



Rancang Bangun Game
“Mickey Adventure Saves His Friend From Monsters”
Menggunakan Metode Finite State Machine

Muchamat David Arifudin
181080200080

Dosen Pembimbing
Cindy Taurusta, S.ST.,MT.

Dosen Penguji 1
Dr. Suprianto, S.Si., M.Si.

Dosen Penguji 2
Dr. Hindarto, S.Kom., MT.

Program Studi Informatika
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
Juli 2024


Lembar Pengesahan

Judul : Rancang Bangun Game "Adventure of Mickey Saves His Friend From Monsters"
Menggunakan Metode Finite State Machine


Nama Mahasiswa : Muchamat David Arifudin
NIM : 181080200080

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing
(Cindy Taurusta, S.ST.,MT.)


30/07/24

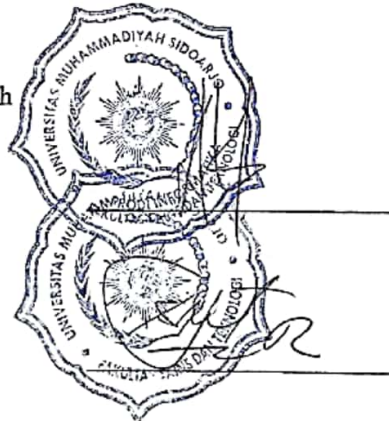
Dosen Penguji 1
(Dr. Suprianto, S.Si., M.Si.)


30/07/24

Dosen Penguji 2
(Dr. Hindarto, S.Kom., MT.)

Diketahui oleh

Ketua Program Studi
(Ade Eviyanti, S.Kom.,M.Kom.)
NIP/NIK. 204252



Dekan
(Iswanto, ST., M.MT.)
NIP/NIK. 207319

Tanggal Ujian
(30 Juli 2024)

Tanggal Lulus
(...30 JULI 2024...)

DAFTAR ISI

PENDAHULUAN	2
METODE PENELITIAN.....	3
HASIL DAN PEMBAHASAN:.....	3
KESIMPULAN.....	15
DAFTAR PUSTAKA	15

SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Muchamat David Arifudin
NIM : 181080200080
Program Studi : Informatika
Fakultas : Sains Dan Teknologi

DAN

Dosen Pembimbing : Cindy Taurusta, S.ST.,MT.

NIK/NIP : 216596
Program Studi : Informatika
Fakultas : Sains Dan Teknologi

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Rancang Bangun Game "Adventure of Mickey Saves His Friend From Monsters"
Menggunakan Metode Finite State Machine

Kata Kunci : Adventure of Mickey Saves His Friend From Monsters , Finite State Machine

TELAH:

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.


SERTA*:

- Bertanggung jawab untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- Menyerahkan tanggung jawab untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,
Dosen Pembimbing

(Cindy Taurusta, S.ST.,MT.)
NIK. 216596



Sidoarjo, (30/Juli/2024)
Mahasiswa



(Muchamat David Arifudin)
NIM. 181080200080

*Centang salah satu.

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul "Rancang Bangun Game "Adventure of Mickey Saves His Friend From Monsters" Menggunakan Metode Finite State Machine" adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, 15 Juli 2024



Muchamat David Arifudin

181080200080