



# UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO

## FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN(S1)  
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI HASIL PERTANIAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1)

### LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nim : 201080200122

Nama : DIMAS MAULANA TIMUR

Prodi : INFORMATIKA

No	Tanggal	Logbook	Jenis Revisi	Gaya Penulisan	Naskah	Catatan
1	Jum'at, 01 September 2023	Revisi Judul dan Tujuan Penelitian	Judul	Judul kurang lugas dan informatif	Sumber acuan primer (Peraturan Perundangan, Perjanjian, Yurisprudensi, Putusan Pengadilan, KTUN, Hasil Penelitian) masih kurang (nisbah acuan hendaknya >80% adalah sumber primer)	Judul masih rancu, belum menunjukkan isi keseluruhan dari game beserta tujuannya
2	Jum'at, 08 September 2023	Revisi konsep game	Judul	Sistematika penulisan belum lengkap dan bersistem baik	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Cari beberapa jurnal pendukung tentang usia anak mengenal surat-surat pendek, pada TPQ yang dituju bagaimana sistem pengajarannya, surat-surat pendek apa saja yang disertakan
3	Jum'at, 15 September 2023	Revisi BAB 1	Pendahuluan	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Referensi yang digunakan tidak up to date	jurnal yang dituju harus yg up to date, 5 tahun kebelakang dari 2023 yaitu minimal thn 2018. tata kembali bahasa untuk pendahuluan terutama di Latar Belakang agar pembaca paham masalah hingga solusi yang ditawarkan
4	Jum'at, 22 September 2023	Revisi BAB 2	Metode Penelitian	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Sumber acuan primer (Peraturan Perundangan, Perjanjian, Yurisprudensi, Putusan Pengadilan, KTUN, Hasil Penelitian) masih kurang (nisbah acuan hendaknya >80% adalah sumber primer)	cari metode yang sesuai dengan pelaksanaan hingga goals dari game yang akan dibuat, jangan lupa sertakan beberapa bagan seperti flowchart dan FSM (Finite State Machine) pada setiap scene yang ada pada game
5	Jum'at, 29 September 2023	Revisi BAB 3	Metode Penelitian	Penggunaan bahasa masih belum baik (masih ada salah ejaan, kalimat atau kata tidak baku, tanda baca yang tidak tepat)	Analisis dan sintesis belum sistematis, dan masih berulang-ulang	Perhatikan scene FSM nya, masih ada beberapa state yang belum lengkap serta kondisikan kembali setiap state yang dihadapi harus memiliki kemungkinan gagal dan berhasil

6	Sabtu, 30 Maret 2024	Revisi jurnal	Abstrak	Sistematika penulisan belum lengkap dan bersistem baik	Kepioniran ilmiah dan orisinalitas karya masih belum terlihat, belum tampaknya perbandingan dengan penelitian dengan topik sejenis, untuk menunjukkan aspek kebaruan dari penelitian ini. (lazimnya ada di pendahuluan)	Abstrak to the point saja, tujuan, metode, hasil
7	Senin, 08 April 2024	Revisi kata yang mengandung plagiasi	Pendahuluan	Pengacuan pustaka dan pengutipan belum baku dan konsisten dan tidak memakai mendeley atau zotero	Referensi yang digunakan tidak up to date	Pada pendahuluan banyak ambil jurnal referensi ambil jurnal dengan tahun yang terbaru, minimal 5 tahun kebelakang
8	Jum'at, 12 April 2024	Revisi Jurnal	Metode Penelitian	Pemanfaatan instrumen pendukung (tabel, gambar, rumus) belum informatif dan komplementer	Sumber acuan primer (Peraturan Perundangan, Perjanjian, Yurisprudensi, Putusan Pengadilan, KTUN, Hasil Penelitian) masih kurang (nisbah acuan hendaknya >80% adalah sumber primer	Jelaskan metode dimulai dari diagram alur hingga penjelasan setiap langkah metodenya
9	Senin, 29 April 2024	Revisi Jurnal	Hasil dan Pembahasan	Penggunaan bahasa masih belum baik (masih ada salah ejaan, kalimat atau kata tidak baku, tanda baca yang tidak tepat)	Kesimpulan belum ada pemampatan dan ringkas menjawab rumusan masalah (serta harusnya tidak mengulangi pembahasan)	Kesimpulan harus mengandung permasalahan yang diangkat lalu metode yang digunakan, hingga game tersebut di ujikan kepada pengguna dan mendapatkan hasil berupa kuisioner. Hasil prosentase nya lah yang dimasukkan
10	Senin, 06 Mei 2024	Revisi Jurnal	Referensi	Penyusunan daftar pustaka belum baku dan konsisten dan tidak memakai mendeley atau zotero	Referensi yang digunakan tidak up to date	Perbarui dan tambah lagi beberapa referensi jurnal, serta buat referensi melalui mendeley agar lebih rapi dan tertata

Sidoarjo, 04 Juni 2024

Mengetahui,

Dosen Pembimbing



Cindy Taurusta, S.ST., M.T.

**\* Lembar bimbingan ini telah diperiksa dan divalidasi oleh Dosen Pembimbing dan dapat digunakan sebagai bukti yang sah**



# UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO

## FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI : • INFORMATIKA (S1) • TEKNIK INDUSTRI (S1) • TEKNIK MESIN (S1)  
• TEKNIK ELEKTRO (S1) • TEKNOLOGI PANGAN (S1) • AGROTEKNOLOGI (S1) • TEKNIK SIPIL (S1)

### BERITA ACARA VALIDASI KARYA TULIS ILMIAH

Nama Mahasiswa : Dimas Maulana Timur  
NIM : 201080200122  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Sains dan Teknologi

MENYATAKAN bahwa, karya tulis ilmiah dengan rincian:

Judul : Rancang Bangun Game Adventure 3D Untuk Melatih Hafalan Surat Pendek Al-Quran

Kata Kunci : Hafalan Al-Quran, MDLC, Game Adventure 3D

TELAH melakukan pemeriksaan terhadap keabsahan Dokumen:

1. LoA
2. Web Publikasi Jurnal (Sinta 1 , 2 , 3 , 4 ) Lingkari salah 1
3. Link Jurnal : <https://jurnal.murnisadar.ac.id/index.php/Tekinkom>
4. Nama Jurnal : TEKINKOM
5. Tanggal Loa/ Tanggal Publish : 13 Mei 2024

Disetujui

Tanda Tangan

Ketua Penguji : Cindy Taurusta, S.ST., M.T.  
NIK/NIP : 216596

(  )

Validator 1 : Ika Ratna Indra Astutik, S.Kom., M.T.  
NIK/NIP : 205262

(  )

Validator 2 : Yunianita Rahmawati, S.Kom., M.Kom.  
NIK/NIP : 214328

(  )



Ade Eviyanti, S.Kom., M.Kom.  
NIK. 204252

Sidoarjo, 28/05/2024  
Dosen Pembimbing

(  )  
Cindy Taurusta, S.ST., M.T.  
NIK. 216596