

Aquascape Virtual By User Using Augmented Reality (Aquascape Virtual Untuk Pengguna Menggunakan Augmented Reality)

Oleh:

Della Swastika Nur Aini (191080200154)

Progam Studi Informatika

Fakultas Sains dan Teknologi

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

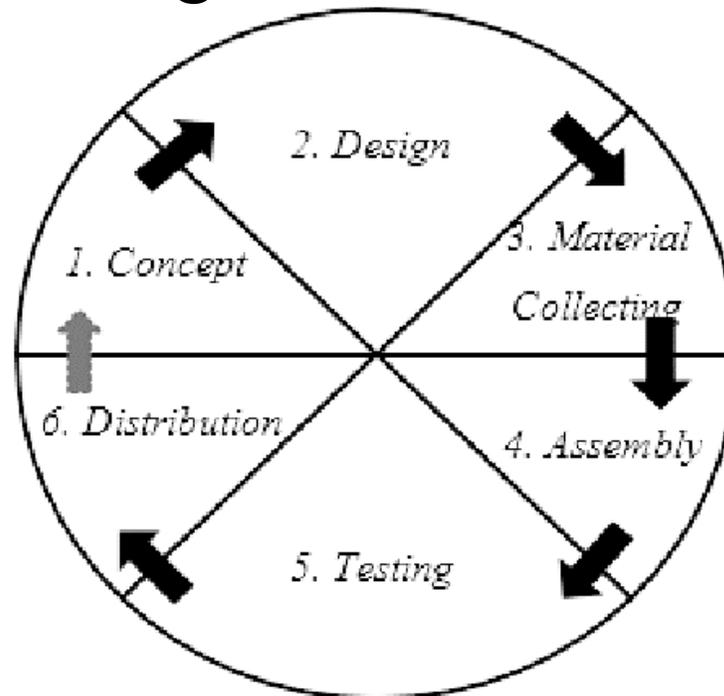
2023

Pendahuluan

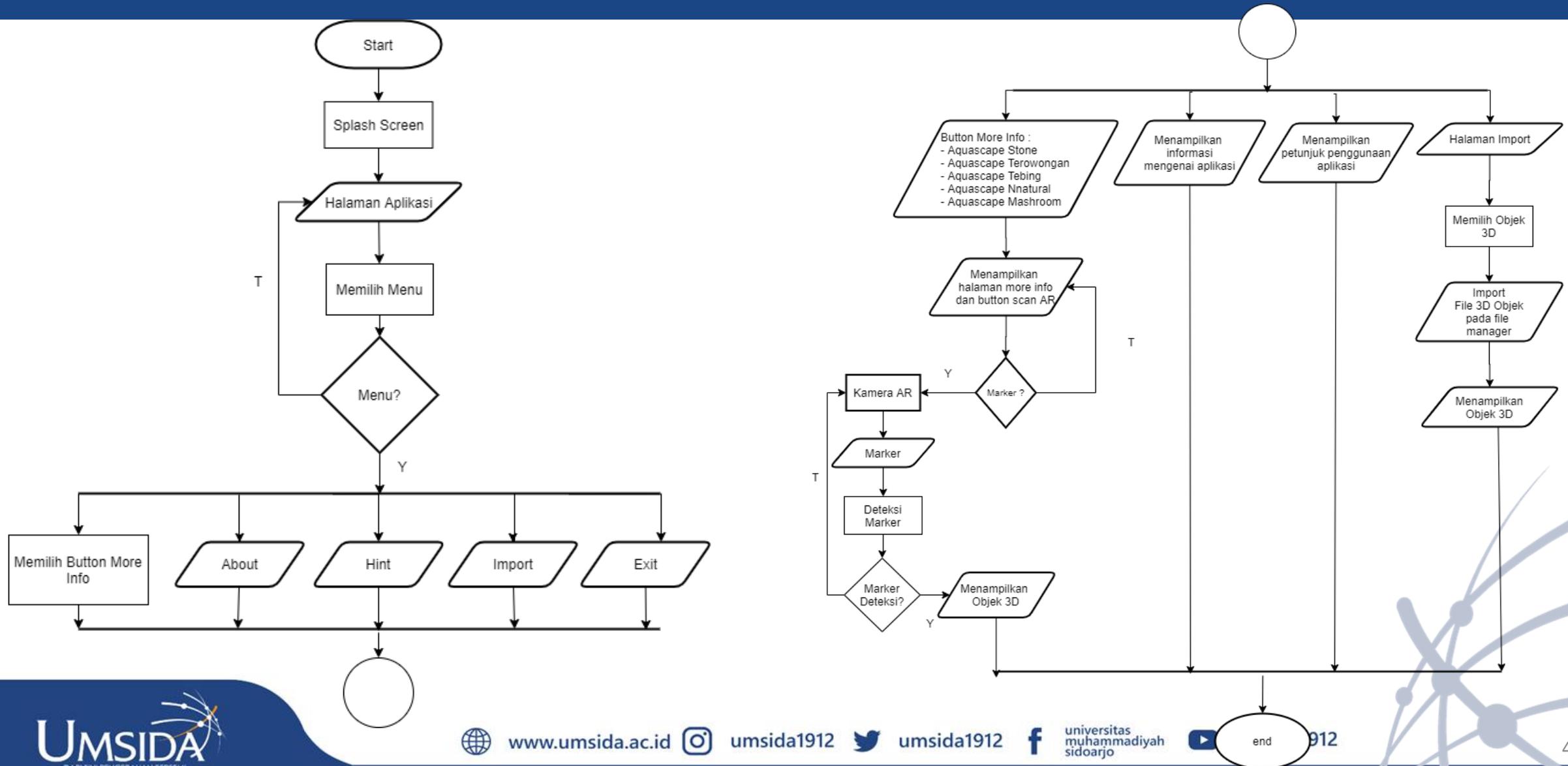
- Aquascape merupakan seni kreatifitas tangan dalam mengatur tanaman pada air menjadi lanskap yang indah.
- Jenis dari aquascape diantaranya yakni, aquascape natural, aquascape stone.
- Dalam penjualan aquascape pedagang kesulitan dalam memberikan contoh kepada pembeli mengenai aquascape yang di pesan.
- Dengan memanfaatkan teknologi informasi yang biasa di lakukan masyarakat promosi dapat di lakukan dalam bentuk virtual *Augmented Reality*, dengan harapan aplikasi ini dapat membantu penjual maupun pembeli dalam menjelaskan aquascape yang di inginkan.

Metode

- Peneliti menggunakan metode MDLC dikarenakan metode ini paling cocok untuk membuat sebuah aplikasi AR. Dimana metode ini cocok untuk aplikasi yang menggabungkan mengenai media audio, gambar, animasi, vidio.



Flowchart Diagram



Hasil dan Pembahasan

SPLASH SCREEN

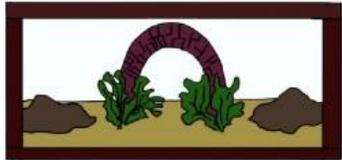


HALAMAN UTAMA

Hasil dan Pembahasan



Aquascape Terowongan



Aquascape terowongan, isi dari aquascape ini diantaranya sebuah terowongan yang terbuat dari batu, batu jenis fosil kayu, serta tanaman jenis trident.

 Rp. 200.000,-
275.000,-

MORE INFO

Hint

1. Buka Aplikasi.
2. Pilih gambar aquascape
3. Pilih menu more info untuk mengetahui harga dan penjelasan singkat.
4. Pilih icon , arahkan kamera pada marker.
5. Akan muncul 3D objek.
6. Pilih icon , masukkan file 3D.
7. Akan muncul 3D objek.

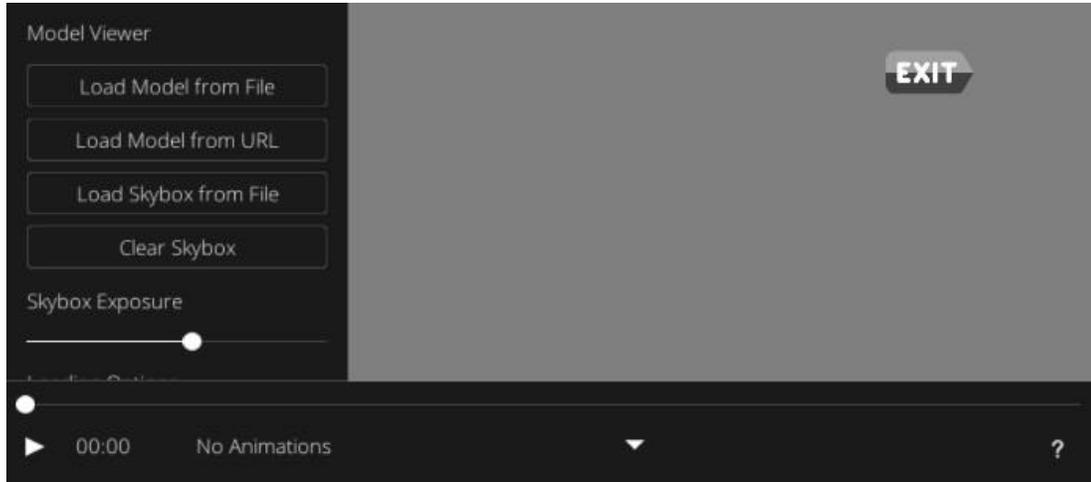
HINT

About

Aquascape merupakan aplikasi Augmented Reality yang bertujuan untuk mempromosikan aquascape kepada masyarakat dan membantu penjual memahami pesanan dari pembeli dengan adanya fitur trilib.

ABOUT

Hasil dan Pembahasan



IMPORT 3D



SCAN 3D



KELUAR

Pengujian

- **Black Box**

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	User menginstall aplikasi aquascape.	Jika user berhasil menginstall aplikasi aquascape, maka user dapat membuka aplikasi aquascape dan akan diarahkan ke halaman utama.	Berhasil
2	User dapat mengakses menu-menu yang ada pada halaman utama.	Jika user berhasil mengakses menu-menu, maka user akan diarahkan ke menu yang di pilih.	Berhasil
3	User dapat mengakses menu more info yang ada pada halaman utama.	Jika user berhasil mengakses menu more info, maka user akan di arahkan ke halaman more info.	Berhasil
4	User dapat mengakses menu scan	Jika user berhasil mengakses, maka user akan dapat menampilkan objek 3D.	Berhasil
5	User dapat memilih menu about pada halaman utama untuk membaca informasi mengenai aplikasi aquascape	Jika user berhasil mengakses menu about, maka user akan diarahkan ke bagian informasi aplikasi aquascape.	Berhasil
6	User dapat memilih menu import untuk mengakses file 3D	Jika user berhasil mengakses menu import maka user akan di arahkan ke bagian menu import untuk memasukkan file 3D dari file manager..	Berhasil
7	User dapat memilih menu hint untuk mengetahui petunjuk penggunaan aplikasi aquascape	Jika user berhasil mengakses menu hint, maka user akan diarahkan pada tampilan hint.	Berhasil
8	User dapat mengakses menu exit untuk keluar dari aplikasi aquascape.	Jika user berhasil mengakses menu exit, maka user akan otomatis keluar dari aplikasi aquascape.	Berhasil

Kesimpulan

- Hasil dari penelitian ini dapat di simpulkan bahwa peneliti dapat merancang dan mengembangkan aplikasi “*Aquasape Virtual By User Menggunakan Augmented Reality*” dengan menggunakan fitur *marklles* dan juga fitur *trilib* yang dapat melakukan deteksi *marker* dan menginputkan *file* 3D objek dari *file manager* yang terdapat pada *smartphone*. Pengujian yang di lakukan peneliti menghasilkan aplikasi berjalan dengan baik tanpa ada galat atau *error*.
- Aplikasi ini juga dapat di kembangkan lagi dengan menambahkan sebuah animasi air di dalam akuarium serta menambahkan objek 3D berupa inkubator dan lampu, sehingga dapat mempercantik tampilan objek 3D *aquascape*.

