



Introduction to Traditional Houses Using Augmented Reality Based on Unity 3D on Android Platform

Pengenalan Rumah Adat Berbasis Augmented Reality Menggunakan Unity 3d Pada Platform Android

Achmad Rizky Bagas Prasetyo
201080200060

Dosen Pembimbing
Rohman Dijaya, S.Kom. M.Kom

Dosen Penguji
Novia Ariyanti, S.Si., M.Pd
Ika Ratna Indra Astutik, S.Kom., MT

**Program Studi Informatika
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
Juni, 2024**

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Pengenalan Rumah Adat Berbasis Augmented Reality Menggunakan Unity 3d
Pada Platform Android
Nama Mahasiswa : Achmad Rizky Bagas Prasetyo
NIM : 201080200060

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing
Rohman Dijaya, S.Kom. M.Kom

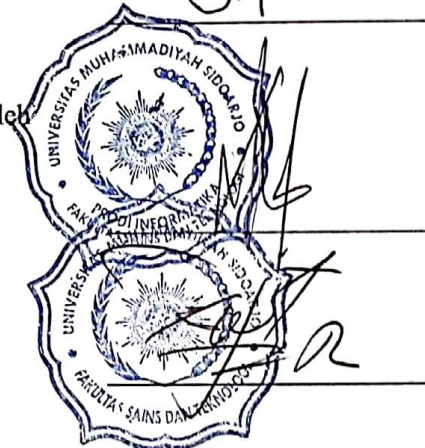
Dosen Penguji 1
Novia Ariyanti, S.Si., M.Pd

Dosen Penguji 2
Ika Ratna Indra Astutik, S.Kom., MT

Ketua Program Studi
Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom.
NIK. 204252

Dekan
Iswanto, ST., M.MT.
NIK. 207319

Diketahui oleh



Tanggal Ujian
(27/06/2024)

Tanggal Lulus
(28/06/2024)

DAFTAR ISI

SAMPUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH.....	iv
ABSTRAK	1
PENDAHULUAN.....	1
I. METODE.....	2
II. HASIL DAN PEMBAH.....	6
III. KESIMPULAN.....	9
UCAPAN TERIMA KASIH.....	9
REFERENSI.....	9

SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Achmad Rizky Bagas Prasetyo
NIM : 201080200060
Program Studi : Informatika
Fakultas : Sains dan Teknologi

DAN

Dosen Pembimbing : Rohman Dijaya, S.Kom. M.Kom
NIK/NIP : 216609
Program Studi : Informatika
Fakultas : Sains dan Teknologi

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Pengenalan Rumah Adat Berbasis Augmented Reality Menggunakan Unity 3d
Pada Platform Android
Kata Kunci : Augmented Reality, Unity 3D, Android, Rumah Adat, Budaya Indonesia,
Pelestarian Budaya

TELAH:

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

SERTA*:

- Bertanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- Menyerahkan tanggung jawab untuk** melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,
Dosen Pembimbing

Rohman Dijaya, S.Kom. M.Kom
NIK. 216609

Sidoarjo, (20/06/2024)
Mahasiswa



Achmad Rizky Bagas Prasetyo
NIM. 201080200060

*Centang salah satu.

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul **“Pengenalan Rumah Adat Berbasis Augmented Reality Menggunakan Unity 3d Pada Platform Android”** adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, Juni 2024



Achmad Rizky Bagas Prasetyo

NIM. 201080200134