

RANCANG BANGUN APLIKASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB PADA THK FUTSAL ARENA (Studi Kasus Pada Taman Hiburan Krian Indah)

Oleh:

Daniel Kusuma Wardana

Ade Eviyanti

Progam Studi Informatika

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

September, 2024

Pendahuluan

Teknologi Informasi sedang mengalami perkembangan pesat saat ini. Kemajuannya memungkinkan akses data atau informasi dengan cepat, efisien, dan akurat. Meskipun begitu, dalam proses pemesanan lapangan futsal masih menggunakan metode manual yang kurang efektif dan efisien karena memerlukan pertemuan langsung antara pelanggan dan penyedia layanan. Sebagai konsekuensinya, proses pemesanan lapangan menjadi kurang efisien karena pelanggan tidak dapat mengetahui sebelumnya apakah lapangan yang mereka inginkan masih tersedia atau tidak.

Pertanyaan Penelitian (Rumusan Masalah)

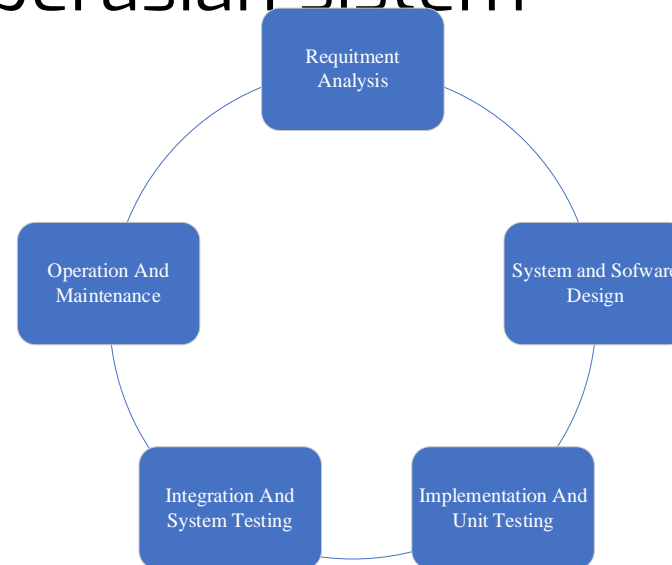
Berdasarkan latar belakang di atas, bagaimana merancang dan membangun Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal pada THK Futsal Arena Berbasis Website.

Tujuan pada penelitian ini adalah menghasilkan suatu sistem berbasis web untuk pemesanan, pembatalan, dan penjadwalan penggunaan lapangan futsal. Serta mempermudah pelanggan untuk pemesanan lapangan futsal.

Hasil dan Pembahasan

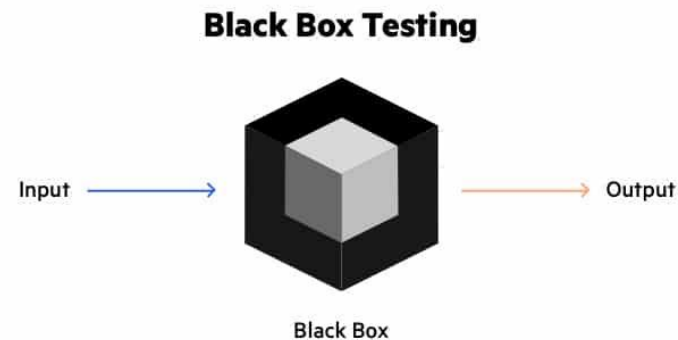
System Development Life Cycle (SDLC)

SDLC adalah sebuah proses logika yang digunakan oleh seorang sistem analis untuk mengembangkan sebuah sistem informasi meliputi perencanaan sistem, analisis sistem, rancangan sistem, pelaksanaan dan pengoperasian sistem

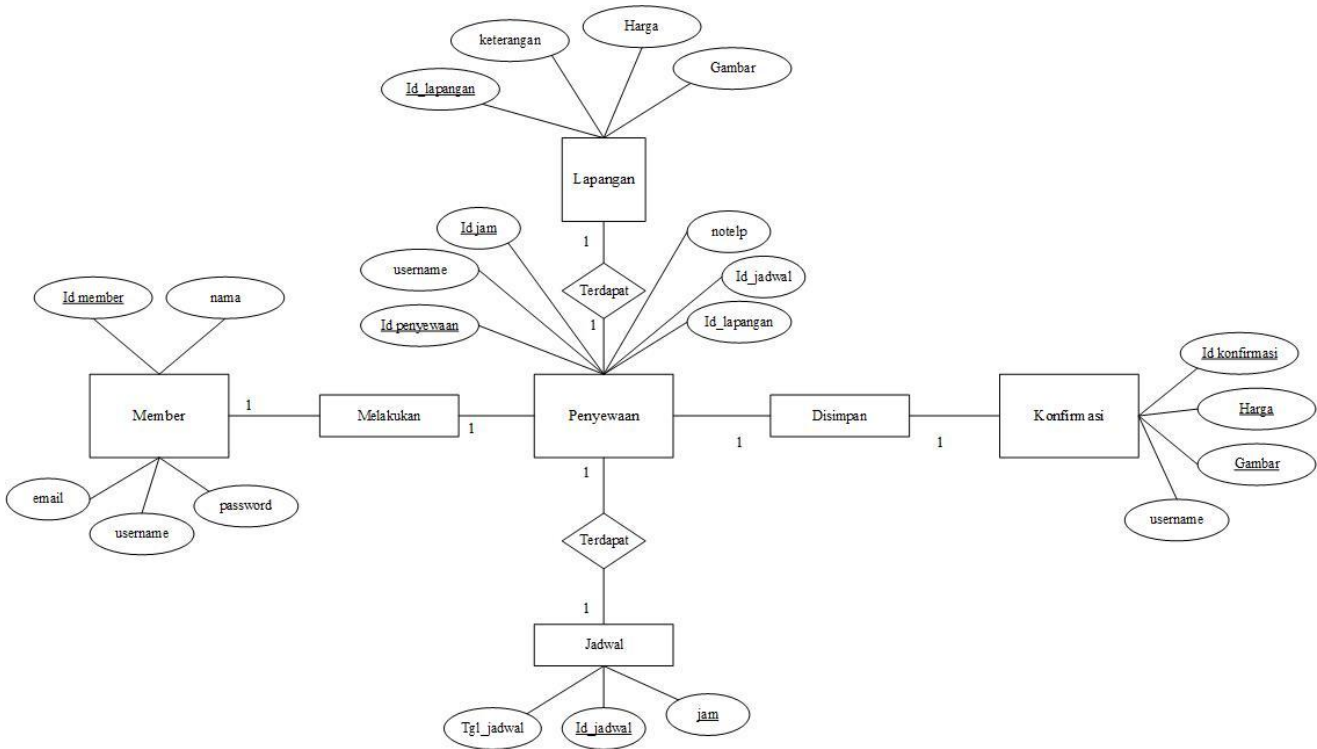


Black Box Testing

Metode Blackbox Testing merupakan salah satu metode yang mudah digunakan karena hanya memerlukan batas bawah dan batas atas dari data yang diharapkan. Estimasi banyaknya data uji dapat dihitung melalui banyaknya field data entri yang akan diuji, aturan entri yang harus dipenuhi serta kasus batas atas dan batas bawah yang memenuhi



Proses Modeling (ERD)



Referensi

- [1] D. A. Nurdinillah and A. Sukendar, "Pembangunan Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web (Studi Kasus : Lapangan Bintang Sport Cimahi)," *Pasinformatik*, vol. 2, no. 1, pp. 1–7, 2023.
- [2] A. Setiadi, R. A. Ridwan, and N. R. Rizqullah, "Sistem Informasi Booking Futsal Menggunakan Metode Agile SDLC Pada KAO Futsal," vol. 7, no. 1, pp. 1–12, 2021.
- [3] Y. Geasela, J. Isabel, S. Pereisia, A. Fitri Natalia Runkat, and F. Assahara, "Pengembangan Aplikasi Penyewaan Lapangan 'Connsfield' Berbasis Website," *Journal of Technology and Informatics (JoTI)*, vol. 4, no. 2, pp. 69–76, Apr. 2023, doi: 10.37802/joti.v4i2.320.
- [4] F. W. Nduku, K. Sara, and A. Mude, "APLIKASI SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB (Studi Kasus Melati Futsal, Kec. Ende Tengah – Kab. Ende)," *JTII*, vol. 8, no. 1, pp. 2541–3740, 2023.
- [5] N. Iriadi, A. Ishaq, and W. Yulianti, "Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Futsal Station Bekasi," *Ijns.org Indonesian Journal on Networking and Security*, vol. 8, no. 4, pp. 1–8, 2019.
- [6] A. Nur Rohman and M. Fachrie, "Pengembangan Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal di Tiki-Taka Barcelona Futsal Berbasis Android dan Web," *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika dan Komunikasi*, vol. 5, no. 1, pp. 764–774, Jan. 2024, doi: 10.35870/jimik.v5i1.545.
- [7] R. Kurnia Pratama and F. Piliang, "D RANCANG BANGUN APLIKASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB," *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, vol. 1, no. 2, pp. 1–8, 2019.
- [8] I. R. Gumilang, "PENERAPAN METODE SDLC (SYSTEM DEVELOPMENT LIFE CYCLE) PADA WEBSITE PENJUALAN PRODUK VAPOR," *JURAL RISET RUMPUN ILMU TEKNIK*, 2022, [Online]. Available: <https://api.semanticscholar.org/CorpusID:251176054>
- [9] I. Puntadewa, A. Rustam, and Y. I. Kurniawan, "Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal di Pusat Olahraga Orion Purwokerto Berbasis Android," *Jurnal Pendidikan dan Teknologi Indonesia*, vol. 2, no. 7, pp. 311–328, Jul. 2022, doi: 10.52436/1.jpti.195.
- [10] W. M. Hidayat, A. Bahri, M. Raehand Fahreza Pasaribu, and dan Asham Bin Jamaluddin, "PERANCANGAN APLIKASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE RAD," 2023.
- [11] F. Nuraeni, A. Deddy Supriatna, and M. A. Sobirin, "Aplikasi Pengelolaan Usaha Sewa Lapangan Futsal Berbasis Web," *Jurnal Algoritma*, vol. 18, no. 2, pp. 624–632, 2021, [Online]. Available: www.dicoding.com
- [12] F. Safitri, K. Falgenti, and A. T. Hapsari, "PERANCANGAN APLIKASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL MENGGUNAKAN JAVA NETBEANS," 2021. [Online]. Available: <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/just-it/index>
- [13] A. I. Trivena and A. Hafiz, "MEMBANGUN APLIKASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL PADA CLUB SPORT BANDAR LAMPUNG BERBASIS WEB," *Jurnal Onlie Mahasiswa Sistem Informasi dan Akuntansi (ONESISMIK)*, vol. 3, no. 3, pp. 155–166, 2019.

Terima Kasih



