

Judul Artikel

Oleh:

Hendi Pramono,

Ade Eviyanti

Informatika

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Juli, 2024

Pendahuluan

Perkembangan bisnis seperti saat ini bisa dikatakan sangat pesat khususnya yang menggunakan bantuan dari teknologi untuk menyelesaikan berbagai macam masalah terkait transaksi retail. Saat ini saya akan mengulas sedikit tentang perubahan sistem transaksi yang dijalankan oleh sebuah toko yang menjual *snack*. Perkembangan zaman seperti saat ini dibutuhkan sebuah sistem yang bisa membantu dalam penjualan sebuah produk agar efektifitasnya semakin meningkat dan mempuni untuk bisa bersaing dalam era globalisasi seperti saat ini. Pada awalnya toko biasa menggunakan sistem manual dalam penjualan dengan cara pembukuan yang dilakukan oleh pihak toko untuk evaluasi barang masuk dan keluar serta laba yang di dapat, sedangkan pada saat ini toko sudah banyak memakai tambahan teknologi didalamnya dengan menggunakan sebuah sistem yang bernama sistem Point Of Sales.

Sistem ini merupakan sebuah perkembangan terbaru agar data terkait penjualan bisa optimal dan real-time, kenapa bisa dikatakan optimal dan real-time karena data tersebut sudah tersimpan di dalam sebuah server akun Midtrans yang bisa menampung banyak data transaksi dan bisa dibuka kapanpun saat dibutuhkan.

Pertanyaan Penelitian (Rumusan Masalah)

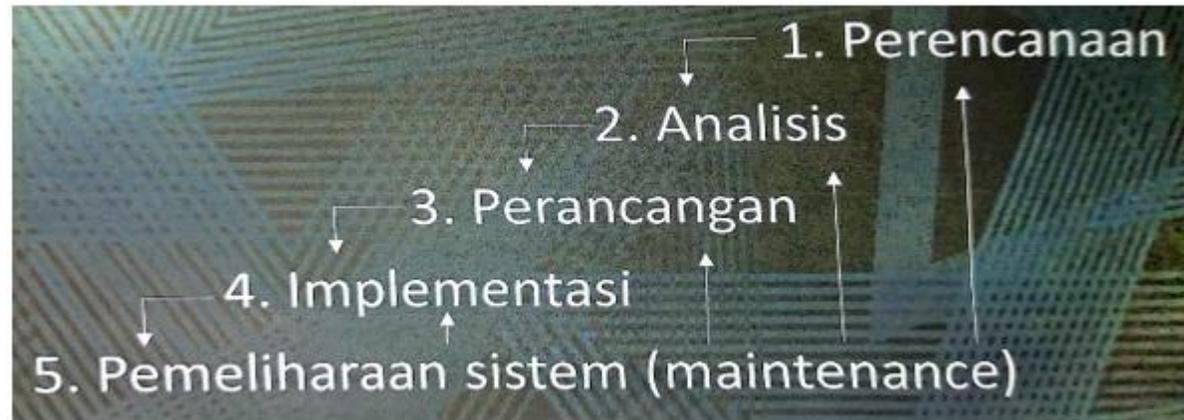
Rumusan masalah : Saat ini adalah bagaimana penjualan sebuah toko bisa bersaing dengan semakin berkembangnya teknologi agar tidak menjadi pesaing dan merubah toko yang manual menjadi lebih maju.

Tujuan penelitian : Bagaimana teknologi yang berkembang semakin pesat bisa membantu mendorong pengoptimalisasian dan mempermudah terkait penjualan dalam mengelola data penjualan serta mempermudah sistem transaksi penjualan. Serta menjadikan teknologi membantu menaikkan profit dan mempermudah hal transaksi.

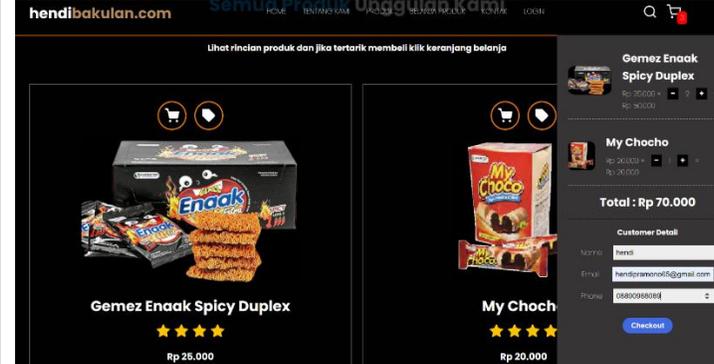
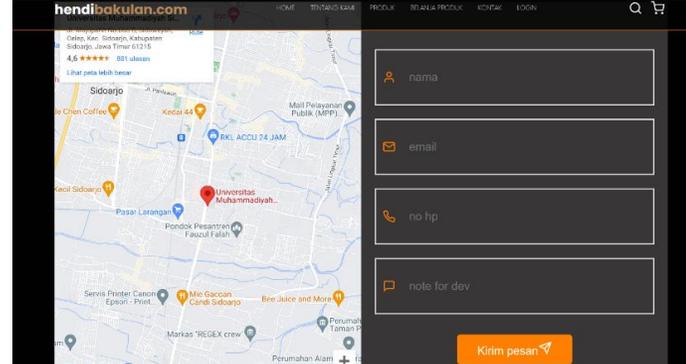
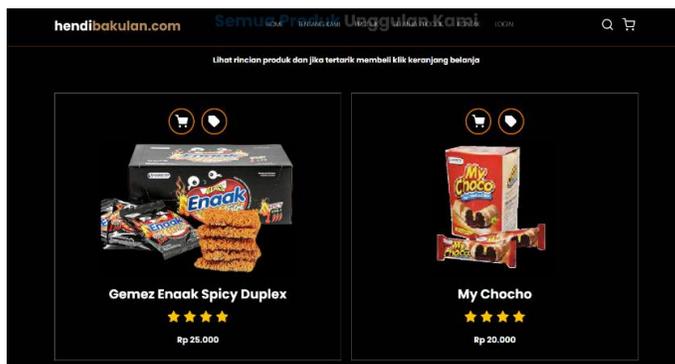
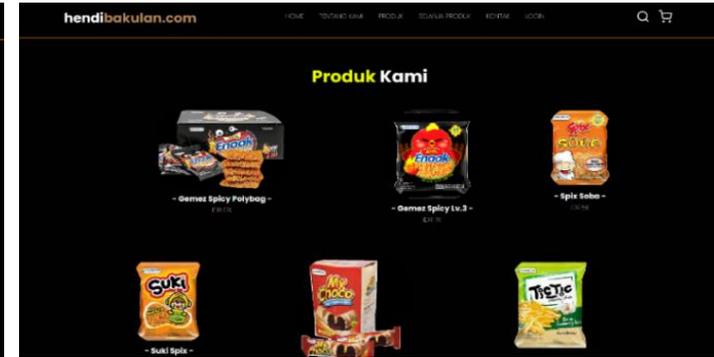
Metode

Waterfall

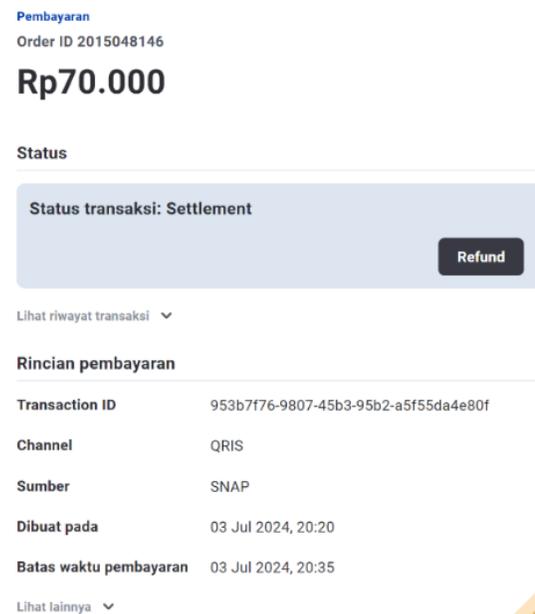
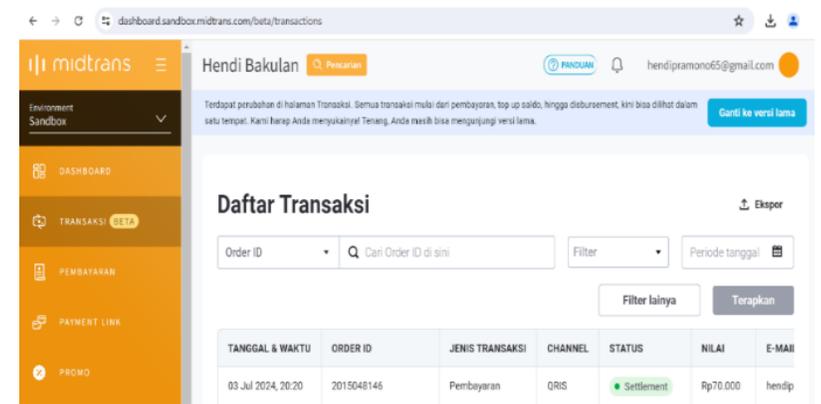
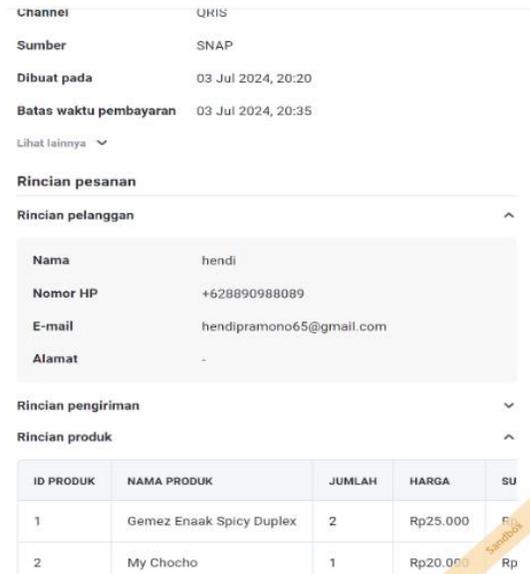
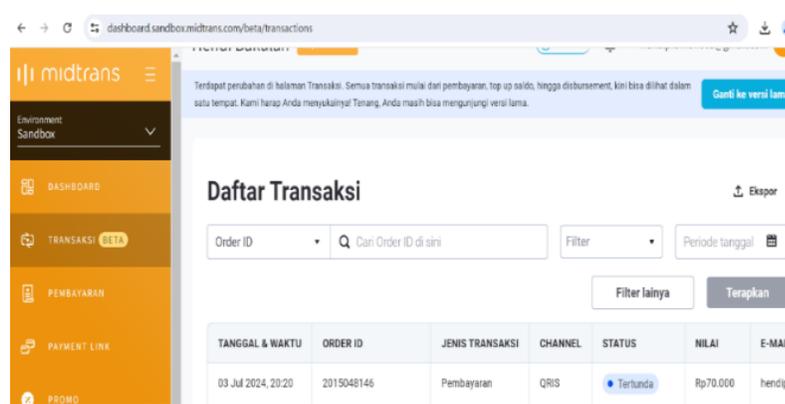
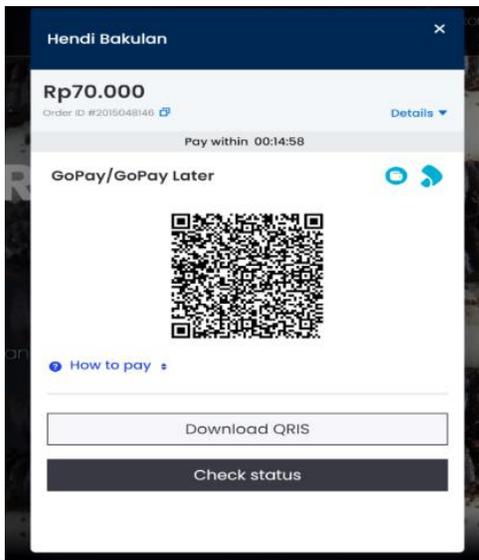
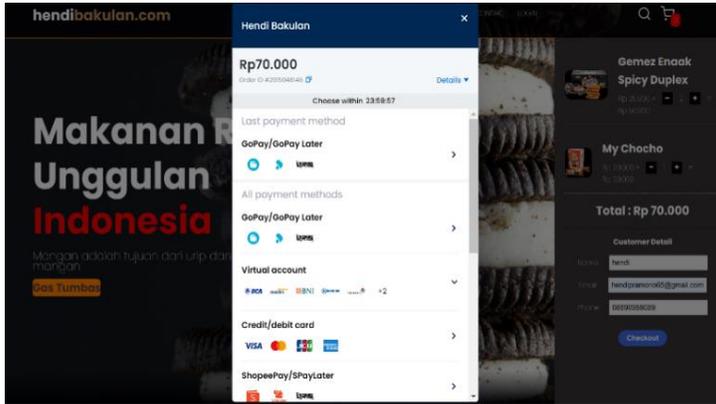
Metode yang digunakan untuk aplikasi informasi Point Of Sales Berbasis Web ini menggunakan metode waterfall. Metode yang hanya bisa diselesaikan secara satu persatu dan tidak dapat meloncat ke tahap berikutnya sebelum tahap sebelumnya selesai dan menggunakan pendekatan yang sistematis dan berurutan.



Hasil



Hasil



Pembahasan

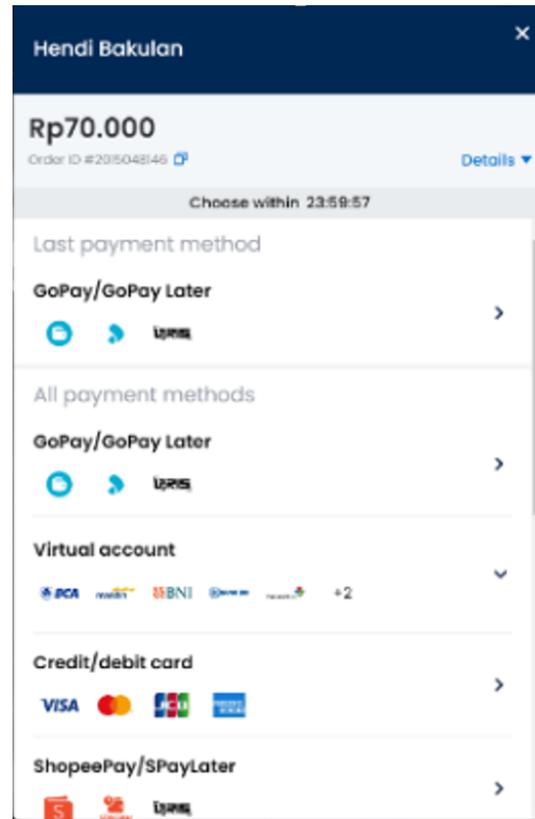
Menu yang dimiliki :

1. Home
2. Tentang Kami
3. Produk
4. Belanja Produk
5. Kontak
6. Keranjang Belanja
7. Keranjang cart
8. Checkout (proses pembayaran)
9. Jenis pembayaran

Contoh beberapa fitur yang dimiliki website Aplikasi sistem informasi penjualan snack (POS) berbasis web. Keunggulan dari sistem yang dimiliki ini bisa menampilkan gambar dan jenis informasi terkait produk serta harga dan *rating* sebuah produk pada bulan ini dan memberikan sistem pembayaran yang lebih kompleks atau lengkap.

Temuan Penting Penelitian

Temuan yang sangat penting dalam penelitian ini adalah jenis pembayaran yang disediakan harus lengkap sehingga bisa mengatasi masalah yang di hadapi penjual saat pelanggan melakukan transaksi dengan bank yang dimilikinya dan mempermudah pelanggan untuk menggunakan jenis pembayaran apapun sehingga toko menghilangkan satu permasalahan terkait transaksi.



Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini bisa membantu sebagaimana mestinya terkait perkembangan teknologi yang digunakan untuk mendukung mengelola data toko. Sehingga toko tersebut tidak ketinggalan zaman dan mempermudah kinerjanya dan toko yang khususnya menengah kebawah pun saat ini tidak usah menganggap teknologi sebagai ancaman pesaing meskipun sekarang pembeli sudah banyak yang beralih ke toko online via *Smartphone* yang bekerja sama dengan perdagangan bebas.

Referensi

- [1]S. C. Cahyodi and R. W. Arifin, “Sistem Informasi Point Of Sales Berbasis Web Pada Colony Amaranta Bekasi,” *Inf. Syst. Educ. Prof.*, vol. 1, no. 2, pp. 189–204, 2017.
- [2]F. Marisa and T. G. Yuarita, “Perancangan Aplikasi Point of Sales (Pos) Berbasis Web Menggunakan Metode Siklus Hidup Pengembangan Sistem,” *J. Teknol. dan Manaj. Inform.*, vol. 3, no. 2, pp. 167–171, 2017, doi: 10.26905/jtmi.v3i2.1514.
- [3]Stefani Yohana Paula Bere, Ni Made Estiyanti, and Nengah Widya Utami, “Analisis Dan Perancangan Sistem Point of Sales (Pos) Pada Toko Harco Bali,” *Smart Techno (Smart Technol. Informatics Technopreneurship)*, vol. 5, no. 1, pp. 49–58, 2023, doi: 10.59356/smart-techno.v5i1.79.
- [4]X. Jiping, L. Ruina, and D. Haixia, “谢计平 1 , 李瑞娜 2 , 丁海霞 3* (1,” vol. 4, no. 3, pp. 2019–2020, 2020.
- [5]G. Syarifudin and S. Kosasi, “Perancangan Aplikasi Point of Sale dalam Pemesanan Menu Restoran,” *Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Multimed.*, vol. 1, no. 2, p. 409, 2015, [Online]. Available: https://www.researchgate.net/publication/269107473_What_is_governance/link/548173090cf22525dcb61443/download%0Ahttp://www.econ.upf.edu/~reynal/Civilwars_12December2010.pdf%0Ahttps://think-asia.org/handle/11540/8282%0Ahttps://www.jstor.org/stable/41857625
- [6]J. Saputraa and A. Zein, “Perancangan Sistem Informasi Point of Sale Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus : Kedai Kyushu Japanese Street Food),” *JIK (Jurnal Ilmu Komputer)*, vol. 6, no. 1, pp. 48–59, 2023, [Online]. Available: <https://jurnal.pranataindonesia.ac.id/index.php/jik/article/view/151>
- [7]A. Mulyana and U. Rusmawan, “Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale (POS) Berbasis Web (Studi Kasus Toko Andorio),” *Maj. Ilm. UNIKOM*, vol. 21, no. 1, pp. 43–50, 2023, doi: 10.34010/miu.v21i1.10689.
- [8]S. D. H. Permana and . F., “Analisa Dan Perancangan Aplikasi Point Of Sale (POS) Untuk Mendukung Manajemen Hubungan Pelanggan,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 1, p. 20, 2015, doi: 10.25126/jtiik.201521124.
- [9]P. G. S. C. Nugraha, “Rancang Bangun Sistem Informasi Software Point of Sale (Pos) Dengan Metode Waterfall Berbasis Web,” *JST (Jurnal Sains dan Teknol.*, vol. 10, no. 1, pp. 92–103, 2021, doi: 10.23887/jstundiksha.v10i1.29748.
- [10]M. Jamiludin, C. Anam, and A. Sifaunajah, “Rancang Bangun Point of Sales Terintegrasi Dengan Sistem Gudang,” *Saintekbu*, vol. 11, no. 1, pp. 57–67, 2019, doi: 10.32764/saintekbu.v11i1.359.
- [11]A. Priyambodo, L. Novamizanti, and K. Usman, “Implementasi QR Code Berbasis Android pada Sistem Presensi,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 7, no. 5, pp. 1011–1020, 2020, doi: 10.25126/jtiik.2020722337.

