**LAMPIRAN I :**

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)**

**TK DHARMA WANITA PERSATUAN ANGGASWANGI**

**PRASIKLUS**

**HARI/ TANGGAL :** SENIN, 17 JANUARI 2022

**SEMESTER :** 2

**KELOMPOK :** B1 (5-6 TAHUN)

**ALOKASI WAKTU :** 120 MENIT

**TEMA/ SUB TEMA :** BINATANG / BINATANG DARAT (HARIMAU)

**KD :** 2.1 - 2.5 - 3.3/4.3 - 3.6/4.6 - 3.10/4.10 - 3.15/4.15

* 1. **MATERI KEGIATAN**
* Macam-macam binatang darat
* Gambar-gambar binatang darat
* Tidak menyakiti binatang
* Suara-suara binatang darat
  1. **MATERI PEMBIASAAN**
* Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan
* Berbaris
* Mengucapkan salam masuk
* Mencuci tangan sebelum masuk
* Doa sebelum belajar
  1. **LANGKAH-LANGKAH KEGIATAN**

1. **KEGIATAN PEMBUKA**

* Absensi
* Berdiskusi tentang binatang darat dan binatang harimau
* Berdiskusi tentang menyayangi binatang
* Menirukan suara harimau
* Berdiskusi tentang terimakasih terhadap ciptaan Tuhan
* Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

1. **KEGIATAN INTI**

* Anak menyebutkan macam-macam binatang darat
* Mengambil dan memindahkan beberapa biji kacang hijau dari tempat ke tempat lainnya
* Menggunting dan menempel puzzle harimau

1. **RECALLING**

* Merapikan alat-alat yang telah digunakan
* Diskusi tentang perasaan anak selama kegiatan bermain
* Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
* Penguatan pengetahuan yang didapat anak selama satu hari ini

1. **KEGIATAN AKHIR**

* Menanyakan perasaan anak selama kegiatan hari ini
* Berdiskusi tentang apa saja yang dilakukan hari ini dan kegiatan apa yang paling disukai
* Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan moral
* Informasi untuk kegiatan besok
* Doa pulang dan salam
  1. **MEDIA/ SUMBER BELAJAR**

LKPD gambar harimau, kacang hijau, mangkok, lem dan gunting

* 1. **METODE**

Bercakap-cakap, Demonstrasi, Pemberian tugas

* 1. **TEKNIK PENILAIAN**

Observasi, hasil karya

Mengetahui, Sidoarjo, 17 Januari 2022

Kepala Sekolah Guru Kelompok B

Anik Renaningsih, S.Pd AUD Yeni Pujianingsih, S.Pd

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)**

**TK DHARMA WANITA PERSATUAN ANGGASWANGI**

**SIKLUS I**

**HARI/ TANGGAL :** KAMIS, 20 JANUARI 2022

**SEMESTER :** 2

**KELOMPOK :** B1 (5-6 TAHUN)

**ALOKASI WAKTU :** 120 MENIT

**TEMA/ SUB TEMA :** BINATANG / BINATANG DARAT (AYAM)

**KD :** 2.1 - 2.5 - 3.3/4.3 - 3.6/4.6 - 3.10/4.10 - 3.15/4.15

1. **MATERI KEGIATAN**

* Macam-macam binatang darat
* Gambar-gambar binatang darat
* Tidak menyakiti binatang
* Suara-suara binatang darat

1. **MATERI PEMBIASAAN**

* Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan
* Berbaris
* Mengucapkan salam masuk
* Mencuci tangan sebelum masuk
* Doa sebelum belajar

1. **LANGKAH-LANGKAH KEGIATAN**
2. **KEGIATAN PEMBUKA**

* Absensi
* Berdiskusi tentang binatang darat dan binatang ayam
* Berdiskusi tentang menyayangi binatang
* Menirukan suara ayam
* Berdiskusi tentang terimakasih terhadap ciptaan Tuhan
* Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

1. **KEGIATAN INTI**

* Menyebutkan bagian-bagian dari ayam
* Mozaik gambar ayam dengan menggunakan bahan loose part (daun kering )

1. **RECALLING**

* Merapikan alat-alat yang telah digunakan
* Berdoa
* Cuci tangan
* Makan bekal
* Bermain bebas

1. **KEGIATAN AKHIR**

* Menanyakan perasaan anak selama kegiatan hari ini
* Berdiskusi tentang apa saja yang dilakukan
* Informasi untuk kegiatan besok
* Pesan moral
* Doa pulang dan salam

1. **MEDIA/ SUMBER BELAJAR**

LKPD gambar ayam, daun kering, gunting, lem

1. **METODE**

Bercakap-cakap, Demonstrasi, Pemberian tugas

1. **TEKNIK PENILAIAN**

Observasi, hasil karya

Mengetahui, Sidoarjo, 20 Januari 2022

Kepala Sekolah Guru Kelompok B

Anik Renaningsih, S.Pd AUD Yeni Pujianingsih, S.Pd

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)**

**TK DHARMA WANITA PERSATUAN ANGGASWANGI**

**SIKLUS I**

**HARI/ TANGGAL :** SABTU, 22 JANUARI 2022

**SEMESTER :** 2

**KELOMPOK :** B1 (5-6 TAHUN)

**ALOKASI WAKTU :** 120 MENIT

**TEMA/ SUB TEMA :** BINATANG / BINATANG DARAT (KUDA)

**KD :** 2.1 - 2.5 - 3.3/4.3 - 3.6/4.6 - 3.10/4.10 - 3.15/4.15

1. **MATERI KEGIATAN**

* Macam-macam binatang darat
* Gambar-gambar binatang darat
* Tidak menyakiti binatang
* Suara-suara binatang darat

1. **MATERI PEMBIASAAN**

* Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan
* Berbaris
* Mengucapkan salam masuk
* Mencuci tangan sebelum masuk
* Doa sebelum belajar

1. **LANGKAH-LANGKAH KEGIATAN**
2. **KEGIATAN PEMBUKA**

* Absensi
* Berdiskusi tentang binatang darat dan binatang ayam
* Berdiskusi tentang menyayangi binatang
* Menirukan suara kuda
* Berdiskusi tentang terimakasih terhadap ciptaan Tuhan
* Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

1. **KEGIATAN INTI**

* Menyebutkan bagian-bagian dari kuda
* Mozaik gambar ayam dengan bahan loose part (pelepah pisang)

1. **RECALLING**

* Merapikan alat-alat yang telah digunakan
* Berdoa
* Cuci tangan
* Makan bekal
* Bermain bebas

1. **KEGIATAN AKHIR**

* Menanyakan perasaan anak selama kegiatan hari ini
* Berdiskusi tentang apa saja yang dilakukan
* Informasi untuk kegiatan besok
* Pesan moral
* Doa pulang dan salam

1. **MEDIA/ SUMBER BELAJAR**

LKPD gambar kuda, pelepah pisang, gunting, lem

1. **METODE**

Bercakap-cakap, Demonstrasi, Pemberian tugas

1. **TEKNIK PENILAIAN**

Observasi, hasil karya

Mengetahui, Sidoarjo, 22 Januari 2022

Kepala Sekolah Guru Kelompokp B

Anik Renaningsih, S.Pd AUD Yeni Pujianingsih, S.Pd

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)**

**TK DHARMA WANITA PERSATUAN ANGGASWANGI**

**SIKLUS II**

**HARI/ TANGGAL :** SENIN, 24 JANUARI 2022

**SEMESTER :** 2

**KELOMPOK :** B1 (5-6 TAHUN)

**ALOKASI WAKTU :** 120 MENIT

**TEMA/ SUB TEMA :** BINATANG / BINATANG YANG BISA TERBANG ( LEBAH)

**KD :** 2.1 - 2.5 - 3.3/4.3 - 3.6/4.6 - 3.10/4.10 - 3.15/4.15

1. **MATERI KEGIATAN**

* Macam-macam binatang yang bisa terbang
* Gambar-gambar binatang yang bisa terbang
* Tidak menyakiti binatang
* Gerakan binatang yang bisa terbang

1. **MATERI PEMBIASAAN**

* Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan
* Berbaris
* Mengucapkan salam masuk
* Mencuci tangan sebelum masuk
* Doa sebelum belajar

1. **LANGKAH-LANGKAH KEGIATAN**
2. **KEGIATAN PEMBUKA**

* Absensi
* Berdiskusi tentang binatang yang bisa terbang dan binatang lebah
* Berdiskusi tentang menyayangi binatang
* Berdiskusi tentang ciri-ciri binatang yang bisa terbang
* Berdiskusi tentang terimakasih terhadap ciptaan Tuhan
* Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

1. **KEGIATAN INTI**

* Menyebutkan macam-macam binatang yang bisa terbang
* Menyebutkan bagian-bagian dari lebah
* Mozaik gambar lebah dengan bahan loose part (kain flanel)

1. **RECALLING**

* Merapikan alat-alat yang telah digunakan
* Berdoa
* Cuci tangan
* Makan bekal
* Bermain bebas

1. **KEGIATAN AKHIR**

* Menanyakan perasaan anak selama kegiatan hari ini
* Berdiskusi tentang apa saja yang dilakukan
* Informasi untuk kegiatan besok
* Pesan moral
* Doa pulang dan salam

1. **MEDIA/ SUMBER BELAJAR**

LKPD gambar lebah, kain flanel, gunting, lem

1. **METODE**

Bercakap-cakap, Demonstrasi, Pemberian tugas

1. **TEKNIK PENILAIAN**

Observasi, hasil karya

Mengetahui, Sidoarjo, 24 Januari 2022

Kepala Sekolah Guru Kelompok B

Anik Renaningsih, S.Pd AUD Yeni Pujianingsih, S.Pd

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)**

**TK DHARMA WANITA PERSATUAN ANGGASWANGI**

**SIKLUS II**

**HARI/ TANGGAL :** SELASA, 25 JANUARI 2022

**SEMESTER :** 2

**KELOMPOK :** B1 (5-6 TAHUN)

**ALOKASI WAKTU :** 120 MENIT

**TEMA/ SUB TEMA :** BINATANG / BINATANG YANG BISA TERBANG

(KUPU-KUPU )

**KD :** 2.1 - 2.5 - 3.3/4.3 - 3.6/4.6 - 3.10/4.10 - 3.15/4.15

1. **MATERI KEGIATAN**

* Macam-macam binatang yang bisa terbang
* Tidak menyakiti binatang
* Gerakan binatang yang bisa terbang
* Perkembangbiakan kupu-kupu

1. **MATERI PEMBIASAAN**

* Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan
* Berbaris
* Mengucapkan salam masuk
* Mencuci tangan sebelum masuk
* Doa sebelum belajar

1. **LANGKAH-LANGKAH KEGIATAN**
2. **KEGIATAN PEMBUKA**

* Absensi
* Berdiskusi tentang binatang yang bisa terbang dan binatang kupu-kupu
* Berdiskusi tentang menyayangi binatang
* Berdiskusi tentang jenis binatant yang bisa terbang
* Berdiskusi tentang terimakasih terhadap ciptaan Tuhan
* Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

1. **KEGIATAN INTI**

* Menyebutkan macam-macam binatang yang bisa terbang
* Menyebutkan bagian – bagian dari kupu-kupu
* Mozaik gambar kupu-kupu dengan bahan loose part (kulit jagung)

1. **RECALLING**

* Merapikan alat-alat yang telah digunakan
* Berdoa
* Cuci tangan
* Makan bekal
* Bermain bebas

1. **KEGIATAN AKHIR**

* Menanyakan perasaan anak selama kegiatan hari ini
* Berdiskusi tentang apa saja yang dilakukan
* Informasi untuk kegiatan besok
* Pesan moral
* Doa pulang dan salam

1. **MEDIA/ SUMBER BELAJAR**

LKPD gambar kupu-kupu, kulit jagung, gunting, lem

1. **METODE**

Bercakap-cakap, Demonstrasi, Pemberian tugas

1. **TEKNIK PENILAIAN**

Observasi, hasil karya

Mengetahui, Sidoarjo, 25 Januari 2022

Kepala Sekolah Guru Kelompok B

Anik Renaningsih, S.Pd AUD Yeni Pujianingsih, S.Pd