



Pengaruh Intesitas Bermain Game Online Terhadap Prokrastinasi Akademik Pada Mahasiswa

The Effect of Intensity of Playing Online Games on Academic Procrastination in College Students

Waskitho Jati, S.Psi
NIM. 212030100022

Dosen Pembimbing
Lely Ika Mariyati, M.Psi., Psikolog

Dosen Penguji
Eko Hardi Ansyah, S.Psi. M.Psi. Psikolog., Dr.
Zaki Nur Fahmawati, S.Psi. M.Psi. Psikolog

Program Studi Psikologi
Fakultas Psikologi dan Ilmu Pendidikan
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
September, 2025

DAFTAR ISI

A. BAGIAN PENGESAHAN	i
1. Sampul.....	i
2. Lembar Pengesahan.....	ii
3. Daftar Isi.....	iii
B. BAGIAN ISI	1
1. Judul	1
2. Abstrak	1
3. Pendahuluan	1
4. Metode.....	4
5. Hasil dan Pembahasan.....	5
6. Kesimpulan.....	9
7. Referensi.....	10
C. LAMPIRAN	iv
1. Pernyataan Publikasi Ilmiah.....	iv
2. Pernyataan Mengenai Karya Tulis Ilmiah Dan Sumber Informasi Serta Pelimpahan Hak Cipta	

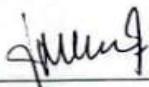
LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Pengaruh Intesitas Bermain Game Online Terhadap Prokrastinasi Akademik Pada Mahasiswa

Nama Mahasiswa : Waskitho Jati
NIM : 212030100007

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing
Lely Ika Mariyati, M. Psi., Psikologi

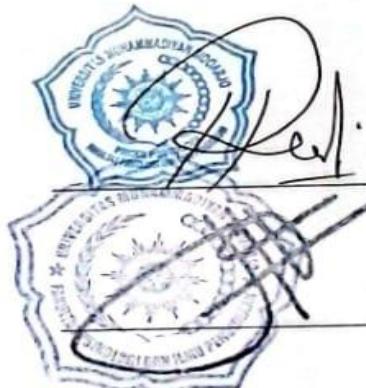


Dosen Penguji 1
Eko Hardi Ansyah, S.Psi. M.Psi. Psikolog., Dr.

Dosen Penguji 2
Zaki Nur Fahmawati, S.Psi. M.Psi. Psikolog

Diketahui oleh

Ketua Program Studi
Ghozali Rusyid Affandi, S.Psi., M.A
NIP/NIK. 212498



Dekan
Dr. Septi Budi Sartika, S.Psi., M.Pd
NIP/NIK. 210390

Tanggal Ujian
(Kamis, 04 /09/2025)

Tanggal Lulus
(Kamis, 04/09/2025)

SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Waskitho Jati
NIM : 212030100007
Program Studi : Psikologi
Fakultas : Psikologi dan Ilmu Pendidikan
DAN
Dosen Pembimbing : Lely Ika Mariyati, M. Psi., Psikologi
NIK/NIP : 206296
Program Studi : Psikologi
Fakultas : Psikologi dan Ilmu Pendidikan

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Pengaruh Intesitas Bermain Game Online Terhadap Prokrastinasi Akademik Pada Mahasiswa
Kata Kunci : Prokrastinasi Akademik, Intensitas Bermain Game Online

TELAH:

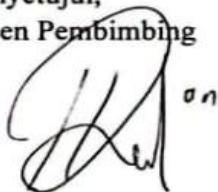
1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

SERTA*:

- Bertanggung jawab** untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- Menyerahkan tanggung jawab** untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,
Dosen Pembimbing



(Lely Ika Mariyati, M. Psi., Psikologi)
NIP/NIK. 206296

Sidoarjo, 21 Agustus 2025
Mahasiswa



(Waskitho Jati)
NIM: 212030100007

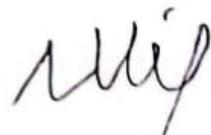
*Centang salah satu.

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul "**Pengaruh Intesitas Bermain Game Online Terhadap Prokrastinasi Akademik Pada Mahasiswa**" adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, 21 Agustus 2025
Mahasiswa



(Waskitho Jati)
NIM : 212030100007