

Perancangan Aplikasi SIMAK (Sistem Informasi Manajemen Ekstrakurikuler)

Oleh: Fahri Fauzi Hidayat

Yunianita Rahmawati, S.Kom.,

M.KomProgam Studi Informatika

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Juni 2024

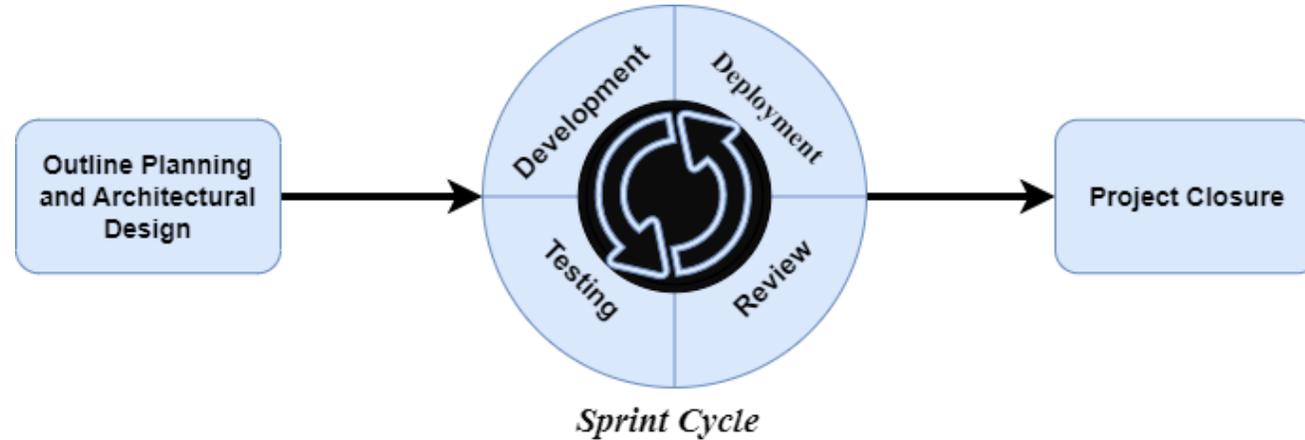
Pendahuluan

- Perkembangan teknologi informasi yang pesat meningkatkan kebutuhan akan informasi dan pengolahan data yang cepat, tepat, dan akurat, terutama bagi organisasi dan dunia usaha. Di sisi lain, pendidikan modern menekankan pengembangan holistik siswa, termasuk aktivitas ekstrakurikuler yang membantu mengembangkan minat, bakat, dan kepemimpinan. Namun, pengelolaan aktivitas ekstrakurikuler seringkali menimbulkan tantangan administratif bagi sekolah, guru, dan siswa.
- Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan dan mengevaluasi aplikasi "SIMAK" (Sistem Informasi Manajemen Ekstrakurikuler) sebagai solusi yang komprehensif untuk pengelolaan kegiatan ekstrakurikuler di sekolah. Aplikasi ini dirancang untuk menyediakan platform terpadu yang memungkinkan pendaftaran siswa, penjadwalan kegiatan, koordinasi antara siswa dan guru pembimbing, serta evaluasi hasil kegiatan. Selain itu penelitian ini menggunakan metode Agile dengan model Scrum dan memanfaatkan Framework Laravel yang digunakan untuk mengembangkan Sistem ini.

Pertanyaan Penelitian (Rumusan Masalah)

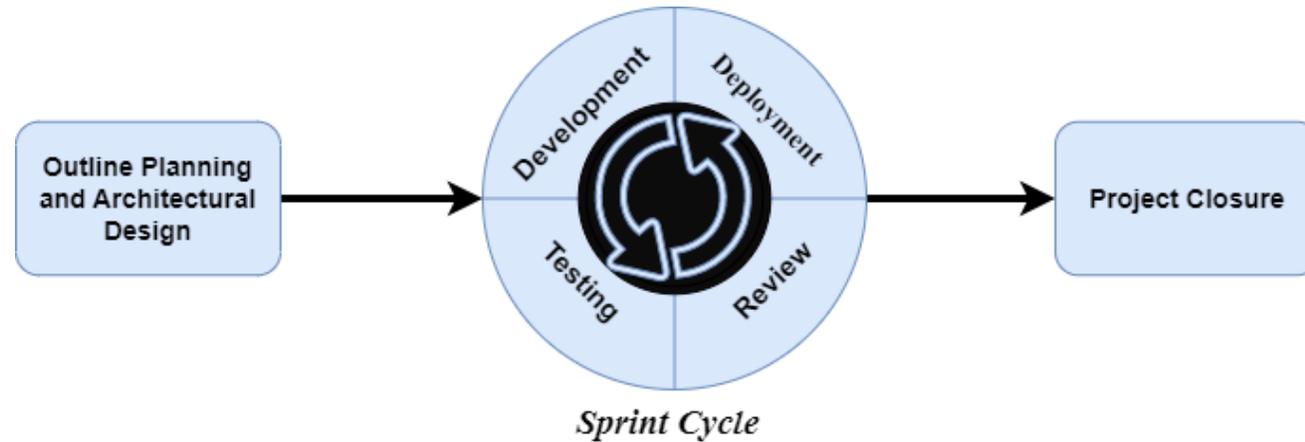
Rumus permasalahan yang ingin diteliti adalah bagaimana pengaruh penggunaan teknologi informasi terhadap pengelolaan data ekstrakurikuler di sekolah. Hipotesis yang akan diuji adalah bagaimana cara penggunaan aplikasi SIMAK dapat meningkatkan efisiensi dan transparansi dalam mengelola data ekstrakurikuler di sekolah dan mendorong minat siswa untuk berpartisipasi dalam kegiatan ekstrakurikuler ?

Metode



Pada penelitian ini menggunakan metode *Agile* dengan menggunakan model *Scrum*, metode *Agile* adalah metode yang relatif sederhana, mudah untuk diimplementasikan, dan sangat efektif dalam dalam mengatasi masalah. Metode ini pada dasarnya mengedepankan pengembangan yang bersifat interatif dan bertahap.

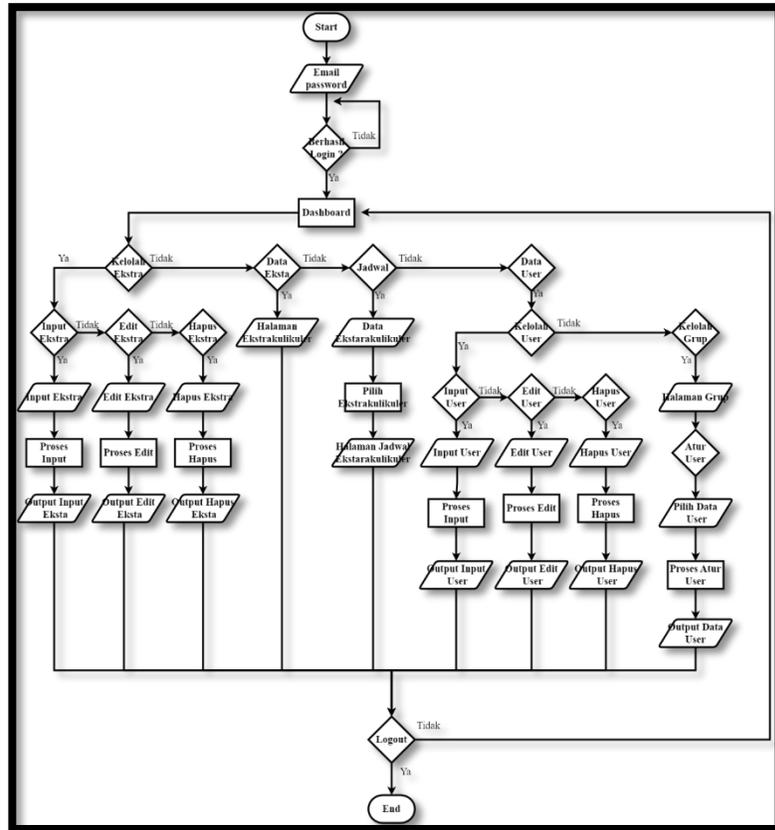
Fase Pada Metode Scrum



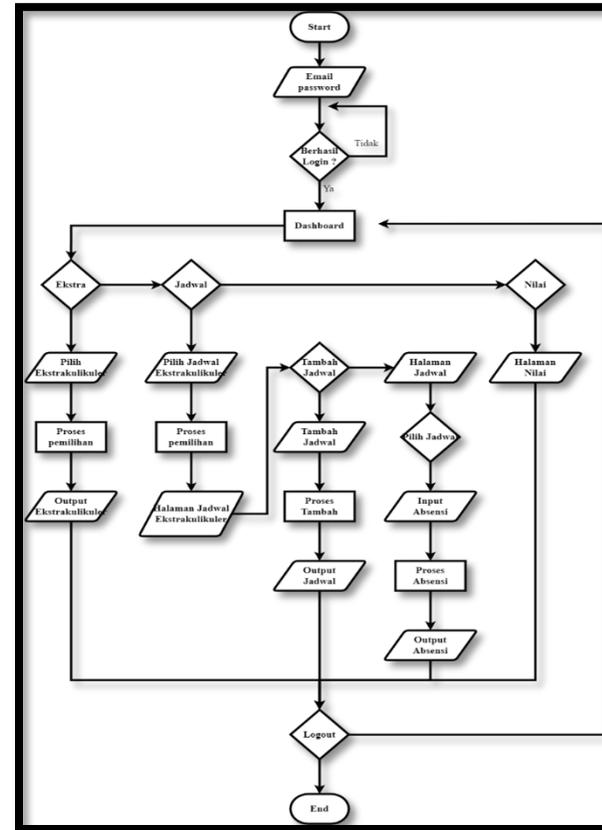
1. Fase Pertama adalah proses perencanaan yang digunakan untuk menetapkan tujuan project dan perancangan design perangkat lunak
2. Fase kedua adalah Sprint Cycle, yang merupakan tahap dimana setiap siklus berfokus kepada pengembangan tambahan dalam sistem. Pada fase Sprint dilakukan Development (pengembangan), Testing (pengujian), Review (Ulasan) dan Deployment (penyebaran).
3. Fase Ketiga adalah Fase penutupan project dengan membuat penjelasan cara menggunakan aplikasi

Hasil

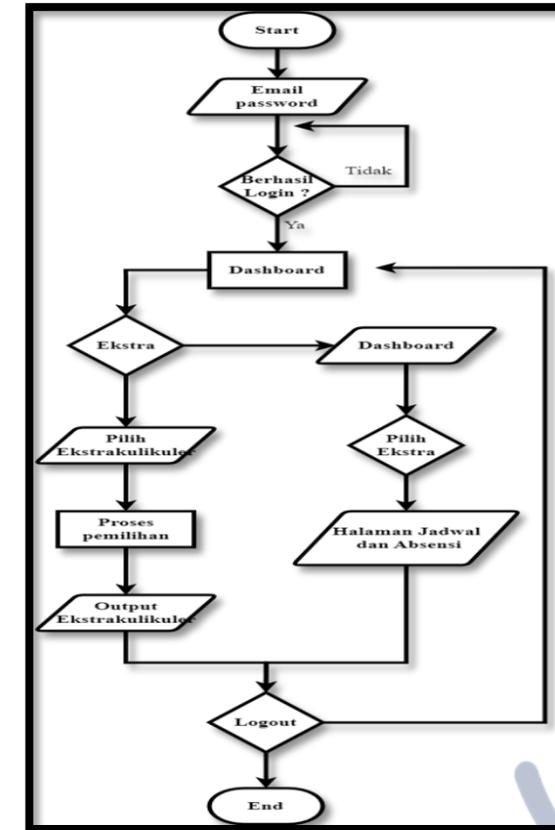
Rencana Sistem :



Admin



Pelatih

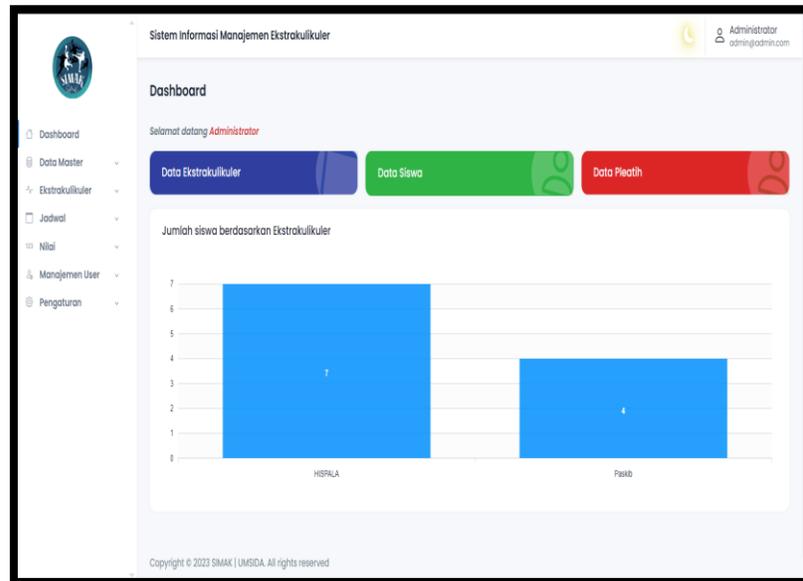


Siswa

Pembahasan

Implementasi : Admin

Dashboard



Data Ekstrakurikuler

The 'Data Ekstrakurikuler' page displays a table with the following data:

#	Ekstrakurikuler	GAMBAR	Aksi
1	HSPALA		[Edit] [Delete]
2	Pasib		[Edit] [Delete]

Data User

The 'Data User' page displays a table with the following data:

#	NAMA	EMAIL	USER GROUP	STATUS	Aksi
1	Administrator	admin@admin.com	Administrator	Aktif	[Edit] [Delete]
2	soll II	sofzhni@gmail.com	Siswa	Aktif	[Edit] [Delete]
3	Shevi noer may Fadilah	shevinoermayfadilah@gmail.com	Siswa	Aktif	[Edit] [Delete]
4	Muhammad Brain Atzal	atzalmuhammadbrain@gmail.com	Siswa	Aktif	[Edit] [Delete]
5	Revalina novita Sari	sarirevalinanovita@gmail.com	Siswa	Aktif	[Edit] [Delete]
6	Azka Nadiyahatul Maulidah	askanadiyahatulmaulidah@gmail.com	Siswa	Aktif	[Edit] [Delete]
7	Sheva Febriansyah	shevafebriansyah550@gmail.com	Siswa	Aktif	[Edit] [Delete]

Pembahasan

Implementasi : Pelatih

Jadwal Ekstrakurikuler

Sistem Informasi Manajemen Ekstrakurikuler

Jadwal Ekstrakurikuler HISPALA

#	PERTEMUAN	WAKTU	LOKASI	ABSENSI
1	pertemuan 1	26/02/2024	lantai fisik	
2	pertemuan 2	29/02/2024	lantai materi	

Copyright © 2023 SIMAK UMSIDA. All rights reserved.

Data Absensi

Sistem Informasi Manajemen Ekstrakurikuler

Absensi Siswa Ekstrakurikuler HISPALA

#	NAMA SISWA	absensi
1	scall II	<input type="checkbox"/> Hadir <input type="checkbox"/> Absen <input type="checkbox"/> Ijin <input type="checkbox"/> Sakit
2	Shevi noer may Fadillah	<input type="checkbox"/> Hadir <input type="checkbox"/> Absen <input type="checkbox"/> Ijin <input type="checkbox"/> Sakit
3	Muhammad Brain Atzal	<input type="checkbox"/> Hadir <input type="checkbox"/> Absen <input type="checkbox"/> Ijin <input type="checkbox"/> Sakit
4	Revalina novita Sari	<input type="checkbox"/> Hadir <input type="checkbox"/> Absen <input type="checkbox"/> Ijin <input type="checkbox"/> Sakit
5	Azka Nadhifatul Maulidah	<input type="checkbox"/> Hadir <input type="checkbox"/> Absen <input type="checkbox"/> Ijin <input type="checkbox"/> Sakit
6	Sheva Febrionayah	<input type="checkbox"/> Hadir <input type="checkbox"/> Absen <input type="checkbox"/> Ijin <input type="checkbox"/> Sakit
7	Virgo Ianda Bogaskara	<input type="checkbox"/> Hadir <input type="checkbox"/> Absen <input type="checkbox"/> Ijin <input type="checkbox"/> Sakit

Showing 1 to 7 of 7 entries

Copyright © 2023 SIMAK UMSIDA. All rights reserved.

Data Nilai

Sistem Informasi Manajemen Ekstrakurikuler

Data Nilai Siswa

#	NAMA SISWA	EKSTRA	PERTEMUAN	NILAI
1	scall II	HISPALA	1	100
2	Shevi noer may Fadillah	HISPALA	1	0
3	Muhammad Brain Atzal	HISPALA	1	0
4	Revalina novita Sari	HISPALA	1	100
5	Azka Nadhifatul Maulidah	HISPALA	1	100
6	Sheva Febrionayah	HISPALA	1	100
7	Virgo Ianda Bogaskara	HISPALA	1	100

Showing 1 to 7 of 7 entries

Copyright © 2023 SIMAK UMSIDA. All rights reserved.

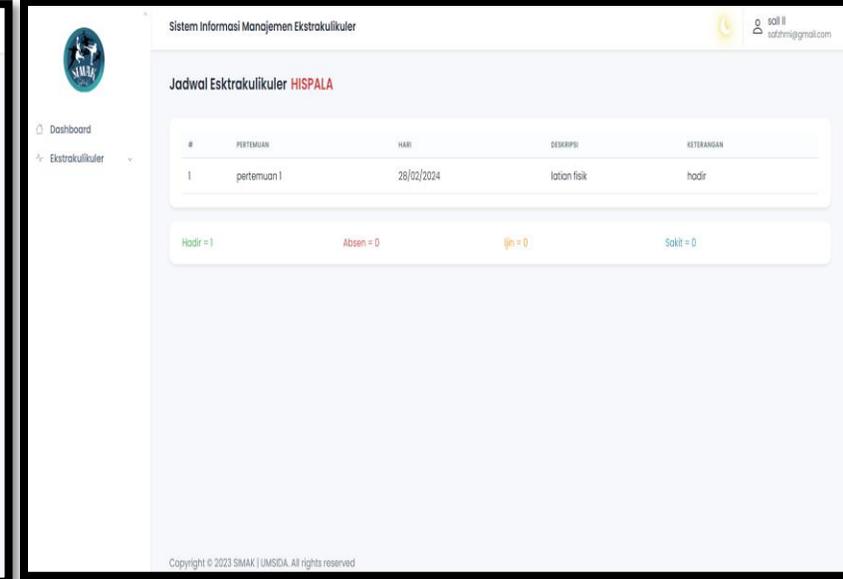
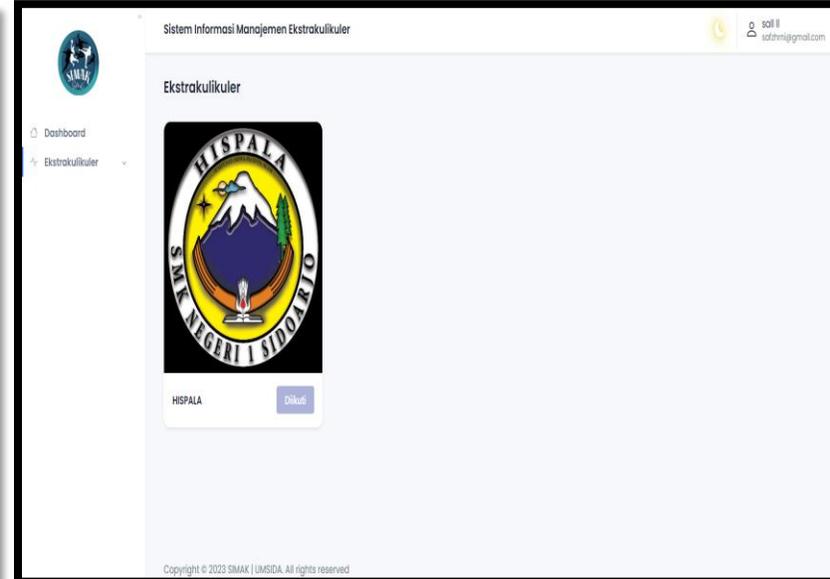
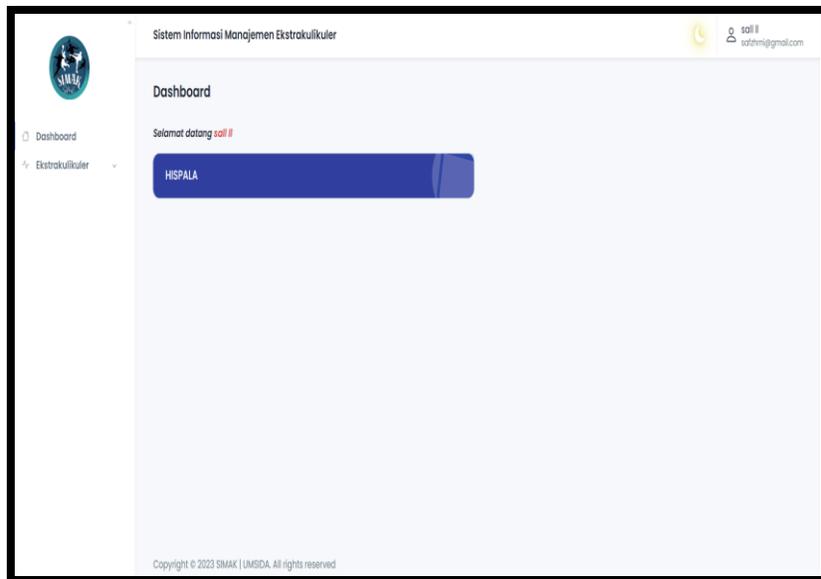
Pembahasan

Implementasi : Siswa

Dashboard

Ekstrakurikuler

Jadwal Ekstrakurikuler



Kesimpulan Penelitian

Penelitian ini berhasil mengembangkan dan mengimplementasikan aplikasi Sistem Informasi Manajemen Ekstrakurikuler (SIMAK) berbasis web dengan menggunakan metodologi Agile model Scrum dan framework Laravel. Aplikasi ini bertujuan untuk meningkatkan efisiensi dan transparansi dalam pengelolaan kegiatan ekstrakurikuler di sekolah. Hasil penelitian menunjukkan bahwa SIMAK berhasil meningkatkan efisiensi administratif dengan mempercepat proses pendaftaran, penjadwalan, dan absensi kegiatan. Selain itu, transparansi dan aksesibilitas informasi juga meningkat melalui tampilan antarmuka yang dirancang untuk memudahkan akses data oleh admin, pelatih, dan siswa.

REFERENSI

- D. Aipina and H. Witriyono, “Pemanfaatan Framework Laravel dan Framework Bootstrap pada Pembangunan Aplikasi Penjualan Hijab Berbasis Web,” *J. Media Infotama*, vol. 18, no. 1, pp. 36–42, 2022.
- Purwadi, *Sistem Informasi Manajemen Berbasis Digital*. 2023.
- Herawati, *Pendidikan Holistik Dalam Pembentukan Karakter Multikultural Pada Pesantren Modern Dan Tradisional*. 2023. [Online]. Available: [http://repository.iainbengkulu.ac.id/11416/1/Disertasi Herawati 2023.pdf](http://repository.iainbengkulu.ac.id/11416/1/Disertasi%20Herawati%202023.pdf)
- I. O. Agustina, Juliantika, S. A. Saputri, and S. Rizkia Putri, “Peran Kegiatan Ekstrakurikuler Dalam Pembinaan Dan Pengembangan Siswa Sekolah Dasar,” *J. Bintang Pendidik. Indones.*, vol. 1, no. 4, pp. 86–96, 2023.
- S. Himyari, M. S. Jailani, and A. Malik, “Pengelolaan Kegiatan Ekstrakurikuler Bidang Keagamaan Dalam Pembinaan Akhlak Siswa,” *J. Educ. Res.*, vol. 1, no. 2, pp. 341–356, 2023, doi: 10.56436/jer.v1i2.128.
- R. Tahir *et al.*, *Transformasi Bisnis di Era Digital (Teknologi Informasi dalam Mendukung Transformasi Bisnis di Era Digital)*, no. August. 2023.
- S. Sasmito, “Optimalisasi Kegiatan Ekstrakurikuler: Sebuah Praktik Baik,” *Indones. J. Educ. Dev.*, vol. 2, no. 3, pp. 524–533, 2021, doi: 10.5281/zenodo.5681650.
- Juhardi, *MANAJEMEN KEGIATAN EKSTRAKURIKULER DALAM MENINGKATKAN PRESTASI NON AKADEMIK SISWA DI MTs NEGERI 3 MALANG*. 2022.

REFERENSI

- Rachmat Subarkah, Bigar R. Siswa, Sri Rahayu, and Yulia Ita A., “Pengelolaan Kegiatan Ekstrakurikuler Di Sd Muhammadiyah Kaliabu Kecamatan Salaman,” *J. Manaj. Bisnis dan Terap.*, vol. 1, no. 1, pp. 52–63, 2023, doi: 10.20961/meister.v1i1.413.
- F. Putra Anugrah, E. Susianti, and R. Afrinaldi, “Analisis Pengelolaan Kegiatan Ekstrakurikuler Futsal di MTs Ghoyatul Jihad Karawang,” *J. Speed (Sport, Phys. Educ. Empower.*, vol. 5, no. 01, pp. 35–44, 2022, doi: 10.35706/jurnalspeed.v5i01.6608.
- M. Fikri Ihsan, M. Faisal, and S. Rahmi, “PENGELOLAAN KEGIATAN EKSTRAKURIKULER DALAM PENGEMBANGAN KOMPETENSI PESERTA DIDIK (Studi Penelitian Di Madrasah Aliyah Muhammadiyah Gunung Meriah Aceh Singkil),” *J. Intelekt.*, vol. 8, no. 2, pp. 23–33, 2020.
- M. Saifudin and I. A. Kautsar, “Perancangan Aplikasi Inventory E-Canteen Berbais Web Service,” *J. Internet Softw. Eng.*, vol. 1, no. 1, p. 18, 2024, doi: 10.47134/pjise.v1i1.2245.
- A. Rama Febrianto, A. Wulansari, and L. Latipah, “Pengembangan Sistem Pengelolaan dan Pemantauan Proyek Metode Agile Pola Scrum,” *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 6, no. 2, pp. 206–221, 2020, doi: 10.28932/jutisi.v6i2.2592.
- A. Ratino, R. Astri, and P. Anggraini, “Implementasi Framework Laravel Dalam Pengembangan Aplikasi E-Commerce Untuk Toko Jago Software,” *J. Informatics Business*, vol. 01, no. 02, pp. 33–43, 2023.

SELESAI

