

APLIKASI PENGENDALIAN PERSEDIAAN BARANG DENGAN METODE SAFETY STOCK BERBASIS WEBSITE (Studi Kasus Pada Delta Pinang Motor)

Oleh:

Rafly Arvyansyah 181080200007

Dosen Pembimbing:

Nuril Lutvi Azizah, S.Si., M.Si

Program Studi Informatika

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

2024











Pendahuluan

Delta Pinang Motor merupakan perusahaan yang bergerak di bidang Automotif yang menyediakan berbagai macam suku cadang mobil dan maintenance. Berlokasi pada Ruko Taman Pinang A3 No. 5-6, Kwadengan barat, Lemahbutro, Kec. Sidoario, Sidoarjo Jawa timur.

Dalam fenomena bisnis yang terjadi pada perusahaan Delta Pinang Motor kesulitan mengontrol jumlah barang yang masih ada dan yang sudah habis. Serta kesulitan dalam menentukan jumlah persediaan barang sehingga sering terjadi persediaan barang lebih sedikit daripada permintaan pelanggan yang dapat menyebabkan pengeluaran biaya yang lebih besar untuk memenuhi jumlah permintaan.















Tujuan Penelitian

Merancangan Aplikasi Pengendalian Persediaan Barang pada Delta Pinang Motor yang dapat membantu untuk mengendalikan persediaan barang.















Rumusan Masalah

Bagaimana merancang dan membangun Aplikasi Pengendalian Persediaan Barang pada Delta Pinang Motor Berbasis Website??















Batasan Masalah

- 1. Aplikasi ini meliputi transaksi pembelian, transaksi penjualan, dan perencanaan persediaan produk.
- 2. Perhitungan yang digunakan untuk pengendalian barang menggunakan metode safety stock. Dihitung dengan menggunakan service level, periode dalam bulan dan dinamis.
- 3. Laporan yang dihasilkan adalah laporan pembelian, laporan penjualan, laporan stok barang, dan laporan jasa perawatan.









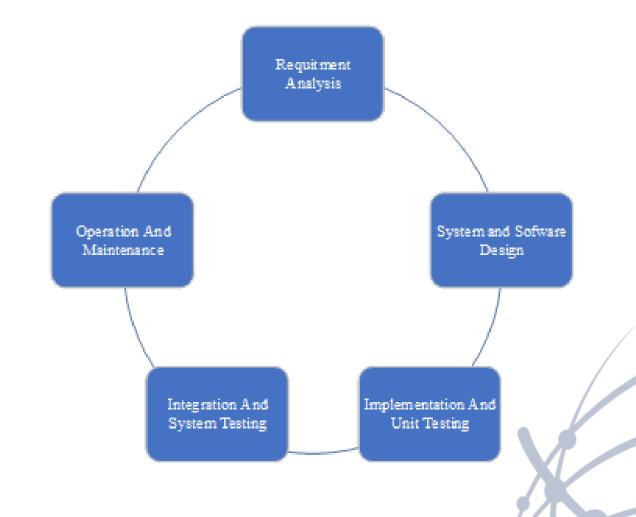






Metode

1. SDLC (System Develop Life Cycle)















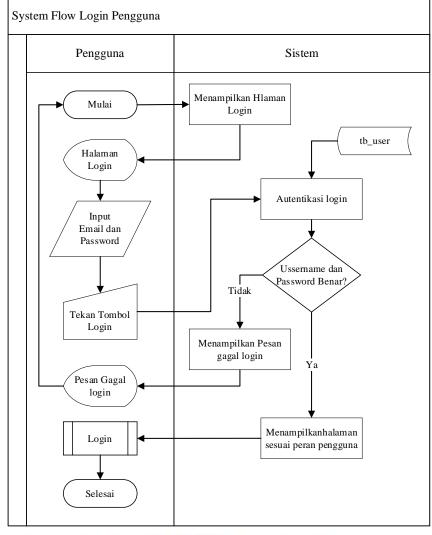
umsida1912





Proses Modeling

- System Flow
- 1. Login Pengguna













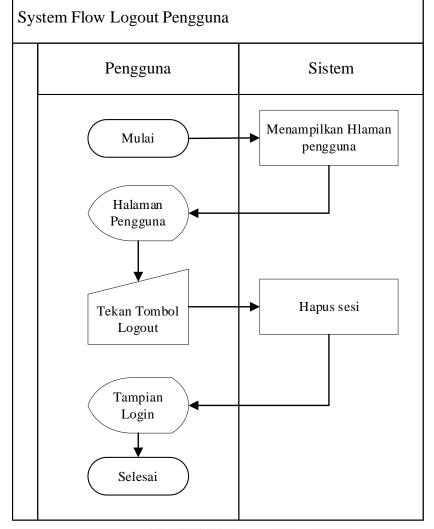
umsida1912





Proses Modeling

- System Flow
- 1. Log Out Pengguna













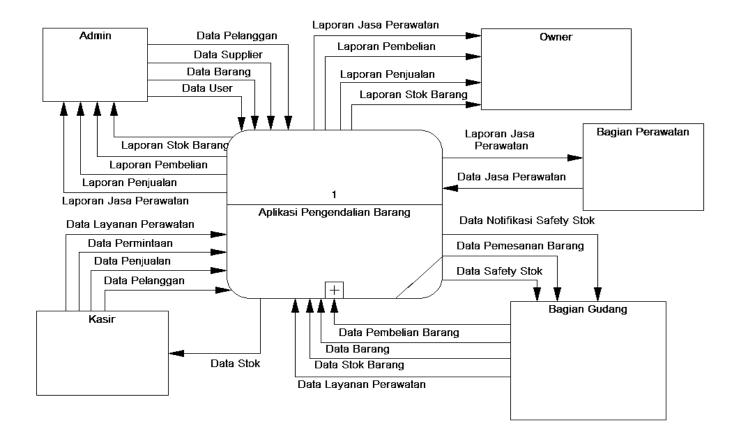
umsida1912





Data Flow Diagram

Context Diagram











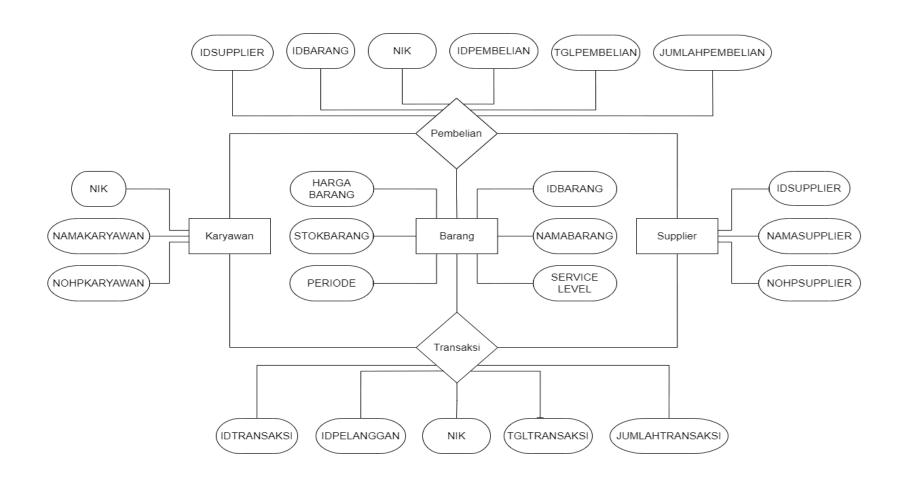








Entity Relationship Diagram



















User Interface



























