



Gamifikasi Berbasis Wordwall dalam Pengajaran Kosakata Bahasa Inggris The Wordwall-Based Gamification in Teaching English Vocabulary

Dina Triana Febrianti, S.Pd
218820300010

Dosen Pembimbing
Wahyu Taufiq, S.Pd., M.Ed

Dosen Penguji
Dr. Dian Rahma Santoso, S.Pd., M.Pd
Dr. Yuli Astutik, S.Pd., M.Pd

**Program Studi Pendidikan Bahasa Inggris
Fakultas Psikologi dan Ilmu Pendidikan
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
Juli, 2025**

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : The Wordwall-Based Gamification in Teaching English Vocabulary
Nama Mahasiswa : Dina Triana Febrianti
NIM : 218820300010

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing
Wahyu Taufiq, S.Pd., M.Ed

Dosen Penguji 1
Dr. Dian Rahma Santoso, S.Pd., M.Pd

Dosen Penguji 2
Dr. Yuli Astutik, S.Pd., M.Pd

Diketahui oleh

Ketua Program Studi
Dr. Fika Megawati, S.Pd., M.Pd
NIK. 214487

Dekan
Dr. Septi Budi Sartika, M.Pd
NIK. 210390



Tanggal Ujian
(17 Juli 2025)

Tanggal Lulus
()

DAFTAR ISI

A. BAGIAN PENGESAHAN

1. Sampul
2. Lembar Pengesahan.....
3. Daftar isi

B. BAGIAN ISI

1. Judul.....
2. Abstrak
3. Pendahuluan.
4. Metode Penelitian.....
5. Hasil dan Pembahasan.....
6. Kesimpulan
7. Ucapan Terima Kasih.....
8. Referensi

C. LAMPIRAN

1. Surat Pernyataan Publikasi Ilmiah
2. Pernyataan Mengenai Karya Tulis Ilmiah dan Sumber Informasi serta
Pelimpahan Hak Cipta.....

SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Dina Triana Febrianti
NIM : 218820300010
Program Studi : Pendidikan Bahasa Inggris
Fakultas : Psikologi dan Ilmu Pendidikan

DAN

Dosen Pembimbing : Wahyu Taufiq, S.Pd., M.Ed
NIK/NIP : 215516
Program Studi : Pendidikan Bahasa Inggris
Fakultas : Psikologi dan Ilmu Pendidikan

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : The Wordwall-Based Gamification in Teaching English Vocabulary
Kata Kunci : Wordwall, Gamification, Learning Media

TELAH:

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

SERTA*:

- ☒ **Bertanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- ☐ **Menyerahkan tanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,
Dosen Pembimbing



(Wahyu Taufiq, S.Pd., M.Ed)
NIP/NIK. 215516

Sidoarjo, (15/07/2025)
Mahasiswa



(Dina Triana Febrianti)
NIM. 218820300010

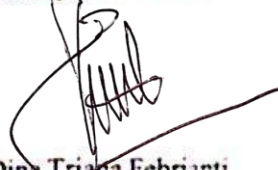
*Centang salah satu.

PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA PELIMPAAHAN HAK CIPTA

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul **"The Wordwall-Based Gamification in Teaching English Vocabulary"** adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, Juli 2025



Dina Triana Febrianti
NIM. 218820300010