

Judul Artikel

Oleh:

Daffa Fauzanrio Iswinarko

Hindarto

Teknik Informatika

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

September, 2024

Pendahuluan

Komoditas Pertanian merupakan merupakan suatu hasil daripada usaha pertanian yang bisa disimpan, dijual belikan, dan untuk alat penukaran. Contohnya sayuran, buah-buahan serta hasil perkebunan.

Indonesia ialah salah satu negara agraris di bumi, di mana mayoritas penduduknya menggantungkan hidup mereka pada sektor pertanian. Indonesia sering dijuluki sebagai negri agraris sebab rata-rata penduduk indonesia menggantungkan hidup mereka pada sektor pertanian. Ketersediaan lahan yang cukup dan tanah yang subur sering kali menjadi motivasi bagi sebagian penduduk Indonesia untuk memilih menjadi petani sebagai pekerjaan utama mereka. Terdapat beragam hasil pertanian seperti jagung, padi, kacang-kacangan, serta lainnya. Tetapi, dalam kenyataannya, sektor pertanian di Indonesia didominasi oleh petani dengan usaha kecil-kecilan. Maka diperlukan perhatian yang lebih baik dari pemerintah dan masyarakat terhadap sektor ini.

Pertanyaan Penelitian (Rumusan Masalah)

Bagaimana Membuat Aplikasi Penjualan komoditas tani berbasis Android?

Metode

- Perancangan dasar aplikasi: penelitian berisi tentang konsep dasar dari aplikasi yang akan digunakan meliputi analisis, desain, implementasi dan evaluasi.
- Proses analisis: tahapan pertama dalam pengembangan aplikasi. Fase ini melibatkan beberapa proses, yakni melakukan penelitian terhadap referensi ilmiah untuk mempelajari beberapa rencana serta teori yang berkaitan pada E-Commerce berbasis platform android.
- Desain: Rancangan aplikasi dibuat berdasarkan temuan dari tahap analisis dalam tahap desain aplikasi. Aplikasi dirancang menggunakan pendekatan Unified Modeling Language

Hasil

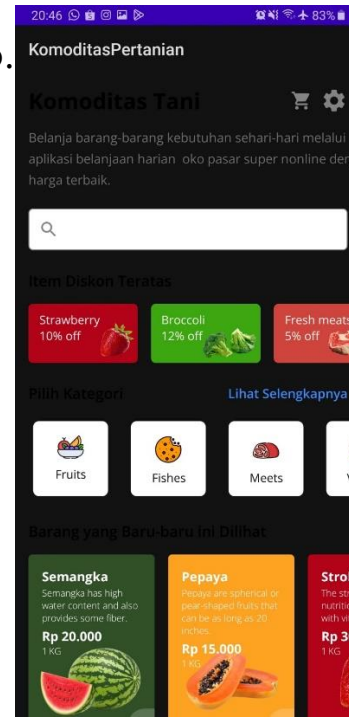
Aplikasi android bisa dibuat menggunakan Android Studio dengan berbagai Bahasa pemrograman, dengan membuat sendiri menggunakan software Android Studio.



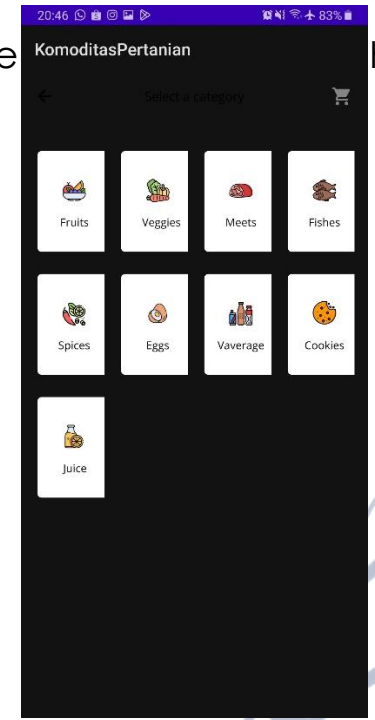
Halaman Login.



Halaman SignUp.



Halaman Home



Kategori

Pembahasan

Aplikasi android bisa dibuat menggunakan Android Studio dengan berbagai Bahasa pemrograman, dengan membuat sendiri menggunakan software Android Studio. Setelah melakukan proses analisa yakni yakni melakukan penelitian terhadap referensi ilmiah untuk mempelajari beberapa rencana serta teori yang berkaitan pada E-Commerce berbasis platform android. Hasil rancangan aplikasi dibuat berdasarkan temuan dari tahap analisis dalam tahap desain aplikasi.

Sistem di implementasikan pada bentuk aplikasi android yang bisa digunakan di handphone pemakai sesudah melakukan instalasi. Pemakai juga dapat menginstal aplikasi dari google play store

Manfaat Penelitian

- **Manfaat Untuk Mahasiswa:** terselesaikannya syarat kelulusan penulis sebagai Mahasiswa Sains dan Teknologi Informatika di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.
- **Manfaat bagi Perguruan Tinggi:** Diharapkan penelitian ini dapat menjadi referensi untuk bahan penelitian selanjutnya yang lebih mendalam di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo kedepannya.

Referensi

- Lutfi Apreliana Megasari, Ketergantungan petani terhadap tengkulak sebagai patron dalam kegiatan proses produksi pertanian (studi di desa baye kecamatan kayen kidul kabupaten kediri) 01-2019. [Online] Available: [https://journal.unair.ac.id/Kmnts@ketergantungan-petani-terhadap-tengkulak-sebagai-patron-dalam-kegiatan-proses-produksi-pertanian-\(studi-di-desa-baye-kecamatan-kayen-kidul-kabupaten-kediri\)-article-12704-media-135-category-8.html#:~:text=Tengkulak%20merupakan%20pihak%20yang%20membeli,sebagai%20penyedia%20modal%20bagi%20petani.](https://journal.unair.ac.id/Kmnts@ketergantungan-petani-terhadap-tengkulak-sebagai-patron-dalam-kegiatan-proses-produksi-pertanian-(studi-di-desa-baye-kecamatan-kayen-kidul-kabupaten-kediri)-article-12704-media-135-category-8.html#:~:text=Tengkulak%20merupakan%20pihak%20yang%20membeli,sebagai%20penyedia%20modal%20bagi%20petani.) [Diakses 10 Agustus 2024].
- Deden Muhammad Furqon, Macam-macam Bahasa Pemrograman untuk Pengembangan Aplikasi Mobile 18 January 2023, <https://www.dicoding.com/blog/bahasa-pemrograman-untuk-pengembangan-aplikasi-mobile/> [Diakses 10 Agustus 2024].
- Aplikasi Sahabatani (E-Commerce Komoditas Tani) by Dani Maulana Ferdiansyah Juli 30, 2021. [Online]. Available: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-manajemen-informatika/article/view/41350/35640>. [Diakses 09 August 2024].
- Mengenal Sistem Operasi Android By Coding Studio Team / January 21, 2022. [Online]. Available: <https://codingstudio.id/blog/sistem-operasi-android/>. [Diakses 05 Agustus 2024].
- Mengenal Apa itu Aplikasi, Fungsi, dan Jenis-Jenisnya. [Online]. Available: <https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-aplikasi/>. [Diakses 06 Agustus 2024].
- Binus Library Bab II [Online] Available: <http://library.binus.ac.id/eColls/eThesisdoc/Bab2/2009-1-00197-IF%20Bab%202.pdf> [Diakses 06 Agustus 2024].
- Dspace.uu.id Article BAB II hal 7 2019, [Online] Available: <https://dspace.uu.ac.id/bitstream/handle/123456789/16584/05.2%20bab%202.pdf?sequence=6&isAllowed=y> [Diakses 06 Agustus 2024].
- Diki Susandi, Dentik Karyaningsih, T. Revi Anshar Fajrin, dan Irfan Hadi, Jurnal SISFOKOM (Sistem Informasi dan Komputer), Volume 11, Nomor 3, PP 387-393. Use Case Diagram hal 389. [Online]. Available: https://www.researchgate.net/publication/367004822_Rancang_Bangun_E-Commerce_Produk_Pertanian_dan_Perikanan_Berbasis_Android/fulltext/63bda601c3c99660e444f1/Rancang-Bangun-E-Commerce-Produk-Pertanian-dan-Perikanan-Berbasis-Android.pdf. [Diakses 11 Agustus 2024].
- Diki Susandi, Dentik Karyaningsih, T. Revi Anshar Fajrin, dan Irfan Hadi, Jurnal SISFOKOM (Sistem Informasi dan Komputer), Volume 11, Nomor 3, PP 387-393. Diagram Activity hal 389. [Online]. Available: https://www.researchgate.net/publication/367004822_Rancang_Bangun_E-Commerce_Produk_Pertanian_dan_Perikanan_Berbasis_Android/fulltext/63bda601c3c99660e444f1/Rancang-Bangun-E-Commerce-Produk-Pertanian-dan-Perikanan-Berbasis-Android.pdf. [Diakses 11 Agustus 2024].
- Diki Susandi, Dentik Karyaningsih, T. Revi Anshar Fajrin, dan Irfan Hadi, Jurnal SISFOKOM (Sistem Informasi dan Komputer), Volume 11, Nomor 3, PP 387-393. Diagram Class Aplikasi hal 390. [Online]. Available: https://www.researchgate.net/publication/367004822_Rancang_Bangun_E-Commerce_Produk_Pertanian_dan_Perikanan_Berbasis_Android/fulltext/63bda601c3c99660e444f1/Rancang-Bangun-E-Commerce-Produk-Pertanian-dan-Perikanan-Berbasis-Android.pdf. [Diakses 11 Agustus 2024].
- Diki Susandi, Dentik Karyaningsih, T. Revi Anshar Fajrin, dan Irfan Hadi, Jurnal SISFOKOM (Sistem Informasi dan Komputer), Volume 11, Nomor 3, PP 387-393. Model Prototype hal 390. [Online]. Available: https://www.researchgate.net/publication/367004822_Rancang_Bangun_E-Commerce_Produk_Pertanian_dan_Perikanan_Berbasis_Android/fulltext/63bda601c3c99660e444f1/Rancang-Bangun-E-Commerce-Produk-Pertanian-dan-Perikanan-Berbasis-Android.pdf. [Diakses 11 Agustus 2024].

