

Sistem Informasi Penjualan Makanan Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Di Restoran Ampera Sari Minang

Oleh:
Rahmad Dana
Suhendro Busono
Informatika

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
Oktober , 2024

Pendahuluan

Sistem informasi penjualan merupakan sistem informasi yang mencakup kumpulan prosedur yang terdiri dari melaksanakan, mencatat dan membuat dokumentasi hasil penjualan yang terjadi pada suatu tempat usaha, yang dimana info hasil penjualan tersebut sangat penting bagi pemilik usaha tersebut. Dalam industri restoran yang kompetitif saat ini, hampir setiap restoran mempergunakan sistem informasi untuk mengatasi beragam tantangan operasional. Sistem ini dimanfaatkan untuk mengiklankan menu utama melalui platform online seperti website atau media sosial, mengatur reservasi, mengelola inventaris dan pembelian bahan-bahan, serta mengelola keuangan dan menetapkan harga menu.

Rumah Makan Padang SariMinang adalah usaha menengah milik pribadi yang berlokasi di Sidoarjo, Jawa Timur. Restoran ini menawarkan berbagai ragam menu. Sebelumnya pada sistem penjualan di Rumah Makan Padang SariMinang masih menggunakan metode tradisional, yaitu mencatat nota penjualan dengan kertas, Maka dari itu dibuatkan sistem informasi ini agar dapat meminimalisir munculnya rasa ketidakpuasan pelanggan terhadap layanan yang diberikan, menghemat waktu, dan juga menarik perhatian pelanggan dengan sistem baru tersebut. Metode Agile diterapkan dalam pembuatan system ini agar dapat mengakomodir kebutuhan pengembangan berkelanjutan kebutuhan pengguna dan proses bisnis yang dibutuhkan.

Pertanyaan Penelitian (Rumusan Masalah)

1. Bagaimana merancang sistem informasi penjualan makanan di restoran ampera sari minang?
2. Bagaimana sistem informasi dapat membantu dalam melacak inventaris stok makanan dan memastikan bahwa produk yang ditawarkan selalu tersedia?
3. Bagaimana implementasi sistem informasi penjualan makanan di restoran ampera sari minang?

Metode

1) Plan

Perencanaan adalah tahap kunci dalam metodologi Agile yang memungkinkan tim untuk memahami tujuan proyek, mengidentifikasi kebutuhan, dan merencanakan langkah-langkah untuk mencapai hasil yang diinginkan.

2) Design

Tahap perancangan dalam metodologi Agile adalah momen ketika tim mengembangkan rancangan rinci untuk produk yang akan dibangun. Desain ini mencakup aspek visual, antarmuka pengguna, dan struktur keseluruhan produk[6].

3) Develop

Tahap pengembangan dalam metodologi Agile adalah saat tim mulai menerjemahkan rencana perencanaan menjadi kode yang berfungsi. Fitur-fitur yang telah diprioritaskan pada tahap perencanaan dikodekan dan diintegrasikan ke dalam produk.

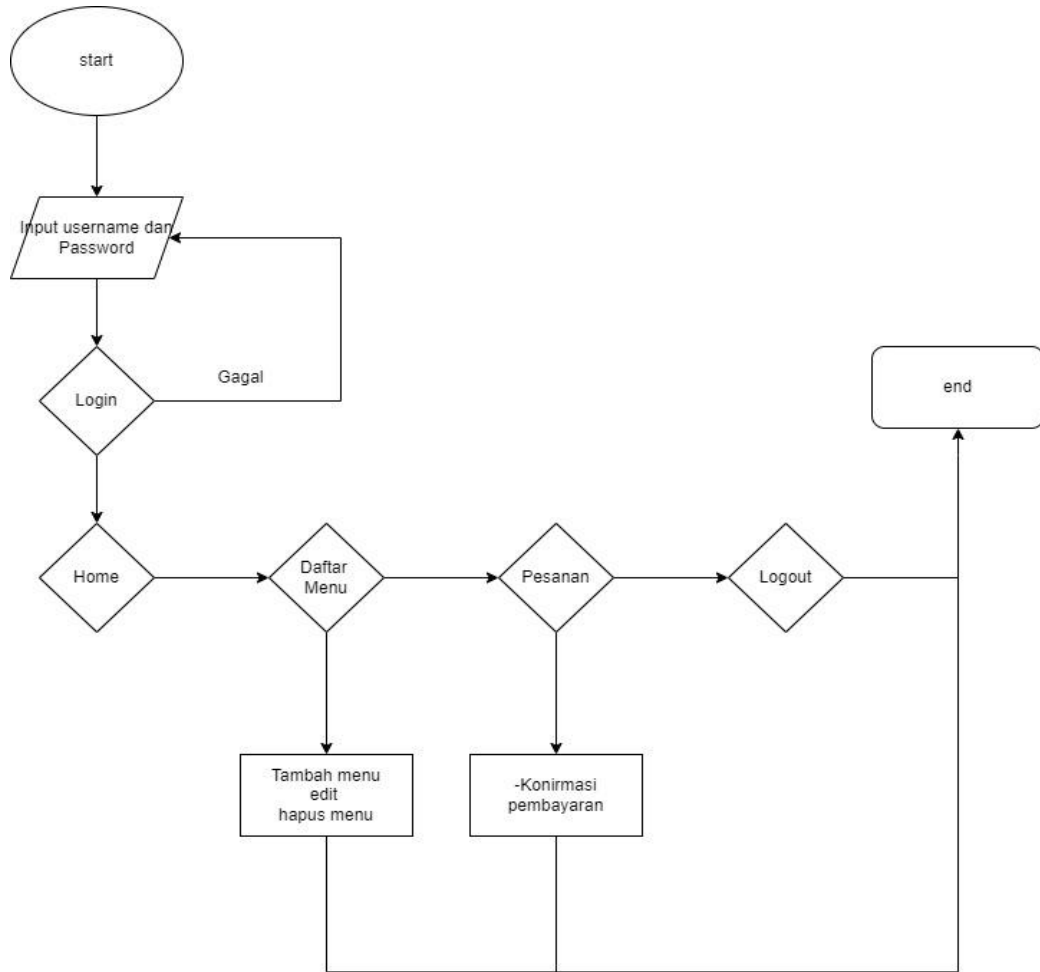
4) Test

Tahap pengujian adalah langkah penting dalam metodologi Agile untuk memastikan bahwa fitur-fitur yang telah dikembangkan berfungsi dengan benar dan bebas dari bug.

5) Deploy

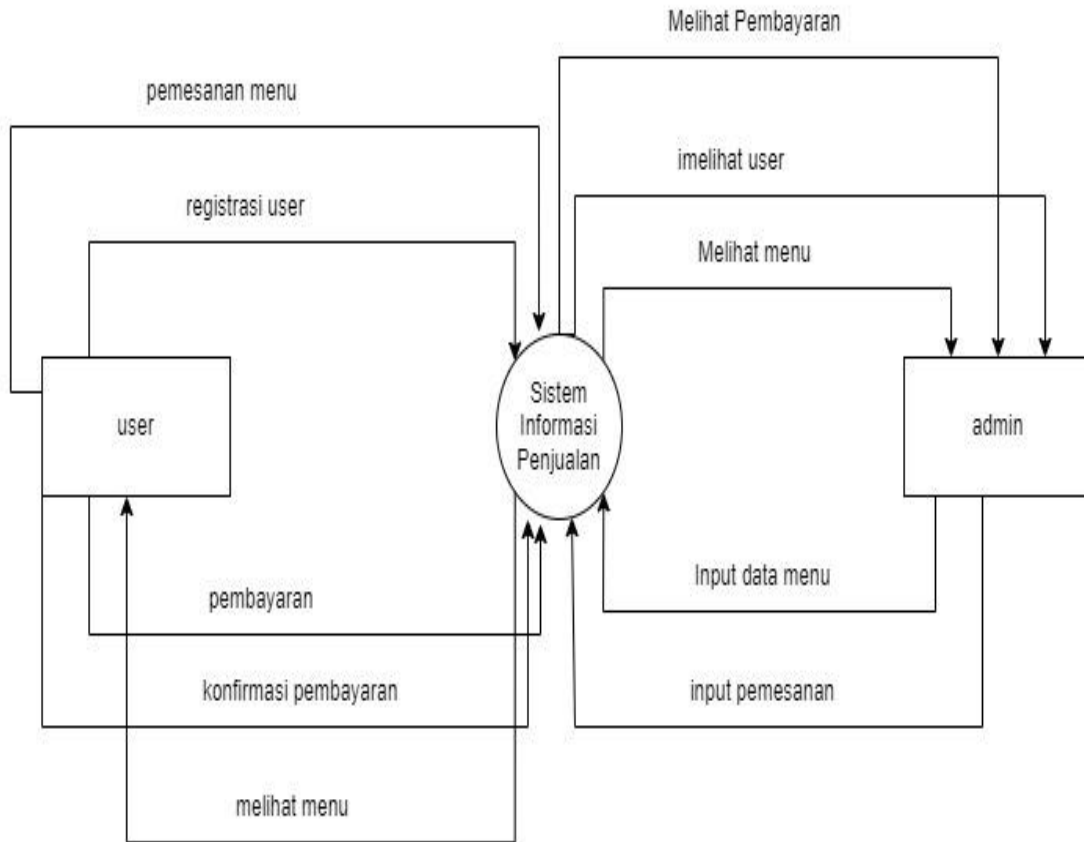
Tahap penyampaian adalah ketika produk yang telah dikembangkan dilepaskan atau diimplementasikan ke lingkungan produksi atau pengguna akhir.

Flowchart Admin



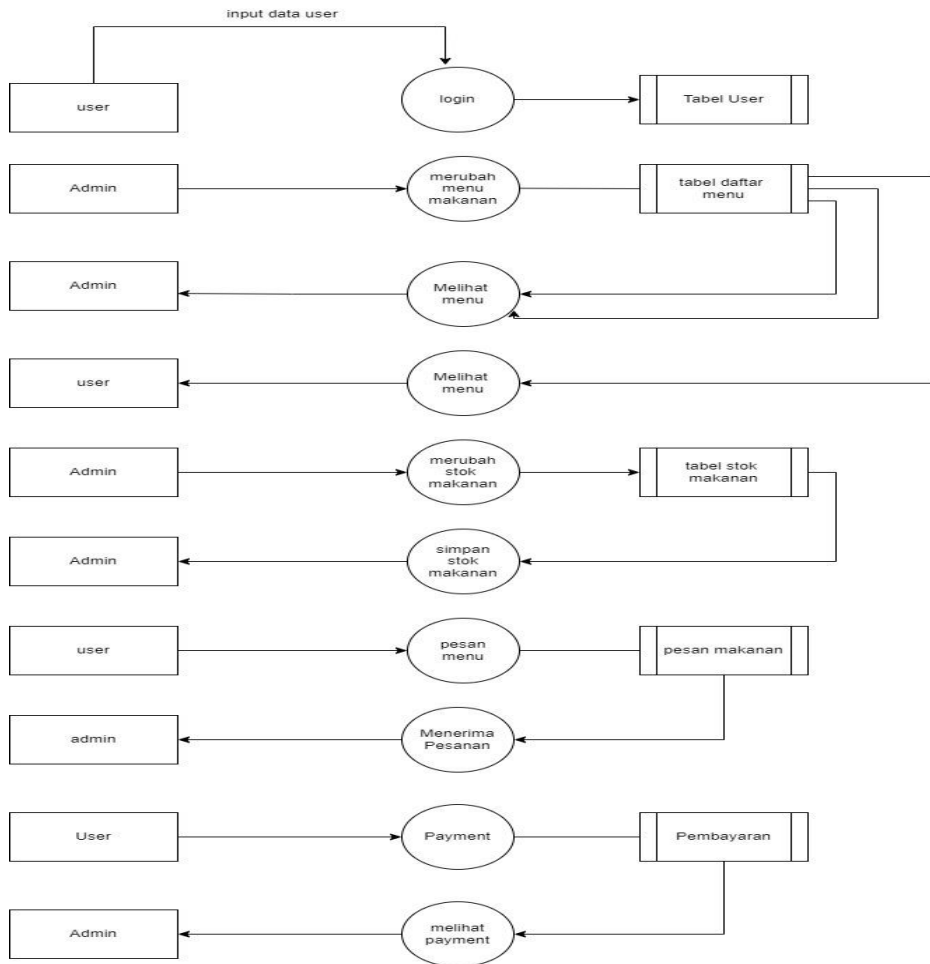
flowchart dari admin yang dimana proses awal terdapat terminator "Start" yang digunakan untuk memulai tahapan dari suatu aplikasi. Setelah itu, admin dapat melakukan login dengan memasukkan user dan password. Jika username dan password benar maka admin akan diarahkan ke halaman dashboard. Namun, jika username dan password tidak valid maka admin akan diminta untuk memasukkan kembali username dan password dengan benar. Di dashboard, terdapat berbagai menu untuk melakukan pengolahan data.

Dfd Level 0



merupakan Dfd level 0 diagram yang terdiri dari sebuah representasi dari diagram sistem inti (fundamental system model) atau diagram konteks.

Dfd Level 1



Pada gambar Data Flow Diagram (DFD) Level 1 diatas melambangkan gambaran secara detail dari website pemesana Rm . Padang Sari Minang yang mempunyai alur keja secara terstruktur.

Hasil dan Pembahasan

FORM LOGIN MASAKAN PADANG

Username

Masukkan Username

Password

Masukkan Password

Belum Punya Akun ? Buat Akun Anda !

LOGIN RESET

1. Halaman login

berfungsi sebagai gerbang pertama yang dilalui pengguna untuk mengakses konten atau layanan yang lebih dalam dan sering kali dirancang dengan fokus pada keamanan serta kemudahan penggunaan.

Hasil dan Pembahasan

Silahkan Pesan Menu Sesuai Keinginan Anda
Enjoy Your Meal

Padang Sari Minang

HOME DAFTAR MENU PESANAN LOGOUT

DATA PESANAN PELANGGAN

Show 10 entries Search:

No.	ID Pemesanan	Tanggal Pesan	Total Bayar	Opsi
1	49	2024-08-15	Rp. 33,000	Detail Hapus Data
2	50	2024-08-15	Rp. 23,000	Detail Hapus Data

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous 1 Next

2. Halaman Pesanan
Halaman pesanan berfungsi sebagai pusat kendali bagi pengguna untuk memantau, mengelola, dan meninjau pesanan mereka, dengan fokus pada penyediaan informasi yang lengkap dan opsi manajemen yang mudah diakses.

Hasil dan Pembahasan

Padang Sari Minang

HOME DAFTAR MENU PESANAN LOGOUT

DATA PESANAN PELANGGAN

Show 10 entries

Search:

No.	ID Pemesanan	Nama Pesanan	Harga	Jumlah	Subharga
1	40	Ayam Goreng	Rp. 23,000	1	Rp. 23,000
2	41	Jus Alpukat	Rp. 10,000	1	Rp. 10,000
Total Bayar					Rp. 33,000

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

[Kembali](#) [Konfirmasi Pembayaran](#)

3. Halaman konfirmasi Pesanan
Halaman Konfirmasi Pesanan adalah antarmuka yang ditampilkan setelah pengguna menyelesaikan proses pemesanan di sebuah aplikasi atau situs web, biasanya di e-commerce atau layanan pemesanan. Halaman ini bertujuan untuk memberi tahu pengguna bahwa pesanan mereka telah berhasil diproses dan memberikan detail mengenai pesanan tersebut.

Hasil dan Pembahasan

DATA PESANAN PELANGGAN

Show 10 entries

Search:

No.	ID Pemesanan	Nama Pesanan	Harga	Jumlah	Subharga
1	40	Ayam Goreng	Rp. 23,000	1	Rp. 23,000
2	41	Jus Alpukat	Rp. 10,000	1	Rp. 10,000
Total Bayar					Rp. 33,000

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

[Kembali](#) [Konfirmasi Pembayaran](#)

3. Halaman konfirmasi Pesanan
Halaman Konfirmasi Pesanan adalah antarmuka yang ditampilkan setelah pengguna menyelesaikan proses pemesanan di sebuah aplikasi atau situs web, biasanya di e-commerce atau layanan pemesanan. Halaman ini bertujuan untuk memberi tahu pengguna bahwa pesanan mereka telah berhasil diproses dan memberikan detail mengenai pesanan tersebut.

Hasil dan pembahasan

Hasil Pengujian sistem

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian
1	Pengguna mengisi username dan juga password	Jika data login valid maka pengguna diarahkan ke dashboard	berhasil
2	Pengguna mengakses ke menu makanan untuk melakukan pemilihan makanan	Membuat pengguna masuk ke halaman menu makanan	Berhasil
3	Pengguna mengakses menu pesanan untuk melakukan konfirmasi pesanan	Membuat pengguna melakukan konfirmasi pesanan	Berhasil
4	Pengguna melakukan pembayaran	Membuat pengguna melakukan pembayaran	berhasil

referensi

- [1] H. Alfiansyah, I. Widipangestu, and D. Supriyadi, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Makanan Dan Minuman Berbasis Web Dengan Metode Extreme Programming (Studi Kasus Cafe Gematos Pamulang)," *J. E-Bisnis, Sist. Inf. , Teknol. Inf. ESIT*, vol. XVII, no. 01, pp. 7–11, 2022.
- [2] A. Sunandar and D. Effendi, "Sistem Informasi Penjualan Makanan Dan Minuman Pada Restoran Kambing Bakar Dago Berbasis Website Food and Drink Sales Information Systems on Website-Based Dago Fuel Restaurant," vol. 2045.
- [3] N. U. R. F. Azzis, P. S. Informatika, F. Komunikasi, D. A. N. Informatika, and U. M. Surakarta, "Sistem Informasi Penjualan Makanan Berbasis Web Pada Rumah Makan Jagosore," 2022.
- [4] A. R. Perdana and D. Setyorini, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Makanan Olahan Ikan Beku Berbasis Web Pada Cv. Rizky Food," *J. Inform.*, vol. 22, no. 1, pp. 76–88, 2022.
- [5] S. Khoirunnisa, M. Adlan El Fatih, and B. Sadjowo, "BIKMA : Buletin Ilmiah Ilmu Komputer dan Multimedia Perancangan Sistem Informasi Dan Pendaftaran Online Di SMK IQRO Berbasis Web Dengan Metode Agile," vol. 2, no. 1, pp. 160–174, 2024.
- [6] W. Nyunando and D. Nasien, "Implementasi Agile Dynamic System Development Method Berbasis Web Pada Sistem Penggajian," *J. Mhs. Apl. Teknol. Komput. dan Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 33–38, 2020.
- [7] A. Sahi, "Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk LP3I Berbasis Web Online menggunakan Framework Codeigniter," *Tematik*, vol. 7, no. 1, pp. 120–129, 2020.
- [8] M. Ahmadar, P. Perwito, and C. Taufik, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA RAHAYU PHOTO COPY DENGAN DATABASE MySQL," *Dharmakarya*, vol. 10, no. 4, p. 284, 2021.

