

Sistem Presensi Bot Whatsapp Melalui Media Web

Oleh:

Mochammad Irbabul Lubab,

Arif Senja Fitriani

Program Studi Informatika

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Mei, 2025



Pendahuluan

Seiring dengan perkembangan jaman yang semakin cepat, terdapat banyak masyarakat yang menggunakan teknologi untuk saling berkomunikasi tanpa melakukan interaksi secara langsung. Begitu juga para pelajar biasa melakukan aktivitas masing-masing dengan smartphone hingga laptop. Terdapat salah satu aplikasi yang banyak digunakan adalah WhatsApp. WhatsApp merupakan aplikasi bertukar informasi melalui pesan.

Bericara mengenai komunikasi yang dilakukan melalui Whatsapp, khususnya yang dilakukan oleh para pelajar adalah bertukar informasi tentang kegiatan pembelajaran yang akan dihadiri. Seperti halnya dalam proses pembelajaran, terdapat kegiatan presensi kehadiran. Sistem yang digunakan dalam presensi masih manual. Presensi manual tersebut menyebabkan terjadinya kesalahan dalam perhitungan kehadiran

Pada penelitian ini penulis menemukan gagasan mengenai sistem yang dapat digunakan untuk mempermudah kegiatan presensi, yaitu presensi online untuk mempermudah pencatatan presensi. Sistem yang digunakan berupa sistem Bot yang bertujuan untuk mengirimkan pemberitahuan ke WhatsApp berupa pesan kehadiran.



Pertanyaan Penelitian (Rumusan Masalah)

Berdasarkan pada latar belakang di atas, maka permasalahan yang diangkat oleh penulis adalah:

1. Bagaimana membuat sistem presensi pada Web?
2. Bagaimana membuat Bot notifikasi pada Whatsapp?

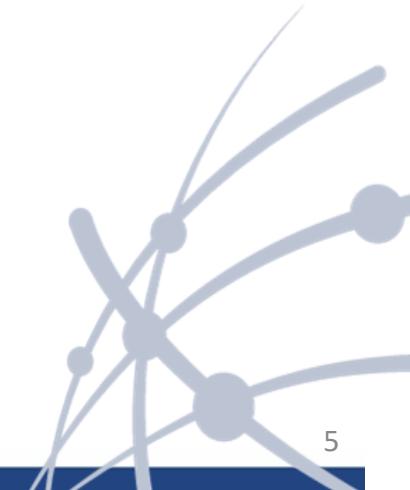


Metode

- a. Observasi atau pengamatan merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengamati suatu objek.
- b. Wawancara agar didapatkan data yang sesuai dan dibutuhkan oleh penulis, maka penulis melakukan wawancara langsung kepada pihak-pihak terkait.
- c. Dokumentasi merupakan teknik pengambilan data-data mengenai kegiatan, profil usaha, serta organisasi yang ada untuk dijadikan sebagai dasar dalam pengembangan sistem.

Hasil

Hasil uji coba dan implementasi Sistem Presensi Bot WhatsApp Melalui Media Web menunjukkan bahwa sistem ini dirancang untuk merancang sistem presensi yang dapat diakses melalui web dan membuat bot WhatsApp, sehingga mempermudah pengelolaan data kehadiran.



Pembahasan

Berikut adalah flowchart, dfd dan class diagram nya



www.umsida.ac.id



[umsida1912](https://www.instagram.com/umsida1912/)



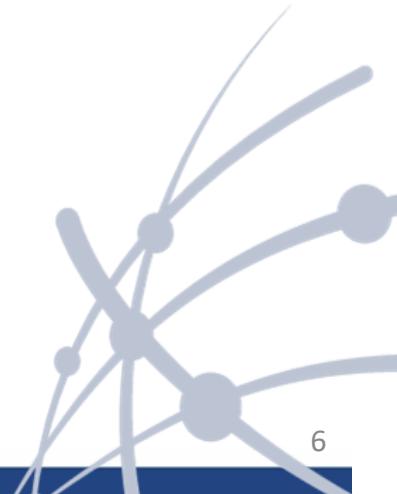
[umsida1912](https://twitter.com/umsida1912)



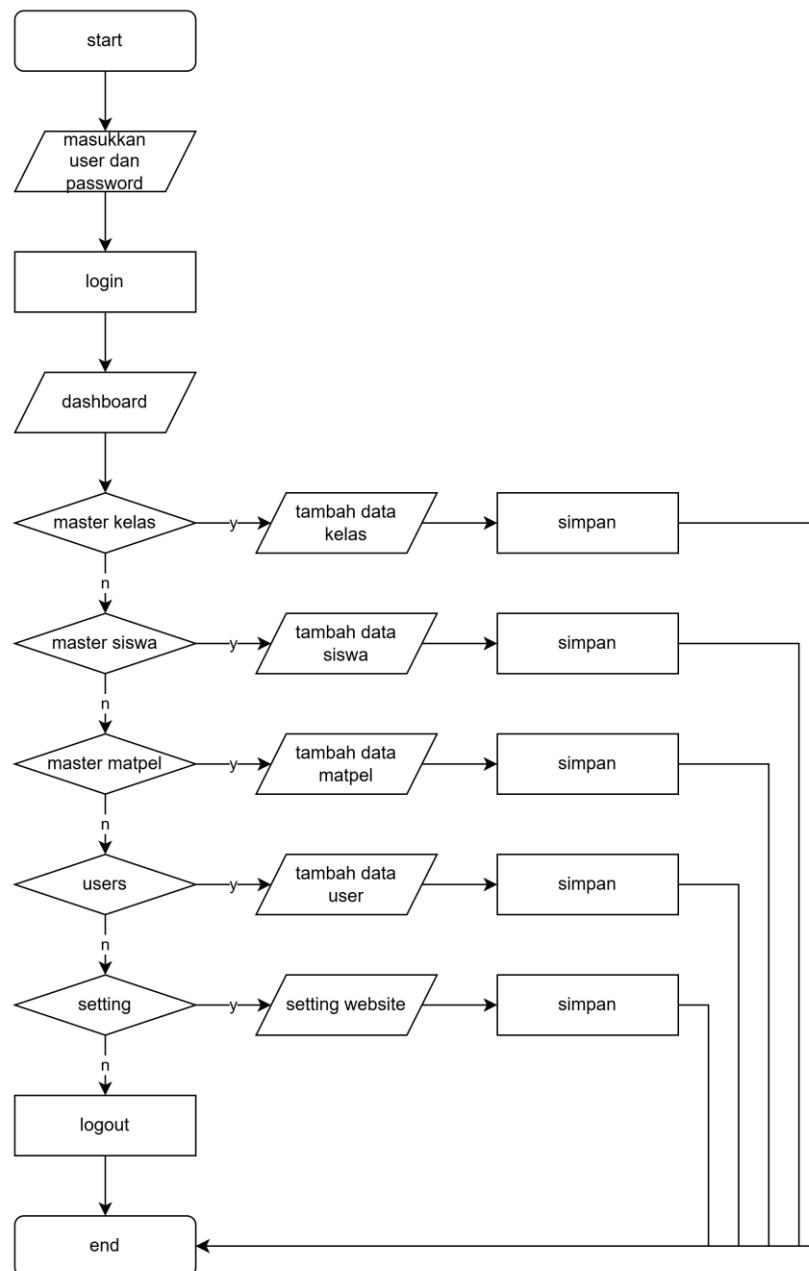
universitas
muhammadiyah
sidoarjo



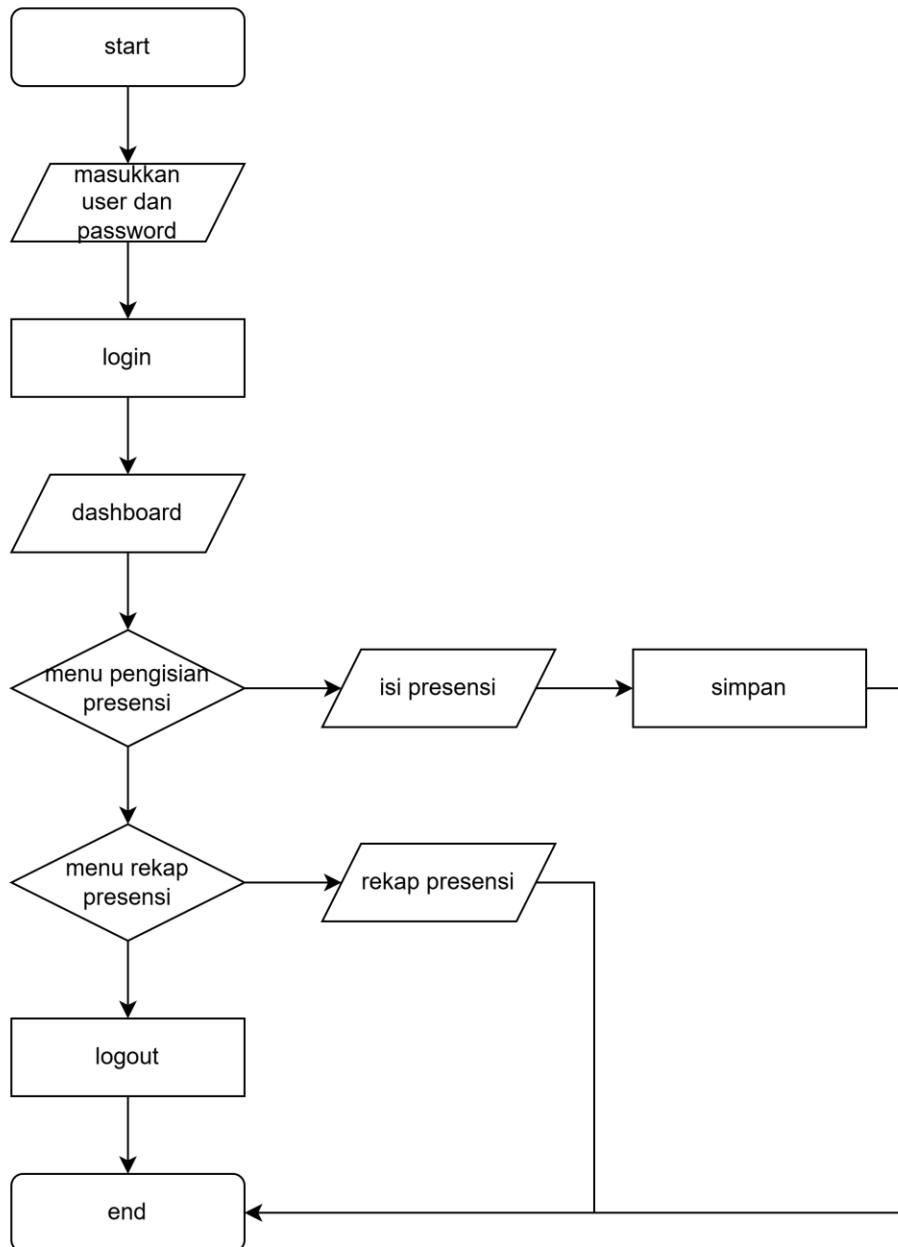
[umsida1912](https://www.youtube.com/umsida1912)



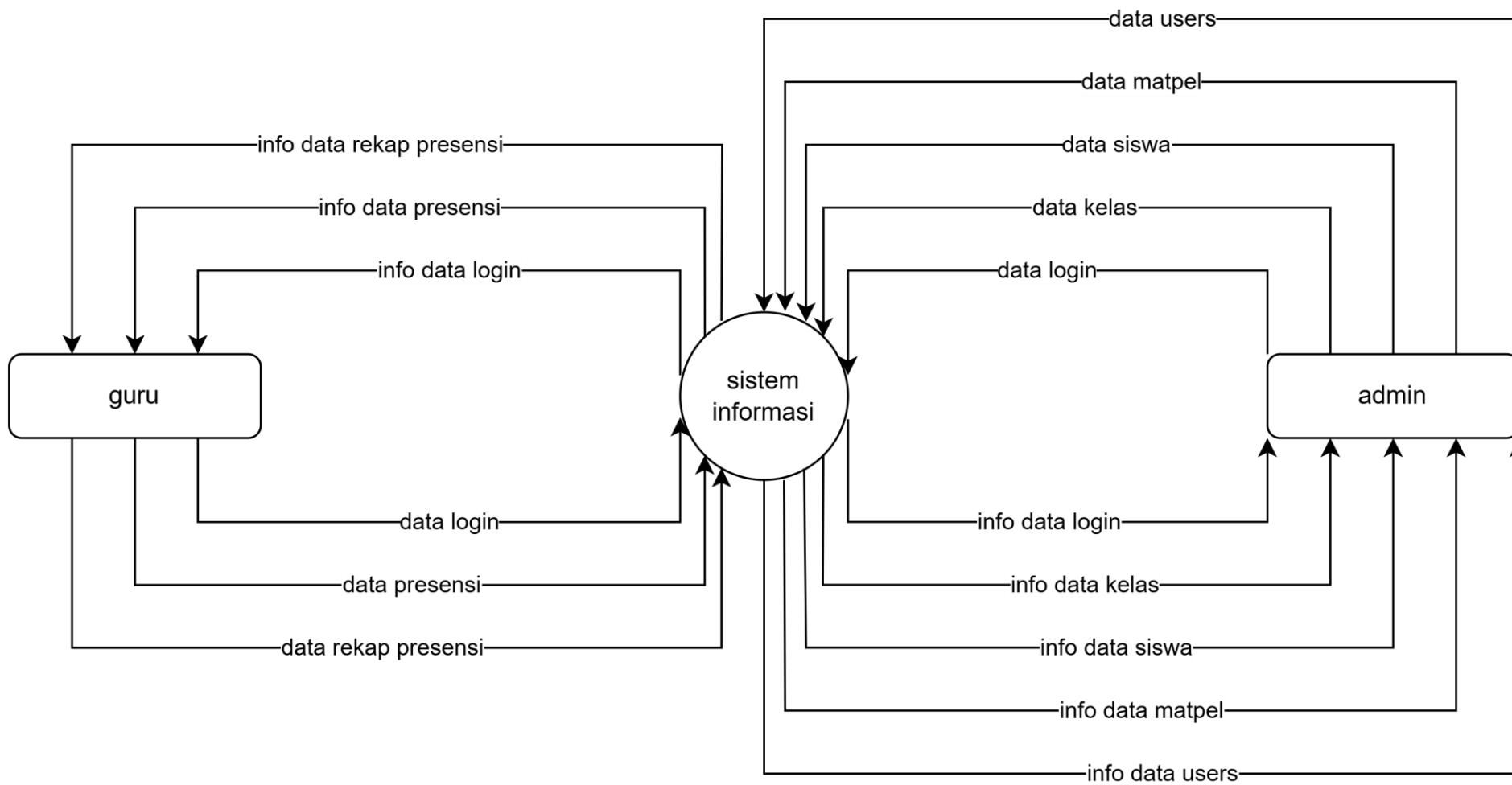
Flowchart admin



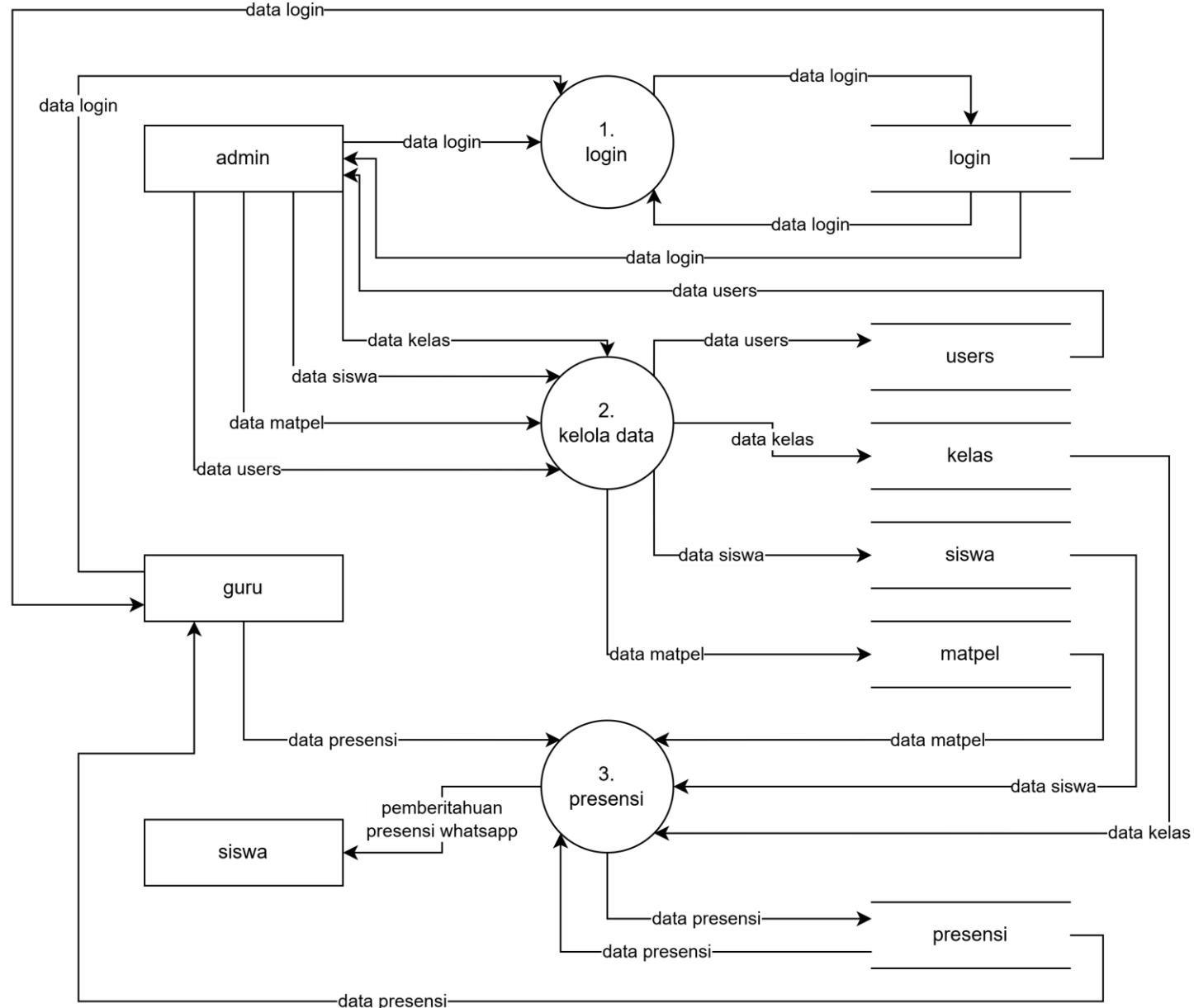
Flowchart guru



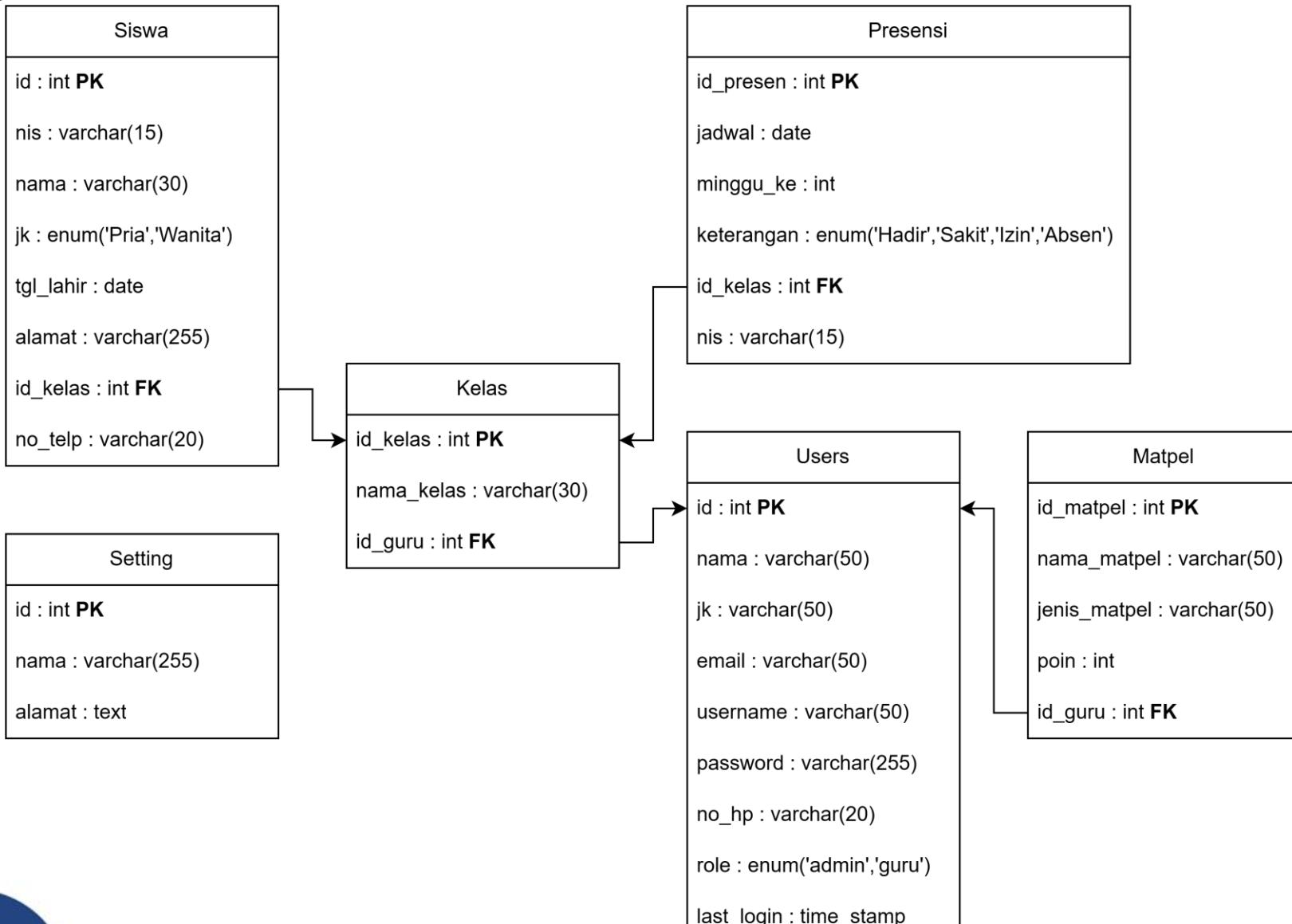
DFD level 0



DFD level 1



Class Diagram



Temuan Penting Penelitian

Pengujian sistem informasi melalui metode black box testing memungkinkan proses pengujian fitur sistem untuk memverifikasi kemampuan pengguna untuk mengakses sistem dengan menggunakan username dan password yang mereka daftarkan. Tidak ada kesalahan sistem yang ditemukan selama pengujian data normal, yang menunjukkan bahwa program berjalan dengan baik sesuai harapan. Prosedur dan batasan penggunaan yang jelas diperlukan untuk memastikan bahwa situs web tetap stabil. Selain itu, pengujian ini dilakukan untuk mengevaluasi kemampuan aplikasi untuk menjalankan perintah, memastikan apakah aplikasi dapat berfungsi dengan baik pada perangkat yang digunakan, dan memastikan keamanan program.



Manfaat Penelitian

Dengan menggunakan sistem presensi online ini dapat mempermudah kegiatan presensi para pengajar untuk melakukan presensi di manapun dan kapanpun kegiatan pembelajaran dilakukan. Dan juga memiliki manfaat pada pelajar yaitu pemberitahuan presensi lewat WhatsApp sehingga meminimalisir kesalahan.



Referensi

- [1] L. E. Zuniananta, "Penggunaan Media Sosial sebagai Media Komunikasi Informasi Di Perpustakaan," *J. Ilmu Perpust.*, vol. 10, no. 4, pp. 37–42, 2021.
- [2] F. P. N. Koten, A. Jufriansah, and H. Hikmatiar, "Analisis Penggunaan Aplikasi Whatsapp sebagai Media Informasi dalam Pembelajaran: Literature Review," *J. Ilmu Pendidik. STKIP Kusuma Negara*, vol. 14, no. 1, pp. 72–84, 2022, doi: 10.37640/jip.v14i1.1409.
- [3] F. A. Tansir, D. A. Megawati, and I. Ahmad, "Pengembangan Sistem Kehadiran Karyawan Paruh Waktu Berbasis Rfid (Studi Kasus: Pizza Hut Antasari, Lampung)," *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 2, no. 2, pp. 40–52, 2022, doi: 10.33365/jtikom.v2i2.1437.
- [4] B. A. Permana, "Aplikasi Presensi Online Menggunakan Validasi Jarak Lokasi Pengguna Berbasis Android," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 3, no. 1, pp. 86–92, 2022, doi: 10.33365/jatika.v3i1.1865.
- [5] D. A. Muhamiz and I. N. Fajri, "BOT Auto Trade Cryptocurrency Menggunakan Metode Exponential Moving Average," *JuTI "Jurnal Teknol. Informasi"*, vol. 1, no. 1, p. 30, 2022, doi: 10.26798/juti.v1i1.637.
- [6] Indonesia Internet service provider association, "Tentang Indonesia Survey Center," 2020.
- [7] N. Afrina Prastiwi, S. Kholil, and S. Titin Sumanti, "Pengelolaan Website Dinas Komunikasi Dan Informatika Kabupaten Asahan Sebagai Akses Informasi Publik," *SIBATIK J. J. Ilm. Bid. Sos. Ekon. Budaya, Teknol. dan Pendidik.*, vol. 1, no. 11, pp. 2605–2614, 2022, doi: 10.54443/sibatik.v1i11.399.
- [8] Q. Budiman, S. Mouton, L. Veenhoff, and A. Boersma, "程威特 1 , 吴海涛 1 , 江帆 2," *J. Inov. Penelit.*, vol. 1, no. 0.1101/2021.02.25.432866, pp. 1–15, 2021.



Referensi

- [9] M. Informatika and U. A. Yogyakarta, "METODE AGILE SCRUM DALAM PEMBUATAN APLIKASI PERMOHONAN INFORMASI E-PPID BAWASLU Abstraksi Bawaslu Sleman merupakan lembaga yang bertugas mengawasi jalannya pemilihan umum . Seperti informasi yang tersedia tidak tertata dengan baik . Seiring berjalananya wa," vol. 5, no. 1, 2023.
- [10] S. Safwandi, "Analisis Perancangan Sistem Informasi Sekolah Menengah Kejuruan 1 Gandapura Dengan Model Diagram Konteks Dan Data Flow Diagram," J. Teknol. Terap. Sains 4.0, vol. 2, no. 2, p. 525, 2021, doi: 10.29103/tts.v2i2.4724.
- [11] M. Irfan, D. Mirwansyah, and K. Az Zahro, "Perancangan Sistem Informasi Monitoring Akademik Dengan Menggunakan Data Flow Diagram," J. Locus Penelit. dan Pengabdi., vol. 2, no. 12, pp. 1201–1207, 2024, doi: 10.58344/locus.v2i12.2352.
- [12] W. Harjono and Kristianus Jago Tute, "Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall," SATESI J. Sains Teknol. dan Sist. Inf., vol. 2, no. 1, pp. 47–51, 2022, doi: 10.54259/satesi.v2i1.773.
- [13] t bayu Kurniawan and Syarifuddin, "Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafetaria NO Caffe di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan MySQL," J. Tikar, vol. 1, no. 2, pp. 192–206, 2020, [Online]. Available:
- [14] A. S. T. Kharisma and S. Sumarno, "Sistem Informasi Manajemen Pengelolaan Keuangan Masjid Berbasis Android Webview," J. Electr. Eng., vol. 1, no. 1, p. 14, 2024, doi: 10.47134/jte.v1i1.2478.
- [15] M. F. Londjo, "Implementasi White Box Testing Dengan Teknik Basis Path Pada Pengujian Form Login," J. Siliwaangi, vol. 7, no. 2, pp. 35–40, 2021.



