



# UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO

## FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN(S1)  
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI HASIL PERTANIAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1)

### LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nim : 201080200176

Nama : MAULANA MUHAMAD ASROFI

Prodi : INFORMATIKA

No	Tanggal	Logbook	Jenis Revisi	Gaya Penulisan	Naskah	Catatan
1	Jum'at, 01 September 2023	REVISI JUDUL	Judul	Judul kurang lugas dan informatif	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Judul masih belum mencerminkan isi dari game yang akan dibuat
2	Jum'at, 08 September 2023	bab 1 revisi latar belakang	Pendahuluan	Sistematika penulisan belum lengkap dan bersistem baik	Analisis dan sintesis belum sistematis, dan masih berulang-ulang	Pendefinisian masalah belum terlihat beserta penelitan <sup>2</sup> yang mendukung juga belum ada
3	Jum'at, 15 September 2023	kurang nya batasan masalah di bab 1	Pendahuluan	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Analisis dan sintesis belum sistematis, dan masih berulang-ulang	Batasan masalah yang belum tepat, dan tambahkan kembali beberapa referensi di latar belakang
4	Jum'at, 22 September 2023	kurang flowchart	Metode Penelitian	Sistematika penulisan belum lengkap dan bersistem baik	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Pakai metode yang sesuai dengan yang dilakukan, tambahkan beberapa bagan seperti flowchart dan FSM (Finite State Machine) di setiap scene nya
5	Jum'at, 29 September 2023	REVISI FSM	Metode Penelitian	Penggunaan bahasa masih belum baik (masih ada salah ejaan, kalimat atau kata tidak baku, tanda baca yang tidak tepat)	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Finite State Machine untuk Scene level 1 masih belum lengkap / rinci. Perbaiki kembali

6	Rabu, 01 Mei 2024	revisi 1	Abstrak	Sistematika penulisan belum lengkap dan bersistem baik	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Abstrak belum rapi, rapikan dengan : Tujuan, Masalah yang diangkat, metode yang dipakai, hasil pengujian yang dilakukan
7	Rabu, 08 Mei 2024	revisi 2	Pendahuluan	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Sumber acuan primer (Peraturan Perundangan, Perjanjian, Yurisprudensi, Putusan Pengadilan, KTUN, Hasil Penelitian) masih kurang (nisbah acuan hendaknya >80% adalah sumber primer	Pendahuluan belum ter tata dan kurang referensi. Referensi usahakan 5 tahun kebelakang
8	Rabu, 15 Mei 2024	revisi 3	Metode Penelitian	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Metode jangan banyak teori, langsung to the point Mulai dari : Gambar alur atau bagannya, dilanjutkan penjelasan setiap alur dengan apa yang telah dikerjakan
9	Rabu, 22 Mei 2024	revisi 4	Hasil dan Pembahasan	Penggunaan bahasa masih belum baik (masih ada salah ejaan, kalimat atau kata tidak baku, tanda baca yang tidak tepat)	Kesimpulan belum ada pemampatan dan ringkas menjawab rumusan masalah (serta harusnya tidak mengulangi pembahasan)	Hasil pembahasannya, berikan diagram Flowchart dan FSM saja, dilanjut scenario game, design UI game Dari away hingga akhir beserta pengujian user.
10	Rabu, 29 Mei 2024	revisi 5	Referensi	Penyusunan daftar pustaka belum baku dan konsisten dan tidak memakai mendeley atau zotero	Referensi yang digunakan tidak up to date	Referensi usahakan minimal 15 reference dengan tahun ternary tau maksimal 10 tahun kebelakang

Sidoarjo, 11 Juli 2024

Mengetahui,

Dosen Pembimbing



Cindy Taurusta, S.ST., M.T.

**\* Lembar bimbingan ini telah diperiksa dan divalidasi oleh Dosen Pembimbing dan dapat digunakan sebagai bukti yang sah**



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO**  
**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN (S1)  
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI PANGAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1) • TEKNIK SIPIL (S1)

**BERITA ACARA VALIDASI KARYA TULIS ILMIAH**

Nama Mahasiswa : Maulana Muhamad Asrofi  
NIM : 201080200176  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Sains dan Teknologi

**MENYATAKAN** bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Rancang Bangun Game Adventure 2D Belajar Berhitung Pada Anak Usia Dini.

Kata Kunci : Game Adventure 2D, Belajar Berhitung, Usia dini.

**TELAH** melakukan pemeriksaan terhadap keabsahan Dokumen:

1. LoA
2. Web Publikasi Jurnal (Sinta 1 , 2 , 3 , 4 ) Lingkari salah 1
3. Link Jurnal : <https://jurnal.stkipppgritulungagung.ac.id>
4. Nama Jurnal : JIPI
5. Tanggal LoA/ Tanggal Publish : 12 Juni 2024

Disetujui

Ketua Penguji : Cindy Taurusta, S.ST., M.T.  
NIK/NIP : 612596

Validator 1 : Suhendro Busono, S.ST., M.Kom.  
NIK/NIP : 215524

Validator 2 : Azmuri Wahyu Azinar, ST., M.comp.  
NIK/NIP : 221716

Tanda Tangan

8/2024  
7

(  )

(  )

(  )

Mengetahui,  
Ka Prodi Informatika



Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom.  
NIK. 204252

Sidoarjo, 09/04/2024  
Dosen Pembimbing

  
Cindy Taurusta, S.ST., M.T.  
NIK. 612596