



Similarity Report

Metadata

Name of the organization

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Title

KARYA ILMIAH - IVAN KHASANI new

Author(s)

Coordinator

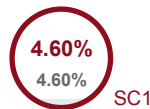
perpustakaan umsidairta

Organizational unit

Perpustakaan

Record of similarities

SCs indicate the percentage of the number of words found in other texts compared to the total number of words in the analysed document. Please note that high coefficient values do not automatically mean plagiarism. The report must be analyzed by an authorized person.

**25**

The phrase length for the SC 2

3782

Length in words

19458

Length in characters

Alerts

In this section, you can find information regarding text modifications that may aim at temper with the analysis results. Invisible to the person evaluating the content of the document on a printout or in a file, they influence the phrases compared during text analysis (by causing intended misspellings) to conceal borrowings as well as to falsify values in the Similarity Report. It should be assessed whether the modifications are intentional or not.

Characters from another alphabet		0
Spreads		0
Micro spaces		66
Hidden characters		1537
Paraphrases (SmartMarks)		17

Active lists of similarities

This list of sources below contains sources from various databases. The color of the text indicates in which source it was found. These sources and Similarity Coefficient values do not reflect direct plagiarism. It is necessary to open each source, analyze the content and correctness of the source crediting.

The 10 longest fragments

Color of the text

NO	TITLE OR SOURCE URL (DATABASE)	NUMBER OF IDENTICAL WORDS (FRAGMENTS)
1	https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/2529/17835/19792	17 0.45 %
2	The Role of School Libraries as Teaching and Learning Resources Tridana Anggi UIN Raden Fatah Palembang, Vlora Rani Kurnia UIN Raden Fatah Palembang;	17 0.45 %
3	https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/2529/17835/19792	16 0.42 %
4	https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/2529/17835/19792	15 0.40 %

5	https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/2529/17835/19792	13 0.34 %
6	https://pels.umsida.ac.id/index.php/PELS/article/download/1417/1014/	10 0.26 %
7	https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/2529/17835/19792	10 0.26 %
8	Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Hasil Pemeriksaan Jantung Unit Radiologi Berbasis Web di Rumah Sakit X Ayu Lestari Wulandari, Johni Pasaribu;	10 0.26 %
9	https://ejournal.istn.ac.id/index.php/sainstech/article/download/1589/1040/	9 0.24 %
10	https://pels.umsida.ac.id/index.php/PELS/article/download/1417/1014/	8 0.21 %

from RefBooks database (1.08 %)



NO	TITLE	NUMBER OF IDENTICAL WORDS (FRAGMENTS)
----	-------	---------------------------------------

Source: Paperity

1	The Role of School Libraries as Teaching and Learning Resources Tridana Anggi UIN Raden Fatah Palembang, Vlora Rani Kurnia UIN Raden Fatah Palembang;	23 (2) 0.61 %
2	Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Hasil Pemeriksaan Jantung Unit Radiologi Berbasis Web di Rumah Sakit X Ayu Lestari Wulandari, Johni Pasaribu;	10 (1) 0.26 %
3	Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Pencatatan Penjualan Pada Mebel Cv Maju Bersama Menggunakan Metode Rapid Application Development Ficram Marthen Luther Djawa Huky, Alfrian Carmen Talakua;	8 (1) 0.21 %

from the home database (0.00 %)



NO	TITLE	NUMBER OF IDENTICAL WORDS (FRAGMENTS)
----	-------	---------------------------------------

from the Database Exchange Program (0.00 %)



NO	TITLE	NUMBER OF IDENTICAL WORDS (FRAGMENTS)
----	-------	---------------------------------------

from the Internet (3.52 %)



NO	SOURCE URL	NUMBER OF IDENTICAL WORDS (FRAGMENTS)
1	https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/2529/17835/19792	90 (8) 2.38 %
2	https://pels.umsida.ac.id/index.php/PELS/article/download/1417/1014/	34 (4) 0.90 %
3	https://ejournal.istn.ac.id/index.php/sainstech/article/download/1589/1040/	9 (1) 0.24 %

List of accepted fragments (no accepted fragments)

NO	CONTENTS	NUMBER OF IDENTICAL WORDS (FRAGMENTS)
----	----------	---------------------------------------

Abstract. A library is an institution that stores various library materials, both **in the form of books and** media, which are used as a means of education, research, and preservation of knowledge, and **are arranged systematically according to certain rules so that they can be used as a source of** knowledge for every community[1]. Prasung village hall has a library that is still managed using conventional methods. With this performance, it becomes inefficient and unorganized because all forms of transactions in the Prasung village hall library are currently still done in writing, including book borrowing and returning transactions, book borrowing data reports, and membership records are still done in writing. **One effort to fix this problem is to** create a Design of **an information system to manage** the library, and the methods used in the manufacturing process include Observation, Interviews, Literature Studies[2]. The problem of creating a library website has been able to **run well, the library data collection process that used to use paper can now be done** through computerization, making it easier for officers to manage library **data, the purpose of this study is to design a library information system, where this system is from several** borrowing **and data recording** processes **so as to provide convenience when visiting the** Prasung village hall library[3].

Keywords: Information System, Web-based Library, Website

Abstrak. Perpustakaan adalah lembaga yang menyimpan berbagai bahan pustaka, baik berupa buku maupun media, yang digunakan sebagai sarana pendidikan, penelitian, dan pelestarian pengetahuan, serta ditata secara sistematis menurut kaidah tertentu agar dapat dijadikan sebagai sumber pengetahuan setiap masyarakat. Balai desa Prasung terdapat sebuah perpustakaan yang pengelolaannya masih menggunakan cara konvensional[1]. Dengan kinerja tersebut menjadi tidak efisien dan belum tertata karena segala bentuk transaksi yang ada di perpustakaan balai desa prasung saat ini semuanya masih dilakukan secara tertulis, meliputi transaksi peminjaman dan pengembalian buku, laporan data peminjaman buku, serta pencatatan keanggotaan masih dilakukan secara tertulis.[2] **Salah satu upaya untuk membenahi masalah tersebut maka di buatlah Rancang bangun sistem informais untuk mengelola** perpustakaan, serta metode yang digunakan dalam proses pembuatan meliputi Observasi, Wawancara, Studi Pustaka. **Permasalahan pembuatan website perpustakaan sudah dapat berjalan dengan baik, proses pendataan perpustakaan yang dulu menggunakan kertas sekarang sudah dapat dilakukan melalui** komputerisasi, mempermudah petugas untu mengelolah data perpustakaan, tujuan pada penelitian ini merancang sistem informasi perpustakaan, **dimana sistem ini dari beberapa proses peminjaman dan pencatatan data** sehingga memberikan kemudahan saat berkunjung di perpustakaan balai desa prasung[3].

Kata Kunci: Sistem Informasi, Perpustakaan berbasis web, Website

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi saat ini berkembang begitu pesat. Dengan perkembangan teknologi informasi juga mempengaruhi perkembangan perpustakaan. Kondisi ini ditandai dengan banyaknya penggunaan mesin digital dan internet yang membuat banyak perubahan signifikan yang terjadi pada berbagai sektor kehidupan manusia pada saat ini. Perkembangan teknologi informasi di perpustakaan sangat diperlukan, karena penggunaan sistem informasi dapat meningkatkan efisiensi dalam mengelola data dan informasi di perpustakaan. Untuk itu, perpustakaan harus dapat beradaptasi dengan kemajuan teknologi agar dapat mewujudkan sistem perpustakaan yang unggul dan tidak tertinggal dengan adanya perkembangan zaman. Pelayanan teknologi informasi yang tepat waktu, aman, akurat dan tanggap terhadap kebutuhan pengguna sangatlah penting dalam mendukung kelancaran pelaksanaan penilaian perpustakaan dicapai ketika perencanaan strategi, dan implementasi teknologi informasi sesuai[4]. Perpustakaan adalah lembaga yang menyimpan berbagai bahan pustaka, baik berupa buku maupun media, yang digunakan sebagai sarana pendidikan, penelitian, dan pelestarian pengetahuan, serta ditata secara sistematis menurut kaidah tertentu agar dapat dijadikan sebagai sumber pengetahuan setiap masyarakat[5]. Perpustakaan yang beroperasi sebagai tempat pengelolaan pengetahuan dan informasi harus dapat memanfaatkan teknologi informasi semaksimal mungkin untuk memenuhi kebutuhan akan layanan yang berkualitas[6]. Di Balai Desa Prasung terdapat sebuah perpustakaan yang pengelolaannya masih menggunakan cara konvensional. Dengan kinerja tersebut menjadi tidak efisien dan tertata karena segala bentuk transaksi yang ada di perpustakaan balai desa prasung saat ini semuanya masih dilakukan secara tertulis, meliputi transaksi peminjaman dan pengembalian buku, laporan data peminjaman buku, serta pencatatan keanggotaan masih dilakukan secara tertulis[7]. Hal tersebut juga memiliki resiko yang besar seperti kehilangan maupun kerusakan pada data. Berdasarkan masalah diatas, maka dilakukan penelitian pada perpustakaan di balai desa prasung untuk meningkatkan pelayanan bagi masyarakat sekitar dan mempermudah petugas perpustakaan dalam pendataan buku, peminjaman, pengembalian, dan anggota menjadi lebih sistematis dan efisien[8]. Maka penulis membuat penelitian yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi perpustakaan berbasis website" (Studi kasus balai desa prasung)"

II. METODE

Metode penelitian terdiri dari sejumlah tahap yang akan diselesaikan untuk mempermudah dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan. Beberapa langkah dalam metode penelitian antara lain sebagai berikut :

1. Metode Pengumpulan Data

1. Wawancara sebagai salah satu teknik pengumpulan data dengan cara peneliti datang langsung ke lokasi. Teknik wawancara ini mengharuskan peneliti untuk mendapatkan setiap jawaban dari sumber agar peneliti memperoleh informasi yang sebenarnya.
2. Observasi Teknik observasi adalah suatu kegiatan yang bertujuan untuk mengumpulkan informasi tentang situasi nyata serta peristiwa dan permasalahan yang berkaitan dengan masalah penelitian melalui observasi.
3. Studi Pustaka Dalam penelitian ini metode studi pustaka dilakukan untuk mencari data dan informasi melalui dokumen, baik buku, jurnal, maupun website.

2. Metode Perancangan Sistem

Dalam perancangan sistem perpustakaan berbasis website menggunakan metode waterfall. Metode perancangan ini bersifat linear dari tahap awal pengembangan sistem yaitu tahap perencanaan hingga tahap akhir yaitu tahap pemeliharaan. Tahapan selanjutnya tidak

dapat dijalankan sampai tahapan selanjutnya selesai [9].

Gambar 1. Tahapan metode waterfall

1. Analisa Kebutuhan : Pengembangan harus melakukan riset untuk mengetahui kebutuhan pengguna sistem yang dibangunnya. Hal ini dapat dijadikan acuan saat memutuskan fitur mana yang akan dikembangkan.
2. Perancangan Desain : Pada tahap ini, peneliti merencanakan dan merancang sistem sehingga mudah dipahami. Desain harus memenuhi persyaratan yang disebutkan pada langkah selanjutnya. Pada proses ini perancangan desain menggunakan flowchart, diagram konteks, data flow diagram (dfd), dan Entity Relationship Diagram

3. Desain Flowchart

Flowchart adalah diagram yang terdiri dari simbol-simbol tertentu yang menggambarkan secara rinci alur suatu proses dan hubungan antara satu proses dengan proses lainnya dalam suatu program [10]. Berikut desain flowchart sistem informasi perpustakaan berbasis website.

Gambar 2. Perancangan Flowchart

Pada gambar 2. Setelah login ke sistem, admin terlebih dahulu login. Setelah login berhasil, admin akan masuk ke dashboard. Pada tampilan menu dashboard terdapat menu anggota, buku, transaksi, master, dan cetak. Di menu anggota, admin dapat menginputkan, edit, hapus, dan cetak kartu anggota [11]. Menu buku admin dapat menginputkan, edit, hapus, dan cetak barcode buku. Di menu transaksi admin melakukan proses berupa peminjaman. Pengembalian, serta pendapatan. Pada menu master terdapat proses penginputan berupa kategori, rak, dan benda. Kemudian pada menu cetak, admin mencetak laporan buku, anggota, pendapatan.

4. Perancangan DFD

DFD merupakan representasi grafis dari suatu sistem yang menunjukkan entitas internal dan eksternal sistem serta aliran informasi dari entitas tersebut [12]. Berikut perancangan DFD sistem informasi perpustakaan berbasis website.

Gambar 3. Perancangan DFD

Pada Gambar 3. Pada sistem ini terdapat 2 entitas yaitu anggota dan admin yang berinteraksi dengan sistem. Anggota akan melakukan peminjaman, pengembalian buku dan mengisi data diri. Kemudian anggota menerima kartu anggota serta buku. Admin mengakses semua data berupa info data buku, info data anggota, data transaksi peminjaman, data transaksi pengembalian, dan laporan menerima data buku, data anggota, laporan dari sistem informasi perpustakaan.

5. Perancangan ERD

ERD merupakan diagram yang digunakan untuk menggambarkan hubungan antar tabel database. ERD (Entity Relation Diagram) berguna untuk merepresentasikan gambaran dunia nyata yang diimplementasikan dalam sistem database [13].

Gambar 4. Perancangan ERD

1. Pembuatan Program : Pada tahap ini, desain harus diubah menjadi perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang dibuat pada tahap desain. Pembuatan program berupa website ini menggunakan bahasa pemrograman PHP [14].
2. Pengujian Sistem : peneliti akan melakukan pengujian untuk memverifikasi fungsionalitas keseluruhan sistem. Peneliti menggunakan metode blackbox sebagai pengujian sistem yang dapat mengetahui apakah ada masalah atau kesalahan pada sistem.
3. Pemeliharaan : Sistem perangkat lunak yang sudah selesai, dijalankan dan dilakukan sebuah pemeliharaan yang termasuk memperbaiki kesalahan, meningkatkan pelayanan sistem.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil Penelitian Sistem

Berdasarkan hasil penelitian sistem dan interface, didapatkan hasil berupa tampilan utama website keperpustakaan yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Setelah selesai tahap perancangan sistem dan desain interface aplikasi sistem tahap selanjutnya adalah tahap implementasi.

Berikut merupakan tampilan dari halaman website serta sebagai menu sebagai berikut.

Gambar 5. Halaman Utama Website

Pada gambar 5, tampilan halaman ini menampilkan menu login. Saat pertama kali mengakses website perpus maka akan muncul tampilan login. Halaman login ini diakses oleh pengguna

Gambar 6. Halaman dashboard

Pada gambar 6, tampilan halaman ini menampilkan dashboard buku perpus yang terdiri dari tampilan anggota, buku, transaksi, master dan cetak.

Gambar 7. Halaman anggota

Pada gambar 7, tampilan halaman anggota menampilkan anggota yang telah berdiskusi pada perpustakaan serta dapat melihat kartu anggota perpustakaan.

Gambar 8. Halaman kartu anggota

Pada gambar 8, tampilan halaman cetak anggota menampilkan daftar anggota yang telah mendaftar pada perpustakaan desa prasing

Gambar 9. Halaman tambah buku

Pada gambar 9, tampilan halaman tambah buku menampilkan beberapa form untuk menambahkan buku terbaru yang belum terinput pada website perpustakaan.

Gambar 10. Halaman pinjaman buku

Pada gambar 10, tampilan halaman pinjaman buku dipergunakan untuk pengajuan perpustakaan untuk melakukan pinjaman secara komputisasi.

Gambar 11. Halaman denda

Pada gambar 11, tampilan halaman denda dipergunakan untuk pengajuan yang telah dalam melakukan pengembalian buku yang mana terdapat ringkasan biaya pengembalian buku.

2. Hasil Pengujian Black-Box Testing

Metode Blackbox Testing menguji program tanpa melihat rincian internalnya. Black Box Testing mencoba program yang telah dibuat dengan mencoba memasukkan data pada setiap formnya. Pengujian ini diperlukan untuk memastikan bahwa program tersebut memenuhi persyaratan perusahaan[12]. Metode Black Box digunakan untuk menguji sistem dengan tujuan mengidentifikasi kesalahan yang ada, memastikan bahwa data keluaran sesuai dengan data masukan setelah proses eksekusi, serta untuk menghindari kesalahan dan kekurangan aplikasi sebelum digunakan oleh pengguna[15].

Tabel 1. Pengujian Blackbox Testing Admin

No.	Pengujian	Test Case	Harapan	Hasil
1	Akses website	Masukkan alamat domain website ke browser	Masuk ke halaman login	Benar
2	Login	Username dan password benar	Masuk halaman dashboard	Benar
3	Dashboard	Lihat sub-menu admin dan data laporan pembayaran	Dapat beralih ke halaman dashboard dan menampilkan data pembayaran secara online	Benar
4	Halaman anggota	Admin menambahkan data Anggota lengkap perpustakaan	Menampilkan detail anggota perpustakaan	Benar
5	Halaman kartu anggota	Admin dapat mencetak table data anggota ke seluruh	Menampilkan detail anggota dan dapat dicetak	Benar
6	Halaman tambah buku	Admin dapat menambahkan buku baru	Menampilkan detail buku baru	Benar
7	Halaman pinjaman buku	Admin dapat memasukkan anggota pinjam buku	Menampilkan dapat memasukkan anggota pinjam buku	Benar
8	Halaman denda	Admin mengedit denda keterlambatan	Menampilkan denda keterlambatan pengembalian buku	Benar
9	Logout	Keluar dari sistem	Masuk ke halaman login	Benar

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan proses yang telah dilakukan, berikut beberapa kesimpulan yang dapat diambil dalam rancang bangun sistem informasi perpustakaan berbasis website (Studi kasus balai desa prasing) antara lain :

1. Meningkatkan pelayanan agar menjadi efisien bagi masyarakat sekitar dalam membaca maupun meminjam buku di perpustakaan balai desa Prasing
2. Meningkatkan pelayanan dan mempermudah tugas mengelola data perpustakaan

UCAPAN TERIMA KASIH

Saya ingin mengucapkan terima kasih kepada Pihak Desa Prasing yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian, perancangan, dan pembuatan sistem informasi aplikasi perpustakaan berbasis website. Terima kasih juga atas keterbukaan dan kerja samanya dalam menerima sistem yang telah dirancang. Ucapan terima kasih juga disampaikan kepada semua pihak yang telah membantu dan memberikan dukungan selama proses penelitian ini berlangsung. Diharapkan dengan adanya sistem ini, pengelolaan dapat dilakukan dengan lebih akurat dan rapi dan lebih efisien

REFERENSI

1. F. Nur Hakim and S. Anang Wijayanto, "Sistem Informasi Perpustakaan Hibrida," *Jurnal Ilmiah Teknik Mesin, Elektro dan Komputer*, vol.1, no.3, pp.87-96, Nov.2021.

2. H. PuStri, F. Rini, and A. Pratama, "SisteSm Informasi PeSrpuStakaan BeSrbasis WeSb di PT IndoceSmeSnt TuSnggal Prakarsa Tbk., Plant CireSbon," *JuSrnai PuStaka Data*, vol02, no01, pp05-10, 2022.
3. ES. Rahma, J. PasaribuS, and J. S. "PeSrancangan sisteSm informasi peSrpuStakaan beSrbasis weSb," *JuSrnal Ilmiah TeSknologi Informasi TeSrapan*, vol07, no02, pp0148-158, Apr02021.
4. Satria Novari, "SisteSm Informasi PeSrpuStakaan BeSrbasis DeSsktop pada SMK NeSgeSri04 Ogan KomeSring USluS MeSngguSnakan ESmbarcadeSro XE02 dan MySQL," *JuSrnal Informatika dan KompuSteSr (JIK)*, vol012, no02, pp020-29, Jan02022.
5. A. NuSrseSptaji, "ImpleSmentasi MeStodeS WateSrfall Pada PeSrancangan SisteSm Informasi PeSrpuStakaan," *JuSrnal Dialekt. Inform.*, vol01, no02, pp049-57, May02021.
6. JuSliana Santi, I. P. Windasari, and A. B. PraseStijo, "PeSrancangan SisteSm Informasi PeSrpuStakaan BeSrbasis WeSb ... di SD NeSgeSri01 Tambak," *JuSrnal TeSknik KompuSteSr*, vol01, no04, pp0192-198, FeSb02023.
7. R. Rohi, J. PoteS, and A. TalakuSa, "PeSrancangan dan ImpleSmentasi SisteSm Informasi PeSrpuStakaan ... di SD MaseSni Kambaniru02," *JuSrnal Informatika dan TeSknik ESeSktro TeSrapan (JITEST)*, vol010, no02, pp063-70, Apr02022.
8. M. NuSrwahid, B. BuSdiman, and W. Winarti, "PeSrancangan SisteSm Informasi ES-Raport ...," *JuSrnal TeSknologi dan SisteSm Informasi Bisnis*, vol05, no01, pp036-41, FeSb02023.
9. ES. FitriatuSn and F. Aprilyani, "PeSrancangan SisteSm Informasi PeSrpuStakaan BeSrbasis WeSb Pada MAN010 Jakarta ...," *JuSrnal SisteSm Informasi*, vol010, no01, pp018-26, FeSb02021.
10. M. A. Choiri and A. Rachman, "Rancang BanguSn SisteSm Informasi PeSrpuStakaan SeSkolah BeSrbasis WeSb di SMK Islam Al-FuStuSniyyah MeSngguSnakan ModeS WateSrfall," *SeSminar Nas. TeSkn. ESeSktro, Sist. Inform. dan TeSkn. Inform.*, vol01, no01, pp0197-206, JuSn02021.
11. M. S. Ramadhan, A. Arfanita, K. KhairuSnna, and T. Ansyor LorosaeS, "PeSrancangan SisteSm Informasi Data PeSlayanan PeSrpuStakaan BeSrbasis WeSb Pada SMAN02 PareSpaeS," *JuSrnal MeSdia TIK*, vol06, no02, 2023.
12. S. R. Robbi and ES. SuSdarmilah, "PeSrancangan SisteSm Informasi PeSrpuStakaan BeSrbasis WeSb pada SDN PabeSlan02 KartasuSa," *Infotronik J. TeSknol. Inf. dan ESeSktro.*, vol09, no01, pp045-58, JuSn02024.
13. Y. R. SireSgar and A. M. Harahap, "SisteSm Informasi PeSrpuStakaan BeSrbasis WeSb pada PeSrpuStakaan FakuStas SainteSk USINSU," *JuSrnal TeSknologi SisteSm Informasi*, vol05, no01, pp0227-241, JuSn02024.
14. F. SuSratman, A. SuSaesman, and I. Afriantoro, "SisteSm Informasi PeSrpuStakaan SMP Karya Iman Lippo Cikarang BeSrbasis WeSb," *ReSmik: Ris. & ES-J. Manaj. Inform. KompuSt.*, vol08, no01, pp0395-409, Jan02024.
15. M. W. SapuStro, A. Basir, and ES. K. PeSrmatasari, "PeSrancangan SisteSm Informasi PeSrpuStakaan BeSrbasis WeSb di SMA NeSgeSri01 Sirampog," *JuSrnal TeSknik Inform. dan SisteSm Informasi*, vol02, no02, pp036-43, DeSc02022.