar (tutup botol bekas)



Melengkapi angka arab yang hilang pada gambar garuda



Anak menebak angka yang diambil secara acak



## GAMBAR SIKLUS 2

### SENTRA PERSIAPAN



Menghitung jumlah gambar dan memasangkan pada pada gelas angka



Mengurutkan menggunakan kartu angka dari koran bekas



Melengkapi angka pada kardus bekas bentuk lingkaran



Menyebutkan angka dan menghubungkan dengan benda sekitar

### SENTRA SENI



Menempelkan angka yang hilang pada gambar bulan



Menghubungkan angka dan gambar menggunakan arang



Membuat banyaknya titik menggunakan pasta sesuai dengan jumlah angka



Menyebut angka serta menjiplak menggunakan loose part (krikil warna warni, biji-bijian, dll)

## SENTRA BALOK



Melompat dan menyebutkan angka 1-10



Membilang angka dengan benda sekitar (tutup botol bekas)



Melengkapi angka yang hilang sesuai dengan bentuk bentuk geometri (segitiga, persegi, lingkaran) menggunakan kardus bekas



Menghubungkan angka dan gambar menggunakan sedotan

## SENTRA IMTAQ



mengurutkan angka arab 1-10 menggunakan kalender bekas



Membilang sesuai dengan jumlah angka arab menggunakan media loose part



Melengkapi angka arab 1-10 menggunakan kalender bekas



Menghitung jumlah gambar pada gelas bekas dan memasukkan angka kedalam gelas