

FullPaper_Rahmad Kevin Kristanto_181080200161.docx

by

Submission date: 22-Feb-2023 11:25AM (UTC+0700)

Submission ID: 2020191335

File name: FullPaper_Rahmad Kevin Kristanto_181080200161.docx (947.24K)

Word count: 1425

Character count: 8947

PERANCANGAN SISTEM TOP UP GAME BERBASIS WEBSITE

²
Rahmat Kevin Kristanto, Uce Indahyanti, Ade Eviyanti

{thefastkevin@gmail.com¹, uceindahyanti@umsida.id², suprianto@umsida.ac.id³}

¹Program Studi Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Abstract. Games have two types, namely online and offline games. Offline games come from a game that does not use an internet connection when used. Meanwhile, online games use an internet connection and have additional features, namely that they can be used to socialize or interact with many people or fellow players. The game itself does not escape the name Top Up Voucher Game. This Top Up has several functions such as unlocking premium features, custom in-game and other items according to the game that has been selected. Some examples of games that require top ups are Mobile Legend, PUBG, Free Fire, and others. This Top Up activity makes game consumers need game top up services to meet their needs. Complaints when topping up sometimes can also be done if there are problems during the game top up process. In general, this complaint will be made through filling out a reporting ticket form. This is considered less effective because requiring a response from the admin can take quite a long time. The purpose of this thesis research is to create an information system application to top up games by adding a live chat feature and being public. This application will be in the form of a website. This research will use WordPress and the Tawk.To live chat feature. From the discussion of these problems, this study entitled "WEBSITE-BASED TOP UP GAME SYSTEM DESIGN" is expected to make it easier for game users to make transactions.

Keywords - Game, Top up, website, wordpress

³
Abstrak. Game mempunyai dua jenis yaitu game online dan offline. Game Offline berasal dari sebuah permainan yang pada saat digunakan tidak menggunakan koneksi internet. Sedangkan game online menggunakan koneksi internet dan memiliki tambahan fitur yaitu bisa digunakan untuk bersosialisasi atau berinteraksi dengan orang banyak atau sesama pemain. Game sendiri tidak luput dari nama nya Top Up Voucher Game. Top Up ini mempunyai beberapa fungsi seperti membuka fitur premium, custome di dalam game dan item lainnya sesuai dengan game yang telah dipilih. Beberapa contoh game yang memerlukan Top up seperti Mobile Legend , PUBG , Free Fire, dan lain-lain. Aktifitas Top Up ini menjadikan para konsumen game membutuhkan jasa top up game untuk memenuhi kebutuhan mereka. Kejadian komplain saat top up terkadang juga bisa dilakukan apabila terjadi kendala saat proses top up game. Pada umumnya komplain ini akan dilakukan melalui pengisian form tiket pelaporan. Hal ini dianggap kurang efektif karena untuk membutuhkan balasan dari admin bisa membutuhkan waktu yang cukup lama. Tujuan dari penelitian skripsi ini adalah membuat sebuah aplikasi sistem informasi untuk top up game dengan menambahkan fitur live chat dan bersifat publik. Aplikasi ini nantinya akan berbentuk website. Penelitian ini akan menggunakan wordpress dan fitur live chat Tawk.To. Dari pembahasan permasalahan tersebut, maka dalam penelitian ini dengan judul "PERANCANGAN SISTEM TOP UP GAME BERBASIS WEBSITE" diharapkan dapat mempermudah para pengguna game dalam bertransaksi.

Kata Kunci - Game, Top up, website, wordpress

I. PENDAHULUAN

Game adalah perangkat lunak yang dirancang untuk penggunaan hiburan dan rekreasi (Setiawan 2021). Game bisa digunakan sebagai media pembelajaran agar proses pembelajaran tidak menjadi membosankan. Game mempunyai dua jenis yaitu game online dan offline. Game Offline berasal dari sebuah permainan yang pada saat digunakan tidak menggunakan koneksi internet. Sedangkan game online menggunakan koneksi internet dan memiliki tambahan fitur yaitu bisa Digunakan untuk bersosialisasi dan bergaul dengan orang banyak dan sesama pemain. Game sendiri tidak luput dari nama nya Top Up Voucher Game. Top Up ini mempunyai beberapa fungsi seperti membuka fitur premium, custome di dalam game dan item lainnya sesuai dengan game yang telah dipilih. Beberapa contoh game yang memerlukan Top up seperti Mobile Legend , PUBG, Free Fire, dan lain-lain. Aktifitas Top Up ini menjadikan para konsumen game membutuhkan jasa top up game untuk memenuhi kebutuhan mereka. Kejadian komplain saat top up terkadang juga bisa dilakukan apabila terjadi kendala saat proses top up game. Pada umumnya komplain ini akan dilakukan melalui pengisian form tiket pelaporan. Hal ini dianggap kurang efektif karena untuk membutuhkan balasan dari admin bisa membutuhkan waktu yang cukup lama. Zaman modern seperti saat ini yang sudah semakin canggih, untuk mengatasi permasalahan tersebut membutuhkan sebuah aplikasi top up game dengan tambahan fitur live chat yang bisa digunakan selama 1x24 jam. Aplikasi live chat telah menjadi daya tarik bagi para pengguna smartphone

Penelitian sebelumnya menggunakan metode chat via E-Mail, bahasa Phyton, pembayaran Paypal dan desain sistem UML untuk memfasilitasi pihak *customer* agar dapat menyampaikan berbagai Jenis keluhan dan administrator akan mencocokkan dan memproses email. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem bekerja dengan baik dan memenuhi harapan untuk keamanan transaksi pembelian, dan tidak ada penipuan antara penjual dan pembeli.(Setiawan 2021). Penelitian selanjutnya menggunakan metode chat via *WhatsApp API*, bahasa VB.Net, ASP.Net dan desain sistem UML untuk membantu divisi kepegawaian dalam proses pengelolaan data karyawan, mempermudah pihak karyawan untuk mengajukan request, membangun komunikasi yang baik di dalam perusahaan dan dapat langsung berinteraksi dengan pihak terkait di perusahaan.

Tujuan dari penelitian skripsi ini adalah membuat sebuah aplikasi sistem informasi untuk top up game dengan menambahkan fitur *live chat* dan bersifat publik. Aplikasi ini nantinya akan berbentuk website. Penelitian ini akan menggunakan wordpress dan fitur *live chat* Tawk.To. Dari pembahasan permasalahan tersebut, maka dalam penelitian ini dengan judul “**PERANCANGAN SISTEM TOP UP GAME BERBASIS WEBSITE**” diharapkan dapat mempermudah para pengguna game dalam bertransaksi

Sistem Informasi

Sistem adalah kumpulan orang-orang yang membentuk suatu kesatuan yang bersama-sama dengan spesifikasi aturan yang sistematis dan terstruktur, melakukan fungsi untuk mencapai suatu tujuan. (Anggraeni and Irviani 2017). Suatu sistem memiliki beberapa karakteristik atau properti yang terdiri dari komponen sistem, batasan sistem, lingkungan luar sistem, antarmuka sistem, masukan sistem, keluaran sistem, operasi sistem, dan tujuan sistem. (Anggraeni and Irviani 2017).

5 Website

Situs web adalah kumpulan halaman digital yang berisi informasi dalam bentuk teks, animasi, gambar, suara, video, atau kombinasi apa pun yang terhubung ke Internet dan tersedia bagi siapa saja yang memiliki koneksi Internet. telah menjadi (Sari, Abdilah, and Sunarti 2019).

WordPress

WordPress merupakan Software untuk membangun website berbasis online, disebut CMS. CMS adalah singkatan dari Content Management System dan disebut Content Management System dalam bahasa Indonesia. CMS ini memungkinkan pembuat sistem untuk membuat website tanpa harus memahami bahasa pemrograman website.(Rahman 2019).

Game

3 Gam merupakan perangkat lunak yang dibuat sebagai hiburan atau mengisi waktu luang (Setiawan 2021). Game bisa dimanfaatkan sebagai media pembelajaran agar proses belajar tidak membosankan

Top Up

Top Up berasal dari Bahasa Inggris yang dalam Bahasa Indonesia dapat diartikan sebagai isi ulang. Isi ulang disini merupakan pengisian berupa item atau berbagai macam mata uang yang digunakan dalam *game*. *Top Up* dilakukan agar memudahkan pemain untuk melanjutkan permainan ke level tertinggi. Bukan hanya sekedar membantu dalam permainan, *top up* juga dapat mempercantik tampilan karakter yang digunakan sehingga akan berbeda dari pemain lainnya.

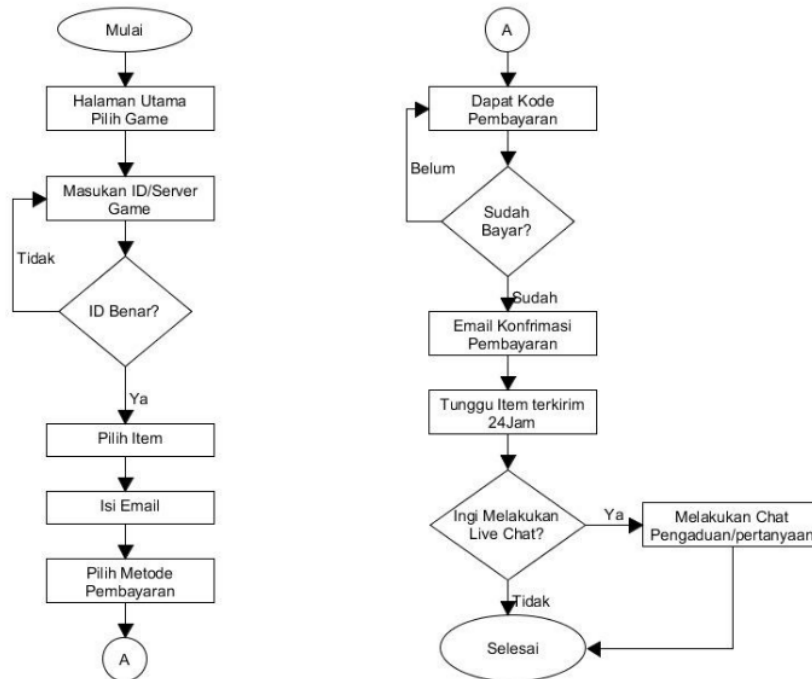
II. METODE

Lokasi Penelitian

Penelitian ini berlokasi di wilayah tersebut Pagerwojo, Buduran, Kabupaten Sidoarjo.

Flowchart

Pada penelitian ini perancangan sistem menggunakan flowchart, yaitu suatu alat yang digunakan untuk menggambarkan langkah-langkah dan urutan kegiatan dalam suatu program..



Gambar 1 Flowchart

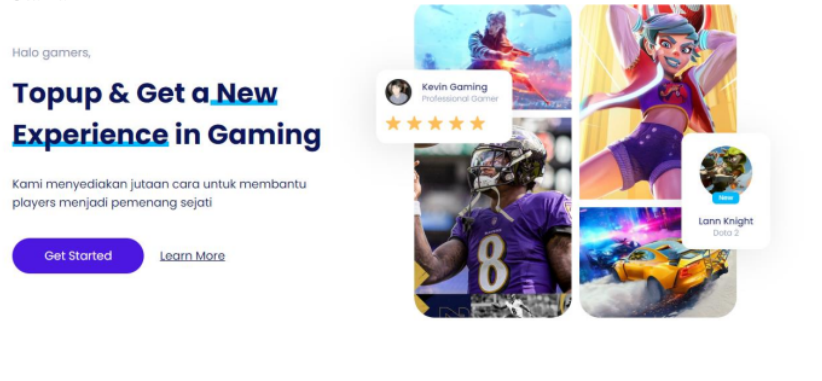
Langkah pertama dari aplikasi di atas dimulai saat pengguna membuka aplikasi. Pada langkah kedua pengguna akan memasukkan id game kemudian akan di validasi oleh sistem apakah sudah benar? jika benar pengguna memilih item, isi email dan memilih metode pembayaran. Setelah pengguna memilih metode pembayaran pengguna akan mendapatkan kode pembayaran. Jika diamond belum masuk melebihi 24 jam pengguna bisa menghubungi admin melalui fitur live chat.

2 III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi Sistem

Implementasi sistem adalah penerapan sistem terhadap sistem yang direncanakan. Berikut tampilan dari sistem yang dirancang :

Halaman Utama



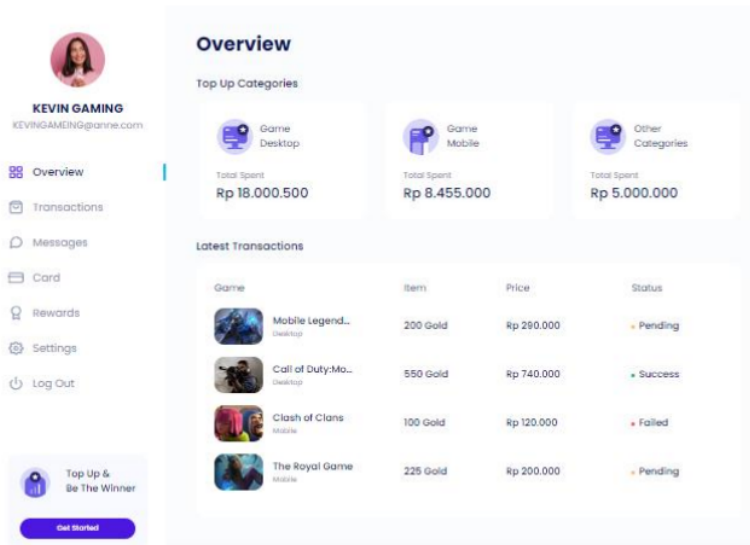
Gambar 2 Halaman Utama

Halaman Tutorial



Gambar 3 Halaman Tutorial

Halaman Dashboard



Gambar 4 Halaman Dashboard

Halaman Halaman Top Up

The top-up page for 'Mobile Legends: The New Battle 2021' (Category: Mobile) includes a 'Verify ID' field with the placeholder 'Enter your ID'. The 'Nominal Top Up' section offers five options: 125 Gold (Rp 3.250.000), 225 Gold (Rp 3.250.000), 350 Gold (Rp 3.250.000), 550 Gold (Rp 3.250.000), and 750 Gold (Rp 3.250.000). The 'Payment Method' section includes 'Transfer' (Worldwide Available) and 'VISA' (Credit Card). A 'Bank Account Name' field with the placeholder 'Enter your Bank Account Name' and a 'Continue' button are also present.

Gambar 5 Halaman Top Up

Gambar Halaman *Checkout*

Checkout

Waktunya meningkatkan cara bermain



**Mobile Legends:
The New Battle 2021**

Category: Mobile

Purchase Details

Your Game ID	kevin kristanto
Order ID	#GG001
Item	250 Diamonds
Price	Rp 42.280.500
Tax (10%)	Rp 4.228.000
Total	Rp 55.000.600

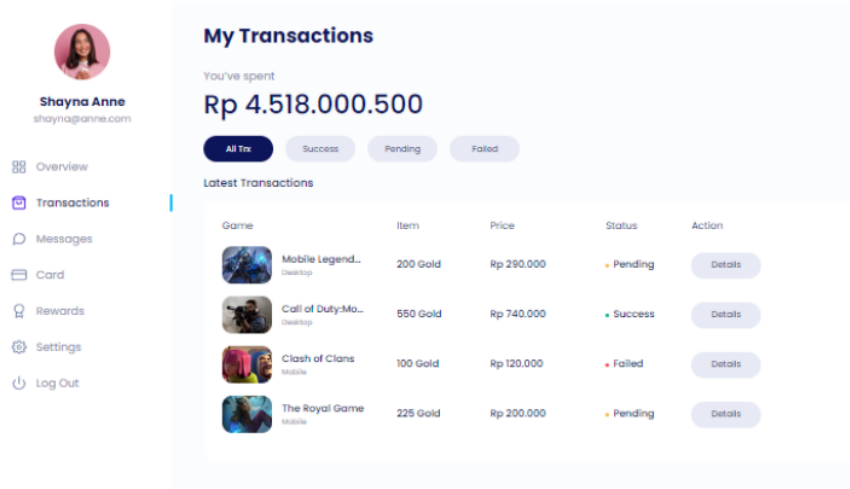
Payment Informations

Your Account Name	Masayoshi Angga Zero
Type	Worldwide Transfer
Bank Name	Mandiri
Bank Account Name	PT Store GG Indonesia
Bank Number	1800 - 9090 - 2021

I have transferred the money

Gambar 6 Halaman *Checkout*

Gambar Halaman Riwayat Pembayaran



Gambar 7 Halaman Riwayat Transaksi

Hasil Pengujian

Pengujian pengguna atau user testing adalah pengujian aplikasi yang dilakukan langsung pada pengguna atau responden. Metode yang digunakan dalam evaluasi adalah metode kuantitatif. Pengguna menilai aplikasi berdasarkan survei media [10]. Responden menerima kuesioner setelah mencoba aplikasi. Ada 25 responden yang terdiri dari masyarakat sekitar..

Tabel 1 Hasil Kuisisioner Responden

No	Pertanyaan	SB	B	C	K
1.	Apakah program ini berjalan dengan baik?	10	15		
2.	Apakah program ini mudah dimengerti ?	7	13	5	
3.	Di mana tombol digunakan Apakah aplikasi bekerja dengan baik?	9	10	6	
4.	Akankah program ini membantu Anda Melakukan <i>Top up</i> game?	13	7	5	
5.	Apakah program ini memiliki layar Menarik ?	8	9	3	

VI. PANDUAN PENULISAN KUTIPAN/RUJUKAN DALAM TEKS ARTIKEL DAN DAFTAR REFERENSI

VII. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh penulis judul “Perancangan Sistem *Top Up* Game Berbasis Website”, didapatkan kesimpulan diantaranya:

1. “Perancangan Sistem *Top Up* Game Berbasis Website” dapat melakukan top up game.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar besarnya kepada pihak-pihak yang berkontribusi dalam penelitian ini. Terimakasih kami sampaikan kepada :

Rekan mahasiswa Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

ORIGINALITY REPORT

19%

SIMILARITY INDEX

19%

INTERNET SOURCES

15%

PUBLICATIONS

12%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1

Submitted to Universitas Muhammadiyah
Sidoarjo

Student Paper

11%

2

pels.umsida.ac.id

Internet Source

2%

3

eprints.ums.ac.id

Internet Source

2%

4

Submitted to Universitas Pendidikan Ganesha

Student Paper

2%

5

repository.itelkom-pwt.ac.id

Internet Source

2%

Exclude quotes On

Exclude matches < 2%

Exclude bibliography On