



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN (S1)
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI PANGAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1) • TEKNIK SIPIL (S1)

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : ARINDRA RACHMAN
NIM : 181080200295
Prodi : INFORMATIKA
Judul Skripsi : PERANCANGAN DAN PEMBUATAN GAME 2D " ONCE UPON A DREAM " BERBASIS DEKSTOP

No	Tanggal	Materi Bimbingan	Tanda Tangan
1	10 / 12 2022	Pendahuluan	
2	13 / 12 2022	Metode Penelitian	
3	15 / 12 2022	Konsep Game	
4	18 / 12 2022	Diagram FlowChart	
5	5 / 01 2023	Diagram FSM	
6	7 / 03 2023	Alur Cerita	
7	2 / 08 2023	Karakter Game	
8	10 / 12 2023	Game play	
9	15 / 12 2023	Level dalam Game	
10	17 / 12 2023	GUI dalam Game	
11	28 / 12 2024	Mekanisme dalam Game	
12	02 / 01 2025	Finishing	

Mengetahui,

Ketua Prodi

(Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom.)

Sidoarjo,.....

Dosen Pembimbing

(Cindy Taurusta, S.ST., M.T.)