



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO

FAKULTAS PSIKOLOGI DAN ILMU PENDIDIKAN

PROGRAM STUDI : • PSIKOLOGI (S1) • PGSD (S1) • PGPAUD (S1) • PENDIDIKAN BAHASA NGGRIS (S1)
• PENDIDIKAN IPA (S1) • PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI (S1)

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nim : 212030100037

Nama : AILSA ATHALIA WIDYADHARI

Prodi : PSIKOLOGI

No	Tanggal	Logbook	Jenis Revisi	Gaya Penulisan	Naskah	Catatan
1	Selasa, 23 April 2024	Subjek terlalu umum, tidak ada urgensi dan originalitas penelitian. Disarankan untuk mengganti topik atau subjek penelitian	Judul	Judul kurang lugas dan informatif	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	lanjut menyusun bab pendahuluan
2	Rabu, 08 Mei 2024	Tidak ada urgensi penelitian atau jurnal acuan yang mencantumkan bahwa topik ini penting diteliti sesuai dengan subjek yang diteliti. Belum ada originalitas yang tercantum pada pendahuluan. Disarankan untuk mengganti topik penelitian	Pendahuluan	Sistematika penulisan belum lengkap dan bersistem baik	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	revisi pendahuluan sesuai arahan dospem
3	Senin, 13 Mei 2024	Topik penelitian berganti menjadi perilaku agresi dengan subjek siswa SD. Judul yang diajukan yakni Pengaruh Game Online Terhadap Perilaku Agresi Pada Siswa SD (sudah acc)	Pendahuluan	Pengacuan pustaka dan pengutipan belum baku dan konsisten dan tidak memakai mendeley atau zotero	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	revisi pendahuluan sesuai arahan dospem
4	Jum'at, 14 Juni 2024	Revisi mengenai item angket perilaku agresi untuk survey awal di SD	Metode Penelitian	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	revisi metode sesuai arahan dospem
5	Rabu, 03 Juli 2024	Revisi pendahuluan bagian hipotesis, hasil survey awal. Bagian metode yakni skala, realibilitas skala. Dan penambahan abstrak	Metode Penelitian	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Sumber acuan primer (Peraturan Perundangan, Perjanjian, Yurisprudensi, Putusan Pengadilan, KTUN, Hasil Penelitian) masih kurang (nisbah acuan hendaknya >80% adalah sumber primer	acc artikel proposal

6	Rabu, 18 Desember 2024	Revisi urutan pendahuluan. Menambahkan hipotesis. Revisi metode pada bagian skala penelitian Memberikan kesimpulan pada hasil survey awal				
7	Senin, 06 Januari 2025	Menambahkan jenis - jenis game online. Revisi originalitas penelitian kurang jelas. Menambahkan fenomena perilaku agresif. Menambahkan dampak perilaku agresivitas untuk anak sd				
8	Kamis, 30 Januari 2025	Mengajukan blue print skala penelitian untuk variabel perilaku agresif dan intensitas bermain game online				
9	Jum'at, 31 Januari 2025	Mengajukan adaptasi skala penelitian untuk variabel perilaku agresif dan intensitas bermain game online				
10	Kamis, 20 Februari 2025	Revisi penulisan pada bagian hasil. Menambahkan deskripsi distribusi kategori data. Revisi keterbatasan penelitian Revisi pada bagian kesimpulan dan saran				
11	Selasa, 25 Februari 2025	Revisi penulisan deskripsi distribusi kategori data				
12	Jum'at, 07 Maret 2025	Penambahan referensi jurnal mengenai faktor lain yang mempengaruhi perilaku agresif				
13	Jum'at, 14 Maret 2025	Penambahan tabel mengenai distribusi data berdasarkan aspek dan kelas pada masing masing variabel				
14	Senin, 17 Maret 2025	Revisi keterbatasan artikel				
15	Senin, 17 Maret 2025	Revisi penulisan bagian hasil pada deskripsi distribusi data berdasarkan aspek dan kelas pada masing - masing variabel				

Sidoarjo, 24 April 2025
Mengetahui,
Dosen Pembimbing



Dwi Nastiti, Dra., M.Si

*** Lembar bimbingan ini telah diperiksa dan divalidasi oleh Dosen Pembimbing dan dapat digunakan sebagai bukti yang sah**

73 / Widyadhari et al. / The Relationship Between Intensity of Playing Online Games and Aggressive Behavior in Upper Grade Elemen Library

Workflow **Publication**

Submission Review **Copyediting** Production

Copyediting Discussions

[Add discussion](#)

Name	From	Last Reply	Replies	Closed
------	------	------------	---------	--------

No Items

Copyedited

[Search](#)

No Files