

SAMPUL



**Perancangan dan Pembuatan Game 2D "Once Upon a Dream" Berbasis Dekstop  
Design and Creation of 2D Game "Once Upon a Dream" Based on Desktop**

Arindra Rachman  
181080200295

Dosen Pembimbing  
Cindy Taurusta, S.ST., M.T.

Dosen Penguji  
Metatia Intan Mauliana, S.Pd., M.Si.  
Azmuri Wahyu Azinar, ST., M.Comp.

**Informatika  
Sains dan Teknologi  
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo  
April, 2025**

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul : PERANCANGAN DAN PEMBUATAN GAME 2D  
" ONCE UPON A DREAM " BERBASIS DEKSTOP  
Nama Mahasiswa : Arindra Rachman  
NIM : 181080200295

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing  
(Cindy Taurusta, S.ST., M.T.)

Dosen Penguji 1  
(Metatia Intan Mauliana, S.Pd., M.Si.)

Dosen Penguji 2  
(Azmuri Wahyu Azinar, ST., M.Comp.)

Diketahui oleh

Ketua Program Studi  
(Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom.)  
NIP/NIK.204252

Dekan  
(Iswanto, ST., M.MT.)  
NIP/NIK.207319

Tanggal Ujian  
( 16 / 04 / 2025 )

Tanggal Lulus  
( 16 / 04 / 2025 )



## DAFTAR ISI

JUDUL.....	1
ABSTRAK.....	1
I PENDAHULUAN.....	1
II METODE.....	2
III HASIL DAN PEMBAHASAN.....	8
IV SIMPULAN.....	12
UCAPAN TERIMA KASIH.....	12
REFERENSI.....	12

## SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Arindra Rachman  
NIM : 181080200295  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Sains dan Teknologi

**DAN**

Dosen Pembimbing : Cindy Taurusta, S.ST., M.T.  
NIK/NIP : 216596  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Sains dan Teknologi

**MENYATAKAN** bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Perancangan dan Pembuatan Game 2D "Once Upon a Dream"  
Berbasis Dekstop  
Kata Kunci : Stres, Game, Unity, GDLC.

**TELAH:**

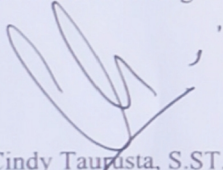
1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

**SERTA\*:**

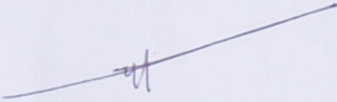
- ☐ **Bertanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- ☒ **Menyerahkan tanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,  
Dosen Pembimbing

  
(Cindy Taurusta, S.ST., M.T.)  
NIP/NIK. 216596

Sidoarjo, ( 3 Juni 2025 )  
Mahasiswa

  
(Arindra Rachman)  
NIM. 181080200295

\*Centang salah satu.

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA  
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul "Perancangan dan Pembuatan Game 2D "Once Upon a Dream" Berbasis Dekstop" adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, 3 Juni 2025



(Arindra Rachman)  
NIM. 181080200295