

Ulfa Unzilatur Rohmah 5

by Psikologi Umsida

Submission date: 19-Jul-2024 12:39AM (UTC+0700)

Submission ID: 2418763296

File name: Ulfa_Unzilatur_Rohmah_Artikel_120134.docx (285.96K)

Word count: 4173

Character count: 26229

Pengaruh Metode Brain Gym Terhadap Motorik Halus Pada Anak Tunagrahita Di SLB Aisyiyah Tulangan Sidoarjo

The Effect of Brain Gym Method on Fine Motor in Children with Intellectual Disabilities at SLB Aisyiyah Tulangan Sidoarjo

Ulfa Unzilatur Rohmah¹, Nurfi Laili²

Program Studi Psikologi, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Indonesia¹

Program Studi Psikologi, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Indonesia²

*Email Penulis Korespondensi: ulfaunzila123@gmail.com, nurfilaili@umsida.ac.id

Abstract.

Visually impaired children are children with special needs who have underdevelopment in intelligence, physical, emotional and social, one of which is in the fine motor aspect. This study aims to find out whether there is an effect of brain gym on improving fine motor skills in children with disabilities at SLB Aisyiyah Tulangan Sidoarjo. Brain gym is a series of simple movements that are fun and can help with overall brain development. Fine motor is the movement of parts that can be carried out by small muscles. The type of research used is a single subject experiment (single subject research) with an A-B-A research design. Data collection with structured observation is used to observe activities and find out developments. The results of the calculation of the paired sample t-test which showed a significance value of $p = 0.015 < 0.05$ so that it was concluded that there was an influence of brain gym on the improvement of fine motor skills in children with disabilities at SLB Aisyiyah Tulangan Sidoarjo.

Keywords – Brain gym; fine motor; Children with Intellectual Disabilities

Abstrak.

Tunagrahita merupakan anak berkebutuhan khusus yang memiliki keterbelakangan dalam intelegensi, fisik, emosional dan sosial, salah satunya pada aspek motorik halus. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah ada pengaruh brain gym terhadap peningkatan kemampuan motorik halus pada anak tunagrahita di SLB Aisyiyah Tulangan Sidoarjo. Brain gym merupakan serangkaian gerakan sederhana yang menyenangkan dan dapat membantu perkembangan otak secara keseluruhan. Motorik halus merupakan gerakan bagian-bagian yang dapat dilaksanakan oleh otot kecil. Jenis penelitian yang digunakan adalah eksperimen subjek tunggal (single subject research) dengan desain penelitian A-B-A. Pengambilan data dengan observasi terstruktur digunakan untuk mengamati kegiatan dan mengetahui perkembangan. Hasil perhitungan uji paired sample t-test yang menunjukkan nilai signifikansi $p = 0.015 < 0.05$ sehingga diperoleh kesimpulan bahwa adanya pengaruh brain gym terhadap peningkatan motorik halus pada anak tunagrahita di SLB Aisyiyah Tulangan Sidoarjo.

Kata Kunci – Brain gym, motorik halus; anak tunagrahita

I. PENDAHULUAN

Tunagrahita adalah suatu kondisi keterbatasan kemampuan di mana individu memiliki IQ rendah, biasanya di bawah 70 jika diukur dengan tes kecerdasan tradisional, individu ini juga mengalami kesulitan beradaptasi dengan rutinitas sehari-hari. Anak-anak yang mengalami keterlambatan dalam proses perkembangan mental disebut tunagrahita. Dikatakan tunagrahita jika anak tersebut mengalami keterlambatan dalam perkembangan dan pertumbuhan mental dibandingkan dengan anak sebayanya. Karena itu, mereka membutuhkan pendidikan khusus, latihan khusus, dan bimbingan khusus untuk meningkatkan mentalnya supaya berkembang dengan seoptimal mungkin.[1]

Berdasarkan data yang terdaftar, prevalensi disabilitas intelektual diperkirakan mencapai 2,3% dari populasi dunia. Namun, hasil pendataan dari data Riset Kesehatan Dasar (Riskesdas) tahun 2013 menunjukkan bahwa jumlah orang disabilitas di Indonesia sebesar 8,3% dari total populasi. Jumlah penyandang disabilitas di Indonesia sebanyak 6.008.661 orang, dengan sekitar 402.817 penyandang tunagrahita, menurut Survei Sosial Ekonomi Nasional (Susenas) yang dilakukan oleh Biro Pusat Statistik (BPS) pada tahun 2012.[2]

Kemampuan fisik pada motorik anak merupakan salah satu aspek perkembangan yang harus dioptimalkan dan sangat dibutuhkan anak. Peranan motorik halus anak sangat penting karena motorik halus hanya fokus pada pembentukan otot-otot kecil saja. Keterampilan motorik halus ini juga dapat meningkatkan anak untuk bergerak secara fleksibel sehingga memudahkan imajinasi dan kreativitas anak.[3] Hal ini dapat memberikan dampak kurang menguntungkan pada kondisi psikologis maupun psikososial anak tunagrahita. Pada alat motoris dan sensoris merupakan salah satu dampak yang ditimbulkan terhadap anak tunagrahita yang tidak berfungsi dapat berdampak dalam melakukan eksplorasi sehingga mengalami hambatan dalam melakukan aktivitas yang mendayagunakan alat sensoris atau mentorisnya.[4]

Hambatan tersebut menyebabkan anak tunagrahita mempunyai keterbatasan dalam kemampuan motorik halus, antara lain menulis, mengancingkan baju, memotong dan mewarnai. Permasalahan serupa juga terjadi pada siswa kelas 3 SLB Aisyiyah Tulangan. Siswa berinisial F berusia 11 tahun, dengan diagnosa tunagrahita, mengalami kesulitan menulis, menurut observasi dan wawancara yang dilakukan di kelas. Ketika guru kelas memberikan tugas dengan metode tracing, siswa tidak mengikuti pola tracing melainkan hanya menulis garis lurus, seperti menulis huruf "a" namun siswa hanya menuliskan garis lurus, tak hanya itu subjek mengalami kesulitan ketika menggantung sehingga subjek perlu bantuan penuh dari orang sekitarnya. Sehingga perkembangan dalam motorik halus nya kurang baik. Perkembangan fisik dan motorik anak tunagrahita lambat daripada anak normal.[5]

Penelitian terdahulu yang dilakukan oleh [6], menunjukkan hasil pada kelompok I menerima latihan brain gym, sedangkan kelompok II menerima aktivitas fungsional dan rekreasi (AFR). Ketika dibandingkan dengan aktivitas fungsional dan rekreasi (AFR), intervensi brain gym dapat membantu meningkatkan keterampilan motorik halus anak prasekolah (usia 5-6 tahun) dengan nilai $p=0,000$ ($p<0,05$). Hasil uji paired sample t-test menunjukkan perbedaan yang signifikan antara kelompok I dan kelompok II dengan nilai $p=0,000$ ($p<0,05$).

Adapun hasil penelitian yang dilakukan oleh [7], menunjukkan hasil analisis intervensi univariat terhadap 15 anak sebelum dilakukan intervensi brain gym menunjukkan bahwa terdapat 9 anak sebanyak 60% yang memiliki kemampuan motorik halus yang tidak normal dan setelah diberikan perlakuan terdapat 11 anak sebanyak 73,3% yang memiliki kemampuan motorik halus yang normal. Sementara itu, 8 anak sebanyak 53,3% memiliki kemampuan motorik halus yang tidak normal sebelum diberikan puzzle, dan 15 anak sebanyak 100% memiliki kemampuan motorik halus yang normal setelah diberikan puzzle. Pada hasil uji Wilcoxon menunjukkan adanya pengaruh brain gym dan puzzle terhadap perkembangan motorik halus anak prasekolah dengan p-value 0,000 dan 0,001. Hasil uji Mann Whitney diperoleh p-value = 0,005. Kesimpulannya, di wilayah kerja Puskesmas Basuki Rahmad Bengkulu, efektivitas brain gym dan permainan puzzle dalam meningkatkan keterampilan motorik halus anak prasekolah berbeda-beda.

Menurut hasil penelitian yang dilakukan oleh [8] menunjukkan hasil penelitian, bahwa lebih dari separuh 17 (56,7%) anak usia 3-4 tahun memiliki motorik halus *fall* sebelum senam otak dan lebih dari separuh 18 (60,0%) memiliki motorik halus *passed* setelah senam otak. Ada hubungan antara senam otak dan peningkatan kemampuan motorik halus anak usia 3-4 tahun, menurut hasil uji wilcoxon rank test. Dengan demikian, p value = (0,000) < (0,050). Hasil penelitian menunjukkan bahwa guru harus melakukan senam otak pada anak-anak sebelum pelajaran dimulai di kelas untuk meningkatkan kemampuan motorik halus mereka.

Berbagai teknik, metode brain gym merupakan salah satu metode yang dapat meningkatkan perkembangan motorik halus. Brain gym mempunyai manfaat seperti menyeimbangkan otak kanan dan kiri sehingga logika dan kreativitas anak seimbang, dapat meningkatkan rasa percaya diri dan berpengaruh positif terhadap kemampuan anak dalam konsentrasi, mengingat dan mengubah emosi. Latihan brain gym memperkuat area otak seperti otak kecil, kolikulus, dan ganglia basal. Ganglia basalis adalah bagian otak yang mengatur perkembangan motorik halus pada semua manusia. [9]

Ada dua puluh enam gerakan yang dikeluarkan dalam panduan senam otak oleh Dennison dan isinya. Gerakan tersebut dapat diklasifikasikan menjadi empat fungsi, macam-macam gerakan seperti; gerakan gajah, membayangkan huruf X, gerakan putaran leher, coretan ganda, alfabet 8, pernafasan perut, gerakan menyilang berbaring, 8 tidur, gerakan olengan pinggul, mengisi energi, gerakan menyilang, minum dengan air putih, menguap berenergi, pasang telinga, tombol angkasa, tombol bumi, sakelar otak, titik positif, gerakan burung hantu, mengaktifkan tangan, gerakan lambaian kaki, gerakan peluncuran gravitasi, gerakan pompa betis, dan gerakan pasang kuda-kuda.[10]

Berdasarkan penjelasan diatas penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah ada pengaruh metode brain gym terhadap motorik halus pada anak tunagrahita di SLB Aisyiyah Tulangan Sidoarjo.

II. METODE

Desain Penelitian

Penelitian ini adalah jenis penelitian eksperimen dengan desain A-B-A. Metode eksperimen merupakan bentuk khusus investigasi yang digunakan untuk menentukan variabel-variabel apa saja dan bagaimana bentuk hubungan antara satu dengan yang lainnya. Eksperimen dapat menentukan pengaruh variabel perlakuan (*independent variabel*) terhadap variabel dampak (*dependent variabel*). [11] Definisi lain menyatakan bahwa metode eksperimen merupakan metode penelitian yang digunakan untuk mencari pengaruh perlakuan tertentu terhadap yang lain dalam kondisi yang terkendalikan. [12]

Desain A-B-A menunjukkan adanya hubungan sebab akibat antara variabel terikat dan variabel bebas. Pada kondisi baseline pertama (A1) dilakukan observasi, kemudian pemberian treatment pada kondisi intervensi (B). Selanjutnya dilakukan observasi pada kondisi baseline kedua (A2). [13]

Subjek akan diobservasi mulai dari kegiatan baseline selama satu minggu dimulai kegiatan wawancara orang tua dan guru yang dilakukan sesuai dengan perkembangan saat ini.

Identifikasi Variabel

Variabel-variabel penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah variabel independen brain gym dan variabel dependen kemampuan motorik halus.

Latihan yang menyehatkan dan bermanfaat untuk meningkatkan kemampuan motorik kasar dan halus yang disebut dengan brain gym. Brain gym dapat membantu menyeimbangkan kerja otak kanan dan kiri. Dengan adanya latihan brain gym dapat mempermudah siswa melatih motorik halus. Motorik halus merupakan kemampuan anak dalam menggunakan otot-otot kecil.

Subjek Penelitian

Penelitian ini menggunakan desain sub¹¹ tunggal atau *subject single research* (SSR) untuk memfokuskan pada data individu sebagai sampel. Penelitian *single subject research* (SSR) merupakan penelitian eksperimen yang dilakukan untuk mengetahui seberapa besar pengaruh perlakuan (*treatment*) yang diberikan kepada subjek secara berulang-ulang dalam jangka waktu tertentu. [13]

Penelitian ini menggunakan salah satu siswa tunagrahita ringan kelas 3 di SLB Aisyiyah Tulangan dengan usia 11 tahun berjenis kelamin laki-laki. Berdasarkan hasil observasi dan wawancara bersama orang tua serta guru kelas, bahwa subjek memiliki keterbatasan dalam motorik halusnya seperti menulis, mewarnai, menggunting, dan sebagai berikut.

Instrumen Penelitian

Teknik pengumpulan data, peneliti menggunakan metode observasi terstruktur sebagai instrumen penelitian. Observasi terstruktur ini digunakan untuk mengamati kegiatan dan mengetahui perkembangan subjek. Penerapan ini menggunakan metode brain gym. Observasi dilakukan pada saat pretest (fase baseline A¹) dan selama pemberian treatment (fase intervensi B) dan juga pada saat posttest (fase baseline A²). Instrumen yang digunakan adalah instrumen perkembangan motorik halus yang mengacu pada indikator menulis, menggunting, menempel, dan mewarnai. Penilaian observasi terstruktur dengan menggunakan pedoman perkembangan motorik halus yang berbentuk tabel.[14] Hal ini dapat dilihat pada tabel 1.1

Tabel 1.1 Kemampuan Motorik Halus dan Penskoran

Indikator	Sub Indikator	10	Penskoran
Menulis	Dapat mengikuti tracing yang berbentuk pola seperti pola zigzag, melengkung, dan lurus.	4	berkembang sangat baik
		3	berkembang sesuai harapan
		2	mulai berkembang
		1	belum berkembang
Menempel	Dapat menempel gambar dengan tepat	4	berkembang sangat baik
		3	berkembang sesuai harapan
		2	mulai berkembang
		1	belum berkembang
Mewarnai	Dapat mewarnai secara detail dan tidak keluar garis	10	4 berkembang sangat baik
		3	berkembang sesuai harapan
		2	mulai berkembang
		1	belum berkembang
Menggunting	Dapat menggunting sesuai pola zigzag, melengkung, dan lurus.	4	berkembang sangat baik
		3	berkembang sesuai harapan
		2	mulai berkembang
		1	belum berkembang

Prosedur Pelaksanaan

Tahapan ini peneliti membuat proposal tentang permasalahan pada subjek yang di teliti. Setelah tahap baseline pertama yang dimana peneliti memberikan pretest (A^1) kepada subjek selama 1 hari. Setelah itu peneliti memberikan intervensi (B) pada subjek dengan menggunakan metode brain gym. Setelah baseline pertama dan pemberian intervensi sudah dilakukan, peneliti melanjutkan kegiatan post test (A^2) yang dimana peneliti memberikan posttest pada subjek, guna mengetahui perbedaan hasil sebelum pemberian intervensi dan setelah pemberian intervensi.

Selanjutnya adalah tahap pelaksanaan. Pada tahap ini peneliti melakukan observasi secara langsung untuk mengumpulkan data. Pada pengambilan data awal ini dilakukan selama 1 minggu yakni dengan mewawancarai orang tua dan guru kelas. Lalu peneliti akan memberikan pretest selama 1 hari. Kemudian tahapan berikutnya, peneliti memberikan intervensi pada subjek selama 18 hari, tiap harinya memiliki waktu selama 45 menit.

Tahapan terakhir adalah pemberian posttest. Pada tahap ini peneliti ingin mengetahui perbedaan sebelum pemberian intervensi dan setelah pemberian intervensi. Metode yang digunakan adalah brain gym. Jadwal kegiatan penelitian itupun telah di rancang sesuai jadwal peneliti dan subjek. Hal ini dapat dilihat pada tabel 1.2

Tabel 1.2 Jadwal Kegiatan Penelitian

Sesi	Detail
Baseline	Menentukan subjek yang di teliti Mengobservasi subjek selama 1 minggu
	wawancara dengan guru dan orang tua subjek terkait perkembangannya 18 Menentukan metode yang digunakan pada proses pembelajaran
Pretest	18 Mengenalkan metode yang digunakan pada saat proses pembelajaran
	Peneliti mulai memberikan pretest
Intervensi	Memberikan gerakan senam otak dan subjek diminta untuk mengikuti gerakan-gerakan senam otak
	Peneliti mulai menjelaskan nama gerakan-gerakan senam otak tersebut
post test	Peneliti memberikan posttest
	Peneliti mencatat perkembangan yang terjadi pada subjek selama penelitian
Closing	Peneliti mencatat proses penelitian yang telah dilakukan dari awal sampai keluar hasil yang teralah dicapai

Adapun peneliti menyusun jadwal yang dilakukan pada saat penelitian. Pada fase baseline, peneliti menentu 18 subjek yang di teliti, melakukan wawancara dengan guru dan orang tua subjek terkait perkembangannya, dan menentukan metode yang di gunakan pada proses belajar dan mengajar. Fase pretest, mengenalkan metode yang digunakan pada saat proses belajar dan mengajar, dan peneliti memberikan tes sebelum pemberian intervensi. Lalu pada fase intervensi, peneliti memberikan beberapa gerakan brain gym dan subjek diminta untuk mengikuti gerakan yang telah diberikan sesuai dengan intruksi peneliti. Pada fase posttes, subjek diberikan tes setelah pemberian intervensi seperti tes yang awal. Dan terakhir fase closing, peneliti mencatat proses penelitian yang telah dilakukan dari awal sampai keluar hasil yang teralah di capai.

Teknik analisa data

Penelitian dengan subjek tunggal atau single subject research (17R). Analisis data menggunakan statistik deskriptif dalam bentuk tabel dan grafik serta dengan perhitungan analisa *paired sample t-test* adalah metode pengujian yang digunakan untuk mengevaluasi efektivitas perlakuan dengan menunjukkan perbedaan rata-rata sebelum dan sesudah perlakuan.[12]

Salah satu aspek yang dianalisis adalah aspek motorik halus. Tingkat perkembangan motorik halus anak usia 11 tahun sebagai berikut; menulis, dalam menulis subjek dapat menulis dengan benar dan memegang pensil dengan baik;

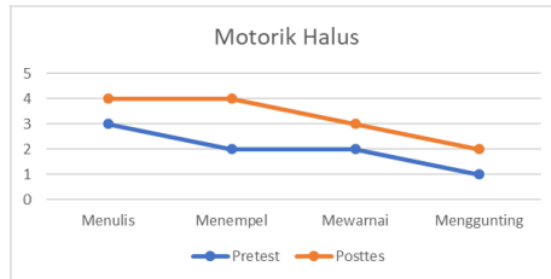
menempel, dalam menempel, subyek dapat menempel kertas dengan rapi dan tepat; mewarnai, dalam mewarnai, subyek dapat mewarnai tanpa melewati garis gambar; menggunting, dalam menggunting, subyek dapat memegang gunting dengan benar dan mengikuti pola yang telah disediakan.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

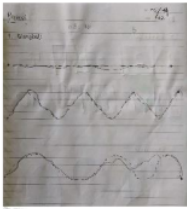
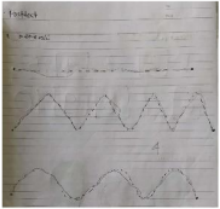
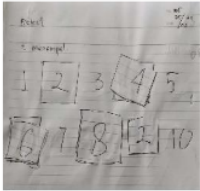
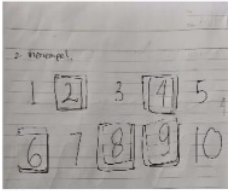
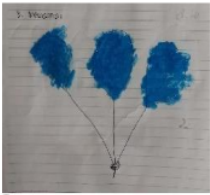
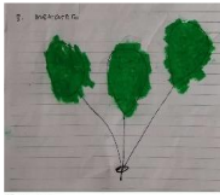

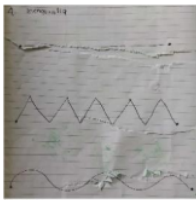
Hasil

A. Deskripsi peningkatan kemampuan motorik halus sebelum dan setelah intervensi

Gambar 1.1 Grafik Motorik Halus



Tabel 1.3 Dokumentasi Kegiatan

No	Dokumentasi Kegiatan Pretest	Skor	Dokumentasi Kegiatan Posttest	Skor
1	Menulis 	3	Menulis 	4
2	Menempel 	2	Menempel 	4
3	Mewarnai 	2	Mewarnai 	3
4	Menggunting 	1	Menggunting 	2
5	Total Pretest	8	Total Posttest	13

Berdasarkan grafik 1.1 menunjukkan peningkatan motorik halus setelah diberi intervensi. Pada kegiatan pre test mendapatkan skor 3, 2, 2, 1 jumlah keseluruhan 8, lalu pada kegiatan posttest mendapatkan skor 4, 4, 3, 2 maka jumlah keseluruhan 13 yang tertera pada tabel dokumentasi kegiatan. Dapat dijelaskan bahwa adanya peningkatan motorik halus setelah pemberian intervensi brain gym. Kemampuan motorik halus subjek pada pretest, subjek sedikit kesulitan dalam pengerjaan tugas yang diberikan peneliti. Namun, pada posttest, subjek dapat menyelesaikan tugasnya dengan benar, meskipun ada hambatannya.

B. Hasil analisis perbandingan pretest dan posttes dengan menggunakan *Paired Samples T-Test*

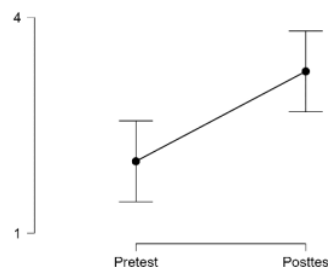
Tabel 1.4 Paired Samples T-Test

Measure 1	Measure 2	t	df	p	Mean Difference	SE Difference	95% CI for Mean Difference		Cohen's d	SE Cohen's d
							Lower	Upper		
Pretest	- Posttes	5.000	3	0.015	-1.250	0.250	-2.046	-0.454	-2.500	0.551

Note. Student's t-test.

Hasil uji t-sampel berpasangan menunjukkan terdapat perbedaan yang signifikan pada motorik halus sebelum pemberian brain gym dan sesudah pemberian brain gym dengan perbedaan rerata -1.250 (Mean Difference), t score = 5.000 dan $p = 0.015 < 0.05$, karena nilai $p < 0.05$ maka dinyatakan signifikan adanya pengaruh brain gym. Nilai *cohen's d* menunjukkan bahwa adanya efek yang besar yaitu (-2.500). Hal ini dapat dilihat dari hasil grafik sebagai berikut:

Gambar 1.2 Grafik hasil uji tes



Berdasarkan pada gambar grafik hasil uji tes menunjukkan bahwa hasil pretest lebih rendah dibandingkan dengan hasil posttes, sedangkan hasil posttes lebih tinggi. hal ini bermakna adanya pengaruh terapi brain gym dalam meningkatkan motorik halus anak tunagrahita.

Pembahasan

Penelitian ini memiliki empat penilaian meliputi menulis, menggambar, menempel dan menggunting. Pada setiap aspeknya diberikan skor satu sampai dengan empat. Skor pada penelitian ini memiliki makna yakni, nilai 1 belum berkembang yang dimana subjek masih belum mampu dalam kegiatan dengan bimbingan penuh dari peneliti. Nilai 2 mulai berkembang yang dimana subjek melakukan kegiatan namun masih butuh bantuan. Kemudian nilai 3 berkembang sesuai harapan yang dimana subjek melakukan kegiatan dengan benar namun masih perlu bantuan. Nilai 4 berkembang sangat baik, yang dimana subjek mampu menyelesaikan dengan benar dan tepat serta mandiri.[15]

Hasil dari penelitian yang telah dilakukan, didapatkan subjek mengalami kenaikan dan penurunan dalam proses penilaian menulis, menempel, menggunting dan mewarnai. Pada sesi menulis subjek mendapatkan skor pretest 3 sedangkan skor posttest adalah 4 dengan ini menunjukkan adanya peningkatan pada sesi menulis. Hal ini dikarenakan subjek hanya dapat mengikuti separuh dari pola lengkung yang ada pada kegiatan pretest. Kemudian untuk kegiatan posttest, subjek mampu mengikuti pola garis secara keseluruhan baik garis lurus, lengkung dan zigzag; Penilaian pada sesi menempel, subjek mendapatkan skor pretest 2 sedangkan skor posttest adalah 4, dengan ini menunjukkan adanya peningkatan pada sesi menempel. Hal ini dikarenakan subjek menempelkan kertas dengan pola miring pada salah satu dari empat angka yang tersedia pada kegiatan pretest. Hasil dari kegiatan posttest menempel, subjek mendapatkan skor 4, hal ini dikarenakan subjek secara sempurna menempelkan kertas dari empat angka yang tersedia; Selanjutnya pada sesi mewarnai, subjek mendapatkan skor pretest 2 sedangkan skor posttest adalah 3 hal ini menunjukkan bahwa

adanya peningkatan dalam sesi mewarnai. Pada sesi pretest mewarnai subjek mendapatkan skor 2 yang menunjukkan reaksi saat mewarnai dengan cara mendengarkan intuksi peneliti yang sesuai dengan pola gambar keseluruhan, tetapi subjek menunjukkan goresan yang melewati garis pada gambar, saat memegang krayon merasa kaku, sehingga hasil dari goresan mewarnai menjadi sedikit pudar dan subjek merasa kurang yakin untuk memulai mewarnai. Hasil dari kegiatan posttest mewarnai, subjek mendapatkan skor 3. Hal ini bermakna bahwa subjek menunjukkan respon yang meningkat pada sesi mewarnai dengan memahami intruksi peneliti, mewarnai sesuai dengan pola gambar, tetapi subjek menunjukkan goresan yang melewati garis pada gambar, saat memegang krayon merasa luwes sehingga hasil dari goresan mewarnai menjadi tebal dan subjek merasa percaya diri saat mewarnai; Terakhir pada sesi menggunting, subjek mendapatkan skor pretest 1 sedangkan skor posttest adalah 2 hal ini menunjukkan adanya peningkatan pada sesi menggunting. Pada kondisi pretest subjek belum mampu menggunting dengan pola keseluruhan dan saat subjek menggunakan gunting terlihat tangan yang merasa kaku. Pada kondisi posttest sama halnya dengan pretest, tetapi saat subjek menggunakan gunting tangan terlihat luwes, meskipun dengan hasil yang tidak sempurna.

Kesulitan subjek dalam melakukan kegiatan yang berkaitan kemampuan motorik halus, seperti menggunting pola. Subjek juga mengalami kesulitan ketika menggerakkan gunting dengan posisi ibu jari ke lubang gunting atas dan jari telunjuk ke lubang gunting bawah serta ketika diminta untuk menggunting pola yang telah diberikan. Dalam hal kegiatan menempel, subjek mengalami kesulitan ketika diminta untuk melakukannya, sehingga subjek meletakkan posisi kertas dengan miring yang tidak sesuai dengan tempat yang diberikan peneliti. Subjek membutuhkan bimbingan dalam kemampuan motorik halus, seperti menulis, mewarnai, menggunting, dan menempel.

Berdasarkan penjelasan hasil di atas menunjukkan bahwa subjek membutuhkan adanya bimbingan dalam kemampuan motorik halus. Metode brain gym dengan gerakan *arm activation* dapat mempengaruhi kemampuan motorik halus anak tunagrahita, sehingga dapat dijadikan sebagai langkah pilihan dalam pelaksanaan program tambahan yang menunjang proses pembelajaran.[16] Jika dilakukan secara teratur, metode brain gym dapat memberikan rangsangan pada otak, sehingga dapat meningkatkan koordinasi antara tangan dan mata serta meningkatkan perkembangan motorik kasar dan halus menjadi lebih baik.[17] Tujuan dari brain gym adalah untuk mengoptimalkan kerja fisiologi otak sehingga otak dapat melakukan kegiatan belajar atau bekerja dengan lebih mudah.[18]

Adapun peneliti belum menemukan hasil penelitian yang sama persis, namun ada hasil penelitian yang berkaitan dengan penelitian ini, yang dilakukan [6] bahwa intervensi brain gym lebih baik dalam meningkatkan kemampuan motorik halus pada anak prasekolah (usia 5-6 tahun) dibandingkan dengan aktivitas fungsional dan rekreasi (AFR). Dengan berdasarkan hasil *paired sample t-test* menunjukkan nilai yang signifikan dengan nilai $p=0,000$ ($p<0,05$). Serta menurut [19] bahwa adanya pengaruh terapi brain gym terhadap perkembangan motorik halus anak berusia 3 hingga 5 tahun di TK Dharma Wanita Persatuan Landungsari Malang dengan hasil uji *paired t test* didapatkan $p\text{ value} = (0,000) < (0,050)$.

Menurut penelitian yang dilakukan oleh [20] bahwa pemberian kombinasi senam otak dan AFR dapat meningkatkan kemampuan motorik halus anak autis di Yayasan Mentari Fajar Jember. Dengan menggunakan desain *experimental One Group Pretest-Posttest*, hasil penelitian menunjukkan nilai $p = 0,001$ ($p < 0,05$). Hasil uji *t* berpasangan menunjukkan rata-rata sebelum pemberian kombinasi senam otak dan AFR adalah 54,00 dan rata-rata setelah pemberian kombinasi senam otak dan AFR adalah 58,94.

Berdasarkan hasil penelitian ini menunjukkan adanya peningkatan dan pengaruh pada motorik halus subjek setelah diberikannya terapi brain gym. Berdasarkan hasil penelitian tersebut pada perhitungan analisis data uji pengaruh dengan menggunakan *paired simple t-test* yang diolah menggunakan program JASP dengan nilai signifikansi $p = 0,015 < 0,05$ sehingga diperoleh kesimpulan bahwa adanya pengaruh metode brain gym terhadap peningkatan motorik halus pada anak tunagrahita di SLB Aisyiyah Tulangan Sidoarjo.

Berdasarkan hasil penelitian disimpulkan bahwa pelatihan otak memberikan dampak terhadap keterampilan motorik halus anak tunagrahita. Brain gym merupakan serangkaian latihan yang didasarkan pada gerakan tubuh sederhana. Gerakan dilakukan untuk merangsang otak kiri dan kanan, melegakan atau merelaksasi otak bagian belakang dan depan, merangsang sistem emosi/emotional yaitu otak tengah dan otak besar. Dengan demikian, dapat meningkatkan kemampuan anak dalam melakukan gerakan-gerakan ringan seperti menulis dan menggambar dengan benar.[21]

Penelitian ini menunjukkan bahwa adanya pengaruh yang terjadi sebelum dan sesudah pemberian terapi brain gym. Dengan diberikan terapi brain gym tersebut dapat membantu meningkatkan kemampuan motorik halus anak tunagrahita. Penelitian yang dilakukan ini mengalami beberapa kendala. Salah satunya adalah terkendala oleh waktu ketika pemberian treatment dan kondisi subjek yang sering izin membuat peneliti kesulitan untuk bertemu.

Adapun keterbatasan dalam penelitian ini yang pertama adalah keterbatasan literatur hasil penelitian terdahulu yang masih kurang peneliti dapatkan, yang kedua alat pengukuran hanya menggunakan observasi terstruktur, yang ketiga pengetahuan peneliti dalam pembuatan dan penyusunan artikel ini terbatas, yang keempat penelitian ini jauh dari sempurna, maka penelitian berikutnya diharapkan lebih baik dari sebelumnya.

IV. SIMPULAN 2

Berdasarkan hasil pada penelitian ini menunjukkan adanya signifikan pada metode brain gym untuk meningkatkan motorik halus pada anak tunagrahita. Bermakna bahwa menunjukkan adanya pengaruh metode brain gym terhadap motorik halus pada anak tunagrahita di SLB Aisyiyah Tulangan Sidoarjo.

Ucapkan Terima Kasih

Ucapan terimakasih disampaikan kepada seluruh guru di SLB Aisyiyah Tulangan Sidoarjo yang telah memberikan izin kepada peneliti untuk melakukan penelitian disana. Serta semua pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung yang telah membantu memberikan ide dan gagasan kepada penulis.

Referensi

- [1] A. A. Saragih and B. Andayani, "Buku Panduan Aman untuk Mengajarkan Keterampilan Bina Diri Berpakaian pada Anak Tunagrahita," vol. 5, no. 2, pp. 173–184, 2019, doi: 10.22146/gamajpp.49957.
- [2] N. Susanti and S. Harningtyas, "Efektivitas Permainan Tradisional Engklek Terhadap Peningkatan Konsentrasi Dan Keterampilan Sosial Pada Anak Tunagrahita Ringan Di SDLB Negeri Kedungkandang Kota Malang," vol. 07, pp. 20–26, 2019, doi: 10.32682/bravos.v7i3.1329.
- [3] N. S. Journal and P.- Issn, "No Title," vol. 6, no. 1, pp. 23–32, 2022.
- [4] D. D. T. Purna, "Pengaruh Latihan Menggambar Dengan Teknik Mozaik Terhadap Kemampuan Motorik Halus Anak Tunagrahita Di SLB-C TPA Kabupaten Jember," p. 142, 2015.
- [5] N. M. Suriadi, "Upaya Meningkatkan Konsentrasi dan Kemampuan Motorik Halus dengan Penggunaan Permainan Edukatif Meronce Pada Anak Tunagrahita Sedang di Kelas I SLB," vol. 4, pp. 124–132, 2023.
- [6] N. P. Purnawati, N. luh Andayani, and I. M. Muliarta, "Intervensi Brain Gym Lebih Baik Dalam Meningkatkan Keterampilan Motorik Halus Anak Prasekolah (Usia 5-6 Tahun) Daripada Aktivitas Fungsional Dan Rekreasi (AFR)," vol. 5, pp. 28–30.
- [7] Panzilion, Padila, G. Tria, M. Amin, and J. Andri, "Perkembangan Motorik Prasekolah Antara Intervensi Brain Gym Dengan Puzzle," vol. 3, pp. 510–519, 2020.
- [8] P. L. Sari, T. D. Wahyuni, and R. M. Putri, "Pengaruh Senam Otak Terhadap Peningkatan Motorik Halus Pada Anak Usia 3-4 Tahun Di PAUD Mawar Tlogomas Malang," vol. 3, pp. 339–347, 2018.
- [9] R. L. Ambardini, "Pendidikan Jasmani Dan Prestasi Akademik : Tinjauan," vol. 6, no. April, pp. 46–52, 2009.
- [10] D. Ardianti, "Increasing the Learning Concentration of Mentally Disabled Children Through The Brain Gym Method," vol. 4, no. 6, pp. 18–25, 2021.
- [11] A. Jaedun, "Metodologi Penelitian Eksperimen," pp. 0–12, 2011.
- [12] B. P. S. T-test, "paired sample t-test," pp. 33–44.
- [13] I. Yuwono, *Penelitian Single Subject Researh*. Banjarmasin, 2023. [Online]. Available: www.plb.unlam.ac.id
- [14] K. P. Kemdikbud, *Pedoman Penilaian Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini*, no. 021. Jakarta: Direktorat Pembinaan Pendidikan Anak Usia Dini, 2015.
- [15] A. F. Mahanani, W. Palupi, and A. Rahma, "Identifikasi Perkembangan Motorik Halus Anak Usia 5 – 6 Tahun Selama Penerapan Pembelajaran Daring," vol. 10, no. 1, 2022.
- [16] M. Fitriana and F. Marlina, "Pengaruh Senam Otak (Brain Gym) Melalui Gerakan Arm Activation Terhadap Motorik Halus Pada Anak Retardasi Mental Di SLB N 1 Bengkulu Tengah," *Nurs. J. (Manila)*, vol. 3, 2023.
- [17] S. Diana, E. Mafticha, and F. Adiesti, "Brain Gym Meningkatkan Perkembangan Motorik Kasar Dan Halus Aanak PAUD Usia 4-6 Tahun Di TK NU Darul Huda-Mojokerto-Indonesia," *J. Int. Penelit. dan Tinj. Inf.*, pp. 4056–4058, 2017.
- [18] H. N. Widanti, W. Arti, and B. Anjasmara, "Efektivitas Pemberian Latihan Brain Gym terhadap Peningkatan Koordinasi Mata dan Tangan pada Anak Pra-Sekolah," vol. 3, no. Juni, pp. 40–45, 2021.
- [19] H. Maryati Ina, "Pengaruh Senam Otak (Brain Gym) Terhadap Perkembangan Motorik Halus Anak Usia Prasekolah (4-6 Tahun) Di TK Dharma Wanita Persatuan Landungsari Kabupaten Malang," UNIVERSITAS TRIBHUWANA TUNGGADAWI MALANG, 2018.
- [20] E. Wulandari, I. P. Darmawijaya, and A. Wahyu Permadi, "Kombinasi Senam Otak Dan Aktivitas Fungsional Rekreasi (AFR) Terhadap Perkembangan Motorik Halus Anak Autis DI Yayasan Mentari Fajar Jimbaran Badung Bali," *J. Kesehat. TERPADU*, vol. 2, no. 1, pp. 14–19, 2018.
- [21] D. Siswi, A. Sari, and F. F. Nurmalisyah, "Pengaruh Brain Gym (Senam Otak) Terhadap Perkembangan Motorik Halus Pada Anak Pra Sekolah The Effect Of Brain Gym On Fine Motor Development In Pre-

School Children," vol. 3, no. 1, pp. 23–26.

Ulfa Unzilatur Rohmah 5

ORIGINALITY REPORT

18%

SIMILARITY INDEX

19%

INTERNET SOURCES

11%

PUBLICATIONS

%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	123dok.com Internet Source	2%
2	ejournal.iiknutuban.ac.id Internet Source	2%
3	docplayer.info Internet Source	2%
4	jurnal.undhirabali.ac.id Internet Source	2%
5	journal.ipm2kpe.or.id Internet Source	1%
6	download.garuda.kemdikbud.go.id Internet Source	1%
7	repository.radenintan.ac.id Internet Source	1%
8	www.yumpu.com Internet Source	1%
9	repository.binausadabali.ac.id Internet Source	1%

10	digilib.uin-suka.ac.id Internet Source	1 %
11	ejournal.unikama.ac.id Internet Source	1 %
12	www.kompasiana.com Internet Source	1 %
13	idr.uin-antasari.ac.id Internet Source	1 %
14	jurnal.stikesbhaktihusada.ac.id Internet Source	1 %
15	repository.metrouniv.ac.id Internet Source	1 %
16	jurnal.unej.ac.id Internet Source	1 %
17	Aruming Tias Pudyastuti, C. Asri Budiningsih. "Efektivitas Pembelajaran E-Learning pada Guru PAUD Selama Pandemic Covid-19", Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, 2021 Publication	1 %
18	Januar Abdilah Santoso, Wiranto Wiranto, Jeane Betty Kurnia Jusuf. "Pengaruh Metode Part and Whole (PnW) terhadap Hasil Latihan Renang Gaya Bebas", JURNAL PENDIDIKAN OLAHRAGA, 2024 Publication	1 %

19

ejournal.undiksha.ac.id

Internet Source

1 %

20

prosiding.stikesmitraadiguna.ac.id

Internet Source

1 %

Exclude quotes Off

Exclude matches < 1%

Exclude bibliography On