

LEMBAR KUISIONER PENELITIAN
PENGARUH GAME ONLINE TERHADAP PERILAKU SOSIAL SISWA SLTA

Jenis Kelamin :
 Umur :
 Kelas :

Keterangan Kuisisioner:

1. Kuisisioner ini digunakan untuk mengetahui pengaruh intensitas bermain game online dengan tingkat perilaku sosial
2. Isilah kuisisioner dengan sejujur-jujurnya sesuai pribadi masing-masing
3. Periksa kembali sebelum kuisisioner diserahkan ke peneliti

Petunjuk Pengisian kuisisioner

1. Isilah identitas terlebih dahulu
2. Bacalah dengan cermat pernyataan yang tertera di kuisisioner
3. Berilah tanda (V) pada salah satu dari lima jawaban pernyataan yang tersedia sesuai pribadi masing-masing

Kriteria Jawaban

1. Pilihan kata “Sangat Setuju” apabila selalu melakukan sesuai pernyataan
2. Pilihan kata “Setuju” apabila sering melakukan pernyataan
3. Pilihan kata “Tidak Setuju” apabila jarang melakukan pernyataan
4. Pilihan kata “Sangat Tidak Setuju” apabila tidak pernah melakukan pernyataan

No	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1	Saya merasa biasa saja ketika kalah dalam bermain game online				
2	Saya merasa gelisah jika belum naik level dalam sekali bermain				
3	Bermain game online dapat meningkatkan kemampuan berbahasa Inggris				
4	Bermain game online dapat mengasah cara berfikir				
5	Dalam sehari saya bermain game online lebih dari 2 kali				
6	Saya tidak bisa berhenti bermain jika belum menang				
7	Sekali bermain saya bisa menghabiskan waktu 1-2 jam				
8	Saat bermain game online saya selalu mengeluarkan kata-kata kasar				
9	Saat bermain game online waktu shalat tiba saya tetap bermain				
10	Meski merasa capek/lelah dalam bermain, saya tetap melanjutkan permainan				
11	Saya lebih memilih bermain game online daripada berkumpul dengan keluarga				
12	Jika ada tugas sekolah, saya mengerjakan dan tepat waktu untuk mengumpulkan				
13	Jika ada seseorang yang meminta bantuan kepada saya saat bermain game online, saya langsung menolong				
14	Bermain game online memperluas lingkungan pertemanan				
15	Bermain game online dapat menurunkan produktivitas sehari-hari				
16	Saya marah jika tidak diberi uang (untuk beli paket internet/lainnya)				

17	Saya tidak pernah bolos sekolah demi bermain game online bersama teman di warkop				
18	Jika ada yang menanyakan waktu menghabiskan game online dalam sehari, saya menjawab jujur				
19	Jika saya mempunyai janji terhadap orang lain, saya akan menepati				
20	Jika saya bergurau dengan kerabat saudara saya melakukan kekerasan seperti yang ada di game, karena menurut saya itu keren				