

LEMBAR VALIDASI AHLI
Media Pembelajaran Game Role Play Berbasis Proyek
Materi Akad dan Jual Beli

A. Lembar Validasi Ahli Materi

Identitas Validator

Nama Validator :
Instansi :
Bidang Keahlian :
Tanggal :

Skala Penilaian:

1 = Sangat Tidak Layak
2 = Tidak Layak
3 = Cukup Layak
4 = Layak
5 = Sangat Layak

No	Aspek Penilaian	1	2	3	4	5
1	Kesesuaian materi dengan kurikulum					
2	Kesesuaian materi dengan tujuan pembelajaran					
3	Kebenaran konsep Fikih tentang akad dan jual beli					
4	Kejelasan penyajian materi					
5	Kesesuaian contoh dengan kehidupan sehari-hari					
6	Kesesuaian skenario role play dengan konsep muamalah					
7	Kemudahan materi dipahami siswa					
8	Keterpaduan materi dengan aktivitas pembelajaran					

Saran dan Masukan Validator:

.....

Kesimpulan:

☐ Sangat Layak ☐ Layak ☐ Cukup Layak ☐ Tidak Layak

Validator,

(.....)

B. Lembar Validasi Ahli Media

Identitas Validator

Nama Validator :
Instansi :
Bidang Keahlian. :
Tanggal :

No	Aspek Penilaian	1	2	3	4	5
1	Tampilan media pembelajaran					
2	Kejelasan petunjuk penggunaan					
3	Kemenarikan desain media					
4	Kesesuaian media dengan karakteristik siswa					
5	Kemudahan penggunaan media					
6	Kejelasan alur permainan role play					
7	Keterlibatan siswa dalam aktivitas pembelajaran					
8	Kesesuaian media dengan tujuan pembelajaran					

Saran dan Masukan Validator:

.....

Kesimpulan:

☐ Sangat Layak ☐ Layak ☐ Cukup Layak ☐ Tidak Layak

Validator,

(.....)