

Ray's Werewolf Social Deducting Card-Game For Educational Puspose

Ray's werewolf Social Life Deducting Card-Game adalah media pembelajaran berbasis kartu yang dirancang untuk meningkatkan **kepercayaan diri** dan **keterampilan berbicara** siswa sekolah menengah dalam bahasa Inggris.

Game ini telah **disesuaikan** untuk mengakomodasi pelajar dengan tingkat kemahiran yang berbeda dengan berbagai karakter dan aturan permainan yang cocok untuk pemain pemula dan mahir.

Kartu-kartu dirancang dengan gaya minimalis dan kartun untuk mempertahankan fokus pada gameplay tanpa gangguan visual yang tidak perlu.

Kartu-kartu tersebut menampilkan ilustrasi berwarna hangat yang cerah—terutama dalam gambar serigala kartun—yang dirancang untuk membangkitkan emosi positif dan membantu keterlibatan pada pelajar yang lebih muda.

Game werewolf mendorong pemain untuk berinteraksi dalam kelompok kecil melalui diskusi dan debat, mengharuskan mereka untuk menggunakan keterampilan argumentasi dan persuasi dalam bahasa Inggris.

Suasana kompetitif dan menyenangkan memotivasi siswa untuk berbicara secara spontan dan aktif, sambil melatih keterampilan komunikasi dalam konteks sosial yang otentik

Produk ini berfungsi sebagai metode alternatif yang menarik untuk latihan berbicara dalam ruang kelas Bahasa Inggris sebagai Bahasa Asing (EFL), didukung oleh penelitian yang menyoroti manfaat pembelajaran berbasis permainan dan permainan yang terinspirasi tradisional / tradisional dalam menurunkan kecemasan berbicara dan membangun kepercayaan diri.

(M. H. Ibrahim dan I. K. Amilia, "Jurnal Studi Bahasa Inggris," *J. English Lang. Stud.*, vol. 7, no. 1, hlm. 60-77, 2022)



You are
Villager.



You are
Villager.