



## Similarity Report

### Metadata

Name of the organization

**Universitas Muhammadiyah Sidoarjo**

Title

**Aldi Dwi Mahendra Semhas Parafrase**

Author(s) Coordinator

**perpustakaan umsidapet**

Organizational unit

**Perpustakaan**

### Record of similarities

SCs indicate the percentage of the number of words found in other texts compared to the total number of words in the analysed document. Please note that high coefficient values do not automatically mean plagiarism. The report must be analyzed by an authorized person.



**25**  
The phrase length for the SC 2

**5803**  
Length in words

**43725**  
Length in characters

### Alerts

In this section, you can find information regarding text modifications that may aim at temper with the analysis results. Invisible to the person evaluating the content of the document on a printout or in a file, they influence the phrases compared during text analysis (by causing intended misspellings) to conceal borrowings as well as to falsify values in the Similarity Report. It should be assessed whether the modifications are intentional or not.

Characters from another alphabet		0
Spreads		0
Micro spaces		0
Hidden characters		0
Paraphrases (SmartMarks)		94

### Active lists of similarities

This list of sources below contains sources from various databases. The color of the text indicates in which source it was found. These sources and Similarity Coefficient values do not reflect direct plagiarism. It is necessary to open each source, analyze the content and correctness of the source crediting.

#### The 10 longest fragments

Color of the text

NO	TITLE OR SOURCE URL (DATABASE)	NUMBER OF IDENTICAL WORDS (FRAGMENTS)
1	<a href="https://jurnal.stietotalwin.ac.id/index.php/marketing-journal/article/download/704/513/2026">https://jurnal.stietotalwin.ac.id/index.php/marketing-journal/article/download/704/513/2026</a>	68 1.17 %
2	<a href="https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4857/34748/39179">https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4857/34748/39179</a>	45 0.78 %
3	<a href="https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4857/34748/39179">https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4857/34748/39179</a>	40 0.69 %
4	<a href="https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/7000/50167/55915">https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/7000/50167/55915</a>	39 0.67 %
5	<a href="https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4857/34748/39179">https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4857/34748/39179</a>	39 0.67 %

6	<a href="https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4857/34748/39179">https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4857/34748/39179</a>	29	0.50 %
7	<a href="https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4857/34748/39179">https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4857/34748/39179</a>	25	0.43 %
8	<a href="https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4985/35578/40038">https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4985/35578/40038</a>	21	0.36 %
9	<a href="https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4857/34748/39179">https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4857/34748/39179</a>	20	0.34 %
10	<a href="https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4857/34748/39179">https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4857/34748/39179</a>	18	0.31 %

from RefBooks database (0.36 %)

NO	TITLE	NUMBER OF IDENTICAL WORDS (FRAGMENTS)
----	-------	---------------------------------------

#### Source: Paperity

1	Pengaruh E-Service Quality, Kepercayaan dan Persepsi Resiko terhadap Keputusan Pembelian Menggunakan Gopay Yennida Parmariza,Putra Mohammad Dino Aulianto;	6 (1) 0.10 %
2	Pengaruh Online Customer Review, E-Service Quality Dan Price Terhadap Keputusan Pembelian Dengan E-Trust Sebagai Variabel Mediasi (Studi Pada Pengguna Lazada Di Surakarta) Lestari Wuryaningsih Dwi,Indriani Dina Ayu;	5 (1) 0.09 %
3	PENGARUH KUALITAS LAYANAN, HARGA DAN LOKASI TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN TOKO NERACA SHOES CABANG PERMINDO PADANG Jhon Rinaldo, Tifani Ratu Firdaus,Nurul Azzahra;	5 (1) 0.09 %
4	Pengaruh Search Engine Optimization, Online Customer Review, dan Online Customer Rating terhadap Keputusan Pembelian pada Produk Erigo di Tokopedia: Studi pada Konsumen Erigo di Kabupaten Kebumen Astuti Prihartini Budi,Hanif Sugianto;	5 (1) 0.09 %

from the home database (0.00 %)

NO	TITLE	NUMBER OF IDENTICAL WORDS (FRAGMENTS)
----	-------	---------------------------------------

from the Database Exchange Program (0.00 %)

NO	TITLE	NUMBER OF IDENTICAL WORDS (FRAGMENTS)
----	-------	---------------------------------------

from the Internet (17.42 %)

NO	SOURCE URL	NUMBER OF IDENTICAL WORDS (FRAGMENTS)
1	<a href="https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4857/34748/39179">https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4857/34748/39179</a>	463 (33) 7.98 %
2	<a href="https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/7000/50167/55915">https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/7000/50167/55915</a>	74 (5) 1.28 %
3	<a href="https://jurnal.stietotalwin.ac.id/index.php/marketing-journal/article/download/704/513/2026">https://jurnal.stietotalwin.ac.id/index.php/marketing-journal/article/download/704/513/2026</a>	68 (1) 1.17 %
4	<a href="https://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SIMBA/article/viewFile/6474/5226">https://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SIMBA/article/viewFile/6474/5226</a>	68 (9) 1.17 %
5	<a href="http://kolokium.ppj.unp.ac.id/index.php/kolokium-pls/article/download/858/pdf">http://kolokium.ppj.unp.ac.id/index.php/kolokium-pls/article/download/858/pdf</a>	55 (5) 0.95 %
6	<a href="https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4985/35578/40038">https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4985/35578/40038</a>	48 (3) 0.83 %
7	<a href="http://repository.umy.ac.id/bitstream/handle/123456789/21030/06%20bab%20ii.pdf?sequence=6">http://repository.umy.ac.id/bitstream/handle/123456789/21030/06%20bab%20ii.pdf?sequence=6</a>	30 (3) 0.52 %
8	<a href="https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4816/34394/38819">https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4816/34394/38819</a>	26 (2) 0.45 %
9	<a href="http://repository.uinsu.ac.id/21746/3/BAB_II_DINA.pdf">http://repository.uinsu.ac.id/21746/3/BAB_II_DINA.pdf</a>	22 (3) 0.38 %

10	<a href="https://repository.uhn.ac.id/bitstream/handle/123456789/8465/LIDIA%20AFRIANI%20BANUREA.pdf?sequence=1">https://repository.uhn.ac.id/bitstream/handle/123456789/8465/LIDIA%20AFRIANI%20BANUREA.pdf?sequence=1</a>	15 (2) 0.26 %
11	<a href="https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/6869/49193/54906">https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/6869/49193/54906</a>	15 (1) 0.26 %
12	<a href="https://jim.unisma.ac.id/index.php/jim/article/download/21079/15696">https://jim.unisma.ac.id/index.php/jim/article/download/21079/15696</a>	15 (2) 0.26 %
13	<a href="https://123dok.com/document/y9ropljy-pengetahuan-mencegah-kekambuhan-gastritis-kronis-wilayah-puskesmas-ponorogo.html">https://123dok.com/document/y9ropljy-pengetahuan-mencegah-kekambuhan-gastritis-kronis-wilayah-puskesmas-ponorogo.html</a>	14 (1) 0.24 %
14	<a href="http://eprints.kwikkangie.ac.id/4005/10/RESUME.pdf">http://eprints.kwikkangie.ac.id/4005/10/RESUME.pdf</a>	13 (1) 0.22 %
15	<a href="https://journal.uniku.ac.id/index.php/ijsm/article/viewFile/7900/3761">https://journal.uniku.ac.id/index.php/ijsm/article/viewFile/7900/3761</a>	12 (1) 0.21 %
16	<a href="https://ojs.polmed.ac.id/index.php/KONSEP2021/article/download/652/262/">https://ojs.polmed.ac.id/index.php/KONSEP2021/article/download/652/262/</a>	11 (2) 0.19 %
17	<a href="https://www.ejournal.pelitaindonesia.ac.id/ojs32/index.php/PROCURATIO/article/download/2840/1036">https://www.ejournal.pelitaindonesia.ac.id/ojs32/index.php/PROCURATIO/article/download/2840/1036</a>	10 (1) 0.17 %
18	<a href="http://repository.stei.ac.id/1402/2/BAB%20II.pdf">http://repository.stei.ac.id/1402/2/BAB%20II.pdf</a>	9 (1) 0.16 %
19	<a href="https://media.neliti.com/media/publications/244403-pengaruh-product-quality-brand-equity-dan-6a9bb22e.pdf">https://media.neliti.com/media/publications/244403-pengaruh-product-quality-brand-equity-dan-6a9bb22e.pdf</a>	9 (1) 0.16 %
20	<a href="https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4198/29911/33989">https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4198/29911/33989</a>	6 (1) 0.10 %
21	<a href="https://jurnal.politeknik-kebumen.ac.id/E-Bis/article/download/1874/986">https://jurnal.politeknik-kebumen.ac.id/E-Bis/article/download/1874/986</a>	6 (1) 0.10 %
22	<a href="https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4690/33667/37996">https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4690/33667/37996</a>	6 (1) 0.10 %
23	<a href="https://ejournal.unib.ac.id/sjbm/article/download/36329/15173/112862">https://ejournal.unib.ac.id/sjbm/article/download/36329/15173/112862</a>	6 (1) 0.10 %
24	<a href="https://jim.unisma.ac.id/index.php/jrm/article/download/24735/18599">https://jim.unisma.ac.id/index.php/jrm/article/download/24735/18599</a>	5 (1) 0.09 %
25	<a href="https://jurnal.steamkop.ac.id/index.php/seiko/article/download/2224/1478">https://jurnal.steamkop.ac.id/index.php/seiko/article/download/2224/1478</a>	5 (1) 0.09 %

## List of accepted fragments (no accepted fragments)

NO	CONTENTS	NUMBER OF IDENTICAL WORDS (FRAGMENTS)
1	<p>Pengaruh Iklan, Online Customer Review, <a href="#">dan Harga Terhadap Keputusan Pembelian pada Platform Shopee Brand Erigo.</a></p> <p>The Influence of Ads, Online Customer Reviews, and Prices on Purchase Decisions on the Shopee Brand Erigo Platform.</p> <p>Aldi Dwi Mahendra <a href="#">1</a>, Muhammad Yani* <a href="#">2</a>, Lilik Indayani* <a href="#">3</a> 1)Program Studi Manajemen, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Indonesia 2)Program Studi Manajemen, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Indonesia 3)Program Studi Manajemen, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Indonesia *Email Penulis Korespondensi: muhammad_yani@umsida.ac.id Abstract. This <a href="#">study</a> focuses on knowing <a href="#">the</a> effect of Advertising, Online Customer Review, and Price on Purchasing Decisions on the Shopee Brand Erigo Platform. This <a href="#">study</a> utilizes <a href="#">a quantitative approach</a>, <a href="#">for the population in this study</a>, namely all <a href="#">people in Sidoarjo who have bought Erigo products</a>. The sampling technique in the study used a <a href="#">non-probability sampling method with purposive sampling technique</a>. With sample criteria for men and women who live in Sidoarjo and are ≥17 years old who have bought Erigo products at least once and <a href="#">a total of 100 respondents</a>. Collection techniques by <a href="#">distributing questionnaires and answers will be measured on a Likert scale</a>. The data analysis technique in this <a href="#">study</a> is the PLS-SEM method utilizing <a href="#">the help of SmartPLS 3.0 software</a>. The results of this study prove <a href="#">that advertising affects purchasing decisions</a> for the Erigo brand on the shopee platform, online customer reviews affect purchasing decisions for the Erigo brand on the shopee platform, and price affects purchasing decisions for the Erigo brand on the shopee platform.</p> <p>Translated with DeepL.com (free version)</p> <p><b>Keywords</b> – Advertising; <a href="#">Online Customer Review</a>; <a href="#">Price</a>; <a href="#">Purchase Decision</a></p> <p>Abstrak. Penelitian ini berfokus untuk mengetahui pengaruh iklan, online customer review, <a href="#">dan harga terhadap keputusan pembelian pada penelitian ini</a>. yakni semua <a href="#">masyarakat di Sidoarjo yang pernah membeli produk</a> Erigo. Teknik</p>	5 (1) 0.09 %

sampling pada penelitian menggunakan metode non probability sampling dengan teknik purposive sampling. Dengan kriteria sampel laki – laki dan perempuan yang berdomisili di Sidoarjo serta berusia ≥17 tahun yang pernah membeli produk Erigo minimal satu kali pembelian serta total responden sejumlah 100 orang. Teknik pengumpulan dengan menyebarkan kuesioner serta jawaban akan diukur dengan skala likert. Teknik analisa data pada penelitian ini yakni dengan metode PLS-SEM memanfaatkan bantuan software SmartPLS 3.0. Hasil penelitian ini membuktikan bahwa iklan berpengaruh terhadap keputusan pembelian pada brand Erigo di platform shopee, online customer review berpengaruh terhadap keputusan pembelian pada brand Erigo di platform shopee, dan harga berpengaruh terhadap keputusan pembelian pada brand Erigo di platform shopee.

#### Kata Kunci – Iklan; Online Customer Review; Harga; Keputusan Pembelian

##### I. Pendahuluan

Teknologi informasi berkembang sangat pesat dari tahun ke tahun, khususnya di negara Indonesia. Dengan perkembangan yang semakin pesat menjadi gaya hidup baru di lingkungan masyarakat Indonesia. Internet saat ini dapat diakses dari berbagai kalangan dengan tujuan untuk mendapat dan memudahkan akses dalam mencari informasi. Selain itu internet saat ini juga digunakan untuk memulai dan menjalankan bisnis dengan menggunakan marketplace. Marketplace adalah sebuah platform jual beli yang tersedia dalam bentuk situs web atau aplikasi mobile, yang berfungsi sebagai perantara atau wadah untuk mempertemukan penjual dan pembeli secara online. Penggunaan Marketplace sangat membantu masyarakat dalam hal berbelanja online, karena lebih efisien waktu dan tenaga. Salah satu markerplace yang banyak digunakan saat ini yaitu Shopee [1].

Shopee sekarang beroperasi di berbagai negara, terutama Indonesia. Shopee menawarkan berbagai platform yang disesuaikan untuk setiap industri, memungkinkan penjual menawarkan produk dan pembeli membeli produk secara online, seperti produk fashion, elektronik, perlengkapan rumah tangga, dan lainnya. Shopee membuat belanja online menjadi lebih mudah, aman, serta cepat dengan dukungan pembayaran serta logistik yang kuat. Shopee memiliki visi belanja online harus murah, mudah, serta menyenangkan [2]. Shopee menjadi website E-Commerce nomer satu yang paling diminati oleh masyarakat Indonesia karena banyak fitur dan pelayanan yang diberikan oleh shopee, seperti gratis ongkos kirim ke seluruh Indonesia, sistem pembayaran COD dan banyak voucher diskon. Dengan demikian, fitur serta layanan dimana yang ditawarkan oleh marketplace Shopee sangat banyak pada konteks

2

pemasaran produk, dari promosi toko, paket diskon, penawaran kombinasi hemat, sampai beragam jenis kampanye event, membuat Shopee menjadi pilihan yang menarik bagi keputusan pembelian pelanggan untuk menggunakan e-commercenya.

Fashion menjadi kebutuhan setiap manusia dalam berpakaian terutama bagi para kaum milenial saat ini. Fashion juga sebagai suatu hal yang bisa digunakan untuk mengekspresikan gaya hidup seseorang. Selain itu fashion juga menjadi salah satu pilihan bisnis. Dengan fitur lengkap dan mudah yang diberikan Shopee membuat Brand Ergo melakukan penjualan dan pemasaran di Marketplace Shopee [3]. Ergo adalah merek lokal dengan kategori penjualan Fashion di E-Commerce. Ergo didirikan 20 November 2010 yang awalnya bernama "Selected and Co" kemudian berganti menjadi Ergo yang dikomandoi oleh Muhammad Saddad dengan mengeluarkan berbagai macam produk seperti baju, kemeja, celana, jaket, topi, tas dan lainnya. Keputusan pembelian konsumen tergantung pada pilihan dan minat beli seseorang dari berbagai merek. Oleh karena itu, banyak perusahaan yang memiliki berbagai cara dalam melakukan promosi produknya supaya dapat menyampaikan atau memberitahu pada konsumen jika terdapat brand baru yang telah diciptakan dengan melakukan periklanan, membuka tempat kritik dan saran dengan melalui online customer review, dan membuat harga yang dapat dijangkau oleh konsumen agar menimbulkan keputusan pembelian bagi konsumen [4].

Sumber : goodstats.id

Gambar 1. Merek Fashion Lokal yang Jadi Favorit Masyarakat Indonesia

Ergo membuat strategi pemasaran yang bagus, sehingga menurut data goodstats.id tahun 2022, banyak orang yang menyukai merek fashion lokal brand Ergo sejumlah 27,6%, sedangkan sebagian lainnya menyukai merek 3Second 23,8% sebagai merek fashion yang digemari. Sementara responden lainnya lebih menyukai produk dari merek Hijup dan Roughneck sebesar 10,7% dan 10,3%. Namun sebelum Ergo terkenal dan banyak yang menyukai, Ergo sudah banyak melewati masalah pasang surutnya penjualan karena strategi pemasaran yang dilakukan tidak mengikuti teknologi zaman. Pada tahun 2014 Ergo pernah mengalami kerugian yang besar saat mempromosikan produknya. Promosi yang dilakukan dengan mengadakan bazar di luar negeri seperti di Malaysia dan juga beberapa daerah di Indonesia seperti Surabaya dan Makassar, tapi sangat disayangkan hasil dari bazar tersebut mengalami kerugian yang sangat besar. Kemudian Penjualan Ergo meningkat ribuan persen dan keuntungan mencapai 22 miliar pada 2015. dengan melakukan strategi pemasaran menggunakan platform shopee yang bagus seperti membuat iklan, menerima online customer review, dan membuat harga yang terjangkau sehingga menjadikan keputusan pembelian bagi konsumen [5].

Dalam penelitian ini, teori utama yang diterapkan adalah Teori Penerimaan Teknologi (Technology Acceptance Model/TAM). TAM, yang dikembangkan oleh Fred Davis pada tahun 1989, bertujuan untuk memahami bagaimana individu menerima dan memanfaatkan teknologi baru, berdasarkan pandangan mereka mengenai manfaat dan kemudahan penggunaannya. Dalam konteks penelitian ini, TAM digunakan untuk menganalisis pengaruh iklan, online customer review, dan harga terhadap manfaat dan kemudahan penggunaan platform e-commerce brand Ergo, yang selanjutnya berpengaruh pada keputusan pembelian konsumen [6].

Keputusan pembelian yaitu sebuah proses yang dilakukan oleh para calon konsumen dalam memilih sebuah produk dari dua atau lebih pilihan yang akan mereka pilih atau butuhkan. Tindakan keputusan pembelian akan

melewati beberapa tahapan seperti, mencari informasi tentang produk, melihat kualitas produk melalui ulasan konsumen yang sudah pernah membeli produk tersebut, dan memperbandingkan harga dengan brand lain. Dari tahapan tersebut timbulah aspek yang mempengaruhi keputusan pembelian yaitu iklan, online customer review, dan harga [7].

Iklan adalah alat promosi dimana mempunyai tujuan untuk mempromosikan ide, produk, atau layanan tertentu [8]. Tampilan iklan yang menarik dan banyak dilihat, akan mendorong konsumen untuk membeli produk [9]. Saat konsumen memutuskan untuk membeli sebuah produk pada dasarnya konsumen mempunyai alasan-alasan tertentu, misal konsumen merasa puas dengan kualitas produk atau membeli produk sesuai dengan kebutuhan konsumen. Hal ini menunjukkan bahwa iklan tidak hanya berfungsi sebagai alat informasi melainkan juga untuk membujuk dan memotivasi konsumen untuk melakukan keputusan pembelian suatu produk [10].

Online Customer Review dapat disama artikan dengan electronic word of mouth (eWOM). Online Customer Review dimanfaatkan konsumen untuk menjadi media menyampaikan ulasan terakir produk yang dibeli dari

3

konsumen lain pada sebuah produk serta pelayanan yang diberikan perusahaan pada konsumen [11]. Konsumen akan lebih percaya pada produk yang memiliki ulasan positif, apabila produk yang akan dibeli terdapat ulasan yang negatif dampaknya bisa mengurangi minat beli para konsumen [12]. Hal tersebut mengartikan jika online customer review menjadi salah satu faktor dan berpengaruh pada keputusan pembelian konsumen pada sebuah produk yang terdapat di Shopee.

Faktor selanjutnya yang sering mempengaruhi konsumen pada pengambilan keputusan pembelian produk di E-Commerce Shopee yaitu harga. Harga adalah suatu nilai tukar uang dimana dibayarkan oleh konsumen pada penjual sebagai balasan suatu barang atau jasa yang didapatkan, selain itu konsumen akan mengaitkan harga dengan kualitas produk [13]. Erigo memiliki peluang untuk mendorong banyak pelanggan untuk membeli produk mereka melalui harga yang mereka tawarkan untuk produk yang dijual, karena harga Erigo bervariasi antara 134.000 dan 693.000. Dengan rentang harga tersebut konsumen erigo melakukan keputusan pembelian karena harga sesuai dengan kualitas yang didapatkan [14].

Dari penelitian telah membuktikan bahwa iklan produk di marketplace Shopee memiliki nilai signifikan dan positif pada keputusan pembelian [15]. Akan tetapi, pada hasil penelitian telah membuktikan jika iklan tidak berpengaruh pada pembelian di marketplace Shopee secara signifikan [16]. Penelitian menunjukkan jika Online Customer Review tergolong memiliki pengaruh signifikan dan positif pada keputusan pembelian [17]. Tetapi pada penelitian yang lain membuktikan bahwa online costumer review tidak berpengaruh secara signifikan [18]. Kemudian pada penelitian membahas tentang Harga membuktikan bahwa mempunyai pengaruh signifikan serta positif pada keputusan pembelian [19]. Namun terdapat penelitian yang memnunjukkan jika harga tidak pengaruh positif serta tidak signifikan pada keputusan pembelian di marketplace shopee [20].

Menurut penelitian-penelitian sebelumnya, penelitian secara konsisten menemukan gap yaitu kesenjangan penelitian yang mempengaruhi keputusan pembelian. Jadi dengan adanya research gap peneliti menambahkan variabel iklan, **online customer review, dan harga terhadap keputusan pembelian**, sehingga penelitian ini menggunakan judul “Pengaruh Iklan, **Online Customer Review dan Harga Terhadap Keputusan Pembelian** pada Platform Shopee Brand Erigo”.

Rumusan masalah : Bagaimana Pengaruh Iklan, **Online Customer Review dan Harga Terhadap Keputusan Pembelian** pada Platform Shopee Brand Erigo.

Tujuan Penelitian : Untuk mengamati Pengaruh Iklan, **Online Customer Review dan Harga Terhadap Keputusan Pembelian** pada Platform Shopee Brand Erigo.

Pertanyaan Penelitian : Apakah Pengaruh Iklan, **Online Customer Review dan Harga Terhadap Keputusan Pembelian** pada Platform Shopee Brand Erigo?

Kategori SDGs : Penelitian ini merupakan bagian dari kategori SDG 12 yang bertujuan untuk mendorong pelanggan untuk meningkatkan gaya hidup jangka panjang.

## II. Literature Review

### Iklan

Iklan memiliki peran penting untuk mempengaruhi sebuah keputusan pembelian. Iklan adalah sebuah komunikasi dalam promosi seperti gagasan, produk dan jasa dengan membayar jasa sponsor untuk membujuk dan menarik konsumen [21]. Menurut Philip Kotler [22] menekankan bahwa iklan harus fokus pada customer experience dan interaksi yang mendalam dengan konsumen. Iklan yang efektif kini lebih mengandalkan pendekatan berbasis data-driven marketing dan contextual marketing, di mana pesan iklan disesuaikan dengan kebutuhan spesifik pelanggan pada waktu dan tempat yang tepat. Dengan demikian, pendekatan iklan berubah dari sekadar komunikasi masa menjadi interaksi satu-satu, atau yang dikenal dengan "segments-of-one" marketing. Iklan adalah kegiatan memperluas informasi tentang produk kepada masyarakat. Salah satu bentuk iklan yaitu mobile advertising yang merupakan aktivitas penyebarluasan iklan dengan memanfaatkan perangkat pribadi misal telepon seluler [23]. Indikator yang digunakan untuk mengukur iklan menurut penelitian [24] yaitu:

1. Pesan yang disampaikan pada iklan adalah penyebarluasan ide atau berita kepada pemirsanya dengan media iklan.
2. Frekuensi penayangan iklan. Jika iklan disiarkan tidak pada waktu yang tepat, itu berarti sasarannya tidak sesuai dengan target. Dengan demikian, iklan seharusnya disiarkan pada waktu yang tepat agar khalayak umum menontonnya dan memperoleh perhatian yang baik.
3. Visualisasi iklan lebih menekankan pada daya pikat. Ini adalah suatu teknik untuk menampilkan informasi kepada publik melalui gambar, diagram, atau animasi.
4. Efektivitas media yang dimanfaatkan. Iklan dimanfaatkan untuk menentukan tingkat keberhasilan iklan

5. Suara, saat menampilkan iklan, wajib menggunakan suara yang jelas dan tidak terburu-buru untuk menjelaskan info sehingga pelanggan dapat memahami serta tertarik dengan produk yang kami tawarkan.

4

6. Musik, penggunaan musik pada iklan untuk menambah suasana serta meningkatkan daya tarik iklan, khususnya iklan elektronik.

7. Kata-kata, Pilihan kata yang harus dimanfaatkan pada iklan mempunyai sifat singkat, jelas, serta menarik.

8. Warna, warna dalam iklan meningkatkan cara pesan iklan disampaikan pada pelanggan.

#### Online Customer Review

Online Customer Review yaitu ulasan yang diperoleh dari pelanggan yang berkaitan dengan wawasan tentang evaluasi barang dari beragam aspek. Dengan menggunakan data ini, pelanggan dapat memperoleh kualitas produk yang mereka cari berdasarkan ulasan serta pengalaman pelanggan lain yang sudah membeli produk dari penjual online sebelumnya [25]. Mengacu pada arti tersebut, bisa disimpulkan jika online customer review merupakan satu dari banyak faktor yang memengaruhi keputusan pembelian individu. Ini menggambarkan jika orang bisa melihat total ulasan menjadi petunjuk popularitas atau nilai produk, dimana akan memberikan pengaruh pada kemauan mereka untuk membeli produk tersebut [26]. Indikator yang digunakan untuk mengukur online customer review menurut penelitian [26] yaitu:

1. Kesadaran, pengguna mengetahui perspektif serta penilaian kembali dan memanfaatkan data dengan sengaja pada tahap pemilihan merek.

2. Frekuensi, sering kali konsumen yang membeli barang secara online memanfaatkan ulasan menjadi sumber informasi.

3. Perbandingan, saat pelanggan membaca ulasan dengan cermat serta membandingkannya dengan opini pengguna lain manfaatnya akan terlihat.

4. Efek, Ulasan bisa dianggap signifikan apabila mereka berdampak pada pilihan produk.

#### Harga

Harga yaitu jumlah semua nilai yang ditukarkan oleh pembeli untuk mempunyai atau memanfaatkan barang atau jasa. Harga dapat diukur dari beberapa faktor, termasuk biaya produksi, permintaan, penawaran dan kondisi pasar.

Pembeli akan mempertimbangkan harga sebelum memutuskan untuk membeli barang tersebut, serta mereka akan membandingkan harga dengan kualitas barang yang mereka pilih [27]. Oleh karena itu, harga bisa diartikan menjadi total uang yang diberikan oleh pelanggan untuk mempunyai, menggunakan, atau memiliki suatu barang atau pelayanan [28]. Indikator yang digunakan untuk mengukur harga menurut penelitian [29] yaitu: **1. Keterjangkauan harga:** Istilah ini mengacu pada kemampuan pelanggan untuk membeli barang dengan

harga yang ditentukan oleh perusahaan. Ini dapat mencakup harga dari terendah hingga tertinggi untuk barang yang sama.

2. Kesesuaian harga dengan kualitas produk: Pelanggan sering melihat harga yang menjadi indikator kualitas produk, mereka biasanya memilih harga mahal sebagai simbol jika produk tersebut mempunyai mutu yang lebih tinggi.

3. Kesesuaian harga dengan keuntungan: Pelanggan akan menimbang keuntungan yang diterima dari suatu produk. Konsumen cenderung membeli jika nilai yang diperoleh sebanding atau lebih tinggi dari harga; namun, jika nilai yang diperoleh lebih rendah dari harga, konsumen mungkin merasa produk tersebut terlalu mahal dan akan mempertimbangkan kembali untuk membeli...

4. Harga yang relevan dengan kemampuan atau daya saing harga: Pembeli biasanya menimbang harga barang dengan barang serupa yang tersedia dipasar. Dalam kasus seperti ini, harga murah menjadi kunci utama dalam keputusan mereka untuk membeli barang tersebut.

#### Keputusan Pembelian

Keputusan pembelian didefinisikan sebagai pemahaman konsumen terkait keinginan serta keperluan sebuah produk dengan menilai sumber daya yang tersedia, menentukan tujuan pembelian, dan menemukan alternatif supaya konsumen dapat membuat keputusan untuk membeli, dan perilaku sesudah pembelian [30]. Terdapat penjelasan dari [31] jika keputusan pembelian adalah sebagian dari perilaku konsumen, dimana terdiri dari organisasi, kelompok, atau individu untuk memanfaatkan, membeli, memilih, jasa, barang, ide, atau pengetahuan untuk memenuhi kebutuhan mereka. Dari kedua pernyataan tersebut, dapat disimpulkan jika keputusan pembelian yaitu perilaku konsumen terkait keinginan serta kebutuhan untuk membeli sebuah produk dengan mempertimbangkan sumber-sumber yang tersedia saat ini. **Indikator yang digunakan untuk mengukur** keputusan pembelian menurut penelitian [32] **yaitu:**

**1. Sesuai kebutuhan Pelanggan melakukan pembelian karena produk yang ditawarkan sesuai yang dibutuhkan dan mudah dalam mencari barang yang dibutuhkan.**

**2. Mempunyai manfaat Produk yang dibeli sangat berarti dan bermanfaat bagi konsumen.**

**3. Ketepatan dalam membeli produk Harga produk sesua kualitas produk dan sesuai dengan keinginan konsumen.**

**4. Pembelian berulang Keadaan dimana konsumen merasa puas dengan transaksi sebelumnya sehingga berniat selalu melakukan transaksi dimasa yg akan datang.**

5

#### Hubungan Antar Variabel

**Pengaruh Iklan terhadap keputusan pembelian produk** Erigo pada Platform Shopee

Iklan mempunyai pengaruh yang **signifikan terhadap keputusan pembelian produk** Erigo di platform shopee.

Dengan visibilitas produk, iklan akan menarik perhatian konsumen dari banyaknya pilihan produk fashion lainnya.

Selain itu iklan yang menarik dan mudah untuk dipahami akan membantu para konsumen untuk mencari keunggulan dan manfaat produk yang berdampak pada keputusan pembelian [8].

Hasil penelitian sebelumnya menyatakan **bawa iklan berpengaruh positif dan signifikan terhadap keputusan pembelian** [10]. **Pernyataan ini didukung oleh** penelitian terdahulu yang **menunjukkan bahwa iklan memiliki pengaruh**

**positif dan signifikan terhadap keputusan pembelian** [15].

**H1 = Iklan berpengaruh positif dan signifikan terhadap keputusan pembelian produk Erigo di** Platform Shopee.

**Pengaruh Online Customer Review terhadap keputusan pembelian produk Erigo pada Platform Shopee**

Online customer review sangat **berpengaruh terhadap keputusan pembelian produk Erigo di shopee**. Ulasan positif dapat meningkatkan kepercayaan dan keyakinan kepada calon **konsumen untuk membeli suatu produk secara online**. Sebaliknya, kritik negatif menurunkan minat beli para konsumen [25].

Hasil penelitian sebelumnya **menyatakan bahwa Online Customer Review mempengaruhi secara positif signifikan terhadap keputusan pembelian** [12]. **Pernyataan ini** didukung oleh penelitian sebelumnya yang menunjukkan bahwa **Online Customer Review memiliki pengaruh positif signifikan terhadap keputusan pembelian** [17].  
**H2 = Online Customer Review berpengaruh positif dan signifikan terhadap keputusan pembelian produk Erigo di** Platform Shopee.

**Pengaruh harga terhadap keputusan pembelian** produk Erigo pada Platform Shopee

Sebelum melakukan pembelian para konsumen biasanya akan melakukan perbandingan harga produk satu dengan harga produk yang lainnya, selain menyeleksi harga para konsumen akan melihat kualitas produk tersebut, jika konsumen merasa harga dan kualitas sebanding atau bahkan yang didapatkan lebih menguntungkan konsumen akan tertarik kemudian melakukan keputusan pembelian. Jadi harga memiliki peran yang sangat penting dalam mempengaruhi keputusan pembelian produk Erigo di Shopee [13].

Hasil penelitian sebelumnya **menyatakan bahwa harga mempengaruhi secara positif signifikan terhadap keputusan pembelian** [19]. **Pernyataan ini** didukung oleh penelitian sebelumnya yang menunjukkan bahwa **harga memiliki pengaruh positif signifikan terhadap keputusan pembelian** [27].

**H3 = Harga berpengaruh positif dan signifikan terhadap keputusan pembelian produk** Erigo di Platform Shopee.

**III. Metode Penelitian ini memanfaatkan pendekatan kuantitatif dengan metode deskriptif. Metode deskriptif adalah pendekatan kuantitatif yang** dimulai dengan pengambilan informasi dan dianalisis dengan nilai numerik dan perhitungan statistik. Tujuan dari metode ini adalah untuk menjelaskan secara objektif gambaran dan fenomena yang terkait dengan kondisi tertentu [33]. Populasi ini untuk semua pengguna shopee yang pernah membeli produk Erigo [33]. Pada penelitian ini, sampel dipilih dengan metode purposive sampling, dimana artinya masing-masing elemen atau anggota populasi mempunyai peluang atau kesempatan yang sama untuk dimanfaatkan menjadi sampel [33]. Purposive sampling merupakan metode pemilihan sampel yang didasarkan pada kriteria dan parameter khusus,

Iklan

(X1) **H1**

Online Customer Review

(X2) **H2 Keputusan Pembelian (Y) H3**

Harga

(X3)

6

sehingga sampel yang diambil dapat mewakili populasi dalam menentukan jumlah partisipan penelitian [33]. Kriteria sampel penelitian ini adalah individu dengan usia  $\geq 17$  tahun yang menggunakan shopee serta pernah membeli produk Erigo minimal satukali. Jumlah populasi yang terlibat dalam studi ini jumlahnya tidak dapat ditentukan karena keterbatasan informasi banyaknya orang yang telah membeli produk erigo agar layak untuk menjadi subjek penelitian.

Sehingga, untuk menetapkan jumlah sampel pada penelitian ini menggunakan rumus Lemeshow [34].

**Keterangan : n = Jumlah sampel z = Nilai tabel moral dengan alpha tertentu P = Proporsi populasi yang tidak diketahui d = Jarak pada kedua arah**

Dari **rumus ini, alpha yang digunakan untuk penelitian ini yakni 95% atau 1,96. Jumlah populasi yang tidak diketahui yakni 0,5, serta tingkat kepercayaan ialah 10%**. Sehingga perhitungannya:

Mengacu pada hasil perhitungan, total sampel yang dibutuhkan yakni 100 sampel. Jumlah sampel ini dianggap layak berdasarkan teori Roscoe, yang mengemukakan jika parameter sampel ekuivalen pada penelitian berkisar antara 30 hingga 500 sampel [33]. Sumber data yang dimanfaatkan pada penelitian ini yakni merujuk pada data primer. Data primer merupakan hasil pengumpulan data langsung dari objek atau tempat penelitian melalui pengumpulan data secara langsung [33]. Untuk mengumpulkan data, responden diberi kuesioner online yang berisi formulir penilaian dengan skala Likert yang terdiri dari lima tingkat. Skala ini membantu responden menjawab kuesioner dan memungkinkan peneliti mengumpulkan data dari tanggapan mereka. Nilai-nilai untuk **pernyataan adalah sangat tidak setuju (1), tidak setuju (2),**

**netral (3), setuju (4), dan sangat setuju (5)** [33].

Dalam penelitian ini, **Partial Least Square – Structural Equation Modelling (PLS-SEM)** digunakan dengan perangkat lunak **SmartPLS 3.0** untuk melakukan analisis data. Ini adalah pilihan yang tepat karena PLS-SEM melibatkan pengujian kerangka teoritis dengan model struktural kompleks yang terdiri dari berbagai konstruksi, indikator, dan model hubungan. PLS-SEM menawarkan pemecahan masalah dalam situasi di mana sampel kecil dan model memiliki banyak konstruksi serta item [35]. Dua tahap pemeriksaan dilakukan dalam analisis ini: pemeriksaan model pengukuran (outer model) dan pemeriksaan model struktur (inner model).

Tujuan uji outer model adalah untuk menunjukkan bagaimana hubungan masing-masing blok indikator dengan variabel latennya. Output uji outer model dimanfaatkan untuk menentukan kemampuan instrumen penelitian untuk yang seharusnya diukur dengan memastikan jika indikator tersebut valid serta reliabel dalam mengukur variabel latennya [35]. Jika faktor penampungan memiliki nilai lebih dari 0,7 dan Average Variance Extracted (AVE) melebihi 0,5, maka indikator tersebut dianggap valid secara konvergen. Uji reliabilitas konsistensi internal dilakukan dengan Nilai Alpha Cronbach (CA), Reliabilitas Komposit (CR), dan rho A, masing-masing harus lebih dari 0,7 [35]. Tujuan uji inner model adalah untuk mengetahui bagaimana variabel yang telah dihipotesiskan berinteraksi satu sama lain. Sesuai dengan hipotesis, pengaruh antar variabel laten akan diuji dalam uji inner model ini. Nilai Signifikansi serta R-Square adalah bagian yang membentuk **kriteria model struktural (inner model)**. **Nilai R-Square** menunjukkan seberapa besar perubahan yang disebabkan oleh variabel **independen** dibandingkan dengan **variabel dependen**. **Nilai R-Square sebesar** 0,67 menunjukkan kekuatan hubungan yang kuat, 0,33 menunjukkan kekuatan sedang (moderate), dan 0,19 menunjukkan kekuatan yang lemah. Selain itu, nilai signifikansi (two-tailed) untuk t-value adalah 1,65 pada tingkat signifikansi 10%, 1,96 pada tingkat signifikansi 5%, dan 2,58 pada tingkat signifikansi 1%. [35].

7

#### IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

##### Hasil

Metode analisis data yang telah dikumpulkan melalui angket kuisioner serta diolah menggunakan analisis SEM PLS. Karakteristik dari profil responden penelitian ini sejumlah 100 responden, dengan menggunakan kuisioner yang disebarluaskan kepada responden.

Tabel 1. Karakteristik Responden

Karakteristik Responden Frequency Precent

Jenis Kelamin Laki-Laki 28 28,0

Perempuan 72 72,0

Usia  $\geq 17\text{-}21$  45 45,0

22-26 47 47,0

27-31 3 3,0

32-36 3 3,0

40 2 2,0

Pekerjaan Pelajar/Mahasiswa 78 78,0

Pegawai Negeri 2 2,0

Pegawai Swasta 11 11,0

Wiraswasta 6 6,0

Lainnya 3 3,0

Semua Pengguna Shopee Ya 100 100,0

Pernah melakukan pembelian

produk Erigo

Pernah 100 100,0

Total 100 100,0

Sumber: Hasil Pengolahan Data Kuisioner (2025)

Berdasarkan hasil kuisioner yang telah disebarluaskan kepada responen, maka muncul data 100% responden yang telah mengisi kuisioner tentang pengguna shopee yang telah membeli produk Erigo minimal satu kali. Dengan data 100% responden tersebut menunjukkan perbedaan persentase antara laki-laki dan perempuan, laki-laki memiliki persentase sebesar 28%, sedangkan perempuan 72%. Kemudian persentase berdasarkan usia  $\geq 17\text{-}21$  tahun sebesar 45%, usia 22-26 tahun sebesar 47%, usia 27-31 tahun sebesar 3%, usia 32-36 tahun sebesar 3%, dan usia 40 tahun sebesar 2%. Dengan data pekerjaan responden 78% sebagai seorang pelajar/mahasiswa, 2% pegawai negeri, 11% pegawai swasta, 6% wiraswasta, dan lainnya sebesar 3%.

##### 1. Perhitungan Model Pengukuran (Outer Model)

Tujuan dari uji model pengukuran untuk mengetahui reliabilitas dan validitas konstruk yang diukur. Uji ini melibatkan penggunaan konsistensi internal (kompositif reliabilitas), reliabilitas indikator, validitas konvergen (variasi rata-rata yang diekstrak), dan validitas diskriminan. Indikator dianggap valid jika nilai faktor pengisian memiliki korelasi lebih dari 0,7, yang berarti bahwa ia layak digunakan untuk tahap analisis berikutnya [35].

##### Tabel 2. Nilai Factor Loading

Indikator Iklan

(XI)

Online Customer Review

(X2)

Harga

( X3) Keputusan Pembelian (Y)

IK\_1 0.922

IK 2 0.908

IK 3 0.915

IK 4 0.911

IK 5 0.897

IK 6 0.913

IK 7 0.900

IK 8 0.874

OCR 1 0.908

OCR 2 0.943

OCR 3 0.919

OCR 4 0.924

HR 1 0.908

8

Sumber: Data diolah SmartPLS 3.0 (2025)

Berdasarkan data tabel 2, Setiap indikator untuk variabel tersebut menunjukkan nilai faktor penambahan yang lebih besar dari 0,7. Ini menunjukkan bahwa variabel tersebut dapat dianggap valid karena memenuhi standar yang ditentukan. Validitas indikator dapat dinilai melalui nilai validitas konvergen (Average Variance Extracted)

Tabel 3. Average Variance Extracted (AVE) Indikator Average Variance Extraced (AVE) Keterangan

Iklan (X1) 0.819 Valid

Online Customer Review (X2) 0.853 Valid

Harga (X3) 0.795 Valid Keputusan pembelian (Y) 0.824 Valid Sumber: Data diolah SmartPLS 3.0 (2025)

Berdasarkan tabel 3, Terlihat bahwa nilai AVE berada di atas 0,5, yang menandakan validitas konvergen yang baik.

Setelah uji validitas selesai dilakukan, selanjutnya menilai reliabilitas konsistensi internal konstruk dengan menggunakan nilai Cronbach's alpha, rho\_A, dan composite reliability, dimana setiap nilai tersebut harus minimal 0,7.

Tabel 4. Uji Reabilitas

Indikator Cronbach's Alpha Rho\_A Composite Reliability Keterangan

Iklan (X1) 0.968 0.969 0.973 Reliabel

Online Cutomer

Review (X2)

0.942 0.944 0.959 Reliabel

Harga (X3) 0.914 0.916 0.940 Reliabel

Keputusan

Pembelian (Y)

0.929 0.929 0.949 Reliabel

Sumber: Data diolah SmartPLS 3.0 (2025)

Berdasarkan pada tabel 4, mengindikasikan bahwa setiap variabel laten yang diukur dalam penelitian ini memiliki nilai lebih dari 0,7, sehingga sudah mencapai kriteria reliabilitas konsistensi internal.

## 2. Pengujian Model Struktural (Inner Model)

Model pengukuran dalam inner model adalah model struktural yang digunakan untuk memprediksi hubungan kausal antar variabel laten. Proses bootstrapping digunakan untuk menghasilkan parameter uji T-statistic yang digunakan untuk menguji keberadaan hubungan [35].

### 2.1. Uji R-Square

Seberapa besar pengaruh variabel eksogen terhadap variabel endogen ditentukan dengan menggunakan koefisien determinasi (R Square). Nilai R Square untuk setiap variabel laten endogen diuji sebagai indikator kekuatan prediksi model. Nilai R Square 0,67 menunjukkan kekuatan prediksi yang tinggi (baik), nilai 0,33 menunjukkan kekuatan sedang (moderat), dan nilai 0,19 menunjukkan kekuatan prediksi yang rendah. Nilai R Square yang diharapkan berada dalam rentang antara 0 dan 1 [35].

HR 2 0.895

HR 3 0.871

HR 4 0.894

KP 1 0.908  
KP 2 0.925  
KP 3 0.905  
KP 4 0.893

9

Tabel 5. Uji R-Square Indikator R Square R Square Adjusted Keputusan Pembelian 0,894 0,891

Sumber: Data diolah SmartPLS 3.0 (2025).

Berdasarkan table 5, Dapat disimpulkan bahwa nilai R Square sebesar 89,1%, yang berarti variabel-variabel independen seperti iklan, online customer review, dan harga mampu menjelaskan 89,1% variasi pada variabel dependen, yaitu keputusan pembelian. Sedangkan sisanya sebesar 10,9% dipengaruhi oleh faktor-faktor lain yang tidak dibahas dalam penelitian ini.

## 2.2. Uji Hipotesis Tabel 6. Path Coefficients Indikator Original sample (O) Sample mean (M) Standard deviation (STDEV) T statistic (|O/STDEV|) P values Hasil Hipotesis

Iklan (X1) -> Keputusan Pembelian (Y)

0.338 0.315 0.150 2.250 0.025 Berpengaruh positif dan signifikan Diterima

Online

Customer

Review (X2) -> Keputusan Pembelian (Y)

0.357 0.390 0.173 2.061 0.040 Berpengaruh positif dan signifikan Diterima

Harga (X3) -> Keputusan Pembelian (Y)

0.293 0.283 0.122 2.403 0.017 Berpengaruh positif dan signifikan Diterima Sumber: Data diolah SmartPLS 3.0 (2025).

Berdasarkan tabel 6 diatas, dibuktikan bahwa variabel iklan (X1) dan variabel keputusan pembelian (Y) memiliki koefisien parameter sebesar 0,338, dengan nilai T statistik lebih besar dari nilai T tabel (1,96), yaitu 2,025, dan nilai P kurang dari 0,5, yaitu 0,025, sehingga H1 dapat diterima. Nilai koefisien parameter untuk variabel online customer review (X2) terhadap variabel keputusan pembelian (Y) adalah 0,357, dengan nilai T statistik lebih besar dari nilai T tabel (1,96), yaitu 2,061, dan nilai P kurang dari 0,5, yaitu 0,040, sehingga H2 dapat diterima. Nilai koefisien parameter untuk variabel harga (X3) dan variabel keputusan pembelian (Y) adalah 0,293. Nilai T statistik adalah 2,403, lebih besar dari nilai T tabel (1,96), dan nilai P kurang dari 0,5, yaitu 0,017, sehingga H3 diterima. Dengan demikian dapat dikatakan bahwa iklan, online customer review, dan harga berpengaruh positif dan signifikan terhadap keputusan pembelian.

10

Gambar 3. Bootstrapping

Sumber: Data diolah SmartPLS 3.0 (2025)

Pembahasan

Iklan berpengaruh terhadap keputusan pembelian Berdasarkan hasil analisis membuktikan bahwa iklan berpengaruh terhadap keputusan pembelian.

menunjukkan bahwa pelanggan memiliki ketertarikan terhadap produk Erigo. karena iklan mampu menciptakan kesadaran merek, membangun persepsi positif terhadap produk, serta mempengaruhi preferensi konsumen. Strategi promosi melalui media iklan mampu mendorong konsumen untuk mengambil keputusan dalam membeli produk erigo. Pengaruh positif ini berarti semakin baik atau menarik suatu iklan, maka semakin besar kemungkinan pelanggan tertarik dan akhirnya melakukan pembelian.

Hasil penelitian ini ddukung teori yang menyatakan bahwa iklan yang dirancang dengan baik dapat memperkuat persepsi konsumen terhadap keunggulan dan manfaat produk, yang akhirnya meningkatkan keputusan pembelian [8]. Brand Erigo melalukan strategi pemasaran dengan menggunakan iklan untuk meningkatkan keputusan pembelian antara lain melalui website resmi, platform shopee, kolaborasi dengan influencer ternama serta membuat kampanye digital di media sosial seperti Instagram, Facebook, dan YouTube. Seiring dengan perkembangan teknologi dan media sosial, dampak iklan semakin luas dan dapat menjangkau audiens yang lebih besar, sehingga menjadikannya sebagai faktor kunci dalam mempengaruhi perilaku konsumen.

Hasil penjelasan tentang iklan yang positif dalam penelitian ini menunjukkan bahwa iklan memiliki pengaruh yang signifikan terhadap keputusan pembelian. Dikarenakan iklan yang ditayangkan menarik perhatian dan membuat konsumen melakukan pembelian di platform shopee [10]. Kemudian pernyataan ini didukung oleh penelitian terdahulu yang menunjukkan bahwa pesan iklan memiliki nilai signifikan dalam mempengaruhi konsumen terhadap keputusan pembelian melalui sikap konsumen terhadap iklan dan merek. Iklan yang efektif memberikan informasi yang relevan dan menarik, pada akhirnya mendorong konsumen untuk berpikir positif tentang suatu produk yang diiklankan dan mempengaruhi keputusan pembelian [15].

**berpengaruh terhadap keputusan pembelian. Hal ini menunjukkan bahwa pengalaman konsumen** sebelumnya mempunyai peran penting dalam mempengaruhi calon konsumen untuk membeli produk erigo. Di era digital saat ini, calon konsumen akan selalu mencari informasi tambahan dengan cara membaca review online sebelumnya untuk membeli produk erigo, terutama di platform e-commerce shopee. Sebagian besar customer review yang diberikan oleh pembeli Erigo di Shopee berkontribusi positif antara lain memberikan rating dan ulasan berupa kualitas produk serta pelayanan penjual. Selain itu, online customer review juga berfungsi sebagai bukti sosial yang memperkuat persepsi bahwa produk erigo tersebut layak untuk dibeli.

11

Hasil penelitian ini sesuai dengan teori yang menyatakan bahwa online customer review menjadi salah satu sumber informasi yang dapat dipercaya bagi calon konsumen karena berasal dari pengalaman langsung dari konsumen sebelumnya. Informasi yang berada dalam online customer review tidak hanya tentang keunggulan produk, tetapi juga tentang kepuasan atau ketidakpuasan konsumen secara jujur. Online customer review yang bersifat positif akan meningkatkan persepsi konsumen terhadap kualitas produk, memperkuat citra merek, serta mendorong keyakinan untuk membeli. Sebaliknya, ulasan negatif memiliki peran dalam memberikan gambaran objektif mengenai potensi risiko atau kekurangan produk yang perlu diperhatikan. Dengan demikian, keberadaan online customer review tidak hanya membantu konsumen dalam proses pengambilan keputusan pembelian, tetapi juga menjadi alat pemasaran tidak langsung yang sangat efektif bagi pelaku usaha [25].

Hasil penelitian sebelumnya menyatakan bahwa **Online Customer Review** mempengaruhi secara positif signifikan terhadap keputusan pembelian [12]. Penyataan ini didukung oleh penelitian sebelumnya yang menunjukkan bahwa Online Customer Review menjadi salah satu alasan responden untuk membuat keputusan pembelian online pada marketplace [17].

Harga **berpengaruh terhadap keputusan pembelian**

Berdasarkan hasil analisis membuktikan bahwa harga **berpengaruh terhadap keputusan pembelian. Hal ini menunjukkan bahwa harga memiliki pengaruh signifikan terhadap keputusan pembelian** konsumen terhadap produk erigo karena konsumen cenderung mempertimbangkan kesesuaian antara harga dan kualitas produk sebelum melakukan pembelian. Harga yang ditawarkan oleh produk Erigo memiliki peluang untuk mendapatkan banyak pembeli karena harga yang ditawarkan di platform shopee terjangkau dan kualitas produk yang bagus dibandingkan dengan merek lain yang sejenis. Meskipun Erigo dikenal dengan desain yang mengikuti tren serta kualitas bahan yang baik, konsumen tetap menilai apakah harga yang ditawarkan sepadan dengan nilai yang mereka dapatkan. Harga yang terjangkau menjadi daya tarik tersendiri bagi para konsumen muda yang menjadi target utama Erigo. Ketika harga dirasa sesuai atau bahkan lebih rendah dibandingkan dengan merek lain yang sejenis, konsumen akan cenderung lebih yakin dan terdorong untuk melakukan pembelian.

Hasil penelitian ini sesuai dengan teori yang menyatakan bahwa harga merupakan salah satu faktor yang sangat dipertimbangkan oleh konsumen dalam proses pengambilan keputusan. Konsumen pada umumnya akan mengevaluasi apakah harga suatu produk sebanding dengan manfaat, kualitas, dan nilai yang ditawarkan. Ketika harga dianggap wajar dan sesuai dengan ekspektasi, maka kemungkinan untuk melakukan pembelian akan semakin tinggi [13].

Hasil penelitian sebelumnya menyatakan bahwa harga mempengaruhi secara positif dan signifikan terhadap keputusan pembelian disebabkan oleh beberapa faktor, termasuk harga terjangkau, harga lebih rendah daripada merek lain, harga sesuai kualitas, dan ongkos kirim [19]. Studi sebelumnya mendukung pernyataan ini, yang menunjukkan bahwa harga memengaruhi keputusan pembelian konsumen secara signifikan. Jika harga lebih sesuai dengan kualitas produk, maka keputusan pembelian konsumen akan lebih baik, tetapi jika harga kurang sesuai dengan kualitas produk, maka keputusan pembelian konsumen akan lebih rendah [27].

V. Simpulan

Kesimpulan

Dalam penelitian ini, telah dibahas secara mendalam mengenai pengaruh iklan, **online customer review, dan harga terhadap keputusan pembelian** produk Erigo di platform Shopee. Berdasarkan hasil analisis membuktikan bahwa **iklan berpengaruh positif dan signifikan terhadap keputusan pembelian** pada platform shopee brand Erigo. Hal ini didukung oleh hipotesis awal yang menyatakan bahwa **iklan berpengaruh positif dan signifikan terhadap keputusan pembelian** pada platform shopee brand Erigo. Strategi promosi melalui media iklan mampu mendorong konsumen untuk mengambil keputusan dalam membeli produk erigo. Implikasi dari pengaruh iklan terhadap keputusan pembelian yaitu semakin sering brand Erigo melakukan strategi promosi iklan melalui media sosial yang dirancang dengan baik yang memanfaatkan elemen visual dan audio yang menarik, maka semakin besar kemungkinan konsumen tertarik dan akhirnya melakukan pembelian.

Online customer review terbukti berpengaruh positif dan signifikan terhadap keputusan pembelian pada platform shopee brand Erigo. Hal ini didukung oleh hipotesis awal yang menyatakan bahwa **online customer review berpengaruh positif dan signifikan terhadap keputusan pembelian pada platform shopee** brand Erigo. Memanfaatkan online customer review yang positif dari pelanggan sebelumnya dapat memberikan kepercayaan tambahan bagi calon pembeli, karena pengalaman konsumen sebelumnya mempunyai peran penting dalam mempengaruhi calon konsumen agar semakin yakin untuk membeli produk Erigo.

Harga terbukti berpengaruh positif dan signifikan terhadap keputusan pembelian pada platform shopee brand Erigo. Hal ini didukung oleh hipotesis awal yang menyatakan bahwa harga berpengaruh positif dan signifikan terhadap keputusan pembelian pada platform shopee brand Erigo. Penetapan harga yang kompetitif dan terjangkau juga sangat penting untuk menarik minat beli konsumen karena konsumen cenderung mempertimbangkan kesesuaian antara harga dan kualitas produk sebelum melakukan pembelian. Erigo dikenal dengan desain yang mengikuti tren serta kualitas

bahan yang baik, konsumen tetap menilai apakah harga yang ditawarkan sepadan dengan nilai yang mereka dapatkan.

12

Harga yang terjangkau menjadi daya tarik tersendiri bagi para konsumen muda yang menjadi target utama Erigo.

Ketika harga dirasa sesuai atau bahkan lebih rendah dibandingkan dengan merek lain yang sejenis, konsumen akan cenderung lebih yakin dan terdorong untuk melakukan pembelian.

Saran

Berdasarkan pada hasil kesimpulan di atas penelitian selanjutnya disarankan agar memperluas variabel penelitian dengan menambahkan faktor-faktor lain yang juga berpotensi mempengaruhi keputusan pembelian, seperti kualitas produk, citra merek, atau pelayanan pelanggan. Selain itu, penelitian ke depan sebaiknya tidak hanya berfokus pada platform Shopee, namun juga mempertimbangkan platform e-commerce lain seperti Tokopedia, Lazada, atau TikTok Shop, agar hasil penelitian lebih komprehensif dan dapat dibandingkan antar platform. Di samping itu, pendekatan metode kualitatif juga dapat digunakan, misalnya melalui wawancara mendalam atau focus group discussion, untuk mendapatkan pemahaman yang lebih mendalam mengenai motivasi konsumen dalam mengambil keputusan pembelian.

VI. Ucapan Terimakasih

**Puji rsyukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan karya ilmiah ini. Penulis mengucapkan terima kasih kepada kedua orang tua yang** mendukung dalam situasi apa pun, dan kepada seluruh responden yang berpartisipasi dalam studi ini. Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada semua orang yang membantu dalam proses menyelesaikan artikel ini.