



Penerapan Media Boar Games Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Pada Anak Usia 4-5 Tahun

Implementation of Board Games Media to Improve the Ability to Recognize Number Symbols in Children Aged 4-5 Years

Rika Trisnawati
218620700038

Dosen Pembimbing
Dr. Luluk Iffatur Rocmah, S.S, M.Pd

Dosen Pengaji
Ketua : Dr. Luluk Iffatur Rocmah, S.S, M.Pd
Pengaji 1: Dr. Choirun Nisak Aulina, S.Pd.I, M.Pd
Pengaji 2: Evie Destiana, S.Sn, M.Pd

Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini
Fakultas Psikologi dan Ilmu Pendidikan
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
Juli, 2025

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Penerapan Media Board Games Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Pada Anak Usia 4-5 Tahun
Nama Mahasiswa : Rika Trisnawati
NIM : 218620700038

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing
Dr. Luluk Iffatur Roemah, S.S, M.Pd

Ketua
Dr. Luluk Iffatur Roemah, S.S, M.Pd

Dosen Penguji 1
Dr. Choirun Nisak Aulina, S.Pd.I, M.Pd

Dosen Penguji 2
Evie Destiana, S.Sn, M.Pd

Diketahui oleh

Ketua Program Studi
Dr. Luluk Iffatur Roemah, S.S, M.Pd
NIP/NIK. 210376



Dekan

Dr. Septi Budi Sartika, M.Pd
NIP/NIK. 210390

Tanggal Ujian
08 Juli 2025

Tanggal Lulus
08 Juli 2025

DAFTAR ISI

Cover

Lembar Pengesahan i

Daftar Isi ii

Surat Pernyataan Publikasi Ilmiah iii

Pernyataan Mengenai Karya Tulis Ilmiah Dan Sumber Informasi Serta Pelimpahan Hak Cipta iv

Pendahuluan 1

Metode Penelitian 3

Referensi 7

SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya

Nama Mahasiswa Rika Trisnawati NIM
218620700038

Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini
Fakultas Fakultas Psikologi dan Ilmu Pendidikan

DAN

Dosen Pembimbing Dr. Luluk Iffatur Rocmah, S.S, M.Pd
NIK/NIP 210376

Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini
Fakultas Fakultas Psikologi dan Ilmu Pendidikan

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Penerapan Media Board Games Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Pada Anak Usia 4-5 Tahun

Kata Kunci : Kemampuan mengenal lambang bilangan, media board games, anak usia 4-5 tahun

TELAH:

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

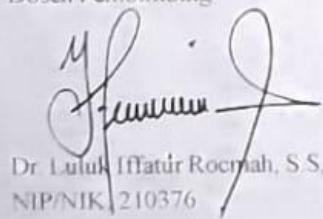
SERTA*:

- Bertanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- Menyerahkan tanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA

Dermikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,

Dosen Pembimbing



Dr. Luluk Iffatul Rocmah, S.S, M.Pd
NIP/NIK 210376

Sidoarjo, 08 Juli 2025

Mahasiswa



Rika Trisnawati

NIM. 218620700038

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul "**Penerapan Media Boar Games Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Pada Anak Usia 4-5 Tatun**" adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, Juli 2025



Rika Trisnawati
218620700038