

# Cek Plagiasi Aldy TZ

*by* Alfian Indra

---

**Submission date:** 06-Apr-2023 10:57AM (UTC+0900)

**Submission ID:** 2017406682

**File name:** Cek\_Plagiasi\_Aldy\_Trisza\_Zahputra\_1.pdf (1.71M)

**Word count:** 3585

**Character count:** 22510

# Web Center Design of Student Activity Unit (UKM) Universitas Muhammadiyah Sidoarjo as a Center for Membership Information Event and Product Marketing [Perancangan Web Center Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Universitas Muhammadiyah Sidoarjo Sebagai Pusat Informasi Keanggotaan *Event* dan Pemasaran Produk]

Aldy Trisza Zahputra<sup>1)</sup>, Ade Eviyanti<sup>2)</sup>, Mochamad Alfian Rosid<sup>3)</sup>  
<sup>1,2,3)</sup> Program Studi Informatika, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Indonesia  
 \*Email Penulis Korespondensi: @umsida.ac.id

**Abstract.** A website is a collection of linked pages and related files. Websites have been widely used by non-profit and non-profit organizations to provide accurate, timely, and relevant information to the public by serving as a platform for information dissemination. The object used in this research is the Student Activity Unit (UKM) located at the University of Muhammadiyah Sidoarjo. This research uses the Waterfall method which uses the CodeIgniter framework and PHP as its programming language. The purpose of this research can help smooth the delivery of information and data management in SMEs and so that students can find out events, SME profiles, product marketing, management data, member data and information about SMEs at the University of Muhammadiyah Sidoarjo.

**Keywords** - Website; UKM; CodeIgniter

**Abstrak.** Website adalah kumpulan halaman tertaut dan file terkait. Website telah banyak digunakan oleh organisasi nirlaba dan non nirlaba untuk memberikan informasi yang akurat, tepat waktu, dan relevan kepada publik dengan berfungsi sebagai platform untuk penyebaran informasi. Objek yang digunakan pada penelitian ini adalah Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) yang berada di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Penelitian ini menggunakan metode Waterfall yang menggunakan framework CodeIgniter dan PHP sebagai bahasa pemrogramannya. Tujuan penelitian ini dapat membantu melancarkan penyampaian informasi dan pengelolaan data yang ada pada UKM serta agar mahasiswa dapat mengetahui event, profil UKM, pemasaran produk, data pengurus, data anggota dan informasi mengenai UKM yang ada di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

**Kata Kunci** - Website; UKM; CodeIgniter

## I. PENDAHULUAN

Sistem dan teknologi informasi maju dengan sangat cepat sehingga teknologi dan manusia tidak lagi memainkan peran yang terpisah. Salah satu teknologi yang saat ini sedang dikembangkan adalah sistem informasi berbasis website [1]. Situs web adalah kumpulan halaman tertaut dan file terkait [2]. Situs web telah banyak digunakan oleh organisasi nirlaba dan non nirlaba untuk memberikan informasi yang akurat, tepat waktu dan relevan kepada publik dengan berfungsi sebagai platform untuk penyebaran informasi. Sutabri T mengklaim bahwa dalam [3] Sistem informasi adalah sistem yang didefinisikan dengan mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu. Sedangkan Edhy Sutanta mengklaim bahwa dalam [4] Sistem informasi adalah kumpulan subsistem yang terhubung, bergabung untuk membentuk satu unit, mengintegrasikan, dan bekerja sama dengan cara tertentu untuk memproses informasi untuk menerima (*input*) sebagai gumpalan informasi, setelah itu ia mengalami pemrosesan, yang menghasilkan produksi informasi sebagai *output*. Salah satunya dimanfaatkan untuk menyebarluaskan informasi mengenai agenda atau *event* Unit Kegiatan Mahasiswa[5].

Salah satu organisasi dengan jabatan formal di kampus perguruan tinggi adalah Unit Kegiatan Mahasiswa. Asosiasi ini dibentuk untuk menjadi pertemuan untuk mengkoordinasikan latihan siswa dan menumbuhkan minat, keterampilan dan penguasaan unik aktivis yang bekerja di dalamnya[6]. Sedangkan menurut [7] Unit Kegiatan Mahasiswa adalah organisasi mahasiswa sebagai wadah berkumpulnya mahasiswa yang memiliki hobi dan kreativitas yang sama. Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) di lingkungan kampus sangat dibutuhkan oleh mahasiswa, manfaat yang diperoleh yaitu dapat membantu mahasiswa bersosialisasi, mengembangkan minat dan bakat, memperluas pengetahuan, memperluas pemahaman belajar berorganisasi dan memecahkan masalah dalam perkuliahan, selain dapat meningkatkan aspek hard skills serta dapat mengasah soft skills mahasiswa [8].

7 Universitas Muhammadiyah Sidoarjo merupakan salah satu perguruan tinggi di Sidoarjo yang memiliki beberapa Unit Kegiatan Mahasiswa seperti UKM PSM SURYA NADA, UKM HIMPAS, UKM LSMK, UKM BELA DIRI, UKM TEATER GEDHEK, UKM MCV, UKM OLAHRAGA, UKM IKABAMA, UKM PIK-M, dan UKM KEWIRUSAHAAN. Selama ini informasi mengenai UKM hanya bisa didapatkan dengan mengakses website kampus kemahasiswaan, informasi tentang UKM yang ada di website sangat terbatas, hanya terdapat daftar menu UKM dan jika kita ingin mendapatkan informasi detailnya, website mengarahkan ke akun instagram dari masing-masing UKM, informasi melalui instagram menyulitkan mahasiswa karena informasi akan ditampilkan secara acak. Berdasarkan analisa tersebut dapat disimpulkan bahwa informasi mengenai UKM masih sangat minim dan merugikan bagi mahasiswa.

Adanya penelitian bertajuk “Sistem Manajemen Pengelolaan Kegiatan Organisasi Mahasiswa Berbasis Web Di Universitas Muhammadiyah Magelang” yang dibuat bertujuan untuk membuat Sistem Manajemen Kegiatan Organisasi Kemahasiswaan yang dapat digunakan untuk memudahkan akses informasi tentang kegiatan kemahasiswaan karena tidak ada website organisasi di kampus yang berfungsi sebagai wadah ukm, juga tidak ada publikasi dari organisasi [9]. Adapun juga penelitian sebelumnya mengenai “Analisis Perancangan Sistem Informasi Manajemen Ldk Ummi Unikom Bandung” ini dilakukan oleh Yuda Adiatma Nugraha, dengan bertujuan merancang sistem informasi manajemen untuk tujuan menciptakan program yang mampu mengintegrasikan informasi dalam organisasi [10].

Pada penelitian ini, metode *waterfall* digunakan dengan *Framework CodeIgniter*, yang sangat mendukung PHP dan MySQL sebagai *database*. [11] Konsep dari *Framework CodeIgniter* mempercepat pengembangan aplikasi berbasis situs *web* yang berisi kerangka kerja PHP yang menggunakan pola model *Model View Controller* (MVC) untuk membuat situs web dinamis dengan kode PHP, sehingga akan ada kemudahan maintenance maupun kemudahan pengembangan secara tim di masa yang akan datang. Pengembangan sistem informasi ini akan juga dikembangkan dari sisi manajemen informasi yang lebih lengkap karena kali ini akan dirancang sebuah website center dimana banyak informasi yang akan disajikan, bukan cuma tentang agenda kegiatan melainkan juga mengenai keanggotaan, informasi detail lainnya mengenai UKM dan pemasaran produk dengan mengoptimalkan kegiatan pemasaran melalui website dan whatsapp dalam upaya peningkatan pendapatan yang bertujuan untuk merencanakan, menentukan harga dan mempromosikan produk UKM.[12].

Merujuk beberapa penelitian tersebut dan melihat permasalahan-permasalahan yang sudah disebutkan sebelumnya maka pada kali ini akan dirancang sebuah sistem dengan judul “Perancangan *Web Center* Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Universitas Muhammadiyah Sidoarjo Sebagai Pusat Informasi Keanggotaan, *Event* Dan Pemasaran Produk”. Dengan adanya sistem tersebut, bertujuan untuk dapat membantu melancarkan penyampaian informasi dan pengelolaan data yang ada pada UKM serta agar mahasiswa dapat mengetahui *event*, profil UKM, produk UKM, data pengurus, data anggota dan informasi mengenai UKM yang ada di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

## II. METODE

### A. Metode Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data yang digunakan sebagai dasar untuk menghasilkan hasil yang maksimal dilakukan dengan cara sebagai berikut:

1. Studi Literatur

Studi Literatur merupakan sebuah teknik penelitian. Peneliti menggunakan berbagai buku, jurnal, dan artikel online untuk mengumpulkan data yang diperlukan untuk penyelidikan mereka

2. Observasi

Suatu kegiatan dalam penelitian dengan cara turun langsung untuk mengumpulkan informasi dan melakukan pencatatan yang berhubungan dengan penelitian ini

3. Wawancara

Untuk mengumpulkan data yang diperlukan untuk penelitian ini, pertanyaan dan tanggapan kepada pihak-pihak yang terlibat dilakukan. Dalam penelitian ini wawancara dilakukan dengan pihak terkait kepada Direktur Direktorat Kemahasiswaan Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

### B. Metode Perancangan Sistem

Dalam melakukan perancangan sistem informasi UKM *center* yang terdapat di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo berbasis website ini menggunakan metode *waterfall* yang dapat menggambarkan alur proses pengerjaannya yang linear, sehingga meminimalisir kesalahan. Berikut penjelasan tahapan yang perlu diselesaikan dalam penelitian ini:

1. Analisa Kebutuhan : Hasil konsultasi pengguna menentukan tahap ini, yang diikuti dengan definisi terperinci dan spesifikasi sistem. Ini adalah langkah pertama dalam proses merancang program.

2. Desain : Untuk memungkinkan persyaratan sistem dimasukkan ke dalam program pada tahap selanjutnya, tahap ini mengubahnya dari tahap analisis persyaratan ke representasi desain.
3. Perancangan Program : Menggunakan metode pengujian *blackbox* untuk menguji program yang telah dikembangkan dengan maksud untuk menentukan kinerja program. Metode pengujian ini berpusat di sekitar kegunaan program.
4. Pengujian Sistem : Pada tahap ini, program akan diintegrasikan ke dalam sistem dan diuji secara keseluruhan untuk memastikannya memenuhi semua persyaratan sistem.
5. Pemeliharaan Sistem : Pada tahap akhir program, yaitu tahap pemeliharaan dan perbaikan. Memperbaiki kesalahan dalam desain program yang terlewatkan pada langkah sebelumnya memerlukan pemeliharaan ini.

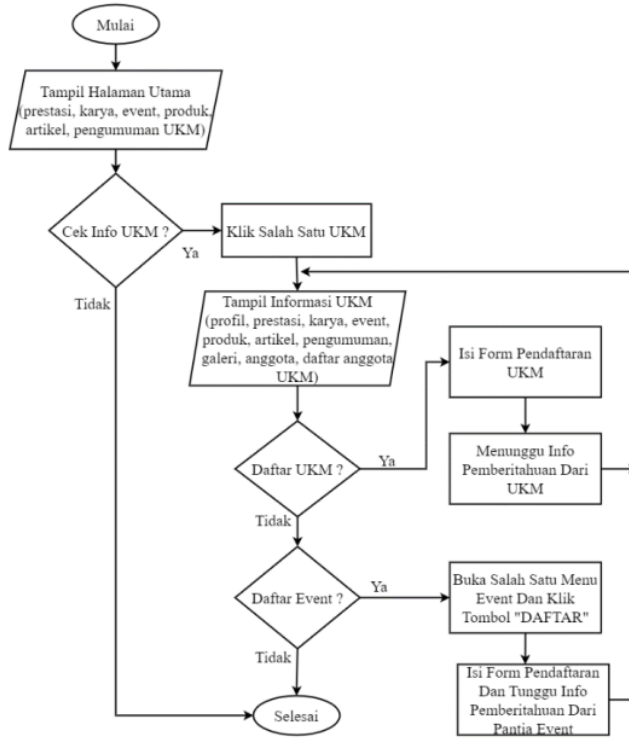
### III. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### A. Analisa Kebutuhan

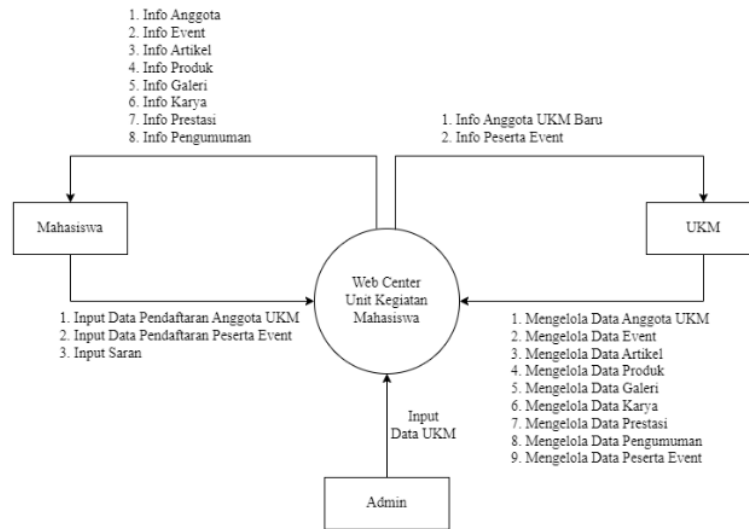
Berdasarkan proses saat wawancara serta melakukan penelitian data pada Direktur Direktorat Kemahasiswaan Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, permasalahan yang terjadi disebabkan oleh informasi mengenai UKM hanya bisa didapatkan dengan mengakses website kampus kemahasiswaan, informasi tentang UKM yang ada di website sangat terbatas, hanya terdapat daftar menu UKM dan jika kita ingin mendapatkan informasi detailnya, website mengarahkan ke akun instagram dari masing-masing UKM, informasi melalui instagram menyulitkan mahasiswa karena informasi akan ditampilkan secara acak. Berdasarkan analisa tersebut dapat disimpulkan bahwa informasi mengenai UKM masih sangat minim dan merugikan bagi mahasiswa. Sehingga pada penelitian ini diharapkan dapat membantu melancarkan penyampaian informasi dan pengelolaan data yang ada pada UKM serta agar mahasiswa dapat mengetahui event, profil UKM, produk UKM, data pengurus, data anggota dan informasi mengenai UKM yang ada di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

#### B. Desain

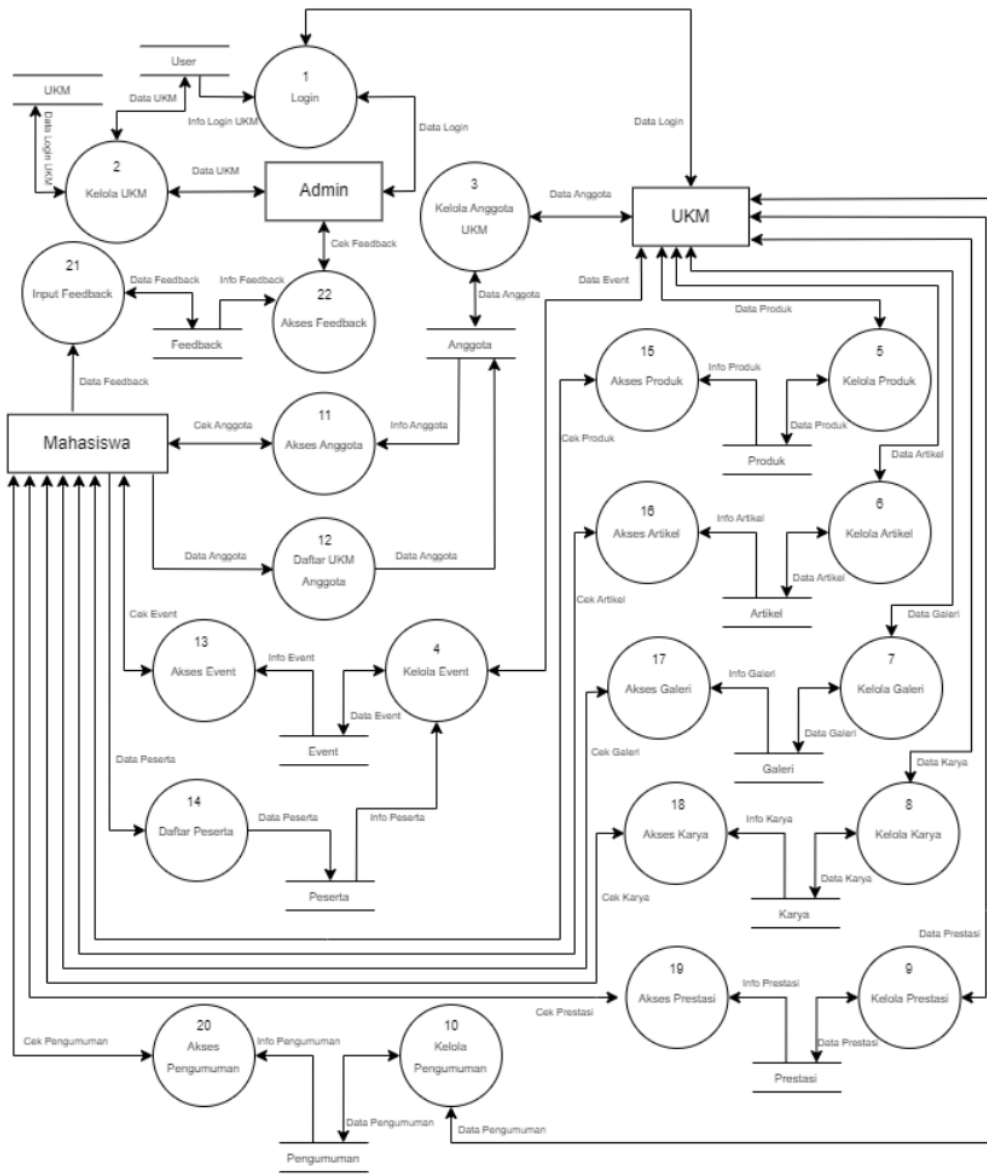
Pada penelitian ini menjelaskan sebuah desain sistem informasi yang digambarkan melalui *Flowchart* representasi grafis dari langkah-langkah dan prosedur program secara berurutan[13] yang akan dijelaskan pada Gambar 1. Selain *flowchart* alur Perancangan *Web Center* UKM Universitas Muhammadiyah Sidoarjo dapat digambarkan pada notasi dengan bentuk data flow diagram atau DFD, Diagram konteks dapat dibuat menggunakan beberapa analisis data yang telah dilakukan, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 2. Diagram konteks adalah tingkat dasar diagram yang menggambarkan interaksi sistem dengan entitas eksternal. Semua entitas dalam diagram konteks, termasuk aliran data, akan diarahkan langsung ke sistem. Selain itu, tidak ada informasi tentang data yang disimpan dalam diagram konteks ini, dan tampilan diagram relatif mudah. Pada tahap selanjutnya yaitu DFD level 1 merupakan tahapan lebih lanjut tentang DFD konteks, dimana semua proses yang ada pada DFD konteks akan dirinci dengan lengkap sehingga lebih detail. Gambar 3. merupakan DFD Level 1 yang berupa diagram detail dari DFD Level 0, perbedaan dengan diagram sebelumnya adalah pada diagram ini terdapat lebih banyak proses yaitu 22 proses dimana pada diagram sebelumnya hanya menggunakan 1 proses, ditandai juga dengan adanya database yang digunakan dalam penyimpanan data proses, data-data seperti data event, artikel, anggota dan lain-lain memiliki proses masing-masing, sebagai contoh, user UKM memiliki proses kelola event dan disimpan di tabel event, dari sisi user mahasiswa juga memiliki proses akses event dimana datanya berasal dari kelola event yang dilakukan oleh UKM, begitupun juga untuk proses lain memiliki alur yang mirip dengan proses data event. Selain digambarkan dalam bentuk DFD, dalam penelitian ini juga menggambarkan program yang akan dibuat melalui relasi tabel untuk mengombinasikan data dari satu tabel dengan tabel lainnya dengan mencocokkan primary key dengan foreign key atau hubungan antara tabel yang satu dengan yang lain pada database. Gambar 4. merupakan relasi tabel dari sistem yang dibuat, di gambar ini disebutkan semua tabel yang dibutuhkan oleh sistem, tabel-tabel yang ada di gambar ini merupakan tabel yang sebelumnya sudah disertakan di DFD Level 1, bedanya tabel dilengkapi dengan field-field yang dibutuhkan beserta jenis hubungan antar tabel, terdapat 12 tabel yang saling berelasi, sebagai contoh tabel UKM berelasi dengan tabel event dengan hubungan relasi 1 ke N dimana artinya 1 UKM bisa menginputkan banyak event.



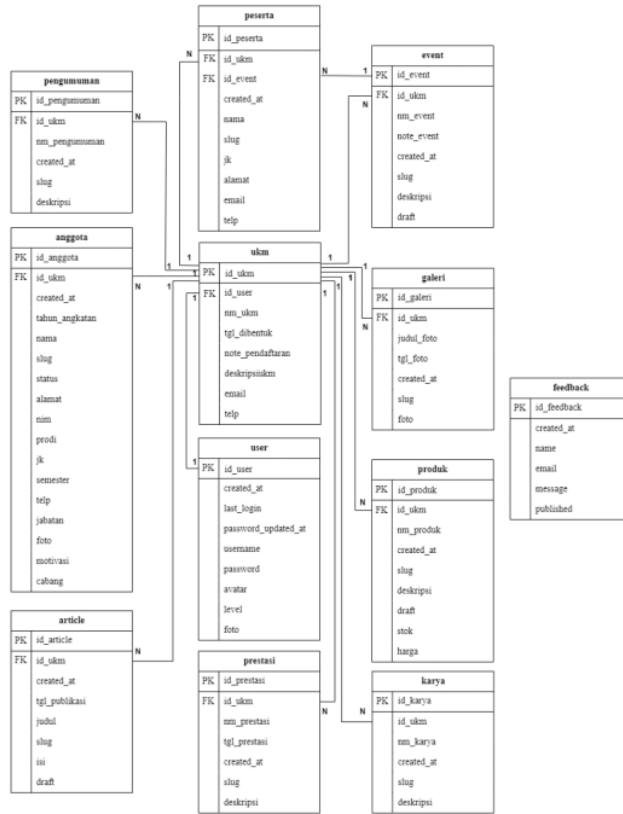
Gambar 1. Flowchart



Gambar 2. DFD Konteks



Gambar 3. DFD level 1



Gambar 4. Relasi Tabel

**C. Tampilan Program**

Berdasarkan hasil dari penelitian ini menghasilkan sebuah Perancangan *Website Center* Unit Kegiatan Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Sidoarjo Sebagai Pusat Informasi Keanggotaan, Event dan Pemasaran Produk. Berikut akan dijelaskan tampilan yang terdapat pada sistem tersebut antara lain :

**1. Homepage**

Pada halaman *homepage* merupakan halaman dari website sistem informasi Unit Kegiatan Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Di halaman utama terdapat beberapa pilihan menu yang dapat dipilih oleh pengguna sesuai dengan kebutuhannya. Adapun menu-menu yang akan ditampilkan pada web utama, diantaranya yaitu terdapat pilihan menu *UKM, Q&A, Feedback* dan *Login* yang dapat dilihat pada Gambar 5.



Gambar 5. Homepage

## 2. Menu UKM

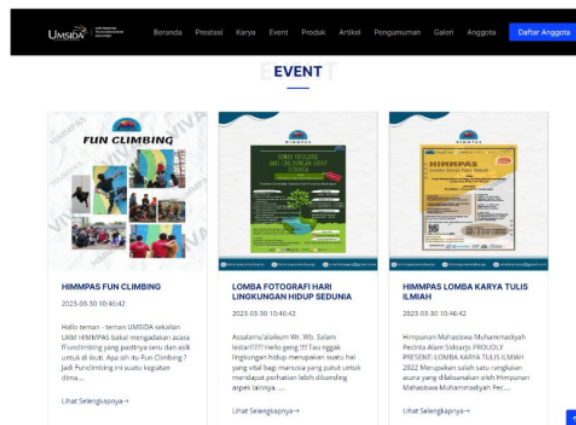
Pada halaman menu UKM terdiri dari beberapa menu seperti profil, prestasi, karya, event, produk, artikel, pengumuman, galeri, anggota, dan daftar anggota UKM agar mahasiswa dapat mengetahui informasi lengkap setiap menu UKM yang ada. Pada menu beranda terdapat profil salah satu UKM dan terdapat juga tampilan kumpulan prestasi, karya, event, produk, artikel dan pengumuman yang dapat dilihat pada Gambar 6.



Gambar 6. Menu UKM

## 3. Menu Event

Pada halaman menu *event* yang berisikan mengenai beberapa kegiatan atau acara yang diselenggarakan oleh pihak UKM yang terdapat di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Informasi event yang ter-update merupakan informasi kegiatan-kegiatan yang diadakan oleh UKM, event seminar, pelatihan workshop dan lomba-lomba. Terdapat juga informasi detail event agar memudahkan mahasiswa mendapatkan informasi seputar event yang ada yang dapat dilihat pada Gambar 7.



Gambar 7. Menu Event

## 4. Halaman Form Pendaftaran Event

Halaman form pendaftaran *event* digunakan sebagai tempat pendaftaran mahasiswa jika mengikuti event-event yang diadakan oleh UKM. Form ini berisi nama, jenis kelamin, nomor telephone, email dan alamat. Pada form ini juga terdapat note pemberitahuan dari admin UKM agar diketahui mahasiswa mengenai informasi penutupan daftar event dan informasi lanjut seputar pelaksanaan event yang dapat dilihat pada Gambar 8.

UIN Sunan Gunungjati

Beranda Profil Karya Event Prosa Artikel Pengumuman Calon Anggota **Daftar Anggota**

## DAFTAR EVENT

\*Pendaftaran event akan ditutup pada tanggal 5 Januari 2023  
 \*Setelah mengisi form pendaftaran event admin akan menghubungi nomor yang telah di daftarkan

Nama  jenis kelamin

Nr. Telp  Email

Alamat

**Daftar**

Gambar 8. Halaman Pendaftaran Event

### 5. Halaman Form Pendaftaran Anggota UKM

Halaman form pendaftaran anggota digunakan sebagai tempat pendaftaran mahasiswa jika mengikuti UKM yang dipilih sesuai bidang dan minat bakat masing-masing mahasiswa. Form ini berisikan nim, nama, jenis kelamin, nomor telephone, program studi, semester, tahun angkatan, alamat dan cabang. Pada form ini juga terdapat note pemberitahuan dari admin UKM agar diketahui informasi mengenai persetujuan penerimaan resmi anggota UKM. Terdapat juga tentang cabang yang akan dipilih mahasiswa, khususnya pada bidang olahraga dan bela diri wajib memilih salah satu cabang diantaranya cabang olahraga yaitu voley, futsal, badminton, panahan dan esport. Sedangkan dari cabang bela diri terdapat ju-jitsu, karate dan taekwondo. Halaman ini dapat dilihat pada Gambar 9.

UIN Sunan Gunungjati

Beranda Profil Karya Event Prosa Artikel Pengumuman Calon Anggota **Daftar Anggota**

## DAFTAR ANGGOTA

\*Jika memilih UKM Bidang Olahraga harus pilih salah satu cabang yang terdapat di formulir.  
 \*Jika memilih UKM Bidang Olahraga & Bela Diri pilih salah satu cabang.

Nama  Nama

Jenis Kelamin  No. Telp

Program Studi  Semester

Tahun Angkatan  Alamat

Cabang  \*Cabang Olahraga (Voley / Futsal / Badminton / Panahan / Esport)  
 \*Cabang Bela Diri (Judo / Karate / Taekwondo)

Siapa nama Anda?

**Daftar**

Gambar 9. Halaman Pendaftaran Event

### 6. Halaman Login

Halaman *login* adalah halaman yang digunakan oleh *administrator* untuk masuk ke halaman *dashboard* dengan memasukkan *username* dan *password*. Halaman login dapat dilihat pada gambar 10.

Unit Kegiatan Mahasiswa  
UMSIDA

Silahkan Login Sebagai Admin UMSIDA

Username

Password

**Log In**

Gambar 10. Halaman Login

## 7. Halaman Admin Kelola User

Pada halaman ini admin memiliki akses menginputkan data user baru UKM yang terdapat di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo seperti nama UKM, username dan password yang dapat dilihat pada Gambar 11.

Nama UKM	No Telp	Email	Tgl Dibuat	Aktive
Himpas	08301291201	himpas@gmail.com	1998-09-09	Aktif
Kerwasihan	0819823998113	kerwasihan@gmail.com	2018-06-20	Aktif
PDM Surya Nala	081291092811	psuryanala@gmail.com	2018-09-18	Aktif
LSMB	083039481801	lsmb@gmail.com	2005-02-15	Aktif
Thaara Ghokik	081290194811	thaara.ghokik@gmail.com	2001-09-09	Aktif
MCV	081290182912	mcv@gmail.com	2008-05-14	Aktif
Chabaps	081290091001	chabapsanda@gmail.com	2008-01-03	Aktif

Gambar 11. Halaman Admin Kelola User

## 8. Halaman Dashboard Admin UKM

Pada halaman dashboard admin UKM terdapat tampilan beberapa anggota, produk, artikel, karya, event, prestasi dan pengumuman. Terdapat juga menu untuk mengelola data, menu tersebut nanti akan ditampilkan di halaman utama dan halaman UKM *website* yang dapat dilihat pada Gambar 12.

Anggota	Produk	Artikel	Karya	Event	Prestasi	Pengumuman
15	5	5	4	5	3	5

Gambar 12. Halaman Dashboard Admin UKM

## 9. Halaman Kelola Anggota

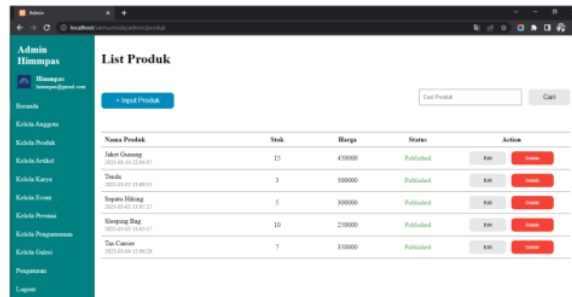
Pada halaman ini dikelola oleh admin dari setiap UKM, pada halaman ini admin UKM dapat menginputkan data anggota yang ingin mendaftar, halaman ini juga berisi mengenai profil mahasiswa yang akan bergabung di setiap UKM. Halaman ini dapat dilihat pada Gambar 13.

Nama	Nim	Prodi	Jurusan	Semester	Telp	Cabang	Matrik	Status	Aktive
Dora Ehsandaryah 08100101	19100200110	Informatika	Wabatal Logistik II	8	081340191342			Aktif	Aktif
Dhika Rahmadika 08100101	2102000001	Teknik Sistem	Wabatal Logistik I	4	081803194843			Aktif	Aktif
M. Fajar Fauzanda 08100101	20200100129	Pakologi	Sabul Logistik	6	081281092822			Aktif	Aktif
Laili Yuzak 08100101	20200100121	Pakologi	Wabatal Sistem	6	081281092845			Aktif	Aktif

Gambar 13. Halaman Kelola Anggota

### 10. Halaman Kelola Produk

Pada halaman ini admin UKM dapat menginputkan produk-produk apa saja yang ditawarkan, admin UKM juga dapat menginputkan stok barang dan menginputkan harga yang dijual. Halaman ini dapat dilihat pada Gambar 14.

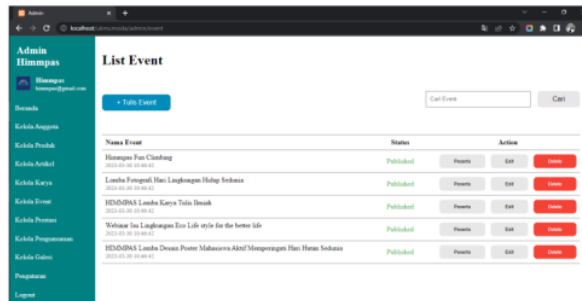


Nama Produk	Stok	Harga	Status	Action
Jaket Gunung 2023-03-04 11:04:21	12	40000	Published	edit delete
Tas 2023-03-04 11:04:21	3	30000	Published	edit delete
Sepatu Hiking 2023-03-04 11:04:21	5	30000	Published	edit delete
Samping Bag 2023-03-04 11:04:21	10	20000	Published	edit delete
Tas Camo 2023-03-04 11:04:21	7	30000	Published	edit delete

Gambar 14. Halaman Kelola Produk

### 11. Halaman Kelola Event

Pada tampilan halaman ini admin UKM menginputkan event-event yang akan ditampilkan pada halaman utama dan halaman UKM agar mahasiswa lebih mudah mencari event-event yang terdapat di UKM Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Halaman ini dapat dilihat pada Gambar 15.

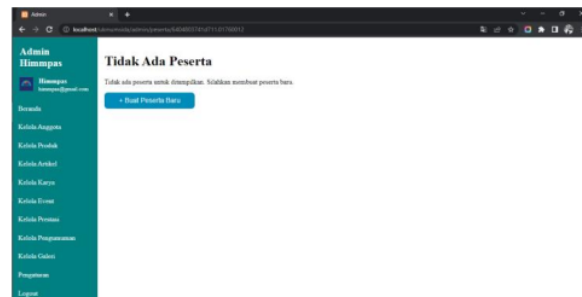


Nama Event	Status	Action
Himmapas Fun Climbing 2023-03-04 11:04:42	Published	Publish edit delete
Lomba Frenesi dan Lapangan Hiking Sebaras 2023-03-04 11:04:42	Published	Publish edit delete
HIMMAPAS Lomba Karate Taekwondo 2023-03-04 11:04:42	Published	Publish edit delete
Wahana dan Lapangan Eco Life style for the better life 2023-03-04 11:04:42	Published	Publish edit delete
HIMMAPAS Lomba Desain Poster Mahasiswa Aktif Mengorganisasi Hari-Hari Sebaras 2023-03-04 11:04:42	Published	Publish edit delete

Gambar 15. Halaman Kelola Event

### 12. Halaman Peserta Event

Halaman peserta event ini berisi tentang informasi peserta yang sudah mendaftar pada halaman detail event. Pada halaman ini admin UKM juga bisa dapat menginputkan peserta yang ingin mendaftar event UKM. Halaman dapat dilihat pada Gambar 16.

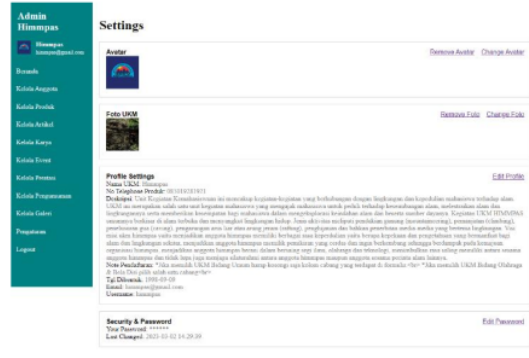


Tidak ada peserta yang ditampilkan. Silakan masukkan peserta baru.

Gambar 16. Halaman Peserta Event

### 13. Halaman Pengaturan

Pada halaman ini berisi tentang data logo setiap UKM, foto setiap UKM, profil setiap UKM dan setting password. Data seperti logo, foto dan profil UKM pada halaman ini nantinya juga akan ditampilkan pada halaman UKM. Halaman ini dapat dilihat pada Gambar 17.



Gambar 17. Halaman Pengaturan

### D. Pengujian Sistem

Pengujian sistem yang diuji coba pada aplikasi ini menggunakan pengujian *blackbox testing*, Pengujian ini dilakukan agar pengujian sistem mengetahui kesesuaian fungsi dan kebutuhan pada sistem informasi tersebut. Hasil dari pengujian perancangan *web center* UKM Universitas Muhammadiyah Sidoarjo sebagai pusat informasi keanggotaan, *event* dan pemasaran produk dapat dilihat pada tabel 1 untuk akses mahasiswa, tabel 2 untuk akses admin, dan tabel 3 untuk admin UKM.

Tabel 1 Pengujian Black Box

No	Skenario pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Akses website utama	Tampil halaman utama yang terdapat daftar UKM yang ada, terdapat prestasi, karya, event, produk, artikel dan pengumuman	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Tidak Berhasil
2.	Akses salah satu UKM	Tampil halaman profil UKM	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Tidak Berhasil
3.	Input daftar anggota UKM	Data telah dikirim ke admin UKM	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Tidak Berhasil
4.	Akses menu prestasi	Menampilkan informasi list prestasi yang didapatkan oleh UKM	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Tidak Berhasil
5.	Akses menu karya	Menampilkan informasi list karya yang didapatkan oleh UKM	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Tidak Berhasil
6.	Akses menu event	Menampilkan informasi list event UKM	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Tidak Berhasil
7.	Akses <i>event</i> detail	Menampilkan informasi detail mengenai <i>event</i> UKM	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Tidak Berhasil
8.	Input daftar peserta <i>event</i>	Data telah dikirim ke admin UKM	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Tidak Berhasil
9.	Akses menu produk	Menampilkan informasi list produk UKM	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Tidak Berhasil
10.	Akses menu artikel	Menampilkan informasi list artikel UKM	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Tidak Berhasil
11.	Akses menu pengumuman	Menampilkan informasi list pengumuman UKM	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Tidak Berhasil
12.	Akses menu galeri	Menampilkan kegiatan-kegiatan dokumentasi UKM	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Tidak Berhasil

13.	Akses menu anggota	Menampilkan data pengurus dan anggota UKM	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
14.	Input feedback	Data telah dikirim ke admin	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

11  
**Tabel 2** Pengujian Black Box

No	Skenario pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Login	Username dan password sesuai	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
2.	Input user UKM	User berhasil di buat	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
3.	Edit user UKM	User berhasil di edit	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
4.	Delete user UKM	User berhasil di hapus	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
5.	Feedback aktif	Menampilkan feedback di halaman utama	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
6.	Feedback delete	Data feedback terhapus	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

10  
**Tabel 3** Pengujian Black Box

No	Skenario pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Login	Username dan password sesuai	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
2.	Mengaktifkan status anggota baru yang mendaftar	Menampilkan status profil anggota baru	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
3.	Input anggota baru	Menampilkan profil anggota baru	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
4.	Upload foto anggota	Menampilkan foto pada halaman anggota	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
7.	Input produk	Menampilkan data inputan pada halaman produk	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
8.	Input artikel	Menampilkan data inputan pada halaman artikel	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
9.	Input karya	Menampilkan data inputan pada halaman karya	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
10.	Input event	Menampilkan data inputan pada halaman event	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
11.	Input peserta event	Menampilkan data inputan peserta event	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
12.	Input prestasi	Menampilkan data inputan pada halaman prestasi	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
13.	Input pengumuman	Menampilkan data inputan pada halaman pengumuman	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
14.	Input galeri	Menampilkan data inputan pada halaman galeri	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
15.	Ganti logo	Menampilkan logo terbaru UKM pada halaman utama	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
16.	Ganti foto	Menampilkan foto terbaru UKM pada halaman utama UKM	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
17.	Edit profil	Menampilkan editan terbaru pada halaman utama UKM	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
18.	Edit password	Password berhasil ter-update	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

#### IV. SIMPULAN

Berdasarkan penelitian diatas dapat disimpulkan bahwa keberadaan website UKM yang ada pada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo ini dapat mempermudah data dan informasi kepada mahasiswa dalam mendata anggota yang bergabung dalam UKM – UKM yang ada pada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Perancangan Sistem Informasi UKM berbasis website ini mencakup banyak segmen UKM yang ada seperti UKM HIMMPAS, UKM MCV, dsb. Dengan menggunakan aplikasi ini mahasiswa dapat melihat data anggota tiap-tiap UKM. Sistem Informasi UKM ini telah dilakukan pengujian dengan menggunakan pengujian blackbox. Pengujian yang dilakukan telah menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat berjalan sesuai dan sukses. Sistem Informasi UKM ini diharapkan dapat membantu mahasiswa dalam memilih UKM – UKM yang ingin dituju serta membantu mahasiswa untuk melihat histori dan prestasi yang pernah diraih tiap-tiap UKM tersebut.

#### UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih disampaikan kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo serta pihak-pihak yang telah mendukung terlaksananya penelitian ini. Terima kasih juga disampaikan kepada UKM – UKM Universitas Muhammadiyah Sidoarjo yang telah membantu penulis melakukan penelitian ini.

#### REFERENSI

- [1] S. Purwidayanta, "Jurnal mahasiswa teknik informatika," vol. 02, no. 01, pp. 11–20, 2018.
- [2] V. E. Afdhal, "Perancangan E-Commerce Berbasis Marketplace Produk Seni Budaya Minangkabau," *J. KomtekInfo*, vol. 5, no. 1, pp. 122–129, 2018, doi: 10.35134/komtekinfo.v5i1.13.
- [3] 2018) (Yanuardi & Permana, "Bina Sarana Informatika," *Angew. Chemie Int. Ed. 6(11)*, 951–952., pp. 10–27, 2018.
- [4] Y. Heriyanto, "Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car," *J. Intra-Tech*, vol. 2, no. 2, pp. 64–77, 2018.
- [5] S. Rohayati, "PERANCANGAN WEBSITE UNIT KEGIATAN MAHASISWA AEROMODELLING DI UNIVERSITAS SURYADARMA Siti," *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2020.
- [6] O. M. Febriani, H. W. Nugroho, A. Firdhayanti, and A. Rahardi, "Penerapan Sistem Informasi Administrasi Unit Kegiatan Mahasiswa Darmajaya Basketball Association," pp. 1–7, 2022.
- [7] A. J. Oktasari and D. Kurniadi, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Mahasiswa Berbasis Web," *Voteteknika (Vocational Tek. Elektron. dan Inform.)*, vol. 7, no. 4, p. 149, 2020, doi: 10.24036/voteteknika.v7i4.106536.
- [8] R. Felder, "Student Learning Styles Adaptation Method Based on Teaching Strategies and Electronic Media. Educational Technology & Society," *J. Komun. Pendidik.*, vol. 2, no. 1, p. 69, 2018.
- [9] H. K. Muka, "ORGANISASI MAHASISWA BERBASIS WEB," 2020.
- [10] Y. A. Nugraha and A. Riyanto, "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen LDK UMMI UNIKOM Bandung," *Inaque*, vol. 6, no. 1, p. 1, 2017.
- [11] F. Rahman and S. Ratna, "Perancangan E-Learning Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter," *Technol. J. Ilm.*, vol. 9, no. 2, p. 95, 2018, doi: 10.31602/tji.v9i2.1370.
- [12] S. Norawati, Z. Zulher, S. Sahrono, and S. Silvany, "Optimalisasi Pemasaran Melalui Website Dan Whatsapp Dalam Upaya Peningkatan Pendapatan Bagi Pelaku Umkm Di Kabupaten Kampar," *Pros. Konf. Nas. Pengabd. Kpd. Masy. dan Corp. Soc. Responsib.*, vol. 4, pp. 1397–1404, 2021, doi: 10.37695/pkmsr.v4i0.1171.
- [13] I. A. Ridlo, "Pedoman Pembuatan Flowchart," *Academia.Edu*, p. 27, 2017.

#### **Conflict of Interest Statement:**

*The author declares that the research was conducted in the absence of any commercial or financial relationships that could be construed as a potential conflict of interest.*

# Cek Plagiasi Aldy TZ

---

## ORIGINALITY REPORT

---

9%

SIMILARITY INDEX

7%

INTERNET SOURCES

4%

PUBLICATIONS

4%

STUDENT PAPERS

---

## PRIMARY SOURCES

---

1	<a href="http://www.researchgate.net">www.researchgate.net</a> Internet Source	1%
2	<a href="#">Submitted to Universitas Muria Kudus</a> Student Paper	1%
3	<a href="http://doku.pub">doku.pub</a> Internet Source	1%
4	<a href="http://123dok.com">123dok.com</a> Internet Source	1%
5	<a href="#">Submitted to Universitas Kristen Duta Wacana</a> Student Paper	1%
6	<a href="http://cmsdata.iucn.org">cmsdata.iucn.org</a> Internet Source	1%
7	<a href="http://kemahasiswaan.umsida.ac.id">kemahasiswaan.umsida.ac.id</a> Internet Source	1%
8	<a href="http://id.scribd.com">id.scribd.com</a> Internet Source	1%
9	<a href="http://jom.universitassuryadarma.ac.id">jom.universitassuryadarma.ac.id</a> Internet Source	1%

---

10 Nuri Wiyono, Oktabrianto Oktabrianto. "Implementasi dan Evaluasi Moodle dalam Menunjang Pembelajaran Daring Menggunakan Technology Acceptance Model", Jurnal Basicedu, 2021  
Publication 1 %

---

11 [www.ejurnal.diponegara.ac.id](http://www.ejurnal.diponegara.ac.id)  
Internet Source 1 %

---

---

Exclude quotes On

Exclude matches < 1%

Exclude bibliography On