



**Penerapan Aplikasi Berbasis Augmented Reality Untuk Kegiatan Pembelajaran Materi Bangun Ruang Pada Siswa Kelas 1 SDN Grabakan Kec. Krembung Kab. Sidoarjo**  
**Implementing Augmented Reality (AR) Application for Teaching 3D Shapes to 1<sup>st</sup> Grade Students at SDN Grabakan Kec. Krembung Kab. Sidoarjo**

M. Faizal Firdaus  
171080200124

Dosen Pembimbing  
Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom.

Dosen Penguji  
Nuril Lutvi Azizah, S. Si., M.Si  
Novia Ariyanti, S.Si., M.Pd

**Program Studi Informatika**  
**Fakultas Sains dan Teknologi**  
**Universitas Muhammadiyah Sidoarjo**  
**Juli, 2024**

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Penerapan Aplikasi Berbasis Augmented Reality Untuk Kegiatan Pembelajaran Materi Bangun Ruang pada Siswa Kelas 1 SDN 1 Grabakan Kec. Krembung Kab. Sidoarjo

Nama Mahasiswa : M. Faizal Firdaus  
NIM : 171080200124

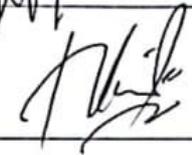
Disetujui oleh

Dosen Pembimbing  
(Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom.)



---

Dosen Penguji 1  
(Nuril Lutvi Azizah, S. Si., M.Si)



---

Dosen Penguji 2  
(Novia Ariyanti, S.Si., M.Pd.)



---

Diketahui oleh

Ketua Program Studi  
(Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom.)  
NIP/NIK. 0724057803



---



---



Dekan  
(Iswanto, S.T M.MT.)  
NIP/NIK. 207319

Tanggal Ujian  
(15/07/2024)

Tanggal Lulus  
(15/07/2024)

## DAFTAR ISI

SAMPUL .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
DAFTAR ISI .....	iii
SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH .....	iv
PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS DAN SUMBER INFORMASI	
I.PENDAHULUAN .....	1
II.METODE PENELITIAN .....	3
III. HASIL DAN PEMBAHASAN .....	4
REFERENSI .....	9

## SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : M. Faizal Firdaus  
NIM : 171080200124  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Sains dan Teknologi

**DAN**

Dosen Pembimbing : Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom  
NIK/NIP : 204252  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Sains dan Teknologi

**MENYATAKAN** bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Penerapan Aplikasi Berbasis Augmented Reality Untuk Kegiatan Pembelajaran Materi Bangun Ruang pada Siswa Kelas 1 SDN 1 Grabakan Kec. Krebung Kab. Sidoarjo  
Kata Kunci : Augmented Reality, Bangun Ruang, Marker Android

**TELAH:**

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

**SERTA\*:**

- Bertanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- Menyerahkan tanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,  
Dosen Pembimbing

Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom  
NIP/NIK. 204252

Sidoarjo, (15/07/2024)  
Mahasiswa

M. Faizal Firdaus  
NIM. 171080200124

\*Centang salah satu.

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA  
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul **“Penerapan Aplikasi Berbasis Augmented Reality Untuk Kegiatan Pembelajaran Materi Bangun Ruang pada Siswa Kelas 1 SDN 1 Grabakan Kec. Krembung Kab. Sidoarjo”** adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, 15 Juli 2024



M. Faizal Firdaus

NIM. 171080200124