

E-Komik Astro Kids Jelajah Bimasakti

Oleh:

Febi Talitha Salsabila,

Machful Indrakurniawan

Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Juli, 2025



Abstrak

Pendidikan memiliki peran penting dalam berbagai aspek kehidupan individu dan masyarakat. Maka dari itu tenaga pendidik harus menyiapkan pembelajaran yang baik salah satunya adalah menyiapkan media pembelajaran yang baik dan juga di minati peserta didik. E-komik adalah media pembelajaran masa kini yang banyak di minati oleh peserta didik. Melalui media pembelajaran interaktif berupa E-Komik ini siswa dapat belajar sambil bermain. Dan dapat membantu guru menciptakan proses pembelajaran yang efektif dan menyenangkan. Peserta didik akan dibuat tertarik oleh visual yang disajikan oleh penulis. Petualangan seru yang juga bisa menambah wawasan peserta didik lewat beberapa fakta interaktif di dalam nya. Memiliki akses yang mudah untuk mendapatkannya maupun menggunakannya, E-Komik ini bisa menjadi solusi efektif untuk penunjang pembelajaran di tengah krisis literasi saat ini.



Deskripsi Produk

Pendidikan merupakan hal yang amat penting bagi manusia dalam segala aspek kehidupannya. Pendidikan memberikan pengaruh yang besar bagi manusia agar mampu bertahan hidup dengan membangun interaksi yang baik dengan sesamannya, sehingga kebutuhan hidupnya terpenuhi dengan mudah. Di era serba digital ini, pola interaksi guru dengan peserta didik sangat dipengaruhi oleh perkembangan teknologi. Dalam proses pembelajaran dengan literasi teknologi peserta didik saat ini, maka pembelajaran yang berjalan secara konvensional akan membuat peserta didik cepat bosan. Supaya peserta didik menjadi peserta didik yang terdidik baik dalam keagamaannya maupun keilmuannya maka pendidikan berperan penting dalam proses pembelajaran. Menurut Agus Mustofa, salah satu sarana untuk membantu manusia agar mampu hidup dalam kehidupan sehari hari di tengah masyarakat adalah pendidikan Keterkaitan pendidikan dan perkembangan teknologi saat ini sangat berpengaruh dalam proses pembelajaran. Agar proses pembelajaran dapat berjalan selaras dengan perkembangan teknologi, maka media pembelajaran dijadikan sebagai alat bagus yang digunakan oleh guru dalam proses pembelajaran dan bertujuan untuk menarik perhatian dan minat belajar pesert didik. Media pembelajaran merupakan alat bantu belajar yang dapat menarik perhatian pesert didik saat proses belajar mengajar.

Deskripsi Produk

Dalam penerapan media pembelajaran dalam pendidikan dapat disesuaikan kebutuhan dalam kegiatan pembelajaran, sehingga kegiatan pembelajaran menjadi efektif dan efisien. Berdampak pada materi yang di sampaikan guru kepada peserta didik dapat diserap secara optimal. Menurut Khaira, Pemanfaatan medium pembelajaran memang peranan penting dalam menunjang keberhasilan pembelajaran. Media pembelajaran yang digunakan akan mengikuti dinamika perkembangan zaman. Di era society 5.0 ini salah satunya media pembelajaran yang digunakan adalah dengan memanfaatkan teknologi yang bersifat interaktif

Menurut Heinich dkk media pembelajaran merupakan batasan medium yang digunakan sebagai perantara yang mengantar informasi antara sumber dan penerima. Komik atau kartun merupakan sebuah cerita yang bergambar yang tersusun dalam potongan-potongan. Komik memiliki beberapa komponen sehingga tampilan komik bisa lebih menarik, yaitu karakter yang merupakan semua tokoh dalam komik, balon kata yang merupakan ruang untuk menuliskan percakapan, cerita dan latar belakang atau background yang menggambarkan suasana cerita. Penggunaan kartun atau komik pembelajaran juga mulai mendapat perhatian peserta didik karena meningkatkan kepemahaman dan ketertarikan, meningkatkan motivasi belajar dan juga dapat mengurangi kebosanan saat belajar.



Deskripsi Produk

Seiring dengan berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi, pendidikan dapat dilakukan melalui media apa saja baik media massa seperti majalah, buku, surat kabar atau juga lewat media elektronik seperti tv, radio, internet dll. Salah satu media yang belum banyak dikembangkan di Indonesia adalah komik. Dalam hal ini komik sangat digemari oleh peserta didik karena sangat menarik untuk dibaca dan penuh gambar. Hal ini menjadikan komik begitu mudah untuk diapahami . dengan perpaduan gambar dan sedikit teks pesetra didik tidak perlu menggerakan daya konsentrasi yang tinggi untuk memahami isi dan informasinya.

Kebanyakan siswa masih menganggap IPA merupakan mata pelajaran yang sulit. Beberapa guru sering memberikan inovasi dengan melakukan pembelajaran berbagai model pembelajaran agar siswa tertarik dan lebih mudah memahami materi.

Pengembangan E-Komik sebagai media pembelajaran didasarkan pada urgensi pemanfaatan teknologi digital dalam proses pembelajaran di sekolah dasar. Perkembangan teknologi semakin pesat meunutut pembaruan metode dan media agar sesuai dengan kebutuhan suiswa di era digital.



Isi Produk

Komponen isi E- Komik :

1. Praktek menggambar komet
2. Pemelajaran interaktif
3. Kuis interaktif



www.umsida.ac.id



[umsida1912](https://www.instagram.com/umsida1912)



[umsida1912](https://twitter.com/umsida1912)



universitas
muhammadiyah
sidoarjo



[umsida1912](https://www.youtube.com/umsida1912)



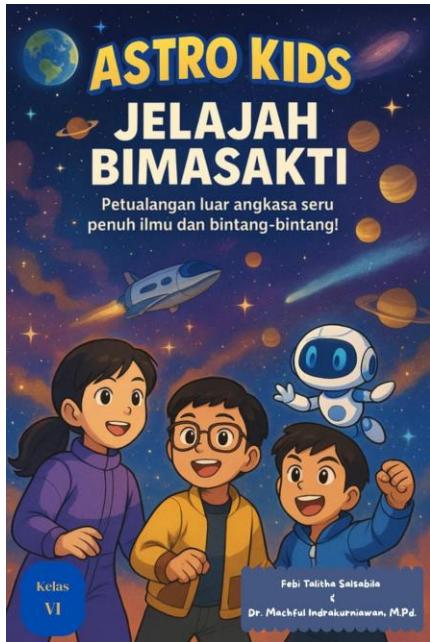
Isi Produk

Cara penggunaan media E- Komik Astro Kids Jelajah Bimasakti :

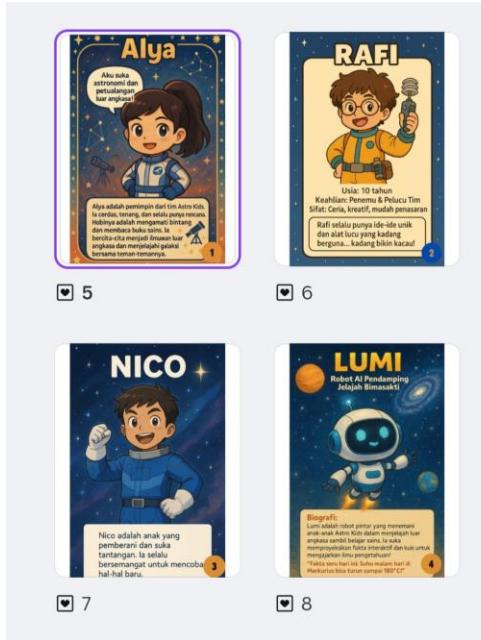
1. Bapak/Ibu guru memfasilitasi Handphone / Laptop untuk membuka E-Komik
2. Buka E- Komik Melalui PDF bisa juga lewat link canva yang sudah di sediakan.
3. Pada halaman 1 – 4 Guru memperkenalkan 4 tokoh yang akan menemani mereka menjelajah bimasakti.
4. Pada halaman selanjutnya guru membacakan petualangan alya, nico, rafi, dan lumi menjelajah seluruh planet yang ada di bimasakti, ambil membacakan alur cerita guru juga akan memberikan informasi seputar tata surya. Komik sudah di lengkapi dengan beberapa fakta unik dan pertanyaan interaktif yang akan menambah pengetahuan peserta didik tentang tata surya.
5. Pada Bab selanjutnya setelah guru selesai membacakan bab tentang planet planet masuklah mereka pada bab benda benda langit. Seperti komet, asteroid, bintang bahkan luang hitam. Guru membantu murid membacakan alur cerita sambil menyelipkan beberapa fakta dan pertanyaan interaktif bahkan memberikan peserta didik diminta menggambar bagian bagian komet sesuain kreatifitas murid.



Isi Produk



Gambar 1. Cover E-Komik



Gambar 2. Profile Tokoh



Gambar 3. Fakta Unik Venus

Refrensi



Gambar 6. Aktifitas menggambar komet

Gambar 7. Fakta Benda Langit

Gambar 8. Pertanyaan Interaktif



DARI SINI PENCERAHAN BERSEMI