



Metadata

Title

Fila Artikel (1)

Author(s)

perpustakaan umsida

Coordinator






prist

Organizational unit

Perpustakaan

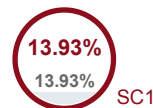
Alerts

In this section, you can find information regarding text modifications that may aim at temper with the analysis results. Invisible to the person evaluating the content of the document on a printout or in a file, they influence the phrases compared during text analysis (by causing intended misspellings) to conceal borrowings as well as to falsify values in the Similarity Report. It should be assessed whether the modifications are intentional or not.

Characters from another alphabet		0
Spreads		0
Micro spaces		0
Hidden characters		14
Paraphrases (SmartMarks)		18

Record of similarities

SCs indicate the percentage of the number of words found in other texts compared to the total number of words in the analysed document. Please note that high coefficient values do not automatically mean plagiarism. The report must be analyzed by an authorized person.


25

The phrase length for the SC 2

1967

Length in words

13688

Length in characters

Active lists of similarities


This list of sources below contains sources from various databases. The color of the text indicates in which source it was found. These sources and Similarity Coefficient values do not reflect direct plagiarism. It is necessary to open each source, analyze the content and correctness of the source crediting.

The 10 longest fragments

Color of the text

NO	TITLE OR SOURCE URL (DATABASE)	NUMBER OF IDENTICAL WORDS (FRAGMENTS)	
1	https://jurnal.umk.ac.id/index.php/simet/article/view/10216	27	1.37 %
2	Peran Mahasiswa Dalam Meningkatkan Kemampuan Membaca Al-Quran Melalui Kegiatan KKN Mengajar Mengaji Anisa Anisa, Anis Marsela, Sari Lusi Kemala, Maghribi Amirul Maliki, Syamila Syamila;	26	1.32 %
3	Design and Build an Android-Based Folklore Role Playing Game of the Origins of Pulomas Eri Satria, Ayu Latifah, Alwi Iswahyudi Nugraha;	26	1.32 %
4	RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA BANGKAL KECAMATAN BINANGUN BERBASIS WEB DAN MOBILE Selfi Artika, Rafi Danish;	23	1.17 %

5	https://www.academia.edu/108680582/Roadmap_Karya_Ilmiyah_Mahasiswa_Fakultas_Teknik_dengan_Menggunakan_Analisis_Bibliometrik	23	1.17 %
6	DIGITALISASI MASJID MELALUI SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE Masayu Rosyidah, Merisha Hastarina, Nidya Wisudawati, Bayu Wahyudi, Muhammad Wibi Ravaza;	19	0.97 %
7	Sistem Informasi Apotek Terintegrasi Dengan Memanfaatkan Storage Cloud System Muhammad Farhan Ramadhan, Suprianto Suprianto;	19	0.97 %
8	Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Masjid Berbasis Web Rahmad Budi Utomo, Rian Farta Wijaya, Hermansyah;	16	0.81 %
9	https://repository.atmaluhur.ac.id/bitstream/handle/123456789/4759/DAFTAR%20PUSTAKA.pdf?sequence=7	15	0.76 %
10	SISTEM INFORMASI COMPANY PROFILE PT. PUTRA BONGAN JAYA MENGGUNAKAN WORDPRESS Wawan Joko Pranoto, Gina Maulidina;	13	0.66 %

from RefBooks database (9.86 %) 

NO	TITLE	NUMBER OF IDENTICAL WORDS (FRAGMENTS)	
Source: Paperity			
1	Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Masjid Berbasis Web Rahmad Budi Utomo, Rian Farta Wijaya, Hermansyah;	32 (3)	1.63 %
2	Sistem Informasi Apotek Terintegrasi Dengan Memanfaatkan Storage Cloud System Muhammad Farhan Ramadhan, Suprianto Suprianto;	31 (2)	1.58 %
3	Peran Mahasiswa Dalam Meningkatkan Kemampuan Membaca Al-Quran Melalui Kegiatan KKN Mengajar Mengaji Anisa Anisa, Anis Marsela, Sari Lusi Kemala, Maghribi Amirul Maliki, Syamila Syamila;	26 (1)	1.32 %
4	Design and Build an Android-Based Folklore Role Playing Game of the Origins of Pulomas Eri Satria, Ayu Latifah, Alwi Iswahyudi Nugraha;	26 (1)	1.32 %
5	SISTEM INFORMASI COMPANY PROFILE PT. PUTRA BONGAN JAYA MENGGUNAKAN WORDPRESS Wawan Joko Pranoto, Gina Maulidina;	24 (2)	1.22 %
6	RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA BANGKAL KECAMATAN BINANGUN BERBASIS WEB DAN MOBILE Selfi Artika, Rafi Danish;	23 (1)	1.17 %
7	DIGITALISASI MASJID MELALUI SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE Masayu Rosyidah, Merisha Hastarina, Nidya Wisudawati, Bayu Wahyudi, Muhammad Wibi Ravaza;	19 (1)	0.97 %
8	Penerapan Keran Wudu Otomatis pada Optimasi Penggunaan Air dengan Sensor Ultrasonic Berbasis Arduino dengan Sistem Back Up Daya Otomatis Fajar Nurhikmah, Isminarti Isminarti, Putra Nur Azhary Iriawan Eka, Abas Mohamad Ilyas;	7 (1)	0.36 %
9	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUKET DAN KADO PADA TOKO UKIII BEEFLORIST BERBASIS WEB DENGAN METODE WATERFALL: PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUKET DAN KADO PADA TOKO UKIII BEEFLORIST BERBASIS WEB DENGAN METODE WATERFALL Gladis;	6 (1)	0.31 %

from the home database (0.00 %) 

NO	TITLE	NUMBER OF IDENTICAL WORDS (FRAGMENTS)	
----	-------	---------------------------------------	--

NO	TITLE	NUMBER OF IDENTICAL WORDS (FRAGMENTS)
----	-------	---------------------------------------

NO	SOURCE URL	NUMBER OF IDENTICAL WORDS (FRAGMENTS)	
1	https://jurnal.umk.ac.id/index.php/simet/article/view/10216	27 (1)	1.37 %
2	https://www.academia.edu/108680582/Roadmap_Karya_Ilmi_Mahasiswa_Fakultas_Teknik_dengan_Menggunakan_Analisis_Bibliometrik	23 (1)	1.17 %
3	https://repository.atmaluhur.ac.id/bitstream/handle/123456789/4759/DAFTAR%20PUSTAKA.pdf?sequence=7	15 (1)	0.76 %
4	https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/3957/Yuuki0_Artikel-Praterbit/31735	8 (1)	0.41 %
5	https://archive.umsida.ac.id/index.php/archive/preprint/download/4466/31971/36061	7 (1)	0.36 %

List of accepted fragments (no accepted fragments)

NO	CONTENTS	NUMBER OF IDENTICAL WORDS (FRAGMENTS)
----	----------	---------------------------------------

Page | 7

The Learning Outcomes of Al Qur'an Education Center Information System [Sistem Informasi Hasil Pembelajaran Taman Pendidikan Al-Qur'an]

Fila Juwita Sari¹⁾, Rohman Dijaya ^{*,2)}, Suprianto³⁾, Ika Ratna Indri Astutik⁴⁾

1)Program Studi **Informatika, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Indonesia**

***Email Penulis Korespondensi:** rohman.dijaya@umsida.ac.id **Abstract.** The computerized improvement increments the speed and complexity of data.

In spite of the fact that there are total offices, the innovation data has not been broadly utilized by the nearby community. The learning documentation handle at TPQ AL-AMIN still employments customary strategies. Understudies and instructors can as it were include individual information, evaluations and learning results through paper media. The innovation informtaion can offer assistance TPQ AL-AMIN to record the information more safely through a website-based data framework. Typically anticipated to encourage the preparing and receipt of data by TPQ supervisors and guardians of understudies with respect to the improvement of understudy accomplishment recording. By actualizing the waterfall strategy and the Laravel framework, this website-based data framework is anticipated to extend effectiveness in recording data almost understudy accomplishment and decrease the chance of information misfortune.

Keywords - information Systems,Website, Al Quran Education Center

Abstrak. Perkembangan dunia digital meningkatkan kecepatan dan kompleksitas informasi. Meskipun terdapat fasilitas yang lengkap, teknologi informasi belum banyak digunakan oleh masyarakat setempat. Proses dokumentasi pembelajaran di TPQ AL-AMIN masih menggunakan metode konvensional. Siswa dan dan guru hanya dapat menambahkan data diri, penilaian dan melihat hasil belajar melalui media kertas. Teknologi informasi dapat membantu TPQ AL-AMIN untuk melakukan pencatatan data dengan lebih aman melalui sistem informasi berbasis website. Hal ini diharapkan dapat mempermudah pengolahan dan penerimaan informasi oleh pengelola TPQ dan orang tua siswa terkait perkembangan pencatatan prestasi siswa. Dengan menerapkan metode waterfall dan framework Laravel, sistem informasi berbasis website ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dalam pencatatan informasi mengenai prestasi siswa serta mengurangi risiko kehilangan data.

Kata Kunci - Sistem informasi,Website, Taman Pendidikan Al-quran

Page | 1

4 | Page

Page | 1

1. I. Pendahuluan

Taman Pembelajaran Al- Qur' an yaitu suatu lembaga maupun komunitas yang sediakan pembelajaran non- formal dalam bidang keagamaan Islam. Tujuannya merupakan buat mengarahkan Al- Qur' an serta membagikan uraian tentang dasar- dasar ajaran Islam kepada kanak- kanak umur sekolah bawah ataupun madrasah ibtidaiyah . Selaku lembaga pembelajaran non- formal, keterlibatan warga jadi bagian integral serta berarti.1. Membaca Al- Qur' an tidak sama dengan berdiskusi dalam obrolan tiap hari, sehingga selaku seseorang muslim disarankan guna menekuni ilmu tajwid supaya bisa menguasai serta membaca kitab suci dengan benar.2

Pembelajaran Al-Quran merupaka dokumen yang harus diajarkan kepada anak sejak kecil. Semua orangtua usahakan memberi pendidikan tersebut, maka dari itu perlu karakter Al-Quran sejak dini.3 Kata “belajar” dan “Al-Qur’an” merupakan dua kata yang yang diartikan sebagai belajar Al-Qur’an. Pembelajaran dari aspek ini adalah metoda membimbing serta mengajari bacaan Al-Qur’an secara baik dan benar serta dilimpah lanjut dengan pemanfaatanya pada kehidupan sehari-hari.4

TPQ Al-Amin adalah salah satu lembaga pendidikan agama islam yang tidak lepas dari penginputan data, mulai dari daa siswa, data guru

sampai dengan penilaian hasil belajar prosesnya dilakukan secara manual yaitu menggunakan tulisan diatas kertas. Kemajuan dalam inovasi pada dasarnya adalah peralatan untuk membantu mendorong kegiatan, termasuk inovasi data Saat ini, sistem komputer mulai banyak diadopsi dalam dunia bisnis. Dampak perkembangan teknologi yaitu perubahan proses hasil penilaian pembelajaran taman pendidikan al-quran. Oleh karena itu TPQ Al-Amin perlu inovasi untuk mempermudah proses pendataan sampai dengan laporan hasil penilaian pada TPQ. Berdasarkan uraian permasalahan maka peneliti mengambil judul “Sistem Informasi Hasil Pembelajaran Taman Pendidikan Al-Quran”

2. II. Metode

Penelitian tentang pembuatan kerangka data hasil belajar AI-Quran ini dilakukan melalui lima langkah yang mengacu pada metode waterfall. Langkah-langkah tersebut meliputi (1) Analisis Kebutuhan, (2) Perencanaan kerangka, (3) Eksekusi atau penulisan kode, (4) pengujian, (5) Penilaian dan pemeliharaan. 6

Tahapan rancangan waterfall dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Berikut penjelasan dari metode waterfall :

1. Analisa pada tahap ini peneliti melakukan analisis kebutuhan para pengguna aplikasi dan batasan-batasan pada perangkat lunak yang akan peneliti.
2. Desain, peneliti akan memaparkan gambaran dari pada aplikasi yang akan dibangun untuk menjelaskan tampilan pada aplikasi dan cara kerja aplikasi.
3. Koding, setelah didapatkan data yang diperlukan untuk bahan aplikasi tahap ini peneliti akan melakukan pembangunan pada aplikasi.
4. Percobaan, tahap ini akan dilakukan pengujian terhadap aplikasi, pada situs web.
5. Pemeliharaan, aplikasi yang telah peneliti bangun akan dicoba kepada pengguna untuk mencari tahu kekurangan pada situs web untuk dapat dilakukan pengembangan kembali terhadap aplikasi.7

3. III. Hasil dan Pembahasan Setelah melakukan pengumpulan data serta analisis sistem , maka dilanjutkan dengan perancangan sistem yang efisien.

1. Flowchart

Flowchart adalah bagan yang menunjukkan bagaimana data diproses didalam suatu program dari awal hingga akhir dengan cara yang logis. Flowchart terdiri dari gambar yang membahas elemen langkah- langkah program dan garis aliran yang menunjukkan permintaan di mana gambar akan dieksekusi.8

Pemanfaatan flowchart sama halnya dengan perhitungan, yaitu untuk mengetikkan alur program namun dalam bentuk gambar atau foto.

Diagram alur diklasifikasikan menjadi dua kategori: diagram yang menggambarkan aliran sistem dan diagram yang menggambarkan aliran program.9

Diagram alur sistem adalah representasi visual dari alur kerja sistem secara keseluruhan yang juga menjelaskan urutan pelaksanaan prosedur sistem.10

Pada gambar 2 yaitu flowchart admin dan guru, admin dapat menginput data user, data guru, data siswa serta data rapor siswa. Sedangkan guru hanya bisa menginput data nilai dan data rapor siswa.

2. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang menunjukkan ruang lingkup suatu sistem dan mencakup suatu proses. Tuas paling atas dari DFD, Diagram Konteks, menggambarkan setiap masukan ke dalam sistem dan setiap keluaran yang berasal darinya.11

Diagram konteks dibuat bertujuan untuk mengetahui keadaan sistem yang akan di bangun.12 Grafik pengaturan dapat menjadi peralatan untuk menggambarkan aplikasi secara umum atau keseluruhan..13

3. DFD

Data flow diagram (DFD) adalah suatu diagram aliran data, yang menggunakan sejumlah simbol tertentu untuk mewakili pergerakan data yang terjadi selama operasi sistem bisnis.14 DFD dapat digunakan sebagai alat untuk menjelaskan interaksi di dalam suatu kerangka kerja dengan lingkungannya dalam bentuk informasi yang masuk ke dalam kerangka kerja tersebut dan keluar dari kerangka kerja tersebut.15

4. Use Case Diagram

Memfaatkan grafik kasus dapat menjadi strategi untuk memperlihatkan hubungan antara pengguna kerangka kerja dan kerangka kerja itu sendiri. Hasilnya dapat berupa diagram dasar untuk memudahkan klien mempelajari dan memperoleh data yang diberikan. Berikut merupakan rancangan use case diagram dari sistem informasi rapor berbasis website yang akan dibuat dan use case terdiri 2 aktor yaitu admin dan guru.

5. User Interface

1. Login Page

Untuk menggunakan aplikasi yang telah dibuat, User Admin dan User Guru dapat menggunakan alamat aplikasi yang telah ditentukan. Pada Gambar 7 di bawah. User melakukan proses login dengan username dan password yang sudah dibuat

2. Halaman Admin

Untuk dapat menggunakan aplikasi, ada beberapa fungsi dengan menekan menu.

4. IV. Hasil dan Pembahasan

1. Implementasi

Berdasarkan hasil dari penelitian ini yaitu Sistem Informasi Hasil Pemelajaran Taman Pendidikan Al-Qur'an untuk mempermudah mencatat laporan hasil pembelajaran TPQ. Berikut ini tampilan pada website sistem antara lain.

1. Halaman Login

Halaman Login digunakan agar user dapat melakukan login ke sistem, user harus melakukan proses pengisian username dan password

2. Halaman Dashboard

Halaman ini yaitu terdiri dari menu jumlah data guru, data siswa dan rapor yang telah di input oleh Admin

3. Halaman Jilid Santri

Pada halaman jilid santri yaitu terdapat menu tambah santri dan tampilan jumlah data santri

4. Halaman Nilai Santri

Halaman nilai santri digunakan guru untuk menginput nilai-nilai santri, adapun menu untuk mengunduh hasil nilai

5. Rekap halaman Nilai Santri

Halaman rekap nilai santri digunakan admin untuk melihat hasil dan adapun menu untuk mengunduh hasil nilai

6. Halaman Rapor Santri

Pada halaman rapor santri yaitu terdapat tampilan nilai-nilai santri yang sudah diinput dan akan diunduh

7. Halaman Data Santri

Halaman data santri merupakan menu dimana admin dapat menambahkan data santri baru maupun mengedit data santri lama serta menghapus

8. Detail Halaman Santri

Halaman detail santri dimana admin dapat menginput pendaftaran santri baru seperti nis, nama santri, alamat dan lain-lain. Serta dapat mengunduh hasil nilai santri

9. Halaman Guru

Halaman guru merupakan halaman yang dimana terdapat menu tambah data guru baru serta dapat mengedit data guru

10. Halaman Cetak

Pada halaman tersebut terdapat hasil akhir penilaian santri yang berupa rapor santri

5. V. Kesimpulan

Peneitian ini dirancang dan dilakukan berdasarkan kebutuhan Taman Pendidikan Al-Qur'an Al-Amin. Sistem informasi TPQ yang mempermudah pekerjaan yaitu input data siswa, data guru dan data penilaian. Dengan proses terkomputasi ini penginputan dapat dipercepat, serta data yang dihasilkan lebih akurat dan siap pakai lebih cepat sehingga meminimalisir kesalahan. Metode waterfall yang digunakan menunjukkan bahwa fase-fase yang dilewati menunggu penyelesaian fase sebelumnya dan harus diselesaikan secara berurutan. Untuk pengembangan selanjutnya diharapkan aplikasi ini lebih meningkatkan keamanan sistem karena sistem bersifat online dan perlu maintenance untuk mengetahui fitur apa saja yang perlu ditambahkan pada sistem informasi tersebut.

6. Ucapan Terima Kasih

7. Ucapan terima kasih kepada Dosen Pembimbing, Pembimbing, dan pihak Perguruan Tinggi Muhammadiyah Sidoarjo yang telah memberikan kontribusi dan dukungan dalam penyelesaian penulisan artikel ini serta mendukung penyelesaian penulisan artikel ini. Penulis berharap dapat memperoleh tanggapan yang baik dari Jurnal Ilmiah Perancangan Informatika dalam penerbitan jurnal!

8. Referensi

1. Halim A, Zamroni A, Ahdi W, Shobirin MS. Pembelajaran Al-Qur'an di Taman Pendidikan al-Qur'an Roudlotul Tholabah Dusun Jemparing Desa Pakel. *Jumat Keagamaan J Pengabdian Masy*. 2022; 3(1):50-54. doi:10.32764/abdimas_agama.v3i1.2556
2. Syaifulah A, Rahmah FM, Salamah F, Srisantyorini T. Penerapan Ilmu Tajwid dalam Pembelajaran Al-Qur'an untuk Mengembangkan Bacaan Al-Qur'an. Artikel. Published online 2021:1-4.
3. Rohimah RB, Ngulwiyah I. Tren Metode Pembelajaran Al-Qur'an di Indonesia Tahun 2019-2023: Sebuah Systematic Review. *J Pendidik Abad Ke-21*. 2023;1(2):85-94. doi:10.53889/jpak.v1i2.329
4. Rosi F. Urgensi Pembelajaran Al-Qur'an Bagi Siswa Madrasah Ibtidaiyah. *Auladuna J Prodi Pendidik Guru Madrasah Ibtidaiyah*. 2021;3(2):36-53.
5. Amirudin A, Azrino Gustalika M. Perancangan Sistem Informasi Tpq Aisyah Maulida Hasanah Berbasis Website. *J Ilm Inform*. 2023; 11(01):77-84. doi:10.33884/jif.v11i01.7159
6. Farta Wijaya R, Budi Utomo R. KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Masjid Berbasis Web. *Media Onlin*. 2023; 3(5):563-571.
7. Innovation T. Analisis Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Model Waterfall Dalam Peningkatan Inovasi Teknologi. 2021;1(1):26-36.
8. Laia S, Siringoringo R, Lumbantoran G. Sistem Informasi Penjualan Baju Adat Nias Pada Toko Waristo Berbasis Web. *TAMIKA J Tugas Akhir Manaj Inform Komputerisasi Akunt*. 2023;3(1): 44- 50. doi:10.46880/tamika.
9. Juliana, Driyani D, Khotijah S. Pengenalan cerita rakyat dan game edukasi untuk anak menggunakan android. *J Ilm Inform Arsit dan Lingkungan*. 2019; 14(2): 103-110. <http://jurnal.pelitabangsa.ac.id/index.php/pelitatekno/article/download/235/188>
10. Informatika P, Teknik F, Jaidid UN, Kunci K, Pakar S, Mata DP. MANUSIA MENGGUNAKAN METODE FORWARD CHAINING. 2020;1(1).
11. Safwandi. Analisis Perancangan Sistem Informasi Sekolah Menengah Kejuruan 1 Gandapura dengan Model Diagram Konteks dan

Data Flow Diagram. J Teknol Terap Sains 40. 2021;2(2).

12. Siringoringo DY, Sihombing V, Labuhanbatu U. DOI 10.37600/tekinkom.v4i1.232. 2021;4. doi:10.37600/tekinkom.v4i1.232

13. Sahi A. TEMATIK - Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi Vol. 7, No. 1 Juni 2020. 2020;7(1):120-129.

14. Muliadi M, **Andriani M, Irawan H. Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Kamar Hotel Berbasis Website (Web) Menggunakan Data Flow Diagram (Dfd). JISI J Integr Sist Ind. 2020;7(2):111.**

15. Simatupang AR, Nafisah S. **Analisis Proses Pada Senayan Library Information Management System (SLIMS) Cendana Berbasis Data Flow Diagram (DFD) Di Perpustakaan Universitas Kristen Duta Wicana Yogyakarta. 2020; 5(1):1-15.**