



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN (S1)
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI PANGAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1) • TEKNIK SIPIL (S1)

BERITA ACARA VALIDASI KARYA TULIS ILMIAH

Nama Mahasiswa : Achmad Fauzi Makarim
NIM : 211080200131
Program Studi : Informatika
Fakultas : Sains Dan Teknologi

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Aplikasi Pengenalan Jenis Dan Efek Samping Narkoba Berbasis Augmented Reality
Sebagai Media Pembelajaran Bagi Generasi Muda

Kata Kunci : Narkoba, Augmented Reality, Markless Based Tracking, model 3 dimensi, edukasi

TELAH melakukan pemeriksaan terhadap keabsahan Dokumen:

1. LoA
2. Web Publikasi Jurnal (Sinta 1 , 2 , 3 , ④) Lingkari salah 1
3. Link Jurnal : <https://jurnal.stiki.ac.id/SMATIKA>
4. Nama Jurnal : Smatika Jurnal
5. Tanggal Loa/ Tanggal Publish : 26 Oktober 2024/1 Juni 2025

Disetujui

Tanda Tangan

Ketua Penguji : Cindy Taurusta, S.ST., M.T.
NIK/NIP : 216596

()

Validator 1 : Yulian Findawati, ST., M.MT.
NIK/NIP : 208356

()

Validator 2 : Rohman Dijaya, S.Kom., M.Kom.
NIK/NIP : 216609

()

Mengetahui,
Ka. Prodi Informatika


(Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom.)
NIP/NIK. 204252

Sidoarjo, 16 Desember 2024
Dosen Pembimbing

()
(Cindy Taurusta, S.ST., M.T.)
NIP/NIK. 216596



Home About Search Current Archives Announcements Indexing Contact

Home / SMATIKA JURNAL : STIKI Informatika Jurnal

SMATIKA JURNAL : STIKI Informatika Jurnal



Journal Name : SMATIKA JURNAL : STIKI Informatika Jurnal

Journal Initials : SMATIKA

Publisher : LPPM STIKI MALANG

Online ISSN : [2580-6939](#)

Print ISSN : [2087-0256](#)

SMATIKA: STIKI Informatika Jurnal is a journal published by Lembaga Penelitian & Pengabdian kepada Masyarakat (LPPM) of Sekolah Tinggi Informatika & Komputer Indonesia (STIKI) Malang. The scope of this journal in the field of Computer Science, Information Systems, and Information Management. SMATIKA journal published twice a year, in June and December with an ISSN (printed): [2087-0256](#) and ISSN (online): [2580-6939](#). SMATIKA has accredited [Sinta in S4](#) and has had DOI [10.32664](#).

Journal History

Editorial Team

Reviewer Team

Author Guidelines

Article Template

Publication Ethics

Author(s) Fee

Akreditasi Jurnal Ilmiah



Language

English

Bahasa Indonesia

Search

Keyword here...

Search

Browse

By Issue

By Author

Statistic



00149411

Tools



Announcements

Perubahan Jumlah Penerbitan dan Template SMATIKA

2021-06-25

Dengan Hormat,

Kami memberitahukan bahwa penerbitan SMATIKA berubah dari 6 artikel menjadi 10 artikel dalam satu kali penerbitan sejak penerbitan SMATIKA Volume 10 No 2, Desember 2020. Sedangkan untuk penerbitan SMATIKA Volume 11 No 2, template artikel kami terjadi beberapa perubahan. Template terbaru dapat didownload link berikut di <https://drive.google.com/file/d/1Hh9VTp13rH6MWCL2imPbk1FIAjwZo1QN/view?usp=sharing>. Sehingga kami harap, author yang akan submit silahkan menggunakan template terbaru dari kami.

Demikian pemberitahuan dari kami. Atas perhatiannya, kami ucapkan terima kasih

Salam,

Penerimaan Editor dan Reviewer

2019-03-19

Kami mengundang para peneliti, dan praktisi untuk menjadi editor atau reviewer di SMATIKA Jurnal. Jika Anda tertarik, silakan kirimkan kepada kami informasi tentang diri Anda, seperti nama lengkap, pendidikan dan gelar, afiliasi, ID Scopus, ID orcid atau ID peneliti lainnya, dan bidang keahlian. Data dikirim ke email jurnal@stiki.ac.id.

Terima Kasih

Indexed By





SMATIKA JURNAL : STIKI INFORMATIKA JURNAL

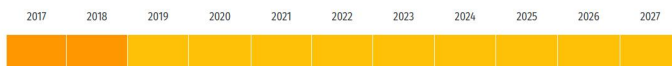
LPPM STIKI MALANG

P-ISSN : 20870256 <> E-ISSN : 25806939 Subject Area : Education

2.96923
Impact687
Google CitationsSinta 4
Current Accreditation

Google Scholar Garuda Website Editor URL

History Accreditation



Garuda Google Scholar

Analisis Kematangan Layanan Teknologi Informasi Hotel Menggunakan ITIL V.3 Framework

LPPM STIKI MALANG SMATIKA JURNAL : STIKI Informatika Jurnal Vol 13 No 01 (2023); SMATIKA Jurnal : STIKI Informatika Jurnal 1 - 8

2023 DOI: 10.32664/smatika.v13i01.680 Accred : Sinta 4

Rancang Bangun Website Media Promosi Sekolah dan Pengembangan PPDB dengan Metode User Centered Design

LPPM STIKI MALANG SMATIKA JURNAL : STIKI Informatika Jurnal Vol 13 No 01 (2023); SMATIKA Jurnal : STIKI Informatika Jurnal 9 - 19

2023 DOI: 10.32664/smatika.v13i01.709 Accred : Sinta 4

Sistem Informasi Akuntansi Pada Salon Putri Menggunakan Metode ERP Berbasis Web

LPPM STIKI MALANG SMATIKA JURNAL : STIKI Informatika Jurnal Vol 13 No 01 (2023); SMATIKA Jurnal : STIKI Informatika Jurnal 20 - 31

2023 DOI: 10.32664/smatika.v13i01.710 Accred : Sinta 4

Aplikasi Pemesanan Menu Makanan dan Minuman pada K&Y Coffee berbasis Android

LPPM STIKI MALANG SMATIKA JURNAL : STIKI Informatika Jurnal Vol 13 No 01 (2023); SMATIKA Jurnal : STIKI Informatika Jurnal 32 - 42

2023 DOI: 10.32664/smatika.v13i01.716 Accred : Sinta 4

Pendeteksi Mobil Berdasarkan Merek dan Tipe Menggunakan Algoritma YOLO

LPPM STIKI MALANG SMATIKA JURNAL : STIKI Informatika Jurnal Vol 13 No 01 (2023); SMATIKA Jurnal : STIKI Informatika Jurnal 43 - 52

2023 DOI: 10.32664/smatika.v13i01.719 Accred : Sinta 4

Analisa Sistem e-learning Pada Universitas PGRI Palembang Dengan Metode System Usability Scale (SUS)

LPPM STIKI MALANG SMATIKA JURNAL : STIKI Informatika Jurnal Vol 13 No 01 (2023); SMATIKA Jurnal : STIKI Informatika Jurnal 53 - 61

2023 DOI: 10.32664/smatika.v13i01.721 Accred : Sinta 4

Penerapan Metode Multilevel Queue Antrian Pendaftaran Pasien pada Klinik Talang Kelapa Berbasis Android

LPPM STIKI MALANG SMATIKA JURNAL : STIKI Informatika Jurnal Vol 13 No 01 (2023); SMATIKA Jurnal : STIKI Informatika Jurnal 62 - 72

2023 DOI: 10.32664/smatika.v13i01.722 Accred : Sinta 4

Indonesia Sistem Informasi E-Kondektur Untuk Transaksi Tiket Bus

LPPM STIKI MALANG SMATIKA JURNAL : STIKI Informatika Jurnal Vol 13 No 01 (2023); SMATIKA Jurnal : STIKI Informatika Jurnal 73 - 82

2023 DOI: 10.32664/smatika.v13i01.723 Accred : Sinta 4

Penerapan Framework CodeIgniter dalam Sistem Informasi Pengelolaan Jadwal Video Conference (VICON) Polrestabes Palembang

LPPM STIKI MALANG SMATIKA JURNAL : STIKI Informatika Jurnal Vol 13 No 01 (2023); SMATIKA Jurnal : STIKI Informatika Jurnal 83 - 92

2023 DOI: 10.32664/smatika.v13i01.724 Accred : Sinta 4

Rekayasa Ulang Sistem Pembayaran Bimbingan Belajar Menggunakan Business Process Reengineering

LPPM STIKI MALANG SMATIKA JURNAL : STIKI Informatika Jurnal Vol 13 No 01 (2023); SMATIKA Jurnal : STIKI Informatika Jurnal 93 - 105

2023 DOI: 10.32664/smatika.v13i01.731 Accred : Sinta 4

View more

Citation Per Year By Google Scholar



Journal By Google Scholar

	All	Since 2020
Citation	687	664
h-index	11	10
i10-index	14	13

Surat Keterangan Penerimaan Naskah

No. 091/LPPM.14/STIKI.XI/2024

Yth. Bapak/Ibu Peneliti

Berdasarkan hasil tinjauan dari dewan editorial dan rekomendasi dari mitra bestari, Dewan Redaksi **SMATIKA JURNAL: STIKI Informatika Jurnal** menyatakan bahwa artikel ilmiah berikut:

Judul Artikel : **Aplikasi Edukasi Jenis Narkoba Berbasis *Augmented Reality* Sebagai Media Pembelajaran Bagi Generasi Muda**

Penulis : **Achmad Fauzi Makarim
Cindy Taurusta
Yulian Findawati**

dinyatakan **DITERIMA** untuk dipublikasikan pada **SMATIKA JURNAL: STIKI Informatika Jurnal** Volume 15 No. 1 Juni 2025.

Terima kasih atas perhatian dan kerjasama yang diberikan.

Malang, 26 Oktober 2024
Ketua Dewan Redaksi,

smatika Jurnal
STIKI Informatika Jurnal

ISSN 2087-0256 E-ISSN 2503-6930


Siti Aminah S.Si., M.Pd
Nip. 010124



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN(S1) • TEKNIK SIPIL(S1)
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI HASIL PERTANIAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1)

BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI

Tanggal : Senin, 16 Desember 2024

Jam : 12:30

Tempat : ruang rapat lantai 1

Telah dilaksanakan ujian Skripsi

APLIKASI PENGENALAN JENIS DAN EFEK SAMPING NARKOBA BERBASIS

Judul : AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAGI GENERASI MUDA

Nama : ACHMAD FAUZI MAKARIM

Nim : 211080200131

Prodi : INFORMATIKA

Bidang : GAME DAN MULTIMEDIA

Dengan Hasil :

Disetujui

Jangka Waktu Perbaikan 0 Hari

Perbaikan / penyempurnaan yang harus dilakukan adalah : (kalau diperlukan dapat ditulis dilembar terpisah)

No	Nama Dosen	Jabatan
1	Cindy Taurusta, S.ST., M.T.	Ketua Penguji
2	Yulian Findawati, ST., M.MT.	Penguji 1
3	Rohman Dijaya, S.Kom. M.Kom	Penguji 2

Mengetahui,
Kaprosdi



Rizka Pujiyanti, S.Kom., M.Kom

Sidoarjo, 16 Desember 2024

Ketua Sidang



Cindy Taurusta, S.ST., M.T.



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN(S1) • TEKNIK SIPIL(S1)
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI HASIL PERTANIAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1)

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nim : 211080200131

Nama : ACHMAD FAUZI MAKARIM

Prodi : INFORMATIKA

No	Tanggal	Logbook	Jenis Revisi	Gaya Penulisan	Naskah	Catatan
1	Selasa, 11 Juni 2024	1. Mengubah judul 2. Menentukan metode penelitian yang akan dilakukan 3. Merancang alur dan fitur aplikasi ar yang akan digunakan	Judul	Judul kurang lugas dan informatif	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	penulisan judul harus langsung Aplikasi apa yang mau dibuat dan menggunakan metode apa, dan tujuannya apa misal : Aplikasi AR Pengenalan Jenis Narkoba sebagai media pengenalan bagi Remaja berbasis Mobile
2	Rabu, 03 Juli 2024	Revisi proposal skripsi pada tanggal 03 juli 2024	Judul	Sistematika penulisan belum lengkap dan bersistem baik	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Judul sudah ok, pakai judul ini saja tapi disesuaikan lagi berapa jumlah jenis narkoba nya
3	Selasa, 09 Juli 2024	perbaikan revisi proposal skripsi bab 1	Pendahuluan	Sistematika penulisan belum lengkap dan bersistem baik	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Cari referensi yang banyak, tentang AR, Jenis-jenis narkoba, media pengenalan, media pembelajaran, metode di multimedia, dll
4	Rabu, 17 Juli 2024	Revisi proposal skripsi bab 2	Metode Penelitian	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Sumber acuan primer (Peraturan Perundangan, Perjanjian, Yurisprudensi, Putusan Pengadilan, KTUN, Hasil Penelitian) masih kurang (nisbah acuan hendaknya >80% adalah sumber primer	dalam menulis metode Penelitian, buat dulu bagan dari proses metode tersebut. misal MDLC, jabarkan alur metode tersebut, jelaskan proses yang kamu lakukan yang mana sesuai dengan langkah2 yang ada di metode tersebut

5	Kamis, 15 Agustus 2024	bimbingan bab 2 dan bab 3	Metode Penelitian	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	masukkan semua komponen yang membentuk AR nya, mulai dari data mentah yang didapat, Hasil 3D yang dibuat, hingga komponen dan proses dalam AR nya
6	Kamis, 22 Agustus 2024	acc proposal	Metode Penelitian	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Sumber acuan primer (Peraturan Perundangan, Perjanjian, Yurisprudensi, Putusan Pengadilan, KTUN, Hasil Penelitian) masih kurang (nisbah acuan hendaknya >80% adalah sumber primer	sudah ok sampai bab 3
7	Selasa, 01 Oktober 2024	Acc aplikasi edukasi berbasis Augmented Reality (AR) tentang bahaya narkoba telah diselesaikan pada tahap pengembangan inti, meliputi integrasi teknologi AR, desain UI/UX, serta implementasi materi edukasi. Prototipe aplikasi diacc kepada dosen pembimbing dan dosen penguji.	Hasil dan Pembahasan	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	animasi belum smooth, kalau bisa, jika bertema cartoon maka animasinya pun cartoon
8	Jum'at, 18 Oktober 2024	meminta revisi Jurnal kepada dosen pembimbing	Hasil dan Pembahasan	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Analisis dan sintesis belum sistematis, dan masih berulang-ulang	Pada pengujian usahakan diuji pada ahli narkoba (divisi polrestabes) dan juga diujikan kepada anak-anak muda
9	Jum'at, 25 Oktober 2024	Acc jurnal skripsi dari dosen penguji dan dosen pembimbing	Kesimpulan	Penggunaan bahasa masih belum baik (masih ada salah ejaan, kalimat atau kata tidak baku, tanda baca yang tidak tepat)	Kesimpulan belum ada pemampatan dan ringkas menjawab rumusan masalah (serta harusnya tidak mengulangi pembahasan)	Pada abstrak dan kesimpulan disamakan, harus ada nilai prosentase nya prosentase harus berdasarkan nilai pengujian yang dilakukan pada ahli dan user

10	Sabtu, 23 November 2024	proses pembuatan aplikasi AR Implementasi teknologi AR menggunakan Vuforia SDK di dalam Unity. Pembuatan dan integrasi aset 3D untuk menampilkan simulasi interaktif melalui marker. Penambahan materi edukasi berupa teks, audio, dan video ke dalam aplikasi.	Referensi	Pengacuan pustaka dan pengutipan belum baku dan konsisten dan tidak memakai mendeley atau zotero	Referensi yang digunakan tidak up to date	Referensi kurang up to date, usahakan kurang dari 5 tahun. Dan penulisannya harus menggunakan format IEEE. buat di mendeley ya
----	-------------------------	---	-----------	--	---	--

Sidoarjo, 12 Januari 2025

Mengetahui,

Dosen Pembimbing



Cindy Taurusta, S.ST., M.T.

*** Lembar bimbingan ini telah diperiksa dan divalidasi oleh Dosen Pembimbing dan dapat digunakan sebagai bukti yang sah**