

INTERACTIVE TEACHING MATERIALS GIPAGA ASING [BAHAN AJAR INTERAKTIF GIPAGA ASING]

Oleh:

Khurin In Maulida

Mahardika Darmawan Kusuma Wardana

Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

September 2024

Deskripsi Produk

Bahan ajar interaktif merupakan bahan ajar yang bersifat aktif menampilkan informasi dan pengetahuan berupa teks, audio, gambar, video, animasi untuk dipelajari siswa. Background serta warna dipilih semenarik mungkin karena memiliki efek psikologis terhadap manusia yang dapat menimbulkan sensasi rasa senang sehingga penggunaan warna dalam bahan ajar sangat diperhatikan. Pewarnaan yang baik dapat memberikan kesan yang kuat dan mempermudah siswa untuk mengingat materi-materi yang terdapat pada bahan ajar interaktif. Merancang warna pun dalam pengembangan harus disesuaikan dengan konsep, kontras warna, dan warna trend karena sangat menentukan baik buruknya tampilan lay-out yang dihasilkan produk.

Isi Produk

Isi bahan ajar interaktif Giapaga Asing meliputi kompetensi inti dan kompetensi dasar, petunjuk penggunaan, materi luas dan keliling bangun datar persegi, persegi Panjang, dan segitiga, Latihan soal HOTS, dan soal evaluasi. Sebelum materi pembelajaran, bahan ajar interaktif ini terdapat doa belajar, lagu Indonesia raya untuk menumbuhkan rasa nasionalisme siswa, dan apersepsi untuk menggali ingatan siswa tentang pembelajaran sebelumnya dan berkelompok untuk membangun kolaborasi pada siswa. Bahan ajar interaktif juga terdapat doa selesai belajar untuk mengakhiri pembelajaran.

Proses pembuatan bahan ajar interaktif Gipaga Asing

1. Menyusun materi bahan ajar dan soal-soal HOTS dengan berbagai sumber buku pelajaran matematika kelas IV SD sesuai dengan KI dan KD.
2. Membuat background dan ikon bahan ajar dengan aplikasi adobe photoshop agar tampilan menarik.
3. Membuat video pembelajaran dan dubbing suara.
4. Mengembangkan bahan ajar interaktif gipaga asing menggunakan aplikasi flutter dengan berbagai coding agar menjadi mobile learning yang dapat digunakan dengan maksimal tanpa menghambat pembelajaran.

Kesimpulan

Bahan ajar interaktif Gipaga Asing merupakan mobile learning pembelajaran matematika materi bangun datar persegi, persegi Panjang, dan segitiga dengan soal HOTS. Bahan ajar Gipaga Asing ini menjadikan pembelajaran menyenangkan karena mengkombinasikan video, gambar, teks, animasi, dan warna yang dapat menimbulkan sensasi menyenangkan selama proses pembelajaran serta memanfaatkan teknologi. Gipaga Asing juga mampu mengasah kemampuan berpikir tingkat tinggi pada siswa karena terdapat soal-soal HOTS (*High Order Thinking Skill*).

Referensi

- [1] A. Prastowo, *PANDUAN KREATIF MEMBUAT BAHAN AJAR INOVATIF*. Jogjakarta: DIVA Press, 2013.
- [2] Benny. Agus and A. Dewi, *Pengembangan Bahan Ajar*. Banten: Universitas Terbuka, 2019.
- [3] N. EKO, *PENGENALAN TEORI WARNA*. YOGYAKARTA: ANDI, 2008.
- [4] S. Purnama, “ELEMEN WARNA DALAM PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN AGAMA ISLAM.” doi: <https://dx.doi.org/10.14421/al-bidayah.v2i1.102>.
- [5] M. SUYANTO, *MULTIMEDIA ALAT UNTUK MENINGKATKAN KEUNGGULAN BERSAING*. Yogyakarta: ANDI, 2013.

