



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN (S1)
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI PANGAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1) • TEKNIK SIPIL (S1)

BERITA ACARA VALIDASI HAKI (Hak Karya Cipta)

Nama Mahasiswa : Muchamat David Arifudin
NIM : 181080200080
Program Studi : Informatika
Fakultas : Sains dan Teknologi

MENYATAKAN bahwa, Karya Cipta dengan rincian:

Judul : Rancang Bangun Game "Adventure of Mickey Saves His Friend From Monsters" Menggunakan Metode Finite State Machine

Kata Kunci : Adventure, Finite State machine


TELAH melakukan pemeriksaan terhadap keabsahan Dokumen:

1. Karya Cipta : Permainan Video
2. Dokumen Karya Cipta : Rancang Bangun Game "Adventure of Mickey Saves His Friend From Monsters" Menggunakan Metode Finite State Machine
3. Nomor dan tanggal permohonan : EC00202466990, 17 Juli 2024
(Pada surat Pencatatan Ciptaan)

Disetujui

Tanda Tangan

Ketua Penguji : Cindy Taurusta, S.ST.,MT.
NIK/NIP : 216596

( 30/24
/07)

Validator 1 : Dr. Suprianto, S.Si., M.Si.
NIK/NIP : 197112292005011001

( 30/24
/07)

Validator 2 : Dr. Hindarto, S.Kom., MT.
NIK/NIP : 201562 / 197307302005011002

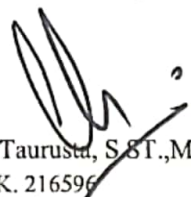
()

Mengetahui,
Ka Prodi



(Ade Evlyanti, S.Kom.,M.Kom)
NIK. 204232

Sidoarjo, 30 / Juli / 2024
Dosen Pembimbing

()
(Cindy Taurusta, S.ST.,MT.)
NIK. 216596



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI : INFORMATIKA (SI) • TEKNIK INDUSTRI (SI) • TEKNIK MESIN (SI)
• TEKNIK ELEKTRO (SI) • TEKNOLOGI PANGAN (SI) • AGROTEKNOLOGI (SI) • TEKNIK SIPIL (SI)

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Muchamat David Arifudin
NIM : 181080200080
Prodi : Informatika
Judul Skripsi : Rancang Bangun Game "Adventure of Mickey Saves His Friend From Monsters"
Menggunakan Metode Finite State Machine

| No | Tanggal | Materi Bimbingan | Tanda Tangan |
|----|------------|---|--------------|
| 1 | 25/02/2022 | Revisi Judul | |
| 2 | 01/03/2022 | Revisi Latar belakang | |
| 3 | 15/03/2022 | Revisi Scene game | |
| 4 | 17/07/2023 | Revisi Flowchart | |
| 5 | 13/09/2023 | Revisi metode Finite State machine | |
| 6 | 05/12/2023 | Revisi penulisan konsep dasar game | |
| 7 | 14/01/2024 | Revisi Penelitian Terdahulu | |
| 8 | 04/04/2024 | Revisi tujuan dari menyelesaikan game | |
| 9 | 16/04/2024 | Revisi penulisan story board game | |
| 10 | 01/05/2024 | Revisi Perbedaan konsep scene kota dan desa | |
| 11 | 10/05/2024 | Revisi Finite state machine scene kota dan desa | |
| 12 | 25/05/2024 | Revisi halaman ,daftar isi, kata pengantar | |



(Adé Evriyani, S.Kom., M.Kom.)

Sidoarjo, 18/07/2024
Dosen Pembimbing

(Cindy Taunista, S.ST., MT.)

Jl. Raya Gelam 250, Candi, Telp. 031-8921938 Sidoarjo 61217
Email: fst@umsida.ac.id | www.umsida.ac.id



JAS-ANZ

