



**Game Edukasi Berbasis Canva “*Unlock Your Potential*”: Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Arab Kelas X**

**Canva-based Educational Game “*Unlock Your Potential*”: Development of Arabic Learning Media for Grade X**

Tania  
222071900007

Dosen Pembimbing  
Farikh Marzuki Ammar, Lc., MA.

**Program Studi Pendidikan Bahasa Arab  
Fakultas Agama Islam  
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo  
Desember, 2024**

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Game Edukasi Berbasis Canva “*Unlock Your Potential*”: Pengembangan  
Media Pembelajaran Bahasa Arab Kelas X  
Nama Mahasiswa : Tania  
NIM : 222071900007

Disetujui oleh

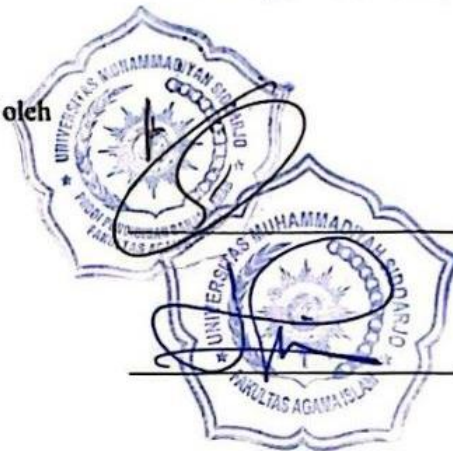
Dosen Pembimbing  
Farikh Marzuki Ammar, Lc., MA.



Diketahui oleh

Ketua Program Studi  
Khizanatul Hikmah, M.Pd.I  
NIDN/NIDK. 0703078701

Dekan Fakultas Agama Islam  
Dr. Imam Fauji, Lc., M.Pd  
NIP/NIK. 0726117303



Tanggal Ujian  
(24 Desember 2024)

Tanggal Lulus  
(24 Desember 2024)

## DAFTAR ISI

### A. Bagian Pengesahan

1. Sampul.....	i
2. Lembar Pengesahan.....	ii
3. Daftar Isi.....	iii

### B. Bagian Isi

1. Judul.....	1
2. Abstrak.....	1
3. Pendahuluan.....	1
4. Metode Penelitian.....	2
5. Hasil dan Pembahasan.....	3
6. Kesimpulan.....	6
7. Ucapan Terimakasih.....	6
8. Referensi.....	7

### C. Lampiran

## SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Tania  
NIM : 222071900007  
Program Studi : Pendidikan Bahasa Arab  
Fakultas : Agama Islam

**DAN**

Dosen Pembimbing : Farikh Marzuki Ammar, Lc., MA.  
NIDN/NIDK : 0724047202  
Program Studi : Pendidikan Bahasa Arab  
Fakultas : Agama Islam

**MENYATAKAN** bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Game Edukasi Berbasis Canva "*Unlock Your Potential*": Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Arab Kelas X  
Kata Kunci : Pengembangan, Game Edukasi, Canva

**TELAH:**

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

**SERTA\*:**

- ☒ Bertanggung jawab untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- ☐ Menyerahkan tanggung jawab untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,  
Dosen Pembimbing



Farikh Marzuki Ammar, Lc., MA.  
NIDN/NIDK. 0724047202

Sidoarjo, 24 Desember 2024  
Mahasiswa



Tania  
NIM. 222071900007

\*Centang salah satu.

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA  
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul **“Game Edukasi Berbasis Canva *“Unlock Your Potential”*: Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Arab Kelas X**” adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, 24 Desember 2024



Tania

NIM. 222071900007