



NASIROH Skripsi Parafrase edit

17%
Suspicious
texts



5% Similarities
< 1 % similarities between quotation marks
0 % among the sources mentioned
6% Unrecognized languages
8% Texts potentially generated by AI

Document name: NASIROH Skripsi Parafrase edit.docx
Document ID: fb2588d0d747ebbba32b82d704576b6c6e0496c8
Original document size: 176.89 KB

Submitter: fpip umsida
Submission date: 10/8/2025
Upload type: interface
analysis end date: 10/8/2025





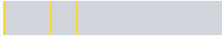


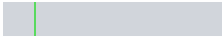


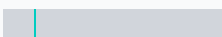




Number of words: 4,632
Number of characters: 36,511

Location of similarities in the document:


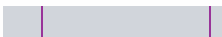


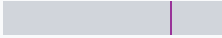





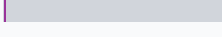


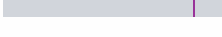



Sources of similarities

Main sources detected

No.	Description	Similarities	Locations	Additional information
1	 JURNAL FII (Implementasi Pengembangan Sumber Daya Manusia dal... #0e7fe7 Comes from my group 5 similar sources	1%		 Identical words: 1% (63 words)
2	 pta.trunojoyo.ac.id Portal Tugas Akhir Univ. Trunojoyo https://pta.trunojoyo.ac.id/welcome/detail/150651100107	1%		 Identical words: 1% (47 words)
3	 jurnal.umj.ac.id https://jurnal.umj.ac.id/index.php/SEMNASFIP/article/download/23500/11009 1 similar source	< 1%		 Identical words: < 1% (27 words)
4	 doi.org Dampak Penggunaan Permainan Ludo dan Motivasi Belajar untuk Meni... https://doi.org/10.31004/obsesi.v9i4.6960 1 similar source	< 1%		 Identical words: < 1% (26 words)
5	 www.jontarnababan.com Mengelola Kegiatan Ekstrakurikuler di Sekolah BL... https://www.jontarnababan.com/2019/01/mengelola-kegiatan-ekstrakurikuler-di.html 2 similar sources	< 1%		 Identical words: < 1% (26 words)

Sources with incidental similarities

No.	Description	Similarities	Locations	Additional information
1	 e-journal.unipma.ac.id Penerapan Media Sempoa untuk Meningkatkan Kedisip... http://e-journal.unipma.ac.id/index.php/JEMS/article/download/6095/2605	< 1%		 Identical words: < 1% (35 words)
2	 doi.org The Importance of Stimulation of Fine Motor Development for Early Chil... https://doi.org/10.61166/feelings.v1i2.7	< 1%		 Identical words: < 1% (19 words)
3	 repositori.uin-alauddin.ac.id http://repositori.uin-alauddin.ac.id/28717/1/ALADIN MOHD. WARDYAN AL-MUKHTASIN_8020...	< 1%		 Identical words: < 1% (20 words)
4	 ftk.uinbanten.ac.id Implementasi Ekstrakurikuler Jarimatika Dalam Menumbuh... https://ftk.uinbanten.ac.id/journals/index.php/assibyan/article/download/10154/5006	< 1%		 Identical words: < 1% (11 words)
5	 Proposal Skripsi_Naufal farras fawwaz - Revisi (1).docx Proposal Skri... #1ca466 Comes from my group	< 1%		 Identical words: < 1% (10 words)

Points of interest

The Implementation of the Abacus Extracurricular Activity in Developing Early Math Skills for Children Aged 5-6 Years at Tanwirul Qulub Kindergarten, Pamekasan



[



pta.trunojoyo.ac.id | Portal Tugas Akhir Univ. Trunojoyo
<https://pta.trunojoyo.ac.id/welcome/detail/150651100107>

Implementasi Kegiatan Ekstrakurikuler Sempoa

Dalam Mengembangkan Kemampuan Berhitung Permulaan Anak Usia 5-6 Tahun Di TK Tanwirul Qulub Pamekasan]

Nasiroh1)

1)Program Studi PG PAUD, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Indonesia

*Email Penulis Korespondensi: anasiroh893@gmail.com

Abstract.

This study aims to provide an overview of the implementation of sempoa extracurricular activities as a supporting aspect in efforts to improve early calculation skills in children aged 5–6 years at TK Tanwirul Qulub Pamekasan. The approach used is qualitative descriptive, with data collection techniques through direct observation, in-depth interviews, and document studies. The research subjects consist of 28 children from group B, the sempoa instructor, assistant teachers, and the principal. The results show that the activities were conducted regularly every week using an interactive and fun game-based learning approach. The teaching methods involved using sempoa beads, educational songs, and question-and-answer sessions that encourage active participation from the children. The implementation of these activities positively affects the children's development, particularly in cognitive aspects (such as counting ability and logical thinking), fine motor skills (eye-hand coordination), and socio-emotional aspects (ability to cooperate with others and self-confidence). Furthermore, these activities also influence character building in children, including discipline and responsibility. Therefore, sempoa can be used as an innovative and effective alternative learning medium to support the overall growth and development of early childhood.

Keywords - Extracurricular Program, Abacus, Early Numeracy Skills, Early Childhood.

Abstrak. Penelitian ini bertujuan guna memberikan gambaran pelaksanaan kegiatan ekstrakurikuler sempoa sebagai aspek penunjang dalam upaya peningkatan kemampuan berhitung permulaan pada anak usia 5–6 tahun di TK Tanwirul Qulub Pamekasan. Pendekatan yang digunakan adalah deskriptif kualitatif, dengan teknik pengumpulan data melalui observasi langsung, wawancara mendalam, dan studi dokumentasi. Subjek penelitian terdiri dari 28 anak kelompok B, guru sempoa, guru pendamping, serta kepala sekolah. Hasil penelitian bahwa kegiatan tersebut dilaksanakan secara berkala setiap minggu dengan pendekatan pembelajaran berbasis permainan yang interaktif dan menyenangkan. Metode pembelajarannya menggunakan manik-manik sempoa, lagu edukatif, serta sesi tanya jawab yang mendorong peran serta aktif anak. Pelaksanaan kegiatan ini berpengaruh positif kepada perkembangan anak, terutama dalam aspek kognitif (seperti kemampuan berhitung dan berpikir logis), perkembangan motorik halus (koordinasi mata dan tangan), serta aspek sosial-emosional (kemampuan bekerja sama antar personal dan kepercayaan diri). Selain itu, kegiatan ini juga berpengaruh terhadap pembentukan karakter anak, yang mencakup sikap disiplin dan tanggung jawab. Dengan demikian, sempoa dapat dijadikan alternatif media pembelajaran yang inovatif dan efektif guna peningkatan tumbuh kembang anak usia dini secara menyeluruh.

Kata Kunci- Kegiatan Ekstrakurikuler, Sempoa, Berhitung Permulaan, Anak Usia Dini.

I. Pendahuluan

Anak usia dini merupakan anak yang berada dalam rentang usia 0 hingga 8 tahun, yang memperoleh layanan pendidikan melalui program Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) dan jenjang awal Sekolah Dasar [1] Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) merupakan tahap pendidikan yang berada sebelum jenjang pendidikan dasar dan ditujukan bagi anak sejak lahir sampai usia enam tahun. PAUD diselenggarakan sebagai bentuk pembinaan yang memberikan rangsangan pendidikan guna mendukung pertumbuhan dan perkembangan fisik serta mental anak secara optimal. Tujuannya adalah untuk mempersiapkan anak agar siap mengikuti pendidikan pada jenjang selanjutnya. Layanan PAUD dapat dilaksanakan melalui jalur formal, nonformal, maupun informal.[2]

Pada usia 4-6 tahun perkembangan anak-anak sangat pesat. perkembangan itu meliputi perkembangan fisik, seperti bertambahnya berat dan tinggi badan maupun psikis yang meliputi ranah kognitif, afektif dan juga psikomotorik.[3] Berdasarkan Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 137 Tahun 2014, tingkat pencapaian perkembangan anak usia 5–6 tahun dalam aspek kognitif meliputi kemampuan belajar dan memecahkan masalah, berpikir logis, serta berpikir simbolik [4]. Setiap anak memiliki potensi yang berbeda-beda, dan potensi tersebut perlu dikembangkan sejak usia dini agar bisa tumbuh secara optimal. Salah satu potensi penting yang perlu mendapatkan perhatian dalam proses stimulasi adalah kemampuan kognitif anak dalam berhitung [5]

Anak usia 5-6 tahun dapat diajarkan kegiatan matematika yaitu matematika dasar. Kemampuan matematika yang dapat diperoleh oleh anak, salah satunya yaitu kemampuan berhitung. [6]



jurnal.umj.ac.id
<https://jurnal.umj.ac.id/index.php/SEMNASFIP/article/download/23500/11009>

Kemampuan berhitung permulaan adalah kemampuan yang dimiliki setiap anak untuk mengembangkan kemampuannya, karakteristik perkembangannya dimulai dari lingkungan yang terdekat dengan dirinya, sejalan dengan perkembangan kemampuannya anak dapat



doi.org | Dampak Penggunaan Permainan Ludo dan Motivasi Belajar untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung Anak Usia Dini
<https://doi.org/10.31004/obsesi.v9i4.6960>

meningkat ke tahap

pengertian[7] Kemampuan ini mencakup berbagai aktivitas seperti membilang, melakukan penjumlahan, pengurangan, hingga perkalian, yang diperkenalkan sejak dini meskipun pada awalnya belum memiliki makna yang jelas bagi anak yang belum memahami konsep bilangan [8] Kemampuan berhitung dapat dilakukan pada anak usia dini melalui metode dan media pembelajaran menarik yaitu dengan menggunakan cara yang sederhana dan tepat serta dilakukan secara konsisten dan kontinu dalam suasana yang kondusif dan menyenangkan, maka otak anak akan terlatih untuk terus berkembang sehingga anak dapat menguasai, dan bahkan menyukai matematika [9] seperti halnya dengan adanya Kegiatan ekstrakurikuler sempoa.



www.jontarnababan.com | Mengelola Kegiatan Ekstrakurikuler di Sekolah | BLOG PENDIDIKAN
<https://www.jontarnababan.com/2019/01/mengelola-kegiatan-ekstrakurikuler-di.html>

Kegiatan Ekstrakurikuler adalah kegiatan kurikuler yang dilakukan oleh peserta didik di luar jam belajar kegiatan intrakurikuler dan kegiatan kokurikuler, di bawah bimbingan dan pengawasan satuan pendidikan.

[10] sedangkan

Sempoa adalah alat kuno untuk berhitung yang dibuat dari rangka kayu dengan sederetan poros yang berisikan manik-manik yang bisa digeser ke kiri dan

kekanan [11]. Sehingga dengan adanya kegiatan Ekstrakurikuler sempoa, anak-anak dapat belajar berhitung permulaan melalui manipulasi alat dengan cara yang menarik dan menyenangkan diluar jam pelajaran formal.

Asal-usul sempoa sulit ditelusuri secara pasti karena alat hitung sejenis telah digunakan dalam berbagai peradaban di dunia. Konon, sempoa sudah digunakan sejak sekitar tahun 2400 SM dan 3000 SM di Babilonia dan di Tiongkok. Pada masa kuno, orang menghitung dengan cara membuat garis dan meletakkan batu di atas pasir, yang kemudian berkembang menjadi berbagai bentuk sempoa yang dikenal saat ini.[12] Penggunaan sempoa memberikan berbagai manfaat bagi siswa dalam proses pembelajaran. Beberapa di antaranya adalah: 1) mengoptimalkan fungsi kerja otak agar dapat bekerja secara seimbang antara otak kanan dan kiri, 2) melatih daya imajinasi, konsentrasi, serta proses berpikir, yang mana siswa dituntut untuk mengingat jumlah angka yang terdapat pada manik-manik sempoa, 3) meningkatkan ketelitian, ketepatan, dan rasa percaya diri dalam menyelesaikan soal, 4) membiasakan siswa untuk membayangkan bentuk dan posisi sempoa dalam pikirannya, serta 5) memperkuat daya ingat terhadap informasi yang sedang diproses atau dicari [13]



Di TK Tanwirul Qulub Pamekasan, pelaksanaan kegiatan ekstrakurikuler sempoa dimanfaatkan sebagai sarana untuk meningkatkan keterampilan dasar anak, khususnya dalam kemampuan aspek berhitung permulaan. Melalui kegiatan ini, anak-anak memperoleh pengalaman belajar berhitung dalam suasana yang menyenangkan, kreatif, dan interaktif. Oleh karena itu, penelitian mengenai

Implementasi kegiatan ekstrakurikuler sempoa dalam mengembangkan peningkatan kemampuan berhitung permulaan anak usia 5-6 tahun di TK Tanwirul Qulub Pamekasan menjadi penting dan layak untuk diteliti.

Penelitian ini diharapkan mampu memberikan sumbangan positif dalam mengembangkan metode pembelajaran yang inovatif dan efektif bagi anak usia dini.

Penelitian ini didukung oleh penelitian terdahulu yang dilakukan oleh Rohmatul Mahmuda (2020) dalam penelitiannya yang berjudul "Implementasi Pembelajaran Berhitung Permulaan dengan Menggunakan Media Sempoa Kelompok B di RA Muslimat NU 10 Banin-Banat Manyar Gresik". Jenis Penelitian ini menggunakan penelitian kualitatif deskriptif, dengan hasil penelitian selama proses penerapan pembelajaran berhitung permulaan dengan menggunakan sempoa menyatakan bahwa sejak anak TK A, anak sudah dibekali berhitung dasar dengan sempoa, agar saat TK B anak mampu beradaptasi dengan media sempoa dengan baik dan benar. Terlihat dari observasi dan wawancara dengan guru kelas dan guru sempoa dari 15 subyek penelitian, 13 anak sudah mulai menunjukkan kemampuannya dengan berhitung dengan sempoa dan 2 anak lainnya masih perlu bimbingan dalam kegiatan berhitung penjumlahan dan pengurangan. Penelitian terdahulu di atas memiliki persamaan dengan penelitian sekarang, yakni sama-sama menggunakan subjek anak usia 5-6 tahun (TK B), namun perbedaannya terletak pada lokasi penelitian yang berbeda.

II. Metode

Penelitian ini menggunakan pendekatan penelitian kualitatif deskriptif. Penelitian kualitatif deskriptif adalah sebuah pendekatan terhadap sesuatu perilaku, fenomena, peristiwa, masalah atau keadaan tertentu yang menjadi object penyelidikan, yang hasil temuannya berupa uraian uraian kalimat bermakna yang menjelaskan pemahaman tertentu. [14] jadi peneliti akan mendeskripsikan, mencatat, dan menganalisis kondisi-kondisi yang sedang berlaku dan menggambarkan variabel-variabel berdasarkan fakta.

Subjek penelitian ini adalah anak usia 5-6 tahun di TK Tanwirul Qulub Pamekasan yang berjumlah 28 anak. Selain itu juga kepala sekolah dan guru privat sempoa yang berperan dalam merancang dan melaksanakan kegiatan ekstrakurikuler. Sesuai dengan pendapat patton dalam bukunya Handoko bahwa Pemilihan subjek dapat dilakukan secara purposive untuk mendapatkan informasi yang paling relevan.[15] Lokasi penelitian dilakukan di TK Tanwirul Qulub Pamekasan yang terletak di pamekasan madura. Waktu penelitian dilakukan pada semester genap tahun ajaran 2024-2025 dan direncanakan berlangsung selama tiga bulan dalam waktu pertemuan seminggu sekali, yaitu setiap ada kegiatan ekstrakurikuler pada hari Kamis. Bulan pertama digunakan untuk persiapan dan perencanaan, bulan kedua untuk pengumpulan data, dan bulan ketiga untuk analisis dan penyusunan laporan hasil penelitian. Hal ini sesuai dengan pedoman yang dikemukakan oleh Detri dkk tentang Pentingnya perencanaan yang matang dan pemilihan strategi yang tepat dalam merancang penelitian kualitatif untuk menghasilkan temuan yang bermakna dan dapat diandalkan [16]

Teknik pengumpulan data menggunakan 1. Observasi. Observasi adalah pengamatan terhadap suatu objek yang diteliti baik secara langsung maupun tidak langsung untuk memperoleh data yang harus dikumpulkan dalam penelitian.[17] Oleh karena itu, melakukan observasi terhadap kegiatan ekstrakurikuler yang berfokus pada perkembangan kemampuan berhitung anak. Observasi dilakukan selama kegiatan berlangsung untuk melihat bagaimana anak-anak terlibat dalam kegiatan tersebut dan bagaimana kemampuan berhitung mereka berkembang., 2. Wawancara. Wawancara adalah proses komunikasi yang digunakan untuk mendapatkan informasi, pandangan, atau cerita dari seseorang melalui pertanyaan dan jawaban. [18] Wawancara dilakukan dengan guru yang merancang kegiatan ekstrakurikuler untuk memahami metode, dan strategi yang digunakan dalam kegiatan ekstrakurikuler berhitung. 3. Dokumentasi, Peneliti mengumpulkan dokumen yang berkaitan dengan kegiatan ekstrakurikuler, seperti rencana kegiatan, laporan perkembangan anak, serta foto dan video yang mendokumentasikan proses belajar berhitung selama kegiatan ekstrakurikuler.

Analisis data dalam penelitian menggunakan analisis data deskriptif kualitatif untuk mendeskripsikan fakta yang sesuai kenyataan dengan data yang diperoleh dengan mengetahui

Implementasi Kegiatan Ekstrakurikuler Sempoa Dalam Mengembangkan Kemampuan Berhitung Permulaan Anak Usia 5-6

Tahun. Seluruh data yang telah dikumpulkan dan di analisis dengan mempelajari dari berbagai data yang diperoleh dari hasil wawancara, hasil observasi dan dokumentasi. Peneliti menggunakan teknik analisis data di lapangan dengan model Miles dan Huberman. Terdapat tiga aktivitas dalam analisis data yaitu data reduction (reduksi data),



data display (penyajian data) dan conclusion drawing/verification (Kesimpulan/Verifikasi).

[19] Reduksi data dilakukan dengan cara memilah dan memilih informasi yang memiliki relevansi terhadap fokus penelitian dan mengorganisirnya agar mudah dipahami.

Penyajian data dilakukan dalam bentuk uraian naratif yang menggambarkan hasil dari observasi dan wawancara. Penarikan kesimpulan dilakukan dengan menganalisis pola-pola yang muncul dalam data untuk menjawab rumusan masalah penelitian.

Keabsahan data diuji dengan menggunakan triangulasi data. Triangulasi data adalah pengecekan data dengan cara pengecekan atau pemeriksaan ulang [20] yaitu dengan membandingkan hasil observasi, wawancara, dan dokumentasi yang dikumpulkan untuk memastikan kesesuaian data yang diperoleh. Seperti yang dijelaskan oleh Faustyna bahwa cara untuk meningkatkan kredibilitas dalam penelitian kualitatif diantaranya adalah triangulasi.[21]

III. Hasil dan Pembahasan

Implementasi Kegiatan Ekstrakurikuler Sempoa di TK Tanwirul Qulub Pamekasan

Kegiatan ekstrakurikuler sempoa di TK Tanwirul Qulub Pamekasan telah dilaksanakan sejak tahun 2013. Kegiatan ini dipilih karena dinilai mampu mengenalkan konsep angka dengan cara yang menyenangkan dan efektif untuk anak usia dini, sekaligus melatih konsentrasi dan keterampilan motorik halus mereka. Kegiatan sempoa dilaksanakan satu kali dalam seminggu, tepatnya setiap hari Kamis, dengan durasi selama satu jam per pertemuan. Seluruh guru turut dilibatkan dalam kegiatan ini untuk mendampingi anak-anak selama proses pembelajaran berlangsung. Hal ini mencerminkan pendekatan kolaboratif yang digunakan sekolah dalam memastikan kegiatan berjalan efektif dan menyenangkan bagi anak-anak. Dalam proses implementasinya, guru sempoa terlebih dahulu mengenalkan sempoa sebagai alat belajar berhitung kepada anak-anak melalui pendekatan bermain. Pendekatan ini sesuai dengan karakteristik perkembangan anak usia 5-6 tahun yang cenderung aktif dan menyukai aktivitas motorik. Guru sempoa menjelaskan bahwa dalam pelaksanaan kegiatan sempoa, sekolah mengacu pada pedoman atau kurikulum tertentu, meskipun rincian dari kurikulum tersebut tidak dijabarkan secara spesifik. Dalam praktiknya, kegiatan ini tidak semata-mata menekankan pada pengembangan aspek kognitif, melainkan juga menghadirkan pengalaman belajar yang bermakna melalui pendekatan bermain. Oleh karena itu,

kegiatan sempoa mampu merangsang perkembangan anak secara menyeluruh dan seimbang.



Kegiatan sempoa yang dilaksanakan di TK Tanwirul Qulub Pamekasan menggambarkan integrasi antara kemampuan kognitif dan psikomotorik dalam proses pembelajaran anak usia dini. Melalui penggunaan manik-manik sempoa, anak-anak tidak hanya diperkenalkan pada konsep angka dan operasi hitung secara nyata, tetapi juga dilatih mengkoordinasikan antara penglihatan dan gerakan tangan. Kegiatan ini turut merangsang perkembangan motorik halus serta membantu meningkatkan daya konsentrasi dan fokus anak. Dengan pendekatan tersebut, pembelajaran sempoa dapat dikategorikan sebagai pembelajaran yang menyeluruh karena mencakup berbagai dimensi perkembangan anak secara bersamaan. Dari hasil observasi dan wawancara yang dilakukan, terlihat bahwa anak-anak menunjukkan antusiasme tinggi saat mengikuti kegiatan sempoa. Mereka terlihat senang dalam setiap kegiatan karena pembelajaran dikemas dalam bentuk permainan yang menyenangkan, seperti kompetisi berhitung cepat dan menebak angka menggunakan alat sempoa.

Pendekatan berbasis permainan ini sejalan dengan konsep pembelajaran anak usia dini yang menekankan pentingnya belajar melalui aktivitas bermain (learning through play). Menurut Sujiono (2013), pembelajaran pada anak usia dini harus dirancang secara menyenangkan agar anak termotivasi untuk belajar tanpa merasa tertekan.[22] Pendekatan bermain tidak hanya membuat anak merasa bahagia, tetapi juga menumbuhkan rasa ingin tahu dan semangat belajar yang tinggi.



Dari sisi guru, kegiatan sempoa juga berpengaruh dalam memperluas wawasan dan peningkatan kemampuan mereka dalam menggunakan media pembelajaran yang inovatif. Guru pendamping turut berperan aktif dalam membimbing anak-anak memahami konsep dasar penggunaan sempoa serta memberikan dukungan emosional guna meningkatkan rasa percaya diri mereka. Kerja sama antara guru sempoa dan guru pendamping menjadi kunci penting dalam keberhasilan pelaksanaan kegiatan tersebut.

Kolaborasi tersebut mencerminkan penerapan strategi pembelajaran tim (team teaching) dalam pendidikan anak usia dini, yaitu setiap guru memiliki peran tersendiri dalam mencapai tujuan pembelajaran secara optimal.

Jika dikaji dari sudut pandang teori perkembangan kognitif Piaget, aktivitas sempoa sangat sesuai untuk diterapkan pada anak usia 5–6 tahun yang berada dalam tahap praoperasional. Pada tahap ini, anak mulai mampu berpikir secara simbolik, namun masih sangat bergantung pada benda konkret untuk memahami konsep-konsep yang bersifat abstrak. Penggunaan alat sempoa memungkinkan anak untuk menjembatani antara objek nyata, seperti manik-manik, dengan lambang-lambang angka yang belum sepenuhnya dipahami secara simbolis. Piaget (dalam Santrock, 2011) menyatakan bahwa anak prasekolah memerlukan pengalaman konkret sebagai dasar dalam membangun pola pikir logis.[23] Melalui kegiatan menggeser manik-manik sempoa, anak belajar mengenal makna bilangan, urutan, serta operasi dasar seperti penjumlahan dan pengurangan secara nyata dan menyeluruh. Dengan demikian, pembelajaran sempoa menjadi jembatan antara pengalaman konkret menuju pemahaman konsep matematika yang lebih abstrak.

Selain itu, jika dilihat dari perspektif Montessori, kegiatan sempoa mencerminkan prinsip pembelajaran yang menekankan pada hands-on activity atau pembelajaran melalui pengalaman langsung. Montessori (2002) menjelaskan bahwa anak belajar paling efektif melalui aktivitas yang melibatkan tangan dan pancaindra, karena gerakan tangan memiliki hubungan erat dengan perkembangan otak dan kemampuan berpikir logis.[24] Dalam konteks ini, penggunaan sempoa sebagai alat bantu hitung memberikan peluang bagi anak untuk belajar melalui aktivitas fisik seperti sentuhan dan gerakan. Kegiatan ini berperan dalam melatih konsentrasi, peningkatan koordinasi motorik halus, serta membentuk pola pikir yang teratur. Sebagai media konkret, sempoa turut mendukung perkembangan awal kemampuan logika dan dasar-dasar berhitung permulaan pada anak usia dini.

Dengan demikian, pelaksanaan kegiatan ekstrakurikuler sempoa di TK Tanwirul Qulub Pamekasan telah berlangsung secara maksimal. Meskipun kegiatan ini hanya dilaksanakan seminggu sekali, dengan hasil pengamatan menunjukkan adanya peningkatan kemampuan anak dalam mengenal angka, berhitung sederhana, peningkatan fokus, dan ketelitian serta kerjasama antar personal. Hal ini memperlihatkan bahwa kegiatan sempoa memiliki kontribusi positif terhadap perkembangan kognitif dan motorik halus anak usia dini. Selain itu, kegiatan sempoa juga mendukung pencapaian tujuan pendidikan anak usia dini sebagaimana tertuang dalam Permendikbud Nomor 137 Tahun 2014 tentang Standar Nasional PAUD, yaitu mengembangkan seluruh potensi anak secara optimal melalui kegiatan yang menyenangkan dan bermakna.[4]



C:\Users\sonie cell\AppData\Local\Packages\5319275A.WhatsAppDesktop_cv1g1gvanyjgm\TempState\0EE72A49447C71FF89C7486F191C69DF\WhatsApp Image 2025-09-30 at 19.

51.38_69450e82.jpg

Berikut adalah gambar alat sempoa yang digunakan sebagai media pembelajaran:

Gambar 1. Gambar Sempoa

Metode Pembelajaran dan Strategi Pelaksanaan

Pendekatan pembelajaran dalam kegiatan sempoa di TK Tanwirul Qulub Pamekasan menitikberatkan pada pengenalan angka dasar melalui aktivitas memindahkan manik-manik pada alat sempoa. Anak diajarkan prinsip pergerakan manik, di mana manik yang digerakkan ke atas merepresentasikan proses penjumlahan, sedangkan manik yang diturunkan menunjukkan pengurangan. Model pembelajaran ini bersifat konkret dan mudah dipahami oleh anak usia dini karena melibatkan interaksi fisik secara langsung. Hal ini sejalan dengan teori perkembangan kognitif Piaget (dalam Santrock, 2011) yang menyatakan bahwa anak usia 5–6 tahun masih berada pada tahap preoperasional, sehingga pembelajaran yang bersifat konkret dan dapat disentuh akan lebih membantu mereka memahami konsep abstrak seperti angka dan operasi hitung sederhana.[23]

Agar anak-anak tidak merasa jenuh, guru sempoa menggunakan strategi pembelajaran yang variatif dan menyenangkan. Salah satu strategi yang digunakan adalah dengan menyisipkan unsur lagu-lagu edukatif yang berkaitan dengan kegiatan sempoa di dalam proses belajar. Strategi ini terbukti efektif dalam menarik minat dan mempertahankan perhatian anak selama kegiatan berlangsung. Lagu-lagu sederhana seperti:

Lagu Edukatif SempoaIni jempol dan ini telunjukJempol untuk naikTelunjuk untuk turunTapi ingatlah yang di atasTelunjuk naik dan turun

Lagu tersebut dinyanyikan dengan gerakan tangan yang memperagakan cara menggunakan sempoa secara interaktif. Penggunaan lagu edukatif dalam pembelajaran sejalan dengan teori perkembangan anak usia dini yang menekankan pentingnya pembelajaran yang bersifat menyenangkan, interaktif, dan mengaktifkan berbagai indra anak (learning by doing).

Menurut Sujiono (2013), belajar yang dikemas dalam bentuk nyanyian dan permainan membantu anak memahami konsep dengan cara alami sesuai karakteristik mereka yang senang bergerak dan berekspresi.[22]



Selain melalui lagu, guru juga secara aktif merancang kegiatan pembelajaran yang disesuaikan dengan tahap perkembangan anak. Setiap anak diberikan kesempatan untuk beradaptasi dengan alat sempoa sesuai kemampuan masing-masing. Guru memberikan pendampingan khusus bagi anak yang mengalami kesulitan dalam memahami konsep naik dan turun pada manik-manik. Strategi ini mencerminkan penerapan prinsip individual learning, di mana pembelajaran memperhatikan kebutuhan, kecepatan, dan kemampuan setiap anak secara personal.

Guru sempoja juga menggunakan pendekatan question and answer (tanya jawab interaktif) untuk melatih konsentrasi dan logika berpikir anak. Misalnya, guru memberikan instruksi berhitung dengan bahasa sederhana dan menyenangkan seperti:

Contoh Soal Interaktif untuk Anak-anak:



Guru: "Bersedia?" Murid: "Siap!" Guru:

"Dua, satu, lima, kurang dua, tiga, kurang empat, jadi..."

Murid:

"Lima."

Soal-soal seperti ini membantu anak melatih daya ingat, logika berhitung, serta kemampuan berpikir cepat dan tepat. Anak tidak hanya menggerakkan manik-manik secara mekanis, tetapi juga belajar berpikir sistematis dalam memahami alur operasi hitung. Menurut Montessori (2002), aktivitas semacam ini mencerminkan prinsip auto-education, yaitu ketika anak memperoleh pemahaman melalui aktivitas langsung yang dilakukan dengan tangannya sendiri.[24] Dengan menggerakkan manik-manik sambil mendengarkan instruksi guru, anak belajar melalui koordinasi antara indera pendengaran, penglihatan, dan gerak motorik halus.

Selain itu, kegiatan ini memperkuat keterampilan sosial anak. Dalam praktiknya, guru kerap mengajak anak bekerja dalam kelompok kecil sehingga mereka belajar bekerja sama, saling menunggu giliran, dan berani mengekspresikan jawaban di depan teman-temannya. Dengan demikian, strategi pembelajaran sempoja tidak hanya berfokus pada kemampuan kognitif, tetapi juga menumbuhkan sikap positif seperti disiplin, percaya diri, dan kerja sama.

Pendekatan pembelajaran dan strategi pelaksanaan kegiatan ekstrakurikuler sempoja di TK Tanwirul Qulub Pamekasan telah dirancang sesuai dengan karakteristik pembelajaran anak usia dini, yaitu menyenangkan, aktif, dan penuh makna. Kegiatan ini mengutamakan keaktifan dari anak dengan gerakan tubuh serta keterlibatan antar personal. Dengan mengkolaborasi metode riil, lagu-lagu edukatif, dan latihan soal interaktif, kegiatan tersebut terbukti berpengaruh baik dalam memberikan rangsangan minat anak pada aspek berhitung permulaan sejak dini, serta mendukung perkembangan kognitif, motorik halus, sosial, dan emosional.

Dampak Kegiatan Ekstrakurikuler Sempoja terhadap Perkembangan Anak

Pelaksanaan kegiatan ekstrakurikuler sempoja di TK Tanwirul Qulub Pamekasan memberikan dampak positif terhadap berbagai aspek perkembangan anak usia dini, terutama pada aspek kognitif, motorik halus, serta sosial-emosional. Berdasarkan hasil observasi, wawancara dengan kepala sekolah juga guru, dan dokumentasi kegiatan, terlihat bahwa anak-anak mengalami peningkatan kemampuan berhitung sederhana, fokus perhatian, serta koordinasi antara mata dan tangan. Anak-anak yang semula belum memahami konsep jumlah atau urutan angka menjadi lebih mudah mengenali pola berhitung, baik melalui kegiatan individual maupun kelompok.

Dampak terhadap Perkembangan Kognitif

Kegiatan sempoja terbukti membantu anak dalam mengenal dan memahami konsep bilangan serta operasi hitung sederhana. Anak belajar mengenal hubungan antara simbol angka dan jumlah benda melalui gerakan naik-turun manik-manik sempoja. Menurut Piaget (dalam Santrock, 2011), anak usia 5–6 tahun berada pada tahap preoperasional, di mana proses berpikir anak masih bergantung pada benda konkret.[23] Oleh karena itu, pembelajaran sempoja menjadi media yang sangat tepat karena memberikan pengalaman konkret yang membantu anak memahami konsep matematika secara nyata.

Selain itu, penggunaan sempoja juga melatih kemampuan berpikir logis dan sistematis. Anak-anak belajar memahami hubungan sebab-akibat sederhana, misalnya ketika menurunkan manik berarti hasilnya berkurang, atau menaikkan manik berarti hasilnya bertambah. Proses ini menumbuhkan kemampuan berpikir rasional yang merupakan dasar bagi perkembangan kemampuan matematis dan logika anak di tahap selanjutnya. Dengan demikian, kegiatan sempoja bukan hanya melatih kemampuan berhitung, tetapi juga mengembangkan daya ingat, pemahaman konsep urutan, dan pemecahan masalah sederhana.

Dampak terhadap Perkembangan Motorik Halus

Selain aspek kognitif, kegiatan sempoja juga memberikan kontribusi yang signifikan terhadap perkembangan motorik halus anak. Aktivitas menggeser manik-manik dengan jari telunjuk dan ibu jari secara berulang membantu melatih otot-otot kecil tangan anak agar lebih kuat dan terkoordinasi. Hal ini sejalan dengan pandangan Montessori (2002) yang menekankan bahwa pembelajaran pada anak usia dini harus melibatkan aktivitas tangan, karena koordinasi antara tangan dan pikiran menjadi dasar penting dalam perkembangan intelektual anak. [24]

Gerakan sederhana saat memindahkan manik-manik pada sempoja juga membantu anak mengembangkan keterampilan koordinasi mata dan tangan. Keterampilan ini tidak hanya penting untuk kegiatan berhitung, tetapi juga mendukung kesiapan anak dalam aktivitas akademik lainnya seperti menulis, menggambar, dan menggunting. Dengan demikian, kegiatan sempoja berperan sebagai media pembelajaran yang efektif dalam menstimulasi perkembangan fisik-motorik halus anak usia dini.

Dampak



doi.org | The Importance of Stimulation of Fine Motor Development for Early Childhood

<https://doi.org/10.61166/feelings.v1i2.7>

terhadap Perkembangan Sosial dan Emosional

Kegiatan sempoja yang dilaksanakan secara berkelompok juga berkontribusi terhadap perkembangan sosial dan emosional anak.

Dalam pelaksanaan kegiatan, anak-anak dilatih untuk menanti giliran, mengikuti arahan dari guru, serta berinteraksi dengan teman sebaya dalam suasana yang menyenangkan. Guru sempoja kerap menginisiasi permainan kelompok atau lomba berhitung sederhana guna membangun antusiasme belajar dan menumbuhkan sikap kerja sama di antara peserta didik.

Hurlock (2011) menyatakan bahwa interaksi sosial di usia dini memegang peranan penting dalam mengembangkan sikap sosial yang baik serta membangun kepercayaan diri anak.[25]

Kegiatan sempoja membantu anak menumbuhkan rasa percaya diri ketika berhasil menjawab pertanyaan atau menyelesaikan tugas berhitung dengan benar. Selain itu, guru juga memberikan pujian atau penghargaan sederhana untuk memotivasi anak, yang berdampak positif terhadap pembentukan konsep diri yang sehat.

Dampak terhadap Pembentukan Karakter dan Sikap Belajar

Selain berdampak pada kemampuan kognitif dan motorik, kegiatan sempoja juga membantu menanamkan nilai-nilai karakter seperti disiplin, ketekunan, dan tanggung jawab. Selama kegiatan berlangsung, anak dilatih untuk tetap konsentrasi, mematuhi aturan dalam permainan, serta menyelesaikan aktivitas hingga akhir. Guru sempoja turut menanamkan nilai-nilai kesabaran dan ketelitian saat berhitung, serta memberikan apresiasi terhadap setiap usaha yang dilakukan anak. Proses belajar sempoja yang berlangsung dengan cara menyenangkan namun tetap terarah ini mencerminkan penerapan pendidikan karakter yang sejalan dengan prinsip-prinsip pembelajaran anak usia dini.

Oleh karena itu, dapat disimpulkan bahwa kegiatan ekstrakurikuler sempoja memberikan pengaruh yang menyeluruh terhadap perkembangan anak di TK Tanwirul Qulub Pamekasan. Melalui pendekatan konkret, interaktif, dan kolaboratif, kegiatan ini tidak hanya meningkatkan kemampuan berhitung anak, tetapi juga mengembangkan motorik halus, keterampilan sosial, serta sikap positif terhadap belajar. Hasil ini memperkuat bahwa pembelajaran berbasis pengalaman langsung, seperti sempoja, menjadi strategi efektif dalam mengoptimalkan tumbuh kembang anak usia dini secara menyeluruh.

Foto Kegiatan Anak-anak saat Ekstrakurikuler Sempoja



Gambar 2. Gambar Kegiatan

IV. SIMPULAN

Penelitian tentang Implementasi Kegiatan Ekstrakurikuler Sempoa di TK Tanwirul Qulub Pamekasan menunjukkan bahwa kegiatan sempoa merupakan metode pembelajaran inovatif yang efektif dalam merangsang perkembangan anak usia dini secara menyeluruh. Kegiatan sempoa telah dijalankan secara rutin sejak tahun 2013 dengan keterlibatan guru sempoa dan guru kelas yang bekerja sama secara harmonis. Pendekatan berbasis permainan membuat proses belajar berhitung menjadi lebih menyenangkan dan sesuai dengan karakteristik anak usia 5–6 tahun.

Strategi dan metode pembelajaran sempoa mengintegrasikan aktivitas konkret, lagu edukatif, serta sesi tanya jawab yang interaktif. Pendekatan ini sesuai dengan teori Piaget dan Montessori yang menekankan pembelajaran aktif dan pengalaman langsung sebagai kunci keberhasilan. Serta pelaksanaan kegiatan sempoa memberikan dampak positif terhadap perkembangan kognitif, keterampilan motorik halus, aspek sosial-emosional, serta pembentukan karakter anak. Anak-anak menunjukkan peningkatan kemampuan berhitung, daya fokus, rasa percaya diri, dan kemampuan bekerja sama dengan teman sebaya. Secara keseluruhan, ekstrakurikuler sempoa terbukti mendukung pencapaian tujuan pendidikan anak usia dini dengan menumbuhkan potensi anak secara optimal melalui pembelajaran yang aktif, kreatif, dan menyenangkan..

V. UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan



Proposal Skripsi_Naufal farras fawwaz - Revisi (1).docx | Proposal Skripsi_Naufal farras fawwaz - Revisi (1)

Comes from my group

berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, penulis

mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada: Ibu Dosen Pembimbing, yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi selama proses penyusunan skripsi ini berlangsung, Kepala Sekolah dan Dewan Guru TK Tanwirul Qulub Pamekasan, atas izin, kerjasama, dan kesempatan yang diberikan kepada penulis dalam melakukan penelitian. Suami tercinta dan Keluarga, atas doa, dukungan, dan kasih sayang yang tak ternilai. Teman-teman seperjuangan dan sahabat-sahabat terbaik, atas semangat, bantuan, dan kebersamaan selama masa studi dan penyusunan skripsi ini.

Referensi

[1]H. Zaini and K. Dewi, "Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini," Raudhatul Athfal J. Pendidik. Islam Anak Usia Dini, vol. 1,



no. 1, pp. 81–96, 2017, doi: 10.19109/ra.v1i1.1489.

[2]A. Asmariyani,

"Konsep Media Pembelajaran Paud,"

Al-Afkar J. Keislam. Perad., vol. 5, no. 1, 2016, doi: 10.28944/afkar.v5i1.108.

[3]Mursid,

Pengembangan Pembelajaran PAUD, Cetakan 2. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2016.

[4]MENTERI PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN REPUBLIK INDONESIA, "Standar Nasional Pendidikan Anak Usia Dini," Peraturan. Menteri Pendidik. Dan Kebud. Republik Indones., p. 13, 2014.

[5]A. Fitriati and Mustakimah, "Implementasi Ekstrakurikuler Jarimatika Dalam Menumbuhkan Kemampuan Berhitung Pada Kelompok A Di Tk Bunga Harapan Bringin," aş-şibyān J. Pendidik. Anak Usia Dini,



vol. 9, no. 1, pp. 155–164, 2024.

[6]D. R. Sari, M. Zainuddin, and S.

Akbar, "Kemampuan Berhitung Pada Anak Usia 5—6 Tahun," J. Pendidik. Teor. Penelitian,



dan Pengemb., vol. 5, no. 11, p. 1535, 2021, doi: 10.17977/jptpp.

v5i11.14150.

[7]R. Novianti, "Pengembangan permainan roda putar kemampuan berhitung angka anak usia 5-6 tahun,"



Educhild, vol. 4, no. 1, pp. 56–63, 2015.

[8]M. Mudiarsih,

"Meningkatkan Kemampuan Berhitung Permulaan Dengan Permainan Balok Angka Pada Anak Kelompok B," J. Pelita PAUD, vol. 3, no. 2, pp.



121–134, 2019, doi: 10.33222/pelitapaud.v3i2.521.

[9]F. D.

Asmara, "Pengaruh Kegiatan Market Day terhadap Kemampuan Bahasa Ekspresif dan Berhitung Permulaan Anak Usia Dini Kelompok B di Tk Negeri Pembina Kecamatan Subah," Edu Cendikia J. Ilm.



Kependidikan, vol. 3, no. 03, pp. 529–536, 2023, doi: 10.47709/educendikia.v3i03.3309.

[10]2014 Permendikbud, “Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 62 Tahun 2014 Tentang Pendidikan Kepramukaan Sebagai Kegiatan Ekstrakurikuler pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah,” Permendikbud No 63 Tahun 2014,



vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2014, [Online]. Available: www.journal.uta45jakarta.ac.id
[11]A.

Anugrahana, “Penerapan



e-journal.unipma.ac.id | Penerapan Media Sempoa untuk Meningkatkan Kedisiplinan, Ketelitian, dan Tanggung Jawab Mahasiswa Kelas Inovatif Matematika
<http://e-journal.unipma.ac.id/index.php/JEMS/article/download/6095/2605>

Media Sempoa untuk Meningkatkan Kedisiplinan, Ketelitian, dan Tanggung Jawab Mahasiswa Kelas Inovatif

Matematika,” J. Edukasi Mat. dan Sains, vol. 8,



no. 1, p. 89, 2020, doi: 10.25273/jems.v8i1.6095.
[12]P. Studi, P. Guru, M. Ibtidaiyah, J. Tarbiyah, F. Tarbiyah, and D. A. N. Tadriss,

“Oleh: aripen nim. 1711240072,”

2021.
[13]S. Frisnoiry, D. Amanda,

D. Natalia, G. Liana, and J. Siahaan,



archive.umsida.ac.id | Analysis of the Application of Abacus Games for Children Aged 5-6 Years at Raudhatul Athfal Persis Bangil: Analisis Penerapan Permainan Sempo...
<https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/9252/66640>

“Analisis Efektivitas Sempoa Sebagai Alat Hitung Kuno di Era Modern,

vol. 4, pp. 5042–5050, 2024.
[14]S. Leksono et al., “Pendekatan deskriptif,” 2013.
[15]Y. Handoko, H. Arif Wijaya,

and A. Lestari, Metode Penelitian Kualitatif: Panduan Praktis Untuk Penelitian Administrasi Pendidikan,



Cetakan 1. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024.
[16]D. Karya, S. Yani Kusumastuti, E. Rakhmat Kabul, J. Mantong,

and Sjukun, Metodologi Penelitian Kualitatif,



Cetakan 1. Padang: Takaza Innovatif labs,
2024.

[17]D. Satori and Komariah Aan, Metodologi Penelitian Kualitatif, Cetakan 7. Bandung: ALFABETA, 2017.
[18]Y. Tojiri, H. Setia Putra, and N. Faliza, Dasar Metodologi Penelitian: Teori, Desain, dan Analisis Data,



Cetakan 1. Padang: Takaza Innovatix Labs,
2023.

[19]Sugiyono, Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D, Cetakan 25. Bandung: ALFABETA, 2017.
[20]Helaluddin and H. Wijaya, Analisis Data Kualitatif: Sebuah Tinjauan Teori & Praktik, Edisi 1. Sekolah Tinggi Thelogia Jaffray, 2019.
[21]Faustyna, Metode Penelitian Kualitatif Komunikasi (Teori dan Praktek), Cetakan 1. Medan: Umsu Press, 2023.
[22]Y. N. Sujiono, Konsep Dasar Pendidikan Anak Usia Dini.



Jakarta: Indeks, 2013.
[23]J. W. Santrock, Life-Span Development (13th ed.). New York: McGraw-Hill., 2011.
[24]M. Montessori, The Discovery of the Child. New York: Ballantine Books., 2002.
[25]E. B. Hurlock, Psikologi Perkembangan:

Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan.



12

JURNAL FII (Implementasi Pengembangan Sumber Daya Manusia dalam Meningkatkan Kinerja Te (1).docx | JURNAL FII (Implementasi Pengembangan Sumber Da...
♥ Comes from my group

Conflict
of Interest Statement

The author declares that the research was conducted in the absence of any commercial or financial relationships that could be construed as a potential conflict of interest.

Conflict of Interest Statement:
The author declares that the research was conducted in the absence of any commercial or financial relationships that could be construed as a potential conflict of interest.