

# “PENGEMBANGAN PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN CODEIGNITER DI SD MUHAMMADIYAH 2 WARU”

Nama Mahasiswa: Abdul Mu'iz Yuwan Ananta

Nama Dosen Pembimbing: Nurdyansyah

Progam Studi: Magister Pendidikan Agama Islam

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Bulan Juli, Tahun 2024



# Pendahuluan

Pada era globalisasi sekarang ini pengguna komputer sangat meningkat. Hampir setiap pekerjaan di lembaga sekolah perlu menggunakan alat bantu komputer sebagai sarana penunjang setiap kegiatan, begitu juga di SD Muhammadiyah 2 Waru yang terletak di Jl. Jend S. Parman III/5 Waru Kab. Sidorjo perlu menggunakan komputer. Khususnya pada bagian perpustakaan sekolah yang belum bisa memanfaatkan kecanggihan teknologi komputer dalam pencatatan Peminjaman Buku sekolah. Masalah yang sering di jumpai adalah proses pengolahan data masih ditemukannya kesalahan pada saat pencatatan didalam melakukan transaksi Peminjaman Buku karena masih diolah secara manual dengan cara dicatat dibuku sehingga perhitungan Peminjaman Buku Sekolah kurang akurat dan efisien.

Dengan demikian penulis berusaha merumuskan masalah yaitu bagaimana membuat program komputerisasi peminjaman buku sekolah dan menggunakan program berbasis web menggunakan *codeigniter* di SD Muhammadiyah 2 Waru agar dapat mengolah data lebih cepat dan dengan tingkat kesalahan Minimal mungkin

# (Rumusan Masalah)

Bagaimanakah pengembangan sekolah melalui teknologi informasi di perpustakaan SD Muhammadiyah 2 Waru ?

# Metode

## Framework Codeigniter

- Teknologi informasi merupakan salah satu alat yang mendukung kehidupan masyarakat dalam berbagai aspek kehidupan, baik dalam ruang kesehatan, politik, budaya, olah raga, keamanan dan ekonomi. Teknologi ditandai dengan adanya berbagai sistem informasi. bentuk aplikasi, seperti aplikasi dalam bentuk situs web, komputer desktop, dan seluler (ANDI PABA'BARI, 2019)
- Menurut (Sallaby & Kanedi, 2020) mengatakan bahwa codeIgniter adalah sebuah framework yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP yang bertujuan untuk memudahkan para programmer web untuk membuat atau mengembangkan aplikasi berbasis web
- Tujuan rencana pengembangan Sekolah (RPS) ini disusun dengan tujuan sebagai pedoman dalam pengembangan perpustakaan sekolah digital berbasis web dengan menggunakan *codeigniter* sehingga terwujudnya perpustakaan masa depan yang canggih dan efisien kepada para pembaca atau warga sekolah.
- Peran utama perpustakaan yaitu memfasilitasi proses temu kembali informasi yang kredible dan terjangkau bagi pemustaka/pembaca . Perkembangan teknologi dan komunikasi membawa serangkaian inovasi agar temu kembali informasi tersebut dapat dilakukan seefektif dan seefisien mungkin. Salah satu program perpustakaan yang kini digencarkan yakni penyelenggaraan perpustakaan digital (Winastwan & Fatwa, 2021).

# Hasil

1. Kolaborasi program orang tua dan sekolah
2. Pelatihan petugas perpustakaan tentang penggunaan web *Codeigniter*
3. Merubah sarpras dan penambahan laptop/computer di perpustakaan SD Muhammadiyah 2 Waru

# Pembahasan

pengembangan perpustakaan berbasis web menggunakan codeigniter yang di harapkan menjadikan perpustakaan sekolah maju dan memilik standar maka haruslah sesuai dengan teori-teori yang di paparkan oleh beberapa ilmuwan:*Codeigniter* (CI) adalah sebuah kerangka atau framework pembangunan aplikasi untuk developer yang akan membuat aplikasi dengan PHP (Dewi & Sintaro, 2019); (Darwis et al., 2020); (Alita et al., 2022), CI bertujuan supaya pembangunan lebih cepat dibandingkan menulis souercode dari awal, karena CI telah menyediakan banyak libray untuk proses-proses yang sering digunakan pada suatu aplikasi, dan juga kemudahan dalam menggunakan library tersebut serta kesederhanaan penggunaannya (Amarudin & Sofiandri, 2018); (Soraya & Wahyudi, 2021) (Suaidah, 2021). Dengan adanya Aplikasi dan sistem perpustakaan dengan menggunakan websitedan semisalnya diharapkan dapat menjadi sebuah perubahan yang lebih baik dalam pengelolaan perpustakaan yang terintegrasi dan efisien (Fahma Rosyada et al., 2022)

Maka dalam praktek di sekolah kami masih belum sesuai dengan apa yang dipaparkan oleh beberapa ilmuwan dalam hal ini sekolah masih mengguankan metode manual yang di tulis tangan didaftar buku baik pinjam ataupun pendataan buku, maka dengan hal ini kami memiliki ide dalam rangka mengembangkan perpustakaan sekolah dengan menggunakan web Codeigniter dalam memajukan dan mengembangkan sekolah dengan langkah:

- Pihak sekolah dalam hal ini adalah perpustakaan sekolah harus menyediakan laptop atau pc yang nantinya akan diisi software tentang *codeigniter* dan tersambung dengan wifi/internet yang mendukung.
- Pengumpulan data siswa atau user oleh petugas perpustakaan yang langsung terkoneksi dengan semua data siswa melalui aplikasi dapodik sekolah. Proses memasukkan data siswa atau user kedalam aplikasi softwer *codeigniter* dan juga data buku yang sudah tersedia oleh petugas perpustakaan sekolah.Sosialisasi yang dilakukan oleh petugas perpustakaan dengan semua warga sekolah tentang cara meminjam dan mengembalikan buku perpustakaan yang berbasis web *codeigniter*.

# Temuan Penting Penelitian

1. SDM petugas perpustakaan saat ini yang tidak sesuai dengan latar belakang pendidikan yang digeluti.
2. Kurang bervariasi koleksi buku sehingga siswa sering mengeluh dan meminta untuk penambahan buku baru.
3. Mempunyai tiga rak buku yang mulai tidak bisa memuat buku banyak.
4. Terdapat tiga jenis buku yang berada pada perpustakaan sekolah buku pelajaran, novel atau bacaan, buku Sejarah.
5. Jumlah buku koleksi di perpustakaan sekolah sekitar 100 buku.
6. Belum adanya digitalisasi berupa komputer untuk administrasi perpustakaan sekolah.
7. koneksi internet yang berada di perpustakaan belum stabil
8. belum adanya kerjasama dengan pihak luar untuk kemajuan perpustakaan sekolah
9. Ruangan perpustakaan yang terbilang cukup kecil untuk kategori perpustakaan sekolah



# Manfaat Penelitian

- Dapat memberikan perubahan prasarana khususnya di perpustakaan SD Muhammadiyah 2 Waru
- Dapat memberikan nilai tambah untuk siswa dan sekolah dalam hal literasi membaca siswa siswi SD Muhammadiyah 2 Waru

# Referensi

- 1) Sharma, V. K., & Chauhan, S. K. (2019). Digital Library Challenges and Opportunities: An Overview. *Library Philosophy and Practice*
- 2) Edenia, R. (2019) 'Penerapan Sistem Informasi Manajemen pada Perpustakaan Politeknik Wilmar Bisnis Indonesia ( WBI )
- 3) Hartono. (2017). Strategi Pengembangan Perpustakaan Digital Dalam Membangun Aksesibilitas Informasi: Sebuah Kajian Teoritis Pada Perguruan Tinggi Islam di Indonesia. *UNILIB: Jurnal Perpustakaan*, 8(1), 75-91.
- 4) Noprianto, E. (2018). Tantangan dalam Mewujudkan Perpustakaan Digital. *Pustakaloka*, 10(1), 103-112.
- 5) Prayitno, D. E. (2019). Perpustakaan Digital Sebagai Information Life Cycle dalam Kehidupan Masyarakat Informasi. *Tibanndaru: Jurnal Ilmu Perpustakaan Dan Informasi*. Volume 3 Nomor 2, Oktober 2019. <https://doi.org/10.30742/tb.v3i2.763>
- 6) Yois, N. P., & Marlina, M. (2020). Sumber daya akses perpustakaan digital pada masa pandemi corona. *BIBLIOTIKA: Jurnal Kajian Perpustakaan dan Informasi*, 4(2), 218-222.
- 7) Board, t. I. (2018). Bridging the Digital Divide: making the world's cultural and scientific heritage accessible to all. The International Federation of Library. Diakses 2 Desember 2020,. [https:// www.ifla.org/publications/iflaunesco-manifesto-for-digital-libraries](https://www.ifla.org/publications/iflaunesco-manifesto-for-digital-libraries)
- 8) Firdausi, N. (2021). Layanan Prima Perpustakaan Digital Dalam Meningkatkan Digital Quotient Siswa. *Jurnal Inspirasi Manajemen Pendidikan.*, Volume, 09, No, 01. pp., 215-228.

- 9) Sonata, F.-. (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer. *Jurnal Komunika : Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika*, 8(1), 22. <https://doi.org/10.31504/komunika.v8i1.1832>
- 10) Sulisty, G. B. (2020). Penerapan Decision Tree C.45 Berbasis Particle Swarm Optimization untuk Prediksi Hasil Pemilu Legislatif. Online. Retrieved from [www.rapidminer.com](http://www.rapidminer.com).
- 11) Moh. Rizal Nur Fahmilada, Nia Saurina, Anang kukuh adisusilo. 2018. Sistem Pengelolaan Sitem Perpustakaan Menggunakan Framework Codeigniter
- 12) N. A. & B. A. C. Rahmawati, "Analisis dan perancangan sistem informasi perpustakaan sekolah berdasarkan kebutuhan sistem. *Berkala Ilmu Perpustakaan dan Informasi*, 14(1)," Analisis dan perancangan sistem informasi perpustakaan sekolah berdasarkan kebutuhan sistem, pp. 76-86, 2018.
- 13) A. Subagia, Kolaborasi Codeigniter dan Ajax dalam perancangan CMS. *Elex Media Komputindo*, 2018.
- 14) R. Kurniawan, "SISTEM INFORMASI KEARSIPAN BERBASIS WEB PADADINAS PEMBERDAYAAN MASYARAKAT.," *SISTEM INFORMASI KEARSIPAN BERBASIS WEB*, pp. 83-96, 2019.
- 15) Amarudin, A., & Sofiandri, A. (2018). Perancangan dan Implementasi Aplikasi Ikhtisar Kas Masjid Istiqomah Berbasis Desktop. *Jurnal TeknoKompak*, 12(2), 51–56.
- 16) Fahma Rosyada, A., Sukirman, I., Afrizal Nur, M., & Saifudin, A. (2022). Pengujian Sistem Informasi Aplikasi Perpustakaan basis Website Menggunakan White Box Testing. *Jurnal Multidisiplin Ilmu*, 1(6), 1034–1039. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>

