

RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN MULTIBAHASA BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE RAD

Oleh:

FIRDAUSI USQI SALSABILAH,

UCE INDAHYANTI

INFORMATIKA

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

FEBUARI, 2025

Pendahuluan

Bahasa adalah sistem komunikasi yang digunakan manusia dalam masyarakat dan kelompok, yang memainkan peran penting dalam kehidupan manusia. Poliglotisme dipengaruhi oleh konteks sosial, motivasi, pendidikan, gaya hidup global, teknologi modern, dan adaptasi genetik. Pendidikan multibahasa adalah pendekatan inovatif dalam pendidikan yang bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan budaya siswa. Situs web dipengaruhi oleh akses global internet terhadap informasi, kecepatan dan efisiensinya, keragamannya, dan platform bisnis. Pengembangan website sebagai media pembelajaran bahasa membantu aspek kunci dalam evolusi teknologi digital.

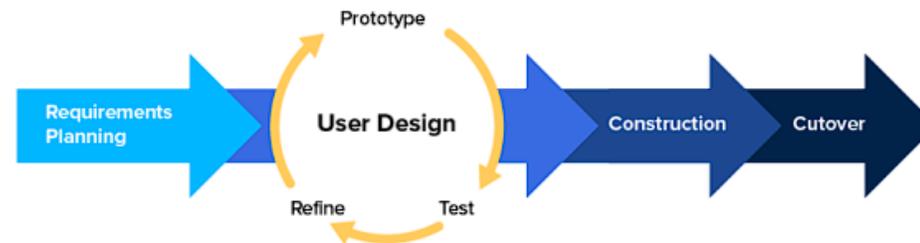
Pertanyaan Penelitian (Rumusan Masalah)

Berdasarkan latar belakang di atas, masalah yang akan dibahas pada penelitian ini adalah :

1. Bagaimana cara rancang bangun sistem informasi pembelajaran multibahasa berbasis web?

Metode

Metode untuk penelitian ini yakni menggunakan *Rapid Application Development* (RAD). RAD adalah proses pengembangan tangkas cepat yang berfokus pada seluruh siklus hidup. Ini merupakan adaptasi dari model air terjun, menggunakan kombinasi konstruksi komponen. RAD merupakan jembatan antara teknologi struktural dengan prototyping dan teknologi aplikasi bersama untuk mempercepat pengembangan sistem/aplikasi. Sesuai dengan konsep RAD, pengembangan aplikasi dengan metode RAD dapat dilakukan dengan waktu yang lebih cepat. Artinya pengembang dari setiap fase pengembangan aplikasi dapat ditempatkan pada waktu yang bersamaan. Dengan demikian, RAD adalah pendekatan yang fleksibel untuk mencapai pengembangan aplikasi yang cepat dan efisien.[11]

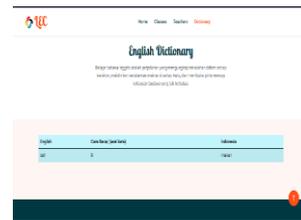


Gambar 2. 1 Metode RAD Ahmad Munawir dan Nurhasan Nugroho 2023

Hasil



Gambar 9 Halaman Quiz



Gambar 10 Halaman Kamus



Gambar 11 Halaman Huruf



Gambar 12 Halaman Materi

Gambar ini membahas proses transformasi desain antarmuka pengguna (UI/UX) menjadi situs web fungsional, yang melibatkan dua bagian utama: pengembangan *front-end* dan *back-end*. Pengembangan *front-end* berfokus pada pembuatan antarmuka yang ramah pengguna, responsif, dan intuitif menggunakan teknologi seperti *HTML*, *CSS*, dan *JavaScript* untuk membuat desain menjadi interaktif. Ini memastikan situs web dapat diakses di berbagai perangkat, seperti desktop, tablet, dan ponsel.

Pembahasan

Metode pengujian *blackbox testing* digunakan untuk menguji fungsionalitas sistem tanpa masalah internal atau struktur program. Pengujian mencakup beberapa aspek penting, termasuk integritas tautan, validasi formulir, waktu respons, dan stabilitas sistem.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa situs web yang diimplementasikan tidak hanya fungsional tetapi juga ramah pengguna, responsif, dan selalu digunakan oleh pengguna. Semua aspek pengujian digunakan untuk meningkatkan dan memelihara sistem setelah implementasi awal.

Referensi

- H. Fernandy, I. Ali, and M. P. Juwono, “Rancang Bangun Sistem Tracer study UNUSIA Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development,” *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, vol. 6, pp. 171–179, 2023.
- [2] F. I. Amarela, N. H. Saputra, and Y. Zebua, “Implementasi Pembelajaran Multibahasa dalam Meningkatkan Kemampuan Bahasa Asing Siswa di Sekolah Menengah,” vol. 2, no. 1, 2022.
- [3] J. Ilmu *et al.*, “AKSARA: Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal 75,” vol. 10, no. 1, 2024, doi: 10.37905/aksara.10.1.75-90.2024.
- [4] S. Ernawati, R. Wati, and I. Maulana, “APLIKASI ANDROID PENGENALAN HEWAN MULTI BAHASA UNTUK MENINGKATKAN KOGNITIF ANAK,” 2023. [Online]. Available: <http://e-journal.stmiklombok.ac.id/index.php/jireISSN.2620-6900>
- [5] N. Aini, S. A. Wicaksono, and I. Arwani, “Pembangunan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD) (Studi pada: SMK Negeri 11 Malang),” 2019. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>

