



Rancang Bangun Game Adventure 3D Pengenalan Alfabeta Pada Anak Usia Dini

3D Adventure Game Design for Early Childhood Alphabet Recognition

Tegar Mahendra Nur Hidayat
201080200155

Dosen Pembimbing
Cindy Taurusta, S.ST., M.T.

Dosen Penguji
Nuril Lutvi Azizah, S.Si., M.Si.
Rohman Dijaya, S.Kom., M.Kom

**Program Studi Informatika
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
Februari, 2024**

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Rancang Bangun Game Adventure 3D Pengenalan Alphabet Pada Anak Usia Dini.
Nama Mahasiswa : Tegar Mahendra Nur Hidayat
NIM : 201080200155

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing
Cindy Taurusta, S.ST., M.T.

Dosen Penguji 1
Nuril Lutvi Azizah, S.Si., M.Si.

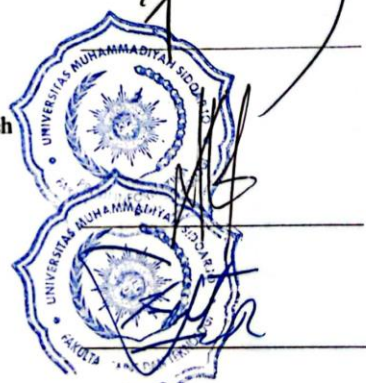
Dosen Penguji 2
Rohman Dijaya, S.Kom., M.Kom

Diketahui oleh

Ketua Program Studi
Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom.
NIK. 204252

Dekan
Iswanto, ST., M.MT.
NIK. 207319

4/24
7
04/24
7/7 2024



Tanggal Ujian
(04/07/24)

Tanggal Lulus
(/ /)

DAFTAR ISI

SAMPUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH.....	iv
PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS DAN SUMBER INFORMASI	
I.PENDAHULUAN.....	1
II.METODE.....	2
III.HASIL DAN PEMBAHASAN	5
IV.SIMPULAN.....	8
REFERENSI.....	8

SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama Mahasiswa : Tegar Mahendra Nur Hidayat
NIM : 201080200155
Program Studi : Informatika
Fakultas : Sains dan Teknologi

DAN

Dosen Pembimbing : Cindy Taurusta, S.ST., M.T.
NIK/NIP : 216596
Program Studi : Informatika
Fakultas : Sains dan Teknologi

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Rancang Bangun Game Adventure 3D Pengenalan Alfabeta Pada Anak Usia Dini

Kata Kunci : Game Petualangan 3D, MDLC, Pengenalan Alfabeta

TELAH:

1. Disesuaikan dengan petunjuk penulisan di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. Berdasarkan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa.
2. Lolos uji cek kesamaan sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

SERTA*:

- Bertanggung jawab untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B.
- Menyerahkan tanggung jawab untuk melakukan publikasi karya tulis ilmiah tersebut ke jurnal ilmiah/prosiding sesuai ketentuan Surat Keputusan Rektor UMSIDA tentang Pedoman Karya Tulis Ilmiah. Khususnya Lampiran Huruf B kepada Bidang Pengembangan Publikasi Ilmiah DRPM UMSIDA.

Demikian pernyataan dari saya, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima Kasih

Menyetujui,
Dosen Pembimbing



Cindy Taurusta, S.ST., M.T.
NIK. 216596

Sidoarjo, 04/07/2024
Mahasiswa



Tegar Mahendra Nur Hidayat
NIM. 201080200155

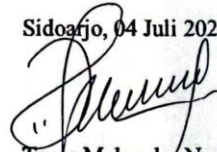
*Centang salah satu.

**PERNYATAAN MENGENAI KARYA TULIS ILMIAH DAN SUMBER INFORMASI SERTA
PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah tugas akhir saya dengan judul "**Rancang Bangun Game Adventure 3D Pengenalan Alphabet Pada Anak Usia Dini.**" adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir karya tulis ilmiah tugas akhir saya ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Sidoarjo, 04 Juli 2024



Tegar Mahendra Nur Hidayat

NIM. 201080200155