



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN(S1)
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI HASIL PERTANIAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1)

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nim : 201080200155

Nama : TEGAR MAHENDRA NUR HIDAYAT

Prodi : INFORMATIKA

No	Tanggal	Logbook	Jenis Revisi	Gaya Penulisan	Naskah	Catatan
1	Jum'at, 01 September 2023	Revisi Judul dan Pendahuluan	Judul	Judul kurang lugas dan informatif	Sumber acuan primer (Peraturan Perundangan, Perjanjian, Yurisprudensi, Putusan Pengadilan, KTUN, Hasil Penelitian) masih kurang (nisbah acuan hendaknya >80% adalah sumber primer	Pada judul sudah lumayan , hanya saja kurang penjelasan metode yang digunakan serta goals dari game yang ingin dicapai. Pada judul, usahakan tidak hanya genre grafik dan pengguna dari game, juga ada metode yang digunakan serta tujuan dari game ini
2	Jum'at, 08 September 2023	Revisi Pendahuluan Kurang pembahasan Tentang gamemu dan Gols dari gamemu serta revisi rumusan masalah dan batasan	Pendahuluan	Sistematika penulisan belum lengkap dan bersistem baik	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Pada latar belakang masih belum terlihat masalah krusial yang diangkat serta jurnal-jurnal pendukung yang masih belum lengkap
3	Jum'at, 15 September 2023	Revisi Bab 2	Pendahuluan	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Sumber acuan primer (Peraturan Perundangan, Perjanjian, Yurisprudensi, Putusan Pengadilan, KTUN, Hasil Penelitian) masih kurang (nisbah acuan hendaknya >80% adalah sumber primer	Tambahkan beberapa referensi tentang pengenalan huruf alphabet itu dimulai dari huruf apa ? vokal kah ? atauurut abc sampai z kah ? atau setiap 5 huruf pertama dan selanjutnya
4	Jum'at, 22 September 2023	Revisi Bab 2 Flowchart dan FSM	Metode Penelitian	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Pada metodologi pakai metode seperti MDCL, GDLC, ADDIE, serta metode2 lain yang sesuai dengan langkah-langkah pembuatan game hingga goals yang ingin dicapai, Sertakan pula bagan-bagan seperti flowchart dan FSM (Finite State Machine) di setiap scenenya

5	Jum'at, 29 September 2023	Bab 2 Kurang Keterangan dari flowchart dan FSM	Metode Penelitian	Penyusunan daftar pustaka belum baku dan konsisten dan tidak memakai mendeley atau zotero	Referensi yang digunakan tidak up to date	Perbarui kembali referensi jangan lebih dari 5 tahun terakhir, serta perbaiki beberapa FSM yang masih kurang atau belum terlihat rinci setiap scene levelnya
6	Sabtu, 15 Juni 2024	Revisi Jurnal	Abstrak	Sistematika penulisan belum lengkap dan bersistem baik	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Abstrak belum rapi, rapikan dengan : Tujuan, Masalah yang diangkat, metode yang dipakai, hasil pengujian yang dilakukan
7	Selasa, 18 Juni 2024	Revisi Jurnal	Pendahuluan	Penggunaan bahasa masih belum baik (masih ada salah ejaan, kalimat atau kata tidak baku, tanda baca yang tidak tepat)	Analisis dan sintesis belum sistematis, dan masih berulang-ulang	Pendahuluan belum ter tata dan kurang referensi. Referensi usahakan 5 tahun kebelakang
8	Rabu, 19 Juni 2024	Revisi Jurnal	Metode Penelitian	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Sumber acuan primer (Peraturan Perundangan, Perjanjian, Yurisprudensi, Putusan Pengadilan, KTUN, Hasil Penelitian) masih kurang (nisbah acuan hendaknya >80% adalah sumber primer	Metode jangan banyak teori, langsung to the point Mulai dari : Gambar alur atau bagannya, dilanjutkan penjelasan setiap alur dengan apa yang telah dikerjakan
9	Sabtu, 22 Juni 2024	Revisi Jurnal	Hasil dan Pembahasan	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Kesimpulan belum ada pemampatan dan ringkas menjawab rumusan masalah (serta harusnya tidak mengulangi pembahasan)	Hasil pembahasannya, berikan diagram Flowchart dan FSM saja, dilanjut scenario game, design UI game Dari away hingga akhir beserta pengujian user.
10	Selasa, 25 Juni 2024	Revisi Jurnal	Referensi	Penyusunan daftar pustaka belum baku dan konsisten dan tidak memakai mendeley atau zotero	Referensi yang digunakan tidak up to date	Referensi usahakan minimal 15 reference dengan tahun ternary tau maksimal 10 tahun kebelakang

Sidoarjo, 09 Juli 2024

Mengetahui,

Dosen Pembimbing



Cindy Taurusta, S.ST., M.T.

*** Lembar bimbingan ini telah diperiksa dan divalidasi oleh Dosen Pembimbing dan dapat digunakan sebagai bukti yang sah**



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN (S1)
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI PANGAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1) • TEKNIK SIPIL (S1)

BERITA ACARA VALIDASI KARYA TULIS ILMIAH

Nama Mahasiswa : Tegar Mahendra Nur Hidayat
NIM : 201080200155
Program Studi : Informatika
Fakultas : Sains dan Teknologi

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Rancang Bangun Game Adventure 3D Pengenalan Alphabet Pada Anak Usia Dini

Kata Kunci : Game Petualang 3D, MDLC, Pengenalan Alphabet

TELAH melakukan pemeriksaan terhadap keabsahan Dokumen:

1. LoA
2. Web Publikasi Jurnal (Sinta 1, 2, 3, 4) Lingkari salah 1
3. Link Jurnal : <https://jurnal.murnisadar.ac.id/index.php/Tekinkom/index>
4. Nama Jurnal : TEKINKOM
5. Tanggal Loa/ Tanggal Publish : 14 Juni 2024

Disetujui

Ketua Penguji : Cindy Taurusta, S.ST., M.T.
NIK/NIP : 216596

Validator 1 : Nuril Lutvi Azizah, S.Si., M.Si.
NIK/NIP : 215559

Validator 2 : Rohman Dijaya, S.Kom., M.Kom.
NIK/NIP : 216609

Tanda Tangan 4/20

()

()

()



NIK. 204252

Sidoarjo, 18/01/2024
Dosen Pembimbing

Cindy Taurusta, S.ST., M.T.
NIK. 216596



