

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN DI KJPP PUNG'S ZULKARNAIN DAN REKAN CABANG SURABAYA BERBASIS WEB

[Web- Baased Payroll Information System at KJPP Pung's Zulkarnain and Partners Surabaya Branch]

Mukhamad Mukhlas¹⁾, Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom.²⁾, Nuril Lutvi Azizah, S.Si., M.Si.³⁾, Hamzah Setiawan, S. Kom., M.Kom.⁴⁾

¹⁾Program Studi Teknik Informatika, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Indonesia

*Email Penulis Korespondensi : adeeviyanti@umsida.ac.id

Abstract. *KJPP Pung's Zulkarnain and partners Surabaya Branch is a Public Appraisal Services Office that is ready to serve the public. Until now, in carrying out asset assessments, the Public Appraisal Services Office (KJPP) Pung's Zulkarnain and Partners Surabaya Branch has increasingly developed, but the Public Appraisal Services Office (KJPP) Pung's Zulkarnain and Partners Surabaya Branch, there is a problem with the development of technology, namely that the current employee payroll system is still manua or conventional, that is, all transactions are still recorded manually, so that the process of doing it repeatedly takes a long time and can be said to be not efficient. Based on the background described above, the author conducted research entitled “ Web – Based Payroll Information System at KJPP Pung's Zulkarnain and Partners Surabaya Branch. The web-based payroll information system is an application designed to make it easier for leaders and admins to monitor employees and determine the amount of wages received by each employee. The results of blackbox testing conducted by KJPP leaders and admins showed 100% validity of each function in the information system. This application utilizes web technology to enable access to various devices. Such as computers, laptops, and smartphones, using commonly used web browsers. The advantages of this web-based application are that it can minimize errors in inputting salary data that previously used manual recording, is more efficient in using admin working time and makes it easier for company leaders to monitor employees.*

Keywords - Property Appraisal. Service Level. Payroll System

Abstrak. *KJPP Pung's Zulkarnain dan Rekan Cabang Surabaya merupakan Kantor Jasa Penilai Publik yang siap melayani masyarakat, perkembangan zaman teknologi yang digunakan semakin berkembang ,tetapi Kantor Jasa Penilai Publik (KJPP) Pung's Zulkanain Dan Rekan Cabang Surbaya ada permasalahan dengan adanya perkembenangan teknologi tersebut yaitu sistem penggajian karyawan yang ada sekarang masih manual atau konvensional yaitu semua transaksi masih dicatat secara manual ,sehingga membuat proses pengerjaan secara berulang – ulang memerlukan waktu yang lama dan bisa dibilang tidak efisien. Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka penulis membuat penelitian yang berjudul “Sistem Informasi Penggajian di KJPP Pung's Zulkarnain dan Rekan Cabang Surabaya Berbasis Web. Sistem informasi penggajian berbasis web merupakan aplikasi yang dirancang untuk memudahkan pimpinan dan admin untuk memotoring pegawai dan menentukan besaran upah yang diperoleh setiap pegawai. Hasil pengujian blackbox yang dilakukan pimpinan kjpp dan admin menunjukkan 100% valid dari setiap fungsi yang ada pada system informasi. Aplikasi ini memanfaatkan teknologi web untuk memungkinkan akses berbagai perangkat. Seperti, computer, laptop, dan ponsel pintar, dengan menggunakan peramban web yang umum digunakan. Keunggulan aplikasi berbasis web ini adalah dapat meminimalisir kesalahan input data gaji yang sebelumnya menggunakan pencatatan manual, lebih efisien dalam menggunakan waktu bekerja admin dan memudahkan pimpinan perusahaan untuk memotoring pegawai.*

Kata Kunci - Penilaian Property. Service Level. Sistem Penggajian

I. PENDAHULUAN

Sistem informasi penggajian ini dirancang untuk membantu mempermudah menyelesaikan tugas perusahaan dalam melakukan penggajian yang dijalani oleh KJPP Pung's Zulkarnain dan Rekan Cabang Surabaya [1]. Mulai dari proses absensi sampai dalam menentukan besaran upah karyawan [2]. Dalam proses absensi dan menentukan besaran upah di KJPP Pung's Zulkarnain dan Rekan Cabang Surabaya ini masih dilakukan secara manual menggunakan media kertas sehingga menyebabkan data tidak akurat dan mudah hilang karena tidak ada penempatan khusus dokumen [3]. Hal ini dapat mengakibatkan kurang evesiensi kinerja khusus di bibidang administrasi[4].Dalam hal ini diperlukan

Copyright © Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. This preprint is protected by copyright held by Universitas Muhammadiyah Sidoarjo and is distributed under the Creative Commons Attribution License (CC BY). Users may share, distribute, or reproduce the work as long as the original author(s) and copyright holder are credited, and the preprint server is cited per academic standards.

Authors retain the right to publish their work in academic journals where copyright remains with them. Any use, distribution, or reproduction that does not comply with these terms is not permitted.

sebuah pemanfaatan teknologi system informasi absensi dan penggajian berbasis web dalam bentuk Website Aplikasi absensi dan penggajian agar dapat memudahkan perusahaan dalam menentukan besaran upah serta pengecekan karyawan yang absensi[5] Pembuatan Website Aplikasi Sistem Informasi Penggajian ini akan ditujukan kepada para pegawai di KJPP Pung's Zulkarnain dan Rekan Cabang Surabaya yang dapat diakses oleh staf, admin, dan pimpinan KJPP Pung's Zulkarnaian dan Rekan Cabang Surabaya agar dapat selalu memantau dan pengecekan karyawan perusahaan.

Dengan adanya sistem tersebut, proses pengelolaan penggajian diharapkan menjadi lebih terstruktur, cepat, dan akurat. Penelitian ini dituangkan dalam bentuk tugas akhir dengan judul “**SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN DI KJPP PUNG’S ZULKARNAIN DAN REKAN CABANG SURABAYA BERBASIS WEB**”.

II. METODE

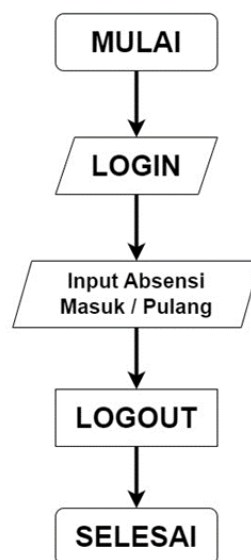
Dalam penelitian ini, dibutuhkan sejumlah metode yang berkaitan dengan pelaksanaan kegiatan penggajian pada Kjpp Pung’s Zulkarnain dan Rekan Cabang Surabaya sebagai dasar dalam pengembangan sistem. Adapun metode yang digunakan :

1. Pengumpulan Data, Pengumpulan data yaitu teknik yang digunakan untuk mengumpulkan data dan informasi yang nantinya akan berguna sebagai bukti pendukung untuk penjelasan studi.[6]
2. Implementasi, Pada tahap ini menggunakan informasi data dari tahap wawancara sebagai dasar dalam proses perancangan flowchart, data flow diagram (DFD), Relasi basis data serta pengkodean (coding) guna menghasilkan sistem informasi yang sesuai dengan kebutuhan lapangan.[7]

Terdapat beberapa desain sistem atau komponen aplikasi yang akan diimplementasikan antara lain :

a. Flowchart (User)

Bagan yang berfungsi memberikan sebuah penjelasan urutan langkah jalannya suatu sistem. Langkah atau alur tersebut digambarkan dalam bentuk diagram dan simbol yang dihubungkan dengan garis.[8] Berikut gambar flowchart yang merepresentasikan urutan proses dari sudut pandang user pada sistem Absensi :

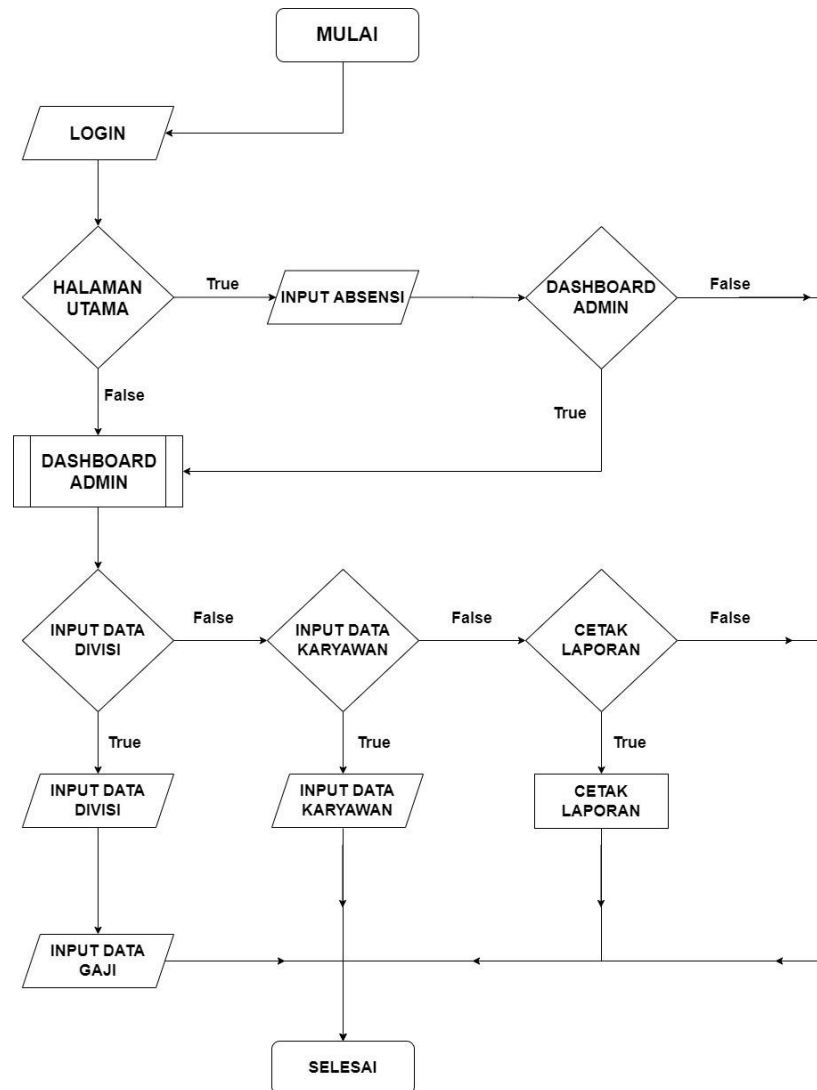


Gambar 1. Flowchart User

Berikut adalah flowchart user sistem informasi penggajian, user bisa login selanjutnya melakukan absensi berikutnya bisa logout dan selesai.

b. Flowchart (admin)

Bagan yang memberikan penjelasan urutan langkah proses dari sudut pandang admin atau pengguna yang memiliki akses ke dalam sistem.[9] Berikut flowchart untuk *role* admin atau pengguna pada sistem penggajian di Kjjp :

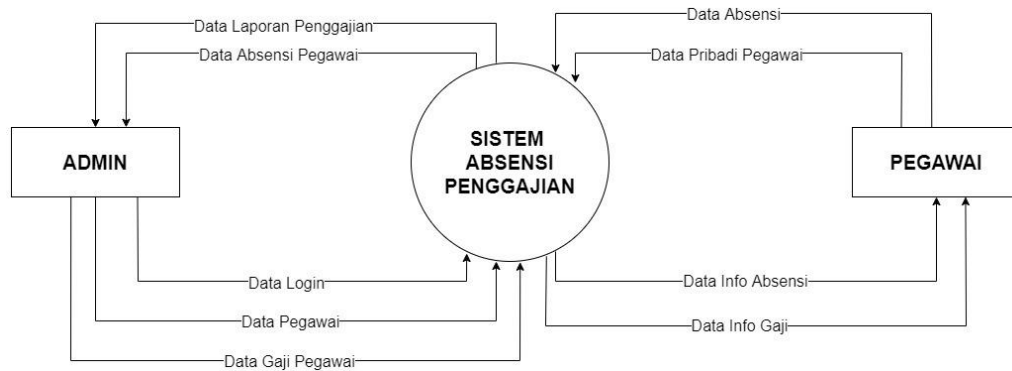


Gambar 2. Flowchart Admin

Berikut adalah flowchart admin sistem informasi penggajian, admin login selanjutnya admin melakukan input data divisi, input data karyawan, cetak laporan, dan input data gaji.

c. Diagram Konteks

Diagram yang dapat memberikan gambaran jelas tentang interaksi sistem dengan entitas eksternal yang memiliki akses atau suatu hubungan.[11] Setiap entitas memiliki Batasan tersendiri untuk data yang dapat di Input maupun data yang diterima (Output), untuk detailnya terdapat pada gambar dibawah ini :

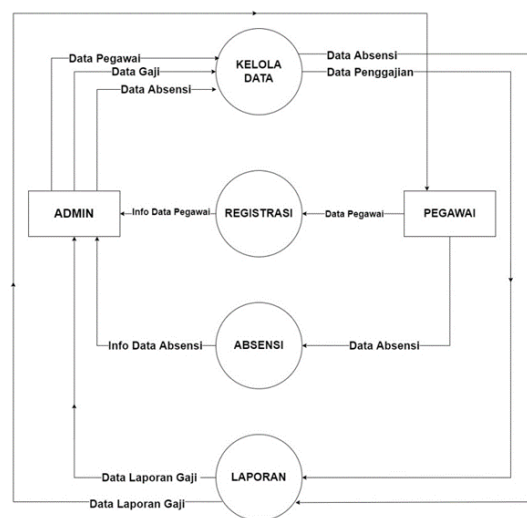


Gambar 3. Diagram Konteks

Berikut adalah gambar diagram konteks, diagram konteks dengan gambar diatas merupakan data admin dan pegawai saling berhubungan satu sama lain.

d. Data Flow Diagram Level 1

Data Flow Diagram level 1 merupakan pengembangan dari diagram konteks yang berfungsi memberikan sebuah gambaran terkait aliran data didalam sebuah proses berjalannya suatu sistem.[12] Dan seperti halnya entitas pada diagram konteks, untuk setiap entitas pada Data Flow Diagram level 1 memiliki aliran data masing - masing. Berikut merupakan gambar dari DFD Level 1 :



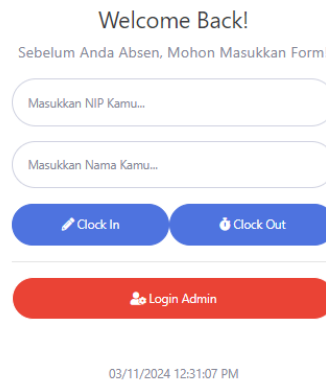
Gambar 4. Data Flow Diagram

Berikut adalah gambar data flow diagram lvl 1, data flow diagram lvl 1 merupakan kembangan dari diagram konteks yang ada pada gambar sebelumnya dengan gambar diatas seperti halnya entitas diagram konteks, untuk setiap entitas memiliki aliran data masing – masing dan saling berhubungan satu sama lain.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian Sistem

1. Tampilan login user



Welcome Back!

Sebelum Anda Absen, Mohon Masukkan Form!

Masukkan NIP Kamu...

Masukkan Nama Kamu...

Clock In Clock Out

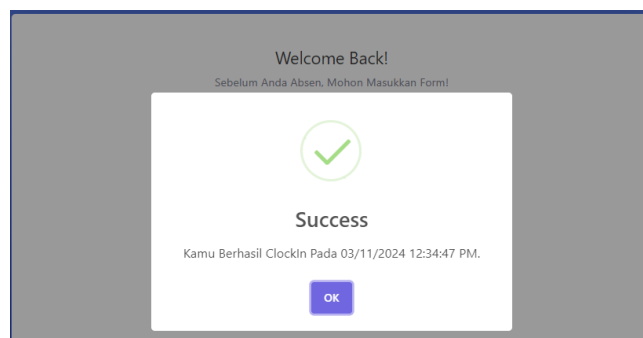
Login Admin

03/11/2024 12:31:07 PM

Gambar 5. Tampilan halaman login user absensi

Berikut adalah desain halaman tampilan login user sistem informasi penggajian dan absensi karyawan, user harus mengisi terlebih dahulu NIP (nomor induk pegawai) dan nama user.

2. Tampilan User Setelah Absensi (Clock In)



Welcome Back!

Sebelum Anda Absen, Mohon Masukkan Form!

Success

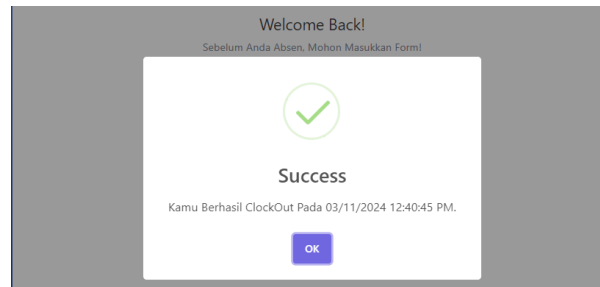
Kamu Berhasil ClockIn Pada 03/11/2024 12:34:47 PM.

OK

Gambar 6. Tampilan user setelah absensi (Clock In)

Berikut adalah desain tampilan user setelah mengisi NIP dan nama tampilan ini merupakan clock in, absensi clock in ini merupakan real time dan hanya bisa diakses melalui jaringan perusahaan.

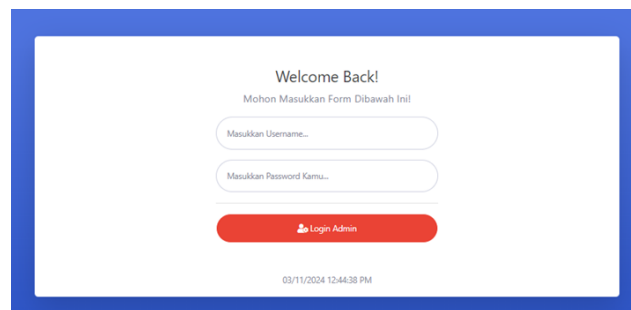
3. Tampilan User Setelah Absensi (Clock Out)



Gambar 7. Tampilan clock out absensi user

Halaman Clock Out User menampilkan absensi sebelum pulang untuk mengetahui jam kerja karyawan.

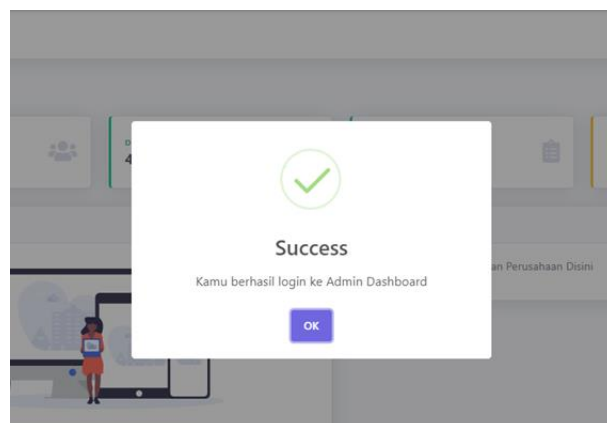
4. Tampilan Halaman Login Admin



Gambar 8. Tampilan clock out absensi user

Berikut adalah tampilan halaman Login Admin, Admin harus mengisi terlebih dahulu username dan password.

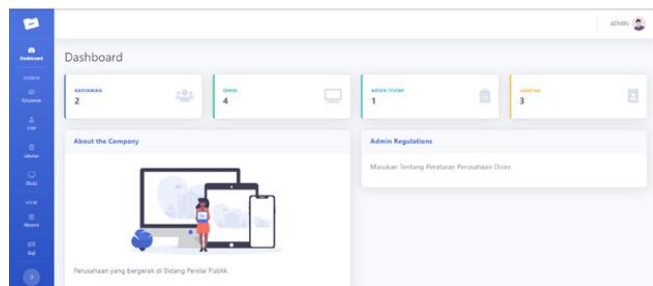
5. Tampilan Halaman Setelah Admin Berhasil Login



Gambar 9. Tampilan halaman setelah admin login

Berikut adalah tampilan halaman setelah admin mengisi username dan password jika benar maka admin berhasil login.

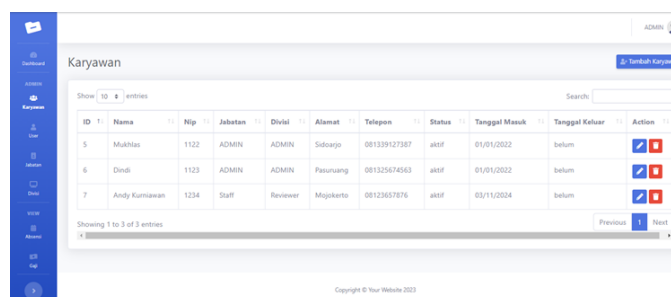
6. Tampilan Dashboard Admin



Gambar 10. Tampilan halaman dashboard admin

Berikut adalah desain tampilan awal halaman dashboard admin.

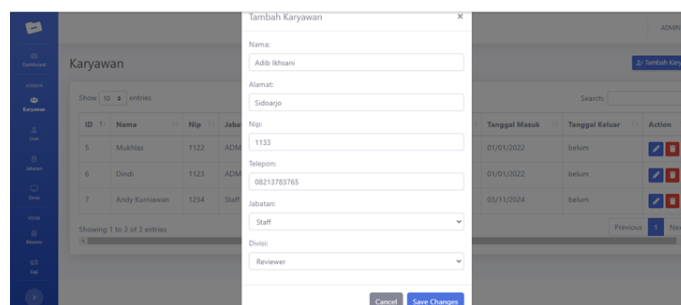
7. Tampilan Halaman Data Pegawai



Gambar 11. Tampilan halaman data pegawai

Berikut adalah tampilan halaman data pegawai dan admin bisa melakukan tambah pegawai atau hapus pegawai yang sudah tidak aktif atau resign.

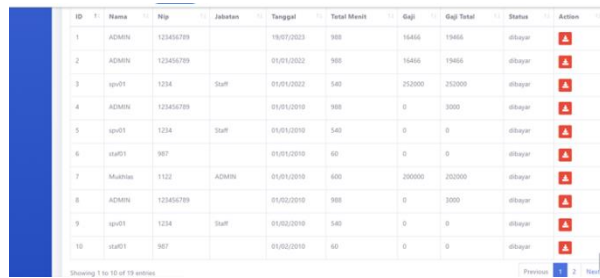
8. Tampilan Halaman Tambah Karyawan



Gambar 12. Tampilan halaman tambah karyawan

Berikut adalah desain tampilan halaman tambah karyawan dengan melakukan input data karyawan maka secara otomatis karyawan tersebut sudah aktif di perusahaan.

9. Tampilan Halaman Gaji



ID	Nama	Nip	Jabatan	Tanggal	Total Menit	Gaji	Gaji Total	Status	Action
1	ADMIN	123456789		18/07/2023	988	16466	16466	ditayar	
2	ADMIN	123456789		01/01/2022	988	16466	16466	ditayar	
3	ipad01	1234	Staff	01/01/2022	540	252000	252000	ditayar	
4	ADMIN	123456789		01/01/2019	988	0	3000	ditayar	
5	ipad01	1234	Staff	01/01/2019	540	0	0	ditayar	
6	ipad01	987		01/01/2019	60	0	0	ditayar	
7	Mukhlis	1122	ADMIN	01/01/2019	600	200000	200000	ditayar	
8	ADMIN	123456789		01/02/2019	988	0	3000	ditayar	
9	ipad01	1234	Staff	01/02/2019	540	0	0	ditayar	
10	ipad01	987		01/02/2019	60	0	0	ditayar	

Gambar 13. Tampilan halaman gaji

Berikut adalah desain tampilan gaji yang digunakan sebagai acuan besaran gaji sesuai dengan jabatan, total menit bekerja dan lembur dalam satu bulan.

10. Tampilan Output Slip Gaji Karyawan

SLIP GAJI KARYAWAN	
Nama : Mukhlis	Tanggal : 01/02/2005
NIP : 1122	No. Referensi : FK0YDh
Jabatan : ADMIN	
Alamat : Sidoarjo	
Telp. : 81339127387	
Divisi : ADMIN	
Gaji : 560666	
Total Menit : 1682	
Lembur : 2000	
Total Gaji : 562666	

Gambar 14. Tampilan out put slip gaji karyawan

Berikut adalah desain tampilan output slip gaji karyawan, slip gaji karyawan berisi total menit bekerja dan total lembur bekerja dalam satu bulan, slip gaji hanya bisa ditampilkan setelah awal bulan per tanggal 01.

B. Hasil Pengujian Black-Box Testing

Metode Black Box Testing merupakan teknik pengujian perangkat lunak yang berfokus pada evaluasi fungsionalitas sistem tanpa memerlukan pemahaman tentang mekanisme internalnya.[13] Pengujian ini dilakukan dengan memberikan berbagai input pada fitur atau form dalam aplikasi untuk memastikan apakah output yang dihasilkan sesuai dengan spesifikasi yang telah direncanakan.[14] Dalam konteks penelitian ini, Black Box Testing digunakan untuk mengidentifikasi kesalahan atau error pada sistem, sehingga dapat dipastikan bahwa sistem yang dikembangkan berfungsi dengan baik sebelum digunakan secara resmi.[15]

Tabel 1. Pengujian BlackBox Testing oleh pimpinan perusahaan dan admin

No	Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Login Admin	Username atau nama	Menampilkan dashboard admin	Valid
2	Login Admin	Username atau nama salah	Tetap pada halaman login	Valid

3	Data karyawan	Lihat data karyawan	Menampilkan data karyawan	Valid
4	Data karyawan	Tambah data karyawan	Menampilkan form pengisian data karyawan disimpan	Valid
5	User Admin	Lihat user admin	Menampilkan data user admin	Valid
6	Jabatan	Lihat jabatan	Menampilkan jabatan yang ada di perusahaan	Valid
7	Jabatan	Tambah jabatan	Menampilkan form tambah jabatan dan besaran gaji	Valid
8	Divisi	Lihat divisi	Menampilkan divisi yang ada di perusahaan	Valid
9	Absensi	Lihat absensi karyawan	Menampilkan absensi pegawai sebagai acuan besaran gaji sesuai dengan total menit kerja	Valid
10	Gaji	Lihat gaji karyawan	Menampilkan besaran gaji sesuai dengan total menit kerja	Valid
11	Gaji	Admin klik action	Menampilkan slip gaji karyawan	Valid

Tabel 2. Pengujian BlackBox Testing oleh pimpinan perusahaan dan admin

No	Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Absensi	Masukkan NIP atau nama	Absensi Clock In & Clock out	Valid
2	Absensi	Masukkan NIP atau nama salah	Tetap pada halaman absensi	Valid

Dari pengujian sistem informasi penggajian di KJPP Pung's Zulkarnain dan rekan cabang Surabaya berbasis web menggunakan metode blackbox berjalan dengan baik sesuai yang diharapkan.

IV. SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan sistem informasi penggajian pada KJPP Pung's Zulkarnain dan rekan cabang Surabaya, penerapan teknologi informasi memiliki peran penting dalam meningkatkan efisiensi dan efektivitas operasional usaha KJPP. Sistem yang dibangun mampu mengatasi berbagai permasalahan yang sebelumnya timbul akibat pencatatan manual, seperti keterlambatan pengecekan pembayaran, kesalahan pencatatan data, kesulitan dalam mengetahui besaran gaji dan absensi, serta tidak lengkapnya informasi data karyawan. Dengan fitur – fitur seperti data karyawan, jabatan, divisi, dan manajemen pembayaran digital, sistem ini mempermudah proses administrasi dan pelaporan kepada pihak – pihak terkait. Selain itu, sistem juga mendukung pengelolaan informasi yang lebih terstruktur dan akurat, sehingga pimpinan perusahaan dapat mengambil keputusan secara lebih cepat dan tepat. Pengembangan sistem ini tidak hanya meningkatkan kualitas layanan kepada karyawan, tetapi juga menjadi langkah strategis dalam modernisasi pengelolaan perusahaan yang adaptif terhadap perkembangan teknologi. Sistem informasi penggajian ini diharapkan dapat terus dikembangkan dan disesuaikan dengan kebutuhan operasional yang lebih kompleks di masa depan, serta menjadi contoh penerapan digitalisasi yang efektif dalam sektor usaha mikro dan kecil.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pimpinan kjpp pung's zulkarnain dan rekan cabang surabaya, atas kesediaannya memberikan informasi dan data yang sangat diperlukan dalam penelitian ini. Penulis juga berterima kasih kepada Dosen Pembimbing atas bimbingan, saran, dan arahnya selama proses penelitian hingga tersusunnya artikel ini. Tidak lupa, penulis juga berterima kasih kepada Dosen Penguji atas kritik, masukan, dan saran konstruktif yang sangat membantu memperbaiki kualitas artikel ini. Dan terima kasih kepada keluarga serta teman-teman atas doa dan dukungannya selama proses penelitian ini. Semoga artikel ini bermanfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan.

REFERENSI

- [1] [1] M. R. Susanti and D. Puspasari, “Analisis Sistem Penyimpanan Dan Prosedur Temu Kembali Arsip Dinamis di PT Artojoyo Langgeng Jaya Abadi (JH Tech Sidoarjo).” [Online]. Available: <https://journal.unesa.ac.id/index.php/jpap>
- [2] J. S Pasaribu, “Development of a Web Based Inventory Information System,” *International Journal of Engineering, Science and Information Technology*, vol. 1, no. 2, pp. 24–31, Mar. 2021, doi: 10.52088/ijesty.v1i2.51.
- [3] Andoyo, A. Sistem Informasi Berbasis Web Pada Desa Tresnomaju Kecamatan Negerikaton Kabupaten Pesawaran. 3, 9, 2014
- [4] Palit, R. V., Rindengan, Y. D. Y., Lumenta, A. S. M., & Palit, R. (2015). Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang. 4(7), 7.
- [5] I. R. Gumilang, “PENERAPAN METODE SDLC (SYSTEM DEVELOPMENT LIFE CYCLE) PADA WEBSITE PENJUALAN PRODUK VAPOR,” *JURAL RISET RUMPUN ILMU TEKNIK*, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <https://api.semanticscholar.org/CorpusID:251176054>.
- [6] K. O. Simatupang and A. F. Pakpahan, “Metode Agile Dalam Perancangan Sistem Informasi Reservasi Fasilitas Universitas Advent Indonesia,” vol. 3, no. 4, pp. 608–617, 2022, doi: 10.47065/josh.v3i4.1816.
- [7] R. Management, “MANAJEMEN RESERVASI HOTEL BERBASIS WEB,” vol. 19, no. 1, pp. 50–66, 2022.
- [8] S. Fatimah Isnay Nur Alvivi and A. Voutama, “Pengembangan Sistem Manajemen Kos Berbasis Web Di Kos Jannati,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.,* vol. 8, no. 2, pp. 1765–1774, 2024, doi: 10.36040/jati.v8i2.7891.
- [9] G. M. Tahir, “Penerapan CRM (Customer Relationship Management) Pada Sistem Reservasi Salon N ' N Berbasis Web,” vol. 5315, pp. 461–472, 2023.
- [10] M. Pasek, A. Ariawan, I. Bagus, A. Peling, G. B. Subiksa, and I. M. A. Bhaskara, “Meningkatkan Efisiensi Operasional Hotel dan Spa melalui Integrasi Sistem Reservasi dengan Interoperabilitas Database,” vol. 13, no. 01, pp. 13–18, 2024.
- [11] A. R. Pratama *et al.*, “FUTSAL BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD),” vol. VI, no. 03, pp. 63–69, 2023.
- [12] H. D. Yunita and S. Informasi, “Sistem Informasi Rumah Kost Di Bandar Lampung”.
- [13] J. M. Polgan, R. G. Guntara, V. Azkarin, and U. P. Indonesia, “Implementasi dan Pengujian REST API Sistem Reservasi Ruang Rapat dengan Metode Black Box Testing (Studi Kasus : PT Lizzie Parra Kreasi),” vol. 12, pp. 1229–1238, 2023.
- [14] W. Wiyanto, K. Nisa, A. Nugroho, and A. H. Ansor, “Implementasi Aplikasi Reservasi Lapangan Futsal Berbasis Android pada King Soka Arena,” *STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Inov. Teknol.,* vol. 8, no. 2, p. 173, 2023, doi: 10.30998/string.v8i2.16624.
- [15] I. P. Nanda, A. Saputra, I. G. Juliana, E. Putra, I. N. Yudi, and A. Wijaya, “Rancang Bangun Sistem Reservasi Kendaraan Berbasis Web (Studi Kasus : HanaBali Car Rental),” vol. 9, no. 2, pp. 454–465, 2025.

Conflict of Interest Statement:

The author declares that the research was conducted in the absence of any commercial or financial relationships that could be construed as a potential conflict of interest.