



Pengaruh Frekuensi Penggunaan Game online Terhadap Motivasi Berprestasi Siswa Sekolah Dasar
Overview of Frequency of Online Game Use on Elementary School Students' Achievement Motivation

Selly Retna Anjani, S.Psi
NIM : 182030100110

Dosen Pembimbing
Lely Ika Mariyati, M.Psi., Psikolog

Dosen Penguji
Dra. Dwi Nastiti, M.Si
Zaki Nur Fahmawati, M.Psi., Psikolog

Program Studi Psikologi
Fakultas Psikologi dan Ilmu Pendidikan
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
Februari, 2025

DAFTAR ISI

Halaman Cover	i
Lembar Pengesahan	ii
Daftar Isi.....	iii
Surat pernyataan Publikasi Ilmiah	iv
Pernyataan Mengenai Karya Tulis Ilmiah dan Sumber Informasi Serta	
Pelimpahan Hak Cipta	v
Naskah Publikasi	1
1. Judul.....	1
2. Abstrak Inggris.....	1
3. Abstrak Indonesia	1
4. Pendahuluan	1
5. Metode Penelitian.....	3
6. Hasil dan Pembahasan.....	4
7. Simpulan	7
8. Ucapan Terimakasih.....	7
9. Referensi	7
10. Lampiran.....	11

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Pengaruh Frekuensi Penggunaan Game online Terhadap Motivasi Berprestasi Siswa Sekolah Dasar
Nama Mahasiswa : Selly Retna Anjani
NIM : 182030100110

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing
(Lely Ika Mariyati, M.Psi., Psikolog)

Dosen Penguji 1
(Dra. Dwi Nastiti, M.Si)

Dosen Penguji 2
(Zaki Nur Fahmawati, M.Psi., Psikolog)

Diketahui oleh

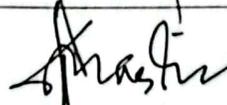
Ketua Program Studi
(Ghozali Rusyid Affandi, S.Psi., MA)
NIP/NIK. 212498

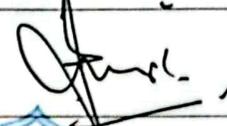
Dekan
(Dr. Septi Budi Sartika, M.Pd)
NIP/NIK. 210390

Tanggal Ujian
(07/01/2025)

Tanggal Lulus
(07/01/2025)













SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Selly Retna Anjani
NIM : 182030100110
Program Studi : Psikologi
Fakultas : Psikologi dan Ilmu Pendidikan

DAN

Dosen Pembimbing : Lely Ika Mariyati, M.Psi., Psikolog
NIK/NIP : 206296
Program Studi : Psikologi
Fakultas : Psikologi dan Ilmu Pendidikan

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Pengaruh Frekuensi Penggunaan Game online Terhadap Motivasi Berprestasi Siswa Sekolah Dasar
Kata Kunci : Frekuensi Bermain Game Online, Motivasi Berprestasi, Siswa SD

TELAH:

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

SERTA*:

- Bertanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- Menyerahkan tanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

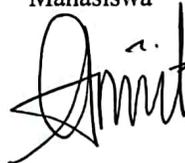
Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,
Dosen Pembimbing



(Lely Ika Mariyati, M.Psi., Psikolog)
NIP/NIK. 206296

Sidoarjo, (20/02/2025)
Mahasiswa



(Selly Retna Anjani)
NIM. 182030100110

*Centang salah satu.

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul **“Pengaruh Frekuensi Penggunaan Game online Terhadap Motivasi Berprestasi Siswa Sekolah Dasar”** adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, Februari 2025



Selly Retna Anjani

NIM. 182030100110