



Penerapan Media Permainan Ular Naga Pada Pembelajaran Rukun Sholat Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa

Implementation of the Dragon Snake Game Media in Learning the Pillars of Prayer to Improve Student Learning Outcomes

Aliyasal Sabil
212071000068

Dosen Pembimbing
Dr. Eni Fariyatul Fahyuni S.Psi., M.Pd.I

Dosen Pengaji
Budi Haryanto, Drs., M.Pd
Ainun Nadlif, S.Ag., M.Pd.I

**Program Studi Pendidikan Agama Islam
Fakultas Agama Islam
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
Agustus, 2025**

LEMBAR PENGESAHAN

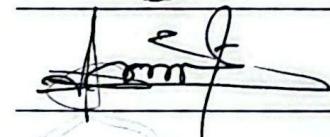
Judul : Penerapan Media Permainan Ular Naga Pada Pembelajaran Rukun Sholat Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa
Nama Mahasiswa : Aliyasal Sabila
NIM : 212071000068

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing
(Dr. Eni Fariyatul Fahyuni S.Psi., M.Pd.I)



Dosen Penguji 1
(Budi Haryanto, Drs., M.Pd.)



Dosen Penguji 2
(Ainun Nadlif, S.Ag., M.Pd.I)



Diketahui oleh

Ketua Program Studi
(Moch Bahak Udin By Arifin, S.Pd.I., M.Pd.I)
NIP/NIK. 214483

Dekan
(Dr. Ida Rindaningsih, M.Pd)
NIP/NIK.202210

Tanggal Ujian
(31 Juli 2025)

Tanggal Lulus
(01 Agustus 2025)

DAFTAR ISI

1. Bagian Pengedahan

- A. Sampul
- B. Lembar Pengesahan
- C. Daftar Isi

2. Bagian Isi

- A. Judul
- B. Abstrak
- C. Pendahuluan
- D. Metode Penelitian
- E. Hasil dan Pembahasan
- F. Kesimpulan
- G. Ucapan Terimakasih
- H. Referensi

3. Lampiran

- A. Surat Pernyataan Publikasi Ilmiah
- B. Pernyataan Mengenai Karya Tulis Ilmiah dan Sumber Serta pelimpahan Hak Cipta
- C. Lembar Bimbingan
- D. LoA Penertiban

SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Aliyasal Sabila
NIM : 212071000068
Program Studi : Pendidikan Agama Islam
Fakultas : Agama Islam

DAN

Dosen Pembimbing : Dr. Eni Fariyatul Fahyuni S.Psi., M.Pd.I
NIK/NIP : 214473
Program Studi : Pendidikan Agama Islam
Fakultas : Agama Islam

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Penerapan Media Permainan Ular Naga Pada Pembelajaran Rukun sholat Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa
Kata Kunci : Pendidikan Agama Islam ,Rukun Sholat, Minat belajar , Media Permainan . Permainan ular naga

TELAH:

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

SERTA*:

- Bertanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- Menyerahkan tanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,
Dosen Pembimbing

(Dr. Eni Fariyatul Fahyuni S.Psi., M.Pd.I)
NIP/NIK. 214473

Sidoarjo, 01 Agustus 2025
Mahasiswa

(Aliyasal Sabila)
NIM. 212071000068

*Centang salah satu.

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul “**Penerapan Media Permainan Ular Naga Pada Pembelajaran Rukun Sholat Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa**” adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, Agustus 2025



Aliyasal Sabila

NIM. 212071000068