

# PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BIBIT BUAH-BUAHAN BERBASIS WEBSITE

Oleh:

Muhammad Nurhidayat (171080200094)

Arif Senja Fitrani, S.Kom., M.Kom

Progam Studi Informatika

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Juni, 2024

# Pendahuluan

- Sistem Informasi Penjualan Bibit Buah-buahan Berbasis Website merupakan sebuah catatan informasi yang disajikan tiap harinya. Dimana laporan harian ini bertujuan untuk melaporkan segala informasi yang telah terjadi pada hari tersebut.
- Permasalahan Internal dalam penjualan bibit buah-buahan adalah masih di jual secara manual di pasar terdekat.
- Solusi: pembuatan Sistem Informasi Penjualan Bibit Buah-buahan Berbasis Website ini dilakukan dengan menggunakan Framework CI3 serta database mysql. Sementara untuk melakukan proses pengkodean penulis menggunakan aplikasi sublime.
- Manfaat Website: Membantu pengguna dalam melakukan penjualan bibit buah-buahan secara real-time melalui internet.
- Kesimpulan: Website ini meningkatkan efisiensi pengguna dalam menjual bibit buah-buahan, dengan Judul SISTEM INFORMASI PENJUALAN BIBIT BUAH-BUAHAN BERBASIS WEBSITE.

# Pertanyaan Penelitian (Rumusan Masalah)

1. Bagaimana merancang dan membangun sistem agar membantu pengusaha dalam melakukan penjualan bibit buah-buahan?
2. Bagaimana cara membantu para petani agar mudah dalam menjual bibit buah-buahan secara online?

# Batasan Masalah

1. Website hanya dapat diakses secara online.

# Metode

Metode Pengembangan Waterfall: Metode pengembangan Waterfall adalah pendekatan pengembangan perangkat lunak yang berjalan secara berurutan mulai dari,

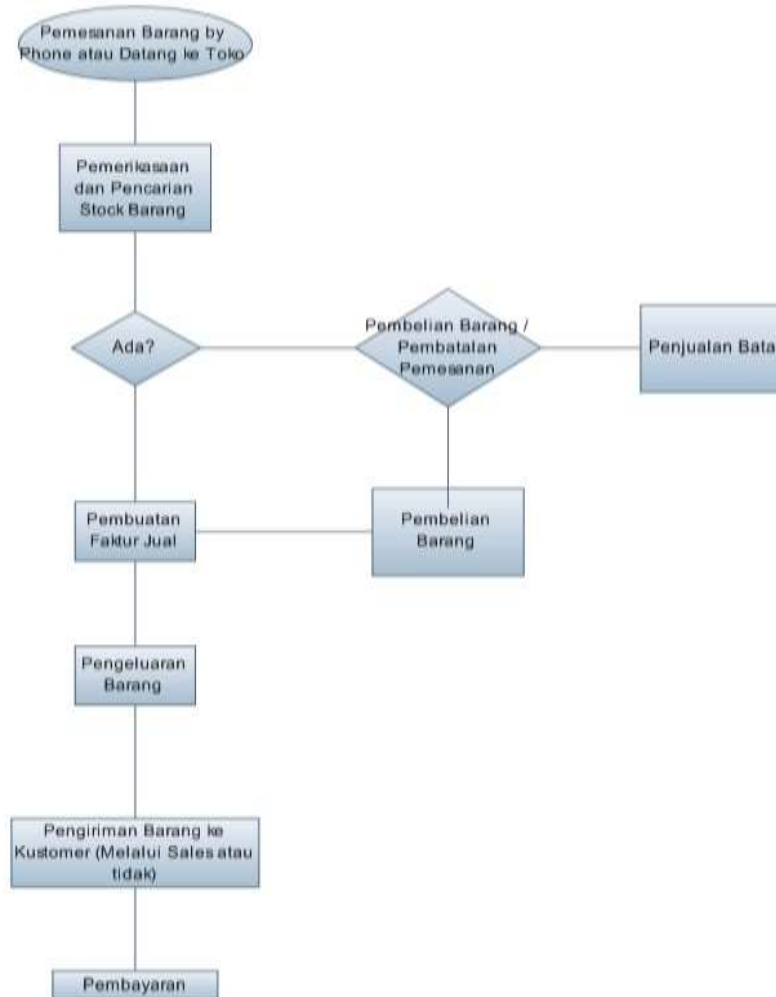
1. Analisis kebutuhan : metode kualitatif dengan Teknik pengambilan data melalui observasi dan dokumentasi,
2. Perancangan: Flowchart, Usecase, Activity Diagram.
3. Implementasi : Hasil design kedalam Framework C#.
4. Pengujian : UAT

# Teknik Pengambilan Data

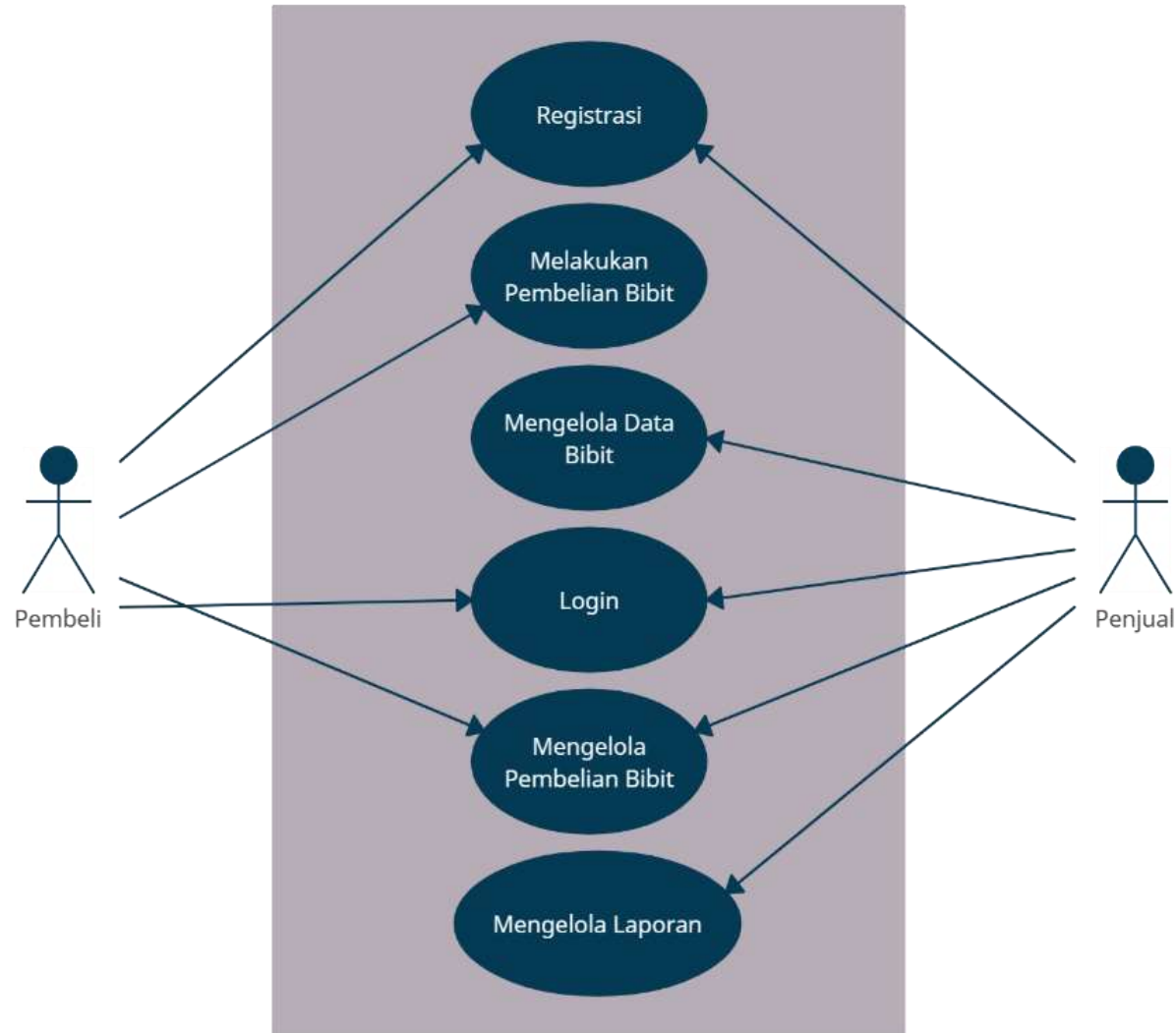
- Observasi: Peneliti mendatangi langsung Penjual bibit buah yang ada di Desa Tulangan untuk melakukan pengamatan terhadap alur penjualan bibit.
- Dokumentasi: Menganalisa Permasalahan yang nantinya akan menentukan batasan masalah suatu permasalahan serta metode pengolahan data penelitian meliputi nilai pemahaman tentang sistem informasi penjualan berbasis web.

# Pembahasan

## Flowchart

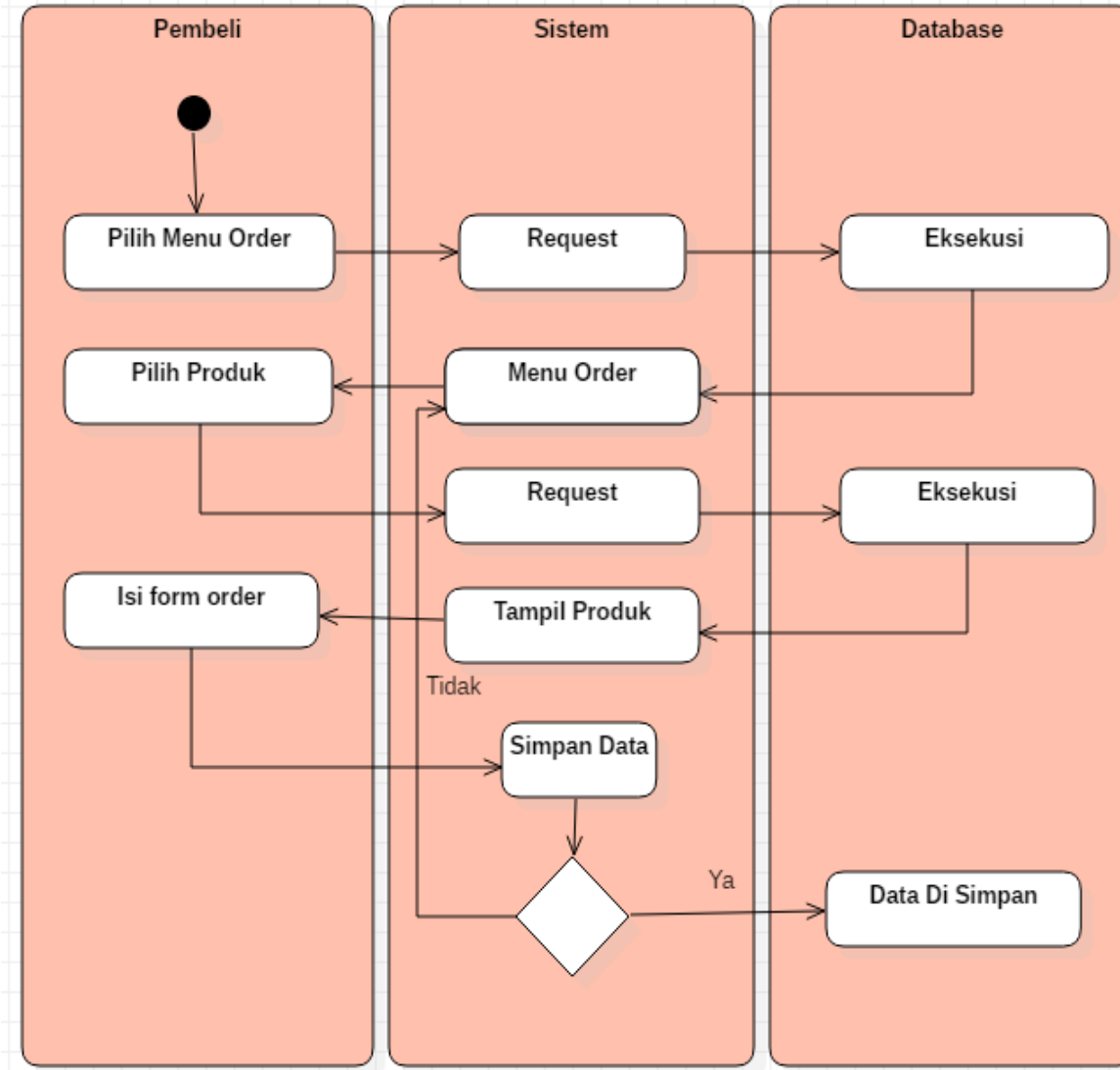


- Usecase Diagram





- Activity Diagram



# Referensi

Vermaat, M. E., Sebok, S. L., Freund, S. M., Campbell, J. T., & Frydenberg, M. (2018). *Discovering Computer 2018 (Digital Technology, Data, and Device)*. Boston: Cengage Learning.

Abidin, E. Zainal, (2014), "Analisis Sistem Informasi", Al Fath Zumar, Sukabumi, 2014.

Darwin, Gadjah, U., Simarmata, E., M., Laiya, Y. (2019). APLIKASI PENYIMPANAN FILE ALTERNATIF BAGI PENGGUNA SMARTPHONE BERBASIS WEBSITE. *Jurnal Sistem Informasi dan Ilmu Komputer Prima (JUSIKOM PRIMA) Vol. 3 No. 1.*

Agus Rahmat Hidayat, Ni Luh Putu Ning Septyarini Putri Astawa, I Gede Juliana Eka Putra, Anak Agung Ayu Putri Ardyanti (2020). Pengembangan Model Sistem Informasi Multimedia Museum Panca Yadya Melalui E-Museum Berbasis Website (*Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi*) e-ISSN: 2685-0893.

Jawi, I Gusti Banjar, Dkk. (2018), "Pemindahan QrCode untuk Aplikasi Penampil Informasi Data Koleksi di Museum Sangiran Sragen Berbasis Website", dari *Jurnal Teknik Elektro*, Vol. 17 No. 01.

Ermatita, (2016), "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website", dari *Jurnal Sistem Informasi*, Vol. 8 No. 1.

# Referensi

- Nuzulatur, R. (2019). IMPLEMENTASI REST (REPRESENTATIONAL STATE TRANSFER) API (APPLICATION PROGRAMMING INTERFACE) DALAM PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA DI KABUPATEN LAMONGAN BERBASIS WEBSITE (Doctoral dissertation, Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya).
- Manuaba, Ida Bagus Agung, Dkk. (2016), "Pengembangan Aplikasi E-Museum Berbasis Website Menggunakan Jaringan Semantik". Dari Jurnal Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Teknik Informatika.
- Andriani, Anik, Dkk. (2019), "Desain Database dengan ERD dan LRS", Teknosain, Yogyakarta, 2019.
- Raharjo, B. (2015). Belajar Otodidak Framework Codeigniter. Bandung: Informatika Bandung.
- Huda, Nurul. 2017. "Sistem Informasi Wisata Sumatera Selatan Berbasis Mobile". Jurnal Teknik Informatika Politeknik Sekayu (TIPS) Volume VII, No.2, Juli - Desember 2017, ISSN-P 2407-2192, hal. 51-56.
- Wibawanto, W (2017). Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.

