



**Papan Permainan Lingua Leap: Media Pembelajaran Inovatif dan Bermakna untuk Pendidikan Bahasa Inggris**

**Lingua Leap Board Game: An Innovative and Meaningful Learning Media for English Language Education**

**Meysa Dwi Kurniadiansyah**  
**248820300027**

**Dosen Pembimbing**  
**Fika Megawati, S.Pd. M.Pd., Dr**

**Dosen Penguji**  
**Sheila Agustina, SS., M.Pd**  
**Wahyu Taufiq, S.Pd., M.Ed**

**Program Studi Pendidikan Bahasa Inggris**  
**Fakultas Psikologi dan Ilmu Pendidikan**  
**Universitas Muhammadiyah Sidoarjo**  
**Agustus 2025**

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Lingua Leap Board Game: An Innovative and Meaningful Learning Media  
for English Language Education  
Nama Mahasiswa : Meysha Dwi Kurniadiansyah  
NIM : 248820300027

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing  
Fika Megawati, S.Pd. M.Pd., Dr  
NIK. 214487

Dosen Penguji 1  
Sheila Agustina, SS., M.Pd  
NIK. 16032

Dosen Penguji 2  
Wahyu Taufiq, S.Pd., M.Ed  
NIK. 215516

Diketahui oleh

Ketua Program Studi  
Fika Megawati, S.Pd. M.Pd., Dr  
NIK. 214487

Dekan  
(Dr. Septi Budi Sartika, M.Pd.)  
NIK. 210390

Tanggal Ujian  
(18 Juli 2025)

Tanggal Lulus  
(11 Agustus 2025)

## DAFTAR ISI

### A. Bagian Pengesahan

Sampul.....	i
Lembar Pengesahan.....	ii
Daftar Isi.....	iii
Surat Pernyataan Publikasi Ilmiah.....	iv
Pernyataan Mengenai Karya Tulis Ilmiah dan Pelimpahan Hak Cipta.....	v

### B. Bagian Isi

Judul.....	1
Abstrak.....	1
Deskripsi Produk.....	2
Isi Produk.....	3
Petunjuk Penggunaan Produk.....	5
Ucapan Terimakasih.....	8
Referensi.....	9

## SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Meysha Dwi Kurniadiansyah  
NIM : 248820300027  
Program Studi : Pendidikan Bahasa Inggris  
Fakultas : Psikologi dan Ilmu Pendidikan

**DAN**  
Dosen Pembimbing : Fika Megawati, S.Pd. M.Pd., Dr  
NIK : 214487  
Program Studi : Pendidikan Bahasa Inggris  
Fakultas : Psikologi dan Ilmu Pendidikan

**MENYATAKAN** bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Lingua Leap Board Game: An Innovative and Meaningful Learning  
Media for English Language Education  
Kata Kunci : Lingua Leap, Interactive Learning Tool, Critical Thinking Skills

### TELAH:

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

### SERTA\*:

- ☐ Bertanggung jawab untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- ☒ Menyerahkan tanggung jawab untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,  
Dosen Pembimbing



(Fika Megawati, S.Pd. M.Pd., Dr)  
NIK. 214487

Sidoarjo, (HH/BB/TTTT)  
Mahasiswa



(Meysha Dwi Kurniadiansyah)  
NIM. 248820300027

\*Centang salah satu.



**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA  
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul "**Lingua Leap Board Game: An Innovative and Meaningful Learning Media for English Language Education**" adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, Agustus 2025



Meysha Dwi Kurniadiansyah  
NIM. 248820300027