

# PENGEMBANGAN PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB MENGUNAKAN CODEIGNITER DI SD MUHAMMADIYAH 2 WARU

*by Yuvan Ananta*

---

**Submission date:** 04-Jan-2024 05:43AM (UTC+0700)

**Submission ID:** 2266526802

**File name:** TESIS\_RPS\_PERPUS\_SDM\_2\_fix.docx (666.76K)

**Word count:** 1685

**Character count:** 11145

**PENGEMBANGAN PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN  
CODEIGNITER DI SD MUHAMMADIYAH 2 WARU**



**Disusun Oleh :**

**Abdul Muiz Yuvan Ananta, S.Pd**

**( NIM : 238610800118 )**

**JURUSAN MANAJEMEN PENDIDIKAN ISLAM  
PASCASARJANA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH  
SIDOARJO  
2023**

## 1. Pendahuluan

Dalam periode globalisasi yang sedang berlangsung, digitalisasi / komputer sangat berkembang luar biasa. Hampir setiap pekerjaan di lingkungan sekolah memerlukan pemanfaatan perangkat komputer untuk menunjang setiap pergerakannya, begitu pula di SD Muhammadiyah 2 Waru yang terletak di Jl. Waru Kab, Jenderal S. Parman III/5 Sidorjo perlu menggunakan PC. Khususnya pada segmen perpustakaan sekolah yang belum bisa menggunakan inovasi PC yang kompleks dalam pencatatan peminjaman buku pelajaran. Permasalahan yang sering dialami adalah dalam proses penanganan informasi masih ditemukan kesalahan pada saat pencatatan pada saat melakukan penukaran buku karena belum ditangani secara fisik dengan cara menyimpannya dalam pembukuan sehingga penghitungan kredit buku pelajaran kurang tepat dan produktif.

Sementara itu, mengingat (Undang-Undang Republik Indonesia No. 43 Tahun 2007 tentang Perpustakaan), disebutkan bahwa perpustakaan adalah landasan manajerial, misalnya karya tulis, cetak, atau rekaman yang cakap dan kerangka baku yang memenuhi unsur pendidikan, keperluan pemeriksaan, pendataan dan pengamanan serta hiburan para tamu (bagian I Ayat 1) Dalam undang-undang yang disebut "Pasal V Pasal 14 Ayat 3" diarahkan agar semua perpustakaan memberikan bantuan yang besar untuk mendorong inovasi data dan korespondensi.

Oleh karena itu penulis mencoba untuk merencanakan permasalahan khususnya bagaimana membuat program modern untuk mendapatkan buku teks dan memanfaatkan program elektronik dengan menggunakan *codeigniter* di SD Muhammadiyah 2 Waru untuk menangani informasi dengan lebih cepat dan dengan tingkat kesalahan yang mendasar.

## 2. Landasan Hukum

- a) Undang-Undang Nomor 43 Tahun 2007 tentang Perpustakaan<sup>3</sup>
- b) Undang-Undang Nomor 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional
- c) Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 24 Tahun 2007 tentang Standar Sarana Prasarana untuk (SD/MI), (SMP/MTs), (SMA/MA).<sup>5</sup>
- d) Undang-Undang Nomor 43 Tahun 2007 tentang Perpustakaan
- e) Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 25 Tahun 2008 tentang Standar Tenaga Perpustakaan Sekolah/Madrasah.<sup>4</sup>
- f) Undang-Undang Nomor 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen
- g) Peraturan Pemerintah nomor 32 tahun 2013 tentang Standar Nasional Pendidikan
- h) Peraturan Pemerintah Nomor 24 Tahun 2014 tentang Pelaksanaan

## 3. Tujuan Pengembangan Sekolah

Tujuan rencana pengembangan Sekolah (RPS) ini disusun dengan tujuan sebagai pedoman dalam pengembangan perpustakaan sekolah digital berbasis web dengan menggunakan *codeigniter* sehingga terwujudnya perpustakaan masa depan yang canggih dan efisien kepada para pembaca atau warga sekolah.

## 4. Analisis kondisi internal saat ini

<sup>2</sup> Secara harfiah, perpustakaan digital merupakan perpustakaan yang mengelola semua maupun beberapa bagian koleksi berformat digital serta mempunyai fungsi sebagai alternatif koleksi konvensional (Hartono, 2017)

Perpustakaan di SD Muhammadiyah 2 Waru berdiri sejak berdirinya sekolah namun hingga saat ini masih belum sempurna dalam melayani warga sekolah, Perpustakaan sekolah memiliki ruang ukuran 7

meter x 7 meter cukup untuk di tempati rak buku dan koleksi buku dengan jumlah sangat minim.

Kondisi internal perpustakaan sekolah :

- a) SDM petugas perpustakaan saat ini yang tidak sesuai dengan latar belakang pendidikan yang digeluti.
- b) Kurang bervariasi koleksi buku sehingga siswa sering mengeluh dan meminta untuk penambahan buku baru.
- c) Mempunyai tiga rak buku yang mulai tidak bisa memuat buku banyak.
- d) Terdapat tiga jenis buku yang berada pada perpustakaan sekolah buku pelajaran, novel atau bacaan, buku Sejarah.
- e) Jumlah buku koleksi di perpustakaan sekolah sekitar 100 buku.
- f) Belum adanya digitalisasi berupa komputer untuk administrasi perpustakaan sekolah.
- g) koneksi internet yang berada di perpustakaan belum stabil
- h) belum adanya kerjasama dengan pihak luar untuk kemajuan perpustakaan sekolah
- i) Ruangan perpustakaan yang terbilang cukup kecil untuk kategori perpustakaan sekolah

#### 5. Analisis Kondisi external dan Identifikasi Tantangan Masa Datang

Tugas utama perpustakaan adalah bekerja dengan cara paling umum untuk memulihkan data yang dapat dipertahankan dan masuk akal bagi klien/pengguna. Peningkatan inovasi dan korespondensi telah membawa kemajuan pesat sehingga pemulihan data dapat dilakukan seefisien dan seefektif yang diharapkan. Salah satu program perpustakaan yang saat ini sedang digencarkan adalah penyelenggaraan perpustakaan yang terkomputerisasi (Winastwan dan Fatwa, 2021). Sedangkan yang terjadi dilapangan masih banyaknya perpustakaan sekolah yang belum

menerapkan perpustakaan digital termasuk perpustakaan yang ada di SD Muhammadiyah 2 waru, maka kedepan program tersebut akan kami terapkan di sekolahan kami agar terciptanya generasi literasi di lingkungan sekolah.

Untuk mewujudkan suatu perpustakaan yang modern dan nyaman sangat perlu untuk dilakukan perenovasian perpustakaan di SD Muhammadiyah 2 Waru dengan demikian legalitas dan juga kredibilitas perpustakaan akan semakin baik. Jika ditinjau secara fisik pengembangan ruangan perpustakaan tidak akan cukup untuk mengimbangi tuntutan banyaknya buku yang terbit secara berkelanjutan hingga masa mendatang.

Tantangan external perpustakaan digital dimasa yang akan datang yaitu:

- a) Bekerja sama dengan organisasi luar untuk meningkatkan kinerja perpustakaan sekolah.
- b) Memberikan pelatihan TI kepada staf perpustakaan.
- c) Mulailah mengalokasikan sebagian anggaran untuk pendirian dan pengoperasian perpustakaan digital.
- d) Tinjauan dan upaya langsung kepada penghuni sekolah untuk mengetahui kebutuhan data dan status penggunaan web.

#### 6. Menentukan Visi dan Misi kedepan

Visi perpustakaan SD Muhammadiyah 2 Waru

*“Terwujudnya perpustakaan yang modern dan sumber baca tanpa batas”*

Misi Perpustakaan SD Muhammadiyah 2 Waru

- a) Mewujudkan perpustakaan yang modern dan berkemajuan.
- b) Mewujudkan perpustakaan yang memiliki koleksi buku dan sumber referensi tak terbatas.
- c) Menyediakan layanan informasi yang dapat diakses kapanpun dan dimanapun.
- d) Menyediakan jaminan keamanan big data yang menyangkut privasi

pengguna/user.

- e) Menyediakan media bagi peserta didik dan guru untuk ikut berkontribusi dan berkarya sebanyak-banyaknya.

#### 7. Strategi pelaksanaan

Untuk dapat mewujudkan rencana pengembangan sekolah seperti yang dimaksud yaitu untuk mewujudkan perpustakaan SD Muhammadiyah 2 Waru ada beberapa cara dan indikator yang harus dilalui :

##### a. Indikator :

- 1) Tersedianya fasilitas perpustakaan yang representative dan modern
- 2) Tersedianya sarana database access point dan PC Client untuk mengakses perpustakaan digital
- 3) Tersedianya koneksi internet yang memadai di SD Muhammadiyah 2 Waru

##### b. Cara pencapaian :

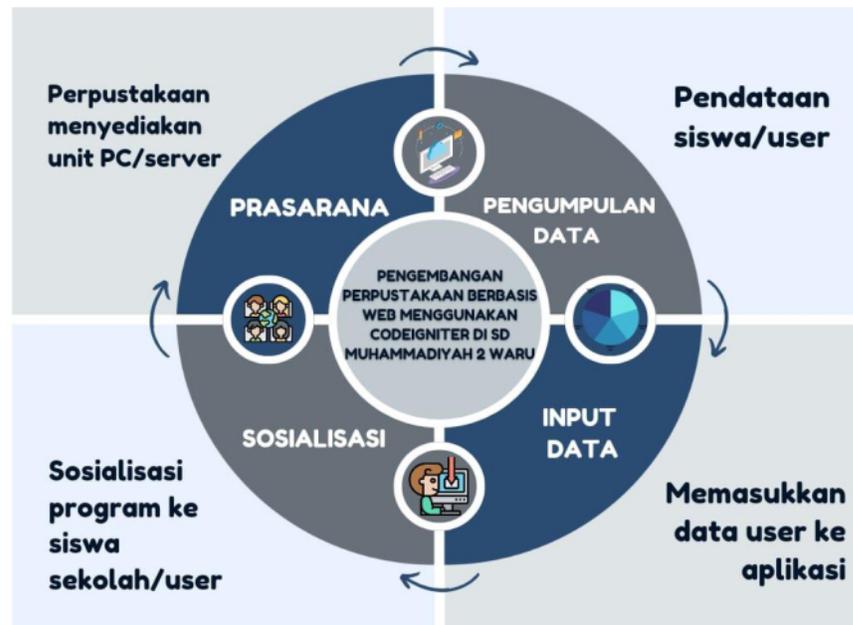
- 1) Sekolah melakukan pengadaan komputer server dan client bagi perpustakaan untuk menampung dan mengakses buku digital.
- 2) Mengkompilasi dan mengkategorikan buku digital secara terstruktur agar lebih mudah untuk diakses.
- 3) Melakukan sosialisasi tentang penerapan berbasis web menggunakan *Codeigniter* di SD Muhammadiyah 2 Waru meliputi teknis dan cara penggunaan perpustakaan digital, keamanan data dan juga syarat ketentuan penggunaan perpustakaan digital.

#### 8. Kebaruan dari Rancangan Pengembangan Sekolah

Dari rencana pengembangan sekolah yang telah dijabarkan diharapkan dapat menjadi langkah awal bagi perpustakaan sekolah menuju

perpustakaan yang modern dan terwujudnya generasi literasi yang baik di SD Muhammadiyah 2 waru serta mampu mewujudkan iklim belajar yang lebih efektif dan efisien di masa yang akan datang.

Gambar 1.1 Konsep Rencana pengembangan Sekolah



pengembangan perpustakaan berbasis web menggunakan codeigniter yang di harapkan menjadikan perpustakaan sekolah maju dan memiliki standar maka haruslah sesuai dengan teori-teori yang di paparkan oleh beberapa ilmuwan:

Codeigniter (CI) merupakan struktur perbaikan aplikasi bagi desainer yang akan membuat aplikasi dengan PHP (Dewi dan Sintaro, 2019); (Darwis dkk., 2020); (Alita et al., 2022), CI berencana untuk membuat kemajuan lebih cepat dibandingkan dengan menulis kode tanpa persiapan apa pun, karena CI telah memberikan banyak pustaka untuk proses yang sering digunakan dalam

suatu aplikasi, serta kemudahan dalam memanfaatkan pustaka tersebut dan keterusterangan pemanfaatannya (Amarudin dan Sofiandri, 2018); (Suaidah, 2021) (Soraya & Wahyudi, 2021). Dengan adanya Aplikasi dan sistem perpustakaan dengan menggunakan websitedan semisalnya diharapkan dapat menjadi sebuah perubahan yang lebih baik dalam pengelolaan perpustakaan yang terintegrasi dan efisien (Fahma Rosyada et al., 2022).

Maka dalam praktek di sekolah kami masih belum sesuai dengan apa yang dipaparkan oleh beberapa ilmuwan dalam hal ini sekolah masih mengguankan metode manual yang di tulis tangan didaftar buku baik pinjam ataupun pendataan buku, maka dengan hal ini kami memiliki ide dalam rangka mengembangkan perpustakaan sekolah dengan menggunakan web Codeigniter dalam memajukan dan mengembangkan sekolah dengan langkah: Pihak sekolah dalam hal ini adalah perpustakaan sekolah harus menyediakan laptop atau pc yang nantinya akan diisi software tentang *codeigniter* dan tersambung dengan wifi/internet yang mendukung. Pengumpulan data siswa atau user oleh petugas perpustakaan yang langsung terkoneksi dengan semua data siswa melalui aplikasi dapodik sekolah. Proses memasukkan data siswa atau user kedalam aplikasi softwer *codeigniter* dan juga data buku yang sudah tersedia oleh petugas perpustakaan sekolah. Sosialisasi yang dilakukan oleh petugas perpustakaan dengan semua warga sekolah tentang cara meminjam dan mengembalikan buku perpustakaan yang berbasis web *codeigniter*.

## Daftar Pustaka

- 1) Sharma, V. K., & Chauhan, S. K. (2019). Digital Library Challenges and Opportunities: An Overview. *Library Philosophy and Practice*
- 2) Edenia, R. (2019). 'Penerapan Sistem Informasi Manajemen pada Perpustakaan Politeknik Wilmar Bisnis Indonesia (WBI)
- 3) Hartono. (2017). Strategi Pengembangan Perpustakaan Digital Dalam Membangun Aksesibilitas Informasi: Sebuah Kajian Teoritis Pada Perguruan Tinggi Islam di Indonesia. *UNILIB: Jurnal Perpustakaan*, 8(1), 75-91.
- 4) Noprianto, E. (2018). Tantangan dalam Mewujudkan Perpustakaan Digital. *Pustakaloka*, 10(1), 103-112.
- 5) Prayitno, D. E. (2019). Perpustakaan Digital Sebagai Information Life Cycle dalam Kehidupan Masyarakat Informasi. *Tibanndaru: Jurnal Ilmu Perpustakaan Dan Informasi*. Volume 3 Nomor 2, Oktober 2019. <https://doi.org/10.30742/tb.v3i2.763>
- 6) Yois, N. P., & Marlina, M. (2020). Sumber daya akses perpustakaan digital pada masa pandemi corona. *BIBLIOTIKA: Jurnal Kajian Perpustakaan dan Informasi*, 4(2), 218-222.
- 7) Board, t. I. (2018). Bridging the Digital Divide: making the world's cultural and scientific heritage accessible to all. The International Federation of Library. Diakses 2 Desember 2020,. <https://www.ifla.org/publications/iflaunesco-manifesto-for-digital-libraries>
- 8) Firdausi, N. (2021). Layanan Prima Perpustakaan Digital Dalam Meningkatkan Digital Quotient Siswa. *Jurnal Inspirasi Manajemen Pendidikan*., Volume, 09, No, 01. pp., 215-228.

- 9) Sonata, F.-. (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer. *Jurnal Komunika : Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika*, 8(1), 22. <https://doi.org/10.31504/komunika.v8i1.1832>
- 10) Sulisty, G. B. (2020). Penerapan Decision Tree C.45 Berbasis Particle Swarm Optimization untuk Prediksi Hasil Pemilu Legislatif. Online. Retrieved from [www.rapidminer.com](http://www.rapidminer.com).
- 11) Moh. Rizal Nur Fahmilada, Nia Saurina, Anang kukuh adisusilo. 2018. Sistem Pengelolaan Sitem Perpustakaan Menggunakan Framework Codeigniter
- 12) N. A. & B. A. C. Rahmawati, "Analisis dan perancangan sistem informasi perpustakaan sekolah berdasarkan kebutuhan sistem. *Berkala Ilmu Perpustakaan dan Informasi*, 14(1)," Analisis dan perancangan sistem informasi perpustakaan sekolah berdasarkan kebutuhan sistem, pp. 76-86, 2018.
- 13) A. Subagia, Kolaborasi Codeigniter dan Ajax dalam perancangan CMS. *Elex Media Komputindo*, 2018.
- 14) R. Kurniawan, "SISTEM INFORMASI KEARSIPAN BERBASIS WEB PADADINAS PEMBERDAYAAN MASYARAKAT.," *SISTEM INFORMASI KEARSIPAN BERBASIS WEB*, pp. 83-96, 2019.
- 15) Amarudin, A., & Sofiandri, A. (2018). Perancangan dan Implementasi Aplikasi Ikhtisar Kas Masjid Istiqomah Berbasis Desktop. *Jurnal TeknoKompak*, 12(2), 51–56.
- 16) Fahma Rosyada, A., Sukirman, I., Afrizal Nur, M., & Saifudin, A. (2022). Pengujian Sistem Informasi Aplikasi Perpustakaan basis Website Menggunakan White Box Testing *Jurnal Multidisiplin Ilmu*, 1(6), 1034–1039. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>

# PENGEMBANGAN PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB MENGUNAKAN CODEIGNITER DI SD MUHAMMADIYAH 2 WARU

## ORIGINALITY REPORT

10%

SIMILARITY INDEX

10%

INTERNET SOURCES

2%

PUBLICATIONS

%

STUDENT PAPERS

## PRIMARY SOURCES

1	<a href="http://jurnal.uii.ac.id">jurnal.uii.ac.id</a> Internet Source	3%
2	<a href="http://journal.umpo.ac.id">journal.umpo.ac.id</a> Internet Source	2%
3	<a href="http://download.isi-dps.ac.id">download.isi-dps.ac.id</a> Internet Source	2%
4	<a href="http://pt.scribd.com">pt.scribd.com</a> Internet Source	2%
5	<a href="http://arsip.berkasedukasi.com">arsip.berkasedukasi.com</a> Internet Source	2%

Exclude quotes  On

Exclude matches  < 2%

Exclude bibliography  On