

PENGARUH DIGITAL MARKETING DAN PENGGUNAAN E-MONEY TERHADAP VOLUME PENJUALAN USAHA MIKRO KECIL MENENGAH (UMKM) SEKTOR FASHION (STUDI EMPIRIS PADA UMKM DI KECAMATAN SIDOARJO)

Oleh:

Sasa Mulyanti, Nihlatul Qudus Sukma Nirwana Progam Studi Akuntansi Universitas Muhammadiyah Sidoarjo September, 2024











Pendahuluan

Salah satu upaya untuk meningkatkan presentase UMKM adalah dengan inovasi perkembangan teknologi. Pada penelitian ini penulis memakai teknologi *e-money* sebagai transaksi di dunia fashion yang lagi ramai di kalangan remaja dan anak muda khususnya pada lingkup mahasiswa. Pengaplikasian teknologi pada aktivitas UMKM dapat meningkatkan dan mempermudah transaksi. Akan tetapi para pelaku UMKM banyak yang belum bisa menggunakan perkembangan

teknologi karena sedikitnya pengetahuan dan sosialisasi yang kurang penerapan penggunaan teknologi.

Memasuki era digitalisasi bukan hal yang mudah bagi pelaku UMKM, penerapannya membutuhkan pengetahuan teknologi. Sehingga pemerintah memberikan fasilitas akses teknologi dengan mudah dalam mendukung era digitalisasi, hal ini dilakukan supaya pengusaha UMKM mendapatkan kemudahan mengapliasikan teknologi digital pada bisnisnya (Fahira et al., 2021). Sistem pembayaran yang diubah dari tunai menjadi tidak tunai menjadi nontunai adalah bentuk dari digitalisasi pada proses transaksi, sistem pembayaran non tunai salah satunya adalah e-money.

















Pertanyaan Penelitian (Rumusan Masalah)

Apakah digital marketing berpengaruh terhadap volume penjualan UMKM sektor fashion di Sidoarjo?

Apakah penggunaan emoney berpengaruh terhadap volume penjualan UMKM sektor fashion di Sidoarjo?







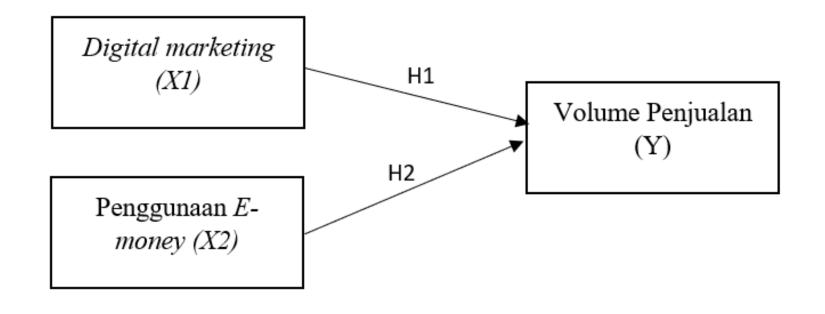








Kerangka Konseptual



















Hipotesis

: Digital marketing berpengaruh terhadap volume penjualan.

H2 : Penggunaan *E-money* berpengaruh terhadap volume penjualan















Metode

















Pendekatan Penelitian

Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan data primer sebagai sumber data, karena menggunakan data penelitian berupa angka-angka dan dianalisis menggunakan statistic















Indikator Variabel

No	Variabel.	Indikator	Skala Pengukuran	Sumber	
1	Digital Marketing (X1)	a. jaringan internet yang berkualitas b. akses internet c. mereview barang yang dijual d. website untuk memasarkan produk/jasa e. marketplace untuk memasarkan produk/jasa f. media sosial untuk memasarkan produk/jasa g. Transaksi online h. Jangkauan pasar yang lebih luas.	Skala Likert	(Kusumawati, 2019); (Zulfanah et al., 2023); (Saputra & Ardani, 2022)	
2	E-Money (X2)	a. Transaksi non-tunai mendukung pekerjaan sehari- hari b. Transaksi non-tunai meningkatkan kemampuan dalam mengelola keuangan. c. Alat pembayaran e-money membuat lebih aman. d. Alat pembayaran non-tunai lebih cepat. e. Penggunaan alat pembayaran non tunai mempermudah keputusan jual-beli	Skala Likert	(Octabriyantiningtyas et al., 2019); Manasika (2019); Ardiyanti (2021)	
3	Volume Penjualan (Y)	a. karakteristik produk b. harga produk c. jenis pasar d. frekuensi pembelian e. lokasi usaha f. stok produk g. Pengelolaan h. pelayanan	Skala Likert	(Li & Ku, 2018); Junaedi et al. (2023); Ardiyanti (2021)	















Populasi dan Sampel

Populasi

 Populasi pada penelitian ini adalah pemilik Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) bidang fashion di Kecamatan Sidoarjo tahun 2023 dari dinas koperasi yang berjumlah 63 UMKM di Kecamatan Sidoarjo. Data ini di ambil dari Dinas Koperasi dan UMKM Kecamatan Sidoarjo

Sampel

 Dalam penelitian ini teknik yang digunakan dalam pengambilan sampel adalah metode simple random sampling. Ada 7 kecamatan yang terjangkau peneliti yaitu Porong, Candi, Tanggulangin, Tulangan, Buduran, Sukodono, dan Gedangan. Sehingga responden yang digunakan dalam penelitian ini yaitu 39 responden.

















Teknik Analisis

Uji kualitas data

Uji Validitas

Uji **Realibitas**

Analisis **Regresi Linier** Berganda

 $Y = a+b_1X_1 + b_2X_2 + e$

Pengujian **Hipotesis**

Uji Parsial (Uji

Koefisien Korelasi Berganda (R)

Koefisien **Determinasi** Berganda (R²)

















HASIL PENELITIAN















Uji Validitas

Variabal	Item	Correlation	r-	Votevangan
Variabel	Variabel	(r-hitung)	kritis	Keterangan
	Y1.1	0.531	0.30	Valid
	Y1.2	0.495	0.30	Valid
	Y1.3	0.642	0.30	Valid
Volume	Y1.4	0.692	0.30	Valid
Penjualan (Y)	Y1.5	0.487	0.30	Valid
	Y1.6	0.620	0.30	Valid
	Y1.7	0.413	0.30	Valid
	Y1.8	0.653	0.30	Valid
	X1.1	0.620	0.30	Valid
	X1.2	0.513	0.30	Valid
Digital	X1.3	0.553	0.30	Valid
Digital Marketing	X1.4	0.411	0.30	Valid
(X1)	X1.5	0.458	0.30	Valid
(A1)	X1.6	0.650	0.30	Valid
	X1.7	0.774	0.30	Valid
	X1.8	0.708	0.30	Valid
	X2.1	0.632	0.30	Valid
	X2.2	0.666	0.30	Valid
E-Money (X2)	X2.3	0.612	0.30	Valid
	X2.4	0.400	0.30	Valid
	X2.5	0.660	0.30	Valid

Pada hasil pengujian validitas diatas menyatakan bahwa seluruh item pernyataan kuisioner variable (X) dan variable (Y) memiliki nilai koefesien korelasi diatas 0,30 (>0,30), sehingga dari variable (X) dan variable (Y) keseluruhan dapat dinyatakan valid.

Sumber: Hasil Out Put SPSS versi 27 (diolah)















Uji Reliabilitas

Variabel	Nilai alph a cron bach	Nilai Kriti s	Kete rang an
Digital Marketing (X1)	0.852	0.7	Relia bel
E-Money (X2)	0.838	0.7	Relia bel
Volume Penjualan (Y)	0.853	0.7	Relia bel

Dari data table diatas, dapat dilihat terdapat nilai koefisien reliabilitas cronbach alpha pada variable Volume Penjualan (Y) sebesar 0.853, variable Digital Marketing (X1) sebesar 0.852, sedangkan variable E-Money (X2) memiliki nilai 0.838. Dari hasil penelitian tersebut maka dari pernyataan instrument variable Digital Marketing (X1) ,variable E-Money (X2), dan Volume Penjualan (Y) ini bahwa instrument kuisioner yang digunakan dikatakan memiliki reliabilitas

















Uji Regresi Linier Berganda

Coefficients ^a						
				Standar		
				dized		
		Unstandardized		Coeffici		
		Coefficients		ents		
			Std.			
Model	Model		Error	Beta	t	Sig.
1	(Const	5.596	4.476		11.2	.219
	ant)				50	
	X1	2.247	.130	.166	2.90	.004
					7	
	X2	1.439	.157	.798	9.18	.000
					1	
a. Dependent Variable: Y1						

$$Y = a + b_1 X_1 + b_2 X_2 + e$$

$$Y = 5.596 + 2.247X_1 + 1.439X_2$$

















Uji Regresi Linier Berganda

Konstanta (a)

 Nilai konstanta adalah 5.596. Hal ini menunjukkan bahwa tanpa adanya pengaruh variable bebas yaitu Digital Marketing (X1), dan variable E-Money (X2), maka nilai dalam variable terikatnya yaitu variable Volume Penjualan (Y) tetap konstan sebesar 5.596.

Digital Marketing (X1)

 Koefisien bernilai positif 2.247 antara variable Digital Marketing (X1) dengan variable Volume Penjualan (Y). hal ini dapat diartikan bahwa variable tersebut memiliki hubungan yang positif. Maka dapat disimpulkan bahwa jika variable Digital Marketing (X1) mengalami kenaikan satu satuan, maka variable Volume Penjualan (Y) juga akan mengalami kenaikan sebesar 2.247 satuan

E-Money (X2)

 Koefisien bernilai positif 0.296 antara variable E-Money (X2) dengan variable Volume Penjualan (Y). hal ini dapat diartikan bahwa variable tersebut memiliki hubungan yang positif. Maka dapat disimpulkan bahwa jika variable E-Money (X2) mengalami kenaikan satu satuan, maka variable Volume Penjualan (Y) juga akan mengalami kenaikan sebesar 0.296 satuan

















Pengujian Hipotesis















Uji Koefisien Determinasi (R²)

Model Summary ^b								
				Std.				
		R	Adjusted	Error of				
Мо		Squar	R	the	Durbin-			
del	R	е	Square	Estimate	Watson			
1	1 .887 ^a .786 .774 1.244 1.617							
a. Predictors: (Constant), X2, X1								
b. Dependent Variable: Y1								

Pada table diatas diketahui bahwa nilai koefisien korelasi R adalah 0,887 atau mendekati 1. Artinya terdapat hubungan (korelasi) yang kuat antara variabel bebas yang meliputi Digital Marketing (X1) , dan variable E-Money (X2) terhadap variabel terikat yaitu Volume Penjualan (Y).

Adapun analisis determinasi berganda, dari tabel diatas diketahui presentase pengaruh variabel bebas terhadap variabel terikat yang ditujukan oleh nilai R square adalah 0,883 maka koefisien determinasi berganda 0,786 x 100% = 78,6% dan sisanya 100% - 78.6% = 21.4%. Hal ini berarti naik turunnya variabel terikat yaitu Volume Penjualan (Y) dipengaruhi oleh variabel bebas yaitu Digital Marketing (X1), dan variable E-Money (X2) sebesar 78,6%. Sedangkan sisanya sebesar 21,4% dipengaruhi oleh variabel lain yang tidak diteliti dalam penelitian ini.















Uji t (Uji parsial)

Coefficients ^a							
		Unstandardized Coefficients		Standar dized Coeffici ents			
Model		В	Std. Error	Beta	t	Sig.	
1	(Const ant)	5.596	4.476		11.2 50	.219	
	X1	2.247	.130	.166	2.90	.004	
	X2	1.439	.157	.798	9.18	.000	
a. Dependent Variable: Y1							

Pengujian dengan menggunakan regresi linear berganda pada hipotesa pengaruh Digital Marketing Terhadap Volume Penjualan menunjukkan nilai signifikansi sebesar 0,004, lebih kecil dari 0,05. Karena tingkat signifikan 0,004 < 0,05, sehingga H1 yang menyatakan bahwa variabel Digital Marketing (X1) secara parsial mempunyai pengaruh Terhadap Volume Penjualan (Y) diterima

Pengujian dengan menggunakan regresi linear berganda pada hipotesa pengaruh E-Money Terhadap Volume Penjualan menunjukkan nilai signifikansi sebesar 0,000, lebih kecil dari 0,05. Karena tingkat signifikan 0,000 < 0,05, sehingga **H2** yang menyatakan bahwa variabel E-Money (X2) secara parsial mempunyai pengaruh Terhadap Volume Penjualan (Y) diterima















Pembahasan

Digital Marketing Berpengaruh Terhadap Volume Penjualan

 Hubungan digital Marketing dengan Volume Penjualan adalah dengan digital Marketing penjual akan lebih cepat memberikan informasi atau promosi ke konsumen, dalam menanggapi respon konsumen pun akan lebih cepat dan mudah, disamping itu untuk wilayah pemasaranya lebih luar bila dibandingkan dengan market tradisional, sehingga dengan straregi digital Marketing akan berpengaruh terhadap Volume Penjualan

E-Money Berpengaruh Terhadap **Volume Penjualan**

 Potensi E-payment untuk meningkatkan penjualan usaha kecil dan menengah (UMKM) Sektor Fashion Di kecamatan Sidoarjo telah diamati secara luas oleh para pakar ekonomi dan bisnis. Mereka percaya bahwa penggunaan sistem pembayaran digital dapat meningkatkan efisiensi, keamanan, dan kemudahan bagi UMKM. Pernyataan para pakar ini memberikan dasar yang kuat untuk melakukan penyelidikan tentang bagaimana penerapan pembayaran digital berdampak pada penjualan bisnis kecil dan menengah (UMKM) Sektor Fashion Di kecamatan Sidoarjo

















PENUTUP

















Simpulan

digital marketing berpengaruh terhadap volume penjualan

E-money berpengaruh terhadap volume penjualan













Keterbatasan

Penelitian ini hanya menggunakan 2 variabel Independen (Digital marketing dan E-Money, dan 1 variabel dependen (Volume Penjualan).

Penelitian ini hanya menggunakan objek pada pemilik UMKM sektor fashion yang ada di kecamatan sidoarjo tahun 2023.













Saran

Sebaiknya tidak hanya menggunakan metode kuesioner tetapi juga metode wawancara sehingga memperoleh jawaban yang lebih luas dan mendalam selain itu peneliti selanjutnya juga diharapkan untuk menggunakan alat analisis terbaru

Disarankan agar peneliti selanjutnya melakukan penelitian sejenis dengan menambahkan variabel lain seperti Kualitas Pelayanan, Harga, Brand Trust, E-Commerce, Financial Technology (Fintech), Kemudahan, Kegunaan, Kepercayaan dan lain-lain















